



Dimensão FX

Criando Efeitos de Outro Mundo

Renato Barreto

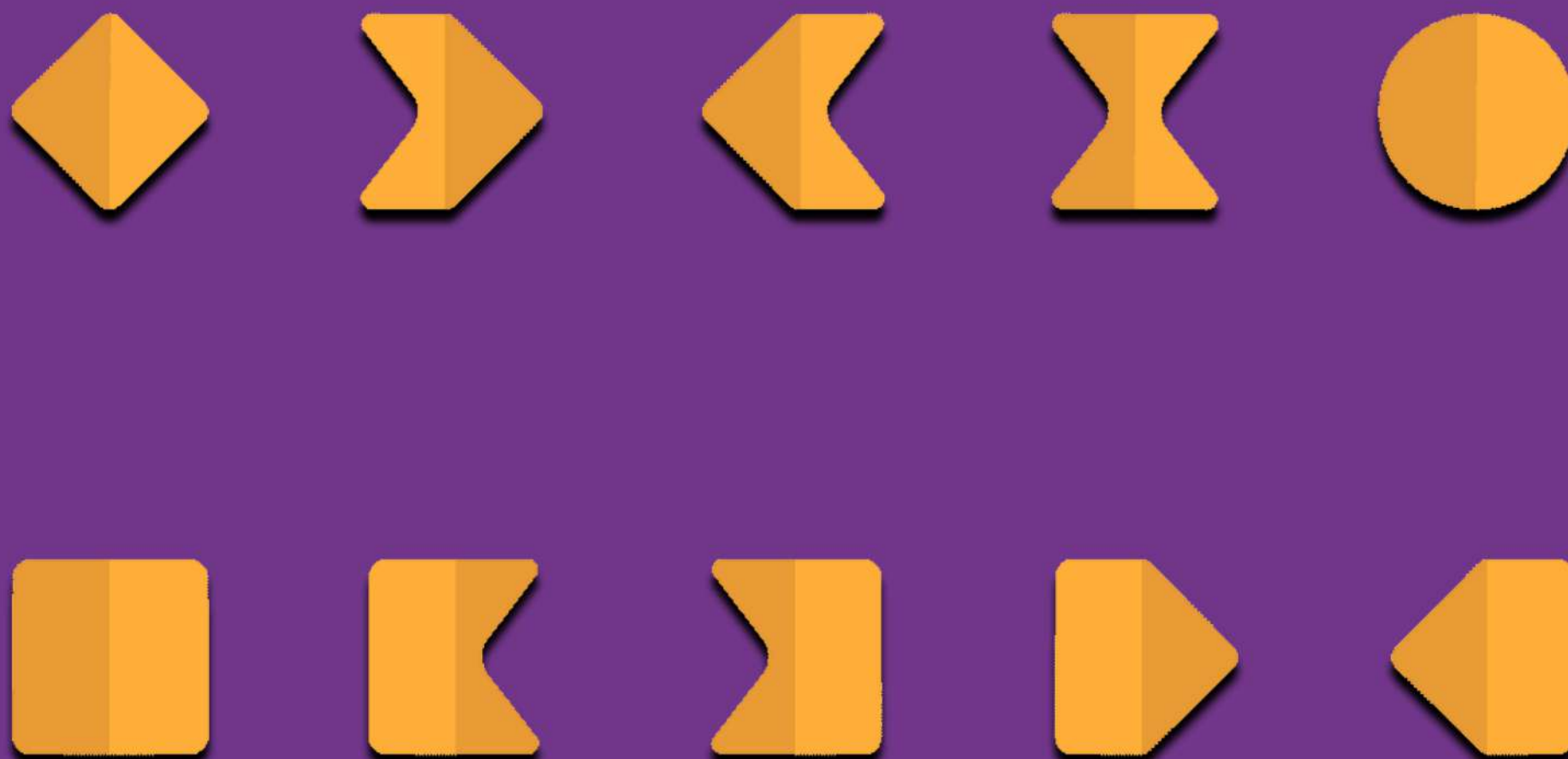
01

Keyframes

O Que São

Keyframes ?

