

	Disciplina: Introdução a Ciências da Computação		Docente Marcos Danilo Chiodi Martins		
	2º Bimestre – Primeiro ano		Data de Postagem: 05/06/2010		
	Data da Entrega: 18/06/2010 – Até às 19:00				
	Trabalho Segundo Bimestre				

- Objetivo deste trabalho:

1. Colocar em prática o que foi estudado no curso de introdução a computação
2. Traduzir uma especificação em linguagem natural em um programa em C

1) Especificação do Trabalho

Desenvolver um programa em C utilizando o DEV-C que permita o controle de uma loja de brinquedos.

O programa deverá permitir o cadastro de todos os itens vendidos na loja (no máximo 500 itens). As informações que deverão ser cadastradas em cada item são as seguintes:

- a) Código do Produto (que deve ser único e informado pelo próprio programa – autoincremental)
- b) Descrição do Produto: que conterà no máximo 100 caracteres.
- c) Preço unitário de compra do produto.
- d) Preço unitário de venda do produto.
- e) Estoque do produto.

O programa, ao ser executado, deverá apresentar o seguinte menu:

- 1) Cadastrar produtos;
 - a. O usuário, ao escolher esta opção, poderá cadastrar um produto da loja. Ao fim do cadastro o menu principal deverá ser mostrado novamente.
- 2) Frente de caixa;
 - a. Por meio desta opção, o usuário poderá informar, um a um, os produtos que um determinado cliente esta comprando(código dos produtos). Ao final, o sistema deverá imprimir o código, a descrição e o preço de todos os produtos informados e uma linha que totaliza o valor da compra. A cada item vendido, deverá ser feita uma baixa no estoque.
- 3) Consultar Estoque
 - a. O usuário poderá informar o número do código do produto e o software deverá retornar a sua descrição, preço de compra, de venda e quantidade de estoque.
- 4) Entrada de Produtos
 - a. O usuário poderá informar um código e então a quantidade de produtos que esta sendo adquirida e o novo preço unitário de compra e venda.
- 5) Listagem de produtos
 - a. O software deverá listar todos os produtos mostrando código, descrição, preço de compra e venda e quantidade de estoque
- 6) Sair
 - a. Por meio desta opção o usuário sairá do programa.

Em todas as opções acima, caso o código digitado não exista, o programa deverá informar para o usuário a não existência do código.

2) Referente às notas deste e dos outros trabalhos.

Este trabalho terá o valor de 1,5 pontos no máximo. Os critérios de avaliação serão os seguintes para este trabalho:

- a) Adequação à especificação: 60%
- b) Solução proposta: 20%
- c) Identação do código e modularização: 20%

Caso o aluno zere este trabalho, então as listas também serão zeradas.

Os trabalhos serão considerados inaptos para correção, sendo atribuída a nota 0 (zero), se apresentarem os ao menos um dos seguintes problemas:

- Cópia total ou parcial de trabalho implica em zero para todos os envolvidos.
- Cópia total ou parcial de trabalho publicado em qualquer mídia, seja ela eletrônica ou não, implica em zero para todos os envolvidos.
- O projeto não compila.
- Os arquivos entregues do trabalho não podem ser lidos, por exemplo, estão corrompidos.

Já as listas de exercícios, todas juntas, terão o valor de 0,5 pontos. Até o presente momento foram solicitadas 3 listas para o segundo bimestre. Serão colocadas ainda mais 2 listas. Para atingir os 0,5 pontos, o aluno deverá entregar 3 listas (das 5 listas solicitadas) na data solicitada.

As listas de exercícios serão considerados inaptas para correção, sendo atribuída a nota 0 (zero), se apresentarem os ao menos um dos seguintes problemas:

- Cópia total ou parcial implica em zero para todos os envolvidos.
- Cópia total ou parcial publicado em qualquer mídia, seja ela eletrônica ou não, implica em zero para todos os envolvidos.
- O projeto não compila.
- Os arquivos entregues do trabalho não podem ser lidos, por exemplo, estão corrompidos.

Por último, vale lembrar que a prova então terá o valor de no máximo 8 pontos.

3) Referente à forma de entrega.

Para este trabalho, deverão ser entregue:

- a) O código fonte em arquivo compactado.
- b) O código fonte em arquivo word versão 2003.

No dia 18, durante a aula, o professor irá sortear o nome de alguns alunos para a apresentação do trabalho (apenas para o professor). Caso o aluno não consiga apresentar o trabalho ou mostre total desconhecimento sobre o que está escrito no trabalho, então o trabalho será zerado.