



Diseño e implementación de un data logger para mediciones meteorológicas

Autor:

Ing. Renato Barresi

Director:

Nombre del Director (pertenencia)

Codirector:

John Doe (FIUBA)

Esta planificación fue realizada en el curso de Gestión de proyectos entre el 01 de marzo de 2022 y el 19 de abril de 2022.

Índice

1. Descripción técnica-conceptual del proyecto a realizar	5
2. Identificación y análisis de los interesados	6
3. Propósito del proyecto	6
4. Alcance del proyecto	6
5. Supuestos del proyecto.	7
6. Requerimientos	8
7. Historias de usuarios (<i>Product backlog</i>).	8
8. Entregables principales del proyecto	9
9. Desglose del trabajo en tareas	9
10. Diagrama de Activity On Node.	10
11. Diagrama de Gantt	10
12. Presupuesto detallado del proyecto	13
13. Gestión de riesgos	13
14. Gestión de la calidad	14
15. Procesos de cierre	15

Registros de cambios

Revisión	Detalles de los cambios realizados	Fecha
0	Creación del documento	01 de marzo de 2022
1	Se completa hasta el punto 5 inclusive	15/03/2022

Acta de constitución del proyecto

Buenos Aires, 01 de marzo de 2022

Por medio de la presente se acuerda con el Ing. Ing. Renato Barresi que su Trabajo Final de la Carrera de Especialización en Sistemas Embebidos se titulará “Diseño e implementación de un data logger para mediciones meteorológicas”, consistirá esencialmente en la implementación de un prototipo de data logger para mediciones meteorológicas, y tendrá un presupuesto preliminar estimado de 600 hs de trabajo y \$ 1000 US, con fecha de inicio 01 de marzo de 2022 y fecha de presentación pública 15 de mayo de 2022.

Se adjunta a esta acta la planificación inicial.

Ariel Lutenberg
Director posgrado FIUBA

Javier Marin
Tech Enterprise S.A

Nombre del Director
Director del Trabajo Final

1. Descripción técnica-conceptual del proyecto a realizar

El cambio climático es una de las mayores problemáticas que enfrenta la humanidad en el siglo 21, se estima que 800 millones de personas son vulnerables a los efectos negativos que puede generar este, es por eso que se deben generar políticas enfocadas a luchar y contrarrestar los perjuicios que pueden ser causados por el cambio climático. Estas políticas deben estar basadas en datos y mediciones científicas, las cuales se obtienen en gran parte por medio de estaciones meteorológicas automáticas.

Una estación meteorológica automática se encarga de tomar mediciones meteorológicas, procesarlas, guardarlas y transmitirlos. El elemento principal de esta es un data logger, que es un computador con distintos periféricos para cumplir las funciones requeridas por la estación.

En Paraguay, el mercado de estaciones meteorológicas automáticas esta dominado por productos del extranjero, las que tienen costo muy elevado para el presupuesto que manejan las entidades publicas y privadas, también, el bajo nivel de customización que ofrecen, es un impedimento para poder modificar a la estación en base a las posibilidades del cliente.

Actualmente, Tech Enterprise S.A cuenta con data loggers propios, basados en microcontroladores de 8 bits, como el atmega328p y atmega2560. La baja cantidad de periféricos, velocidad, memoria RAM y FLASH con los que cuentan estos microcontroladores, limita las funcionalidades y escalabilidad del código del data logger. Es por esto que la empresa busca migrar a microcontroladores de 32bits, como el STM32F767ZI, que cuenta con una frecuencia máxima de 216MHz, memoria FLASH de 2 Mbytes y memoria SRAM de 512 Kbytes. También, cuenta con interfaz MAC, que permite utilizar integrados PHY para Ethernet.

En lo que respecta al presente trabajo, se propone diseñar una solución basada en el mencionado microcontrolador, que sea capaz de comunicarse con sensores utilizando el protocolo de comunicación SDI-12, con una memoria FLASH y memoria SD y que pueda transmitir la información por medio de protocolos de capa 2 como el PPP y ethernet.

En la figura 1 se muestra el diagrama en bloques del sistema. El microcontrolador se encarga de comunicarse con distintos periféricos, como la memoria SD, memoria Flash, ADC, etc. Además de poder comunicarse con dichos componentes, debe de ser capaz de actuar como cliente FTP y HTTP.