Keyframes são pontos específicos no tempo onde você define um valor ou estado particular para uma propriedade de um objeto em Adobe After Effects. Eles são fundamentais para a animação, permitindo que você crie movimento e mudanças ao longo do tempo. Pense neles como os "marcadores" que dizem ao After Effects onde e como um objeto deve se mover ou mudar.



02

Movimento Básico (Position)

Movimento

Básico

(Position)

Você pode usar keyframes para mover um objeto de um ponto a outro na tela. Por exemplo, você deseja animar um logotipo para que ele entre na tela da esquerda e se posicione no centro. Você definiria um keyframe no início da linha do tempo (fora da tela) e outro no ponto onde deseja que o logotipo pare (no centro da tela).



Keyframe 1: Posição inicial do logotipo fora da tela.

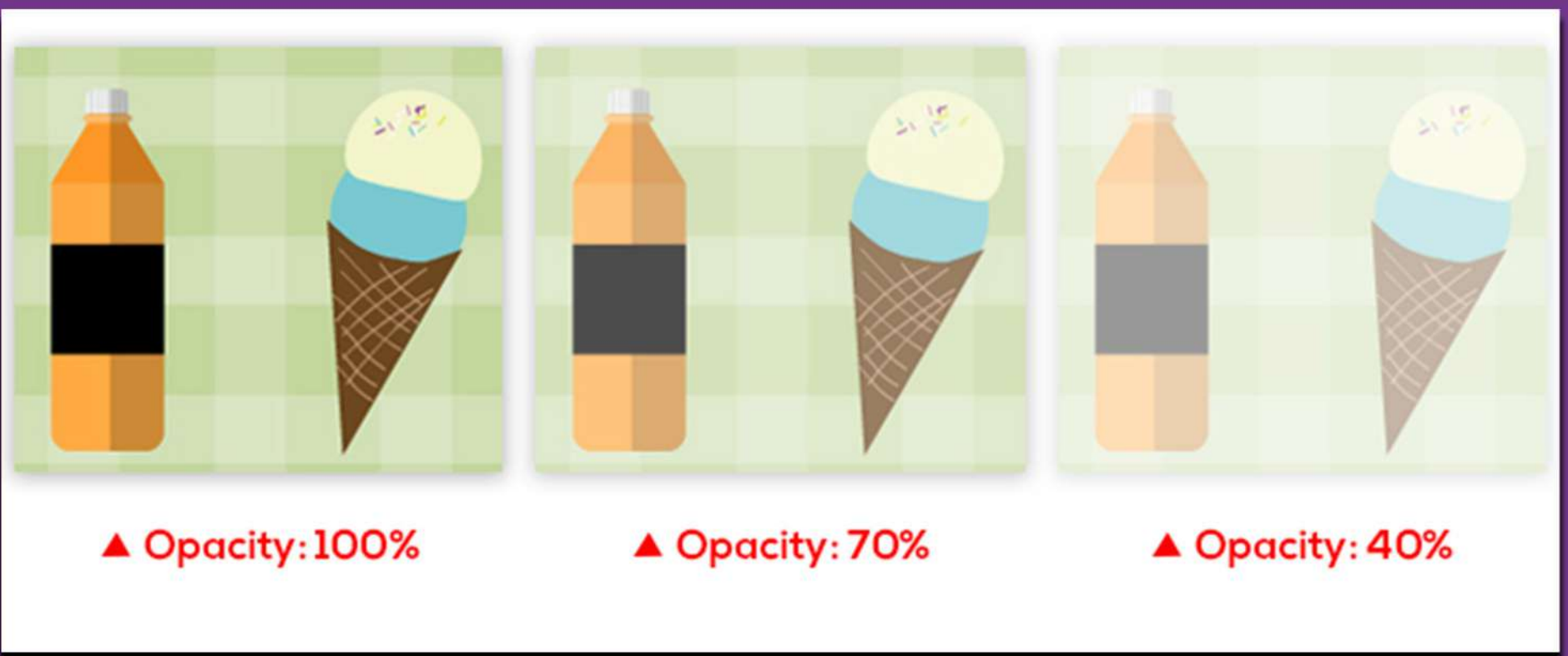
Keyframe 2: Posição final do logotipo no centro da tela.

03

Alterando Opacidade
(Opacity)

Alterando Opacidade (Opacity)

Keyframes são usados para fazer objetos aparecerem ou desaparecerem gradualmente. Por exemplo, se você quer que um texto apareça suavemente, você pode definir a opacidade de 0% (invisível) a 100% (totalmente visível).



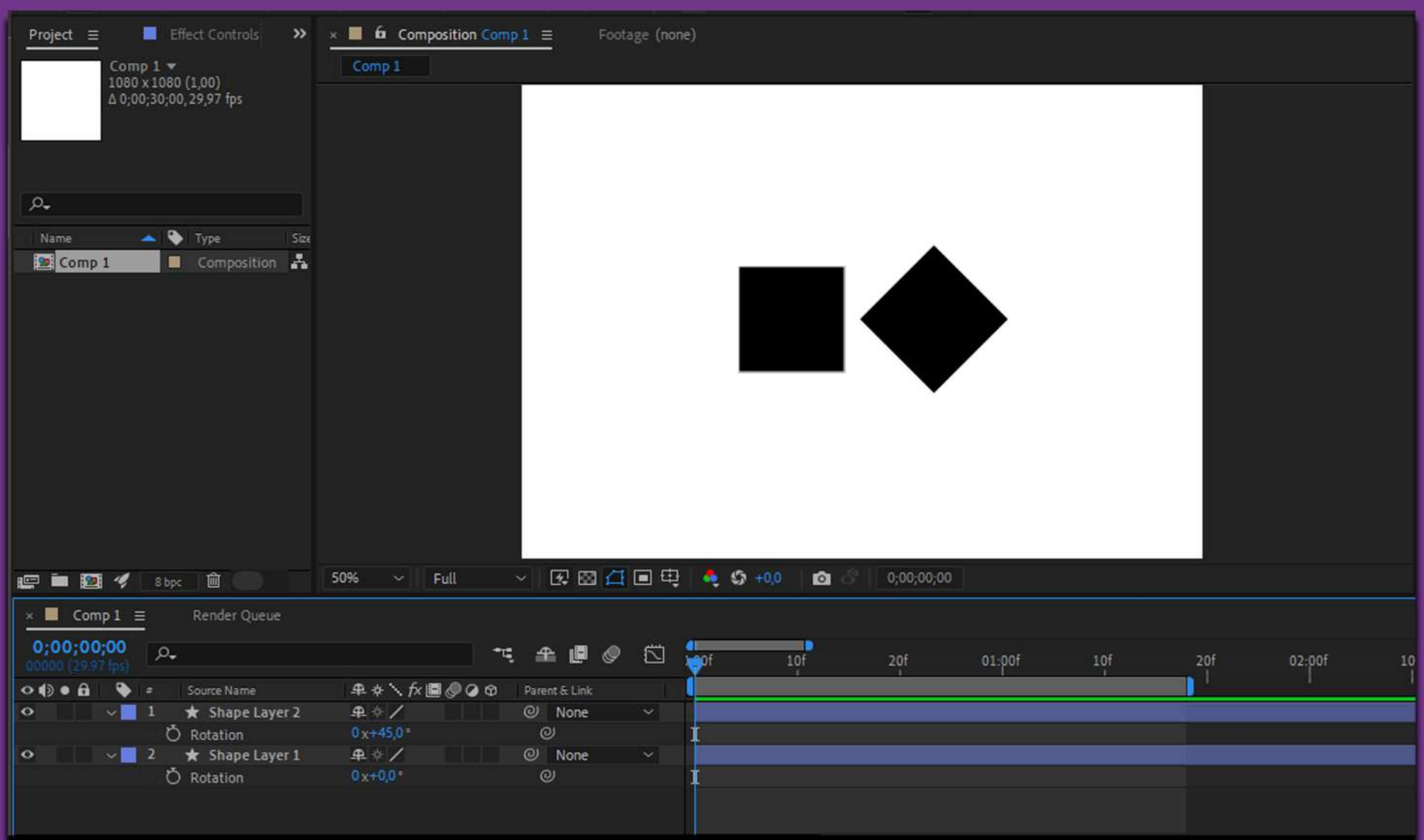
04

Rotação
(Rotation)

Rotação

(Rotation)

Você pode girar objetos usando keyframes. Por exemplo, para fazer um objeto girar 360 graus em 2 segundos, você definiria keyframes no início e no final da rotação.



