

Laboratório de Progamação Orientada por Objetos

2015/2016

Champions Field

**Turma 5**

José Carlos Alves Vieira up201404446@fe.up.pt

Renato Sampaio Abreu

up201403377@fe.up.pt

7 de Junho de 2016

Índice

[1. Introdução 3](#_Toc453061123)

[2. Manual de Utilização 4](#_Toc453061124)

[2.1. Funcionalidades 4](#_Toc453061125)

[2.2. Instalação e arranque do programa 4](#_Toc453061126)

[2.3. Modo de utilização 4](#_Toc453061127)

[2.4. Ficheiros de entrada e de saída 4](#_Toc453061128)

[3. Conceção, Implementação e Teste 5](#_Toc453061129)

[3.1. Estrutura de packages 5](#_Toc453061130)

[3.2. Estrutura de classes 5](#_Toc453061131)

[3.3. Padrões de desenho 5](#_Toc453061132)

[3.4. Mecanismos e comportamentos 5](#_Toc453061133)

[3.5. Ferramentas, bibliotecas e tecnologias 5](#_Toc453061134)

[3.6. Dificuldades 5](#_Toc453061135)

[3.7. Testes unitários 5](#_Toc453061136)

[4. Conclusões 6](#_Toc453061137)

[5. Referências 7](#_Toc453061138)

# Introdução

# Manual de Utilização

## Funcionalidades

## Instalação e arranque do programa

## Modo de utilização

## Ficheiros de entrada e de saída

# Conceção, Implementação e Teste

## Estrutura de packages

## Estrutura de classes

## Padrões de desenho

## Mecanismos e comportamentos

## Ferramentas, bibliotecas e tecnologias

## Dificuldades

## Testes unitários

# Conclusões

# Referências