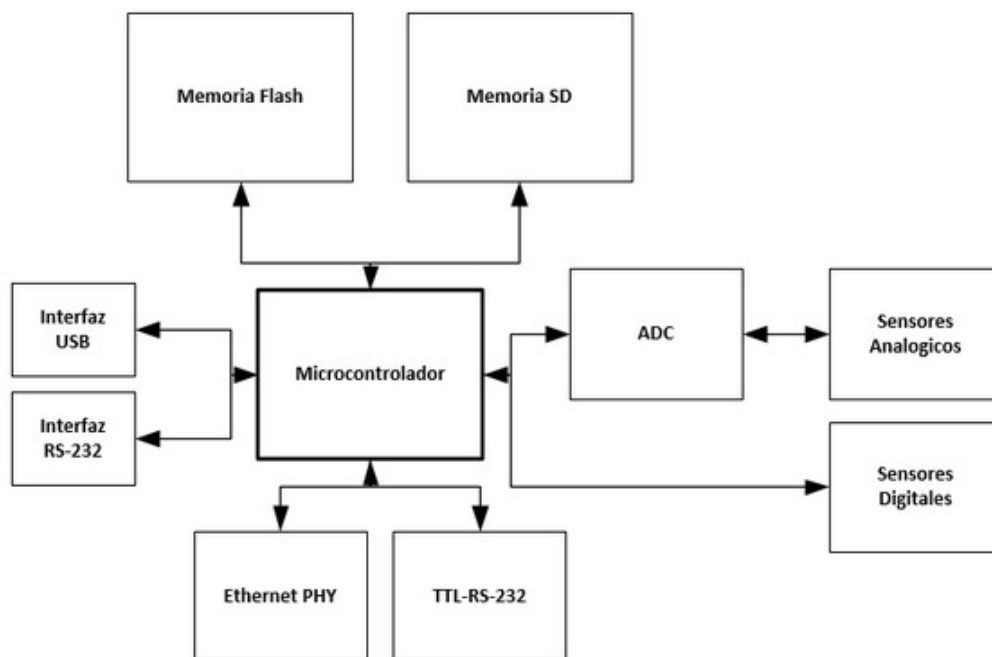


Figura 1. Diagrama en bloques del sistema.

2. Identificación y análisis de los interesados

Rol	Nombre y Apellido	Organización	Puesto
Auspiciante	Jose Flecha	Data system S.A	Director ejecutivo
Cliente	Javier Marin	Tech Enterprise S.A	Director ejecutivo
Impulsor	Julio Mendez	CONACYT	Director PROINOVA
Responsable	Ing. Renato Barresi	FIUBA	Alumno
Orientador	Nombre del Director	pertenencia	Director Trabajo final
Opositores	Jack Johnson	Campbell Scientific	Sales manager
Usuario final	Fernando Pio Barrios	Dirección de Meteorología e Hidrología	Director

3. Propósito del proyecto

El propósito de este proyecto es diseñar e implementar el prototipo de un data logger basado en un microcontrolador de 32 bits que permita comunicarse con sensores meteorológicos, procesar los datos, almacenar la información a una memoria SD y transmitir a un servidor FTP.

4. Alcance del proyecto

El proyecto incluye los siguientes puntos:

- Diseño, programación e implementación de un sistema embebido que sea capaz de comunicarse con distintos sensores, procesar los datos, guardar y transmitirlos por internet.
- Diseño de una biblioteca modular en C++, que permita comunicarse con sensores que utilizan el protocolo SDI-12.
- Diseño de una biblioteca modular en C++, que permita comunicarse con memorias de tipo FLASH.
- Diseño de la arquitectura del sistema embebido.
- Prototipo en protoboard del sistema embebido.
- Diseño de la placa de circuito impreso.
- Verificación funcional de la placa de circuito impreso.

Queda excluido del alcance del proyecto:

- Desarrollo de un cargador solar.
- Diseño de un RTOS.
- Diseño de un stack TCP/IP.
- Testeo de mas de una semana del sistema.
- Testeo de rangos de temperatura y humedad mínimos y máximos.

5. Supuestos del proyecto

Para el desarrollo del presente proyecto se supone que:

- Se contara con una placa NUCLEO-F767ZI.
- Se podrá contar con los insumos necesarios en tiempo y forma.
- Se contara con las instalaciones disponibles para las pruebas pertinentes.
- Se dispondrá del tiempo necesario para el desarrollo del proyecto.
- Se contara con sensores meteorológicos para realizar las mediciones.
- Se contara con módem celular para conexiones GPRS/GSM.
- Se cuenta con toda la información técnica de sensores meteorológicos, modems celulares, microcontroladores, ethernet, etc.

6. Requerimientos

1. Requerimientos de firmware.
 - 1.1. El proyecto sera desarrollado y mantenido mediante el control de versiones GIT.
 - 1.2. El proyecto sera desarrollado en lenguaje C, compilado con ARM GCC.
 - 1.3. Se debera de desarrollar libreria de control del conversor analogico digital.
 - 1.4. Se debera de desarrollar libreria de control de la memoria FLASH.
 - 1.5. Se debera de desarrollar libreria del protocolo SDI-12.
2. Requerimientos de documentación.
 - 2.1. El ccodigo sera documentado con la herramienta Doxygen.
 - 2.2. El ciclo de vida del proyecto sera respaldado por una memoria tecnica.
3. Requerimientos asociados con la arquitectura del sistema.
 - 3.1. El data logger se debe de basar en el STM32F767ZI.
 - 3.2. El STM32F767ZI se debe de comunicar con una memoria FLASH por medio del protocolo SPI.
 - 3.3. El STM32F767ZI se debe de comunicar con una memoria SD, por medio del protocolo SPI.
 - 3.4. El STM32F767ZI se debe de comunicar con un conversor analogico digital, por medio del protocolo I2C.
 - 3.5. El sistema debe de contar con los converores de voltaje para el protocolo SDI-12.
4. Requerimientos de la interfaz.
 - 4.1. El sistema debe de contar con proteccion contra cortocircuitos, sobre voltaje y bajo voltaje.
 - 4.2. El sistema debe de funcionar con un rango de tension entre 7V y 24 VDC.
 - 4.3. El sistema debe de contar con dos puertos RS-232.
 - 4.4. El sistema debe de contar con un puerto Ethernet.
 - 4.5. El sistema debe de contar con una interfaz SD.
 - 4.6. El sistema debe de contar con un puerto micro USB.
 - 4.7. El sistema debe de contar con borneras para conexion con los sensores.

7. Historias de usuarios (*Product backlog*)

Roles:

- Usuario/a - Persona o entidad donde la informacion proveniente de la estacion sera destinada,
- Instalador/a - Es la persona encargada de la puesta en marcha de la estacion,
- Cliente - Es la persona que auspiciara el proyecto de la estacion

Ponderacion:

- Este puntaje esta dado por la relevancia que tiene la historia de usuario para el exito del proyecto definido en esta planificacion.
- Se utilizara una escala de prioridad de 1, 2, y 4 puntos para las historias

Descripción: En esta sección se deben incluir las historias de usuarios y su ponderación (*history points*). Recordar que las historias de usuarios son descripciones cortas y simples de una característica contada desde la perspectiva de la persona que desea la nueva capacidad, generalmente un usuario o cliente del sistema. La ponderación es un número entero que representa el tamaño de la historia comparada con otras historias de similar tipo.

El formato propuesto es: como [rol] quiero [tal cosa] para [tal otra cosa].”

Se debe indicar explícitamente el criterio para calcular los *story points* de cada historia

8. Entregables principales del proyecto

- Informe final.
- Manual de configuracion y puesta en marcha.
- Diagrama de circuitos esquemáticos.
- Código fuente del firmware.

9. Desglose del trabajo en tareas

1. Planificacion del proyecto (40hs)
 - 1.1. Realizar el plan de proyecto (20 hs).
 - 1.2. Redectar requisitos del firmware (20 hs).
2. Investigacion preliminar (30 hs)
 - 2.1. Investigar caracteristicas tecnicas de cada uno de los componentes a utilizar (10 hs)
 - 2.2. Investigar librerias TCP/IP (10 hs).
 - 2.3. Investigar sobre sistemas operativos de tiempo real (10 hs).
3. Desarrollo de firmware (200 hs)
 - 3.1. Configuracion inicial del microcontrolador y sus distintos perifericos.
 - 3.2. Disenar algoritmo de configuracion de la estacion (30 hs).
 - 3.3. Disenar libreria para control de memoria FLASH (40 hs).
 - 3.4. Integrar liberia para control de memoria SD (10 hs).
 - 3.5. Disenar libreria para comunicacion por medio del protocolo SDI-12 (40 hs).
 - 3.6. Disenar libreria para control del conversor analogico digital (40 hs).

- 3.7. Diseñar librería para cliente FTP (40 hs).
- 3.8. Integración de las distintas librerías (40 hs).
- 4. Validación y documentación (X hs).
 - 4.1. Ejecutar esquema de pruebas (X hs).
- 5. Elaboración de presentación final (X hs).
 - 5.1. Redacción del manuscrito final (hs).

Cantidad total de horas: (tantas hs)

10. Diagrama de Activity On Node

Armar el AoN a partir del WBS definido en la etapa anterior.