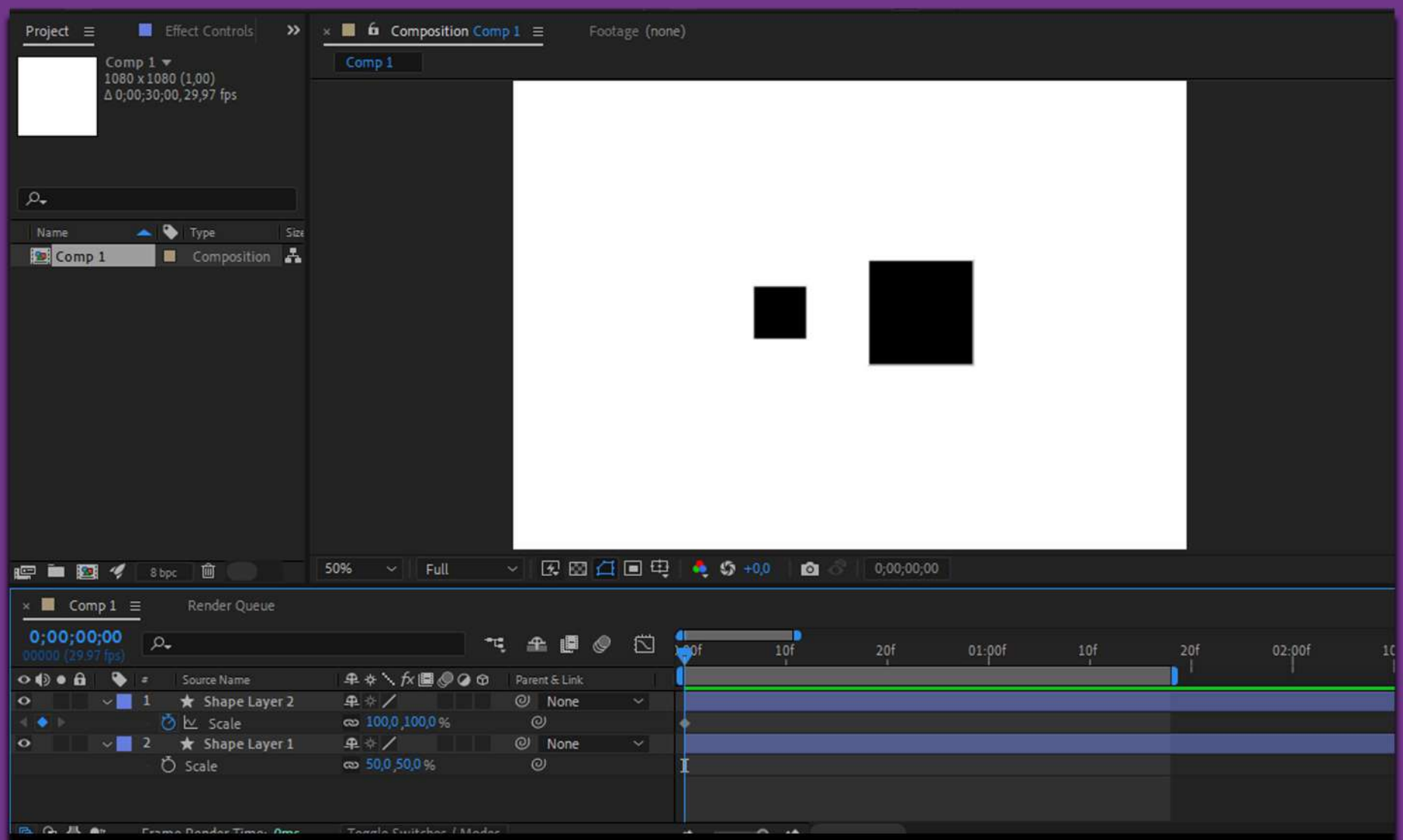
05

Escala
(Scale)

Escala

(Scale)

Alterar o tamanho de um objeto ao longo do tempo é outro uso comum dos keyframes. Por exemplo, fazer um ícone crescer de pequeno para grande.



Obrigado por ler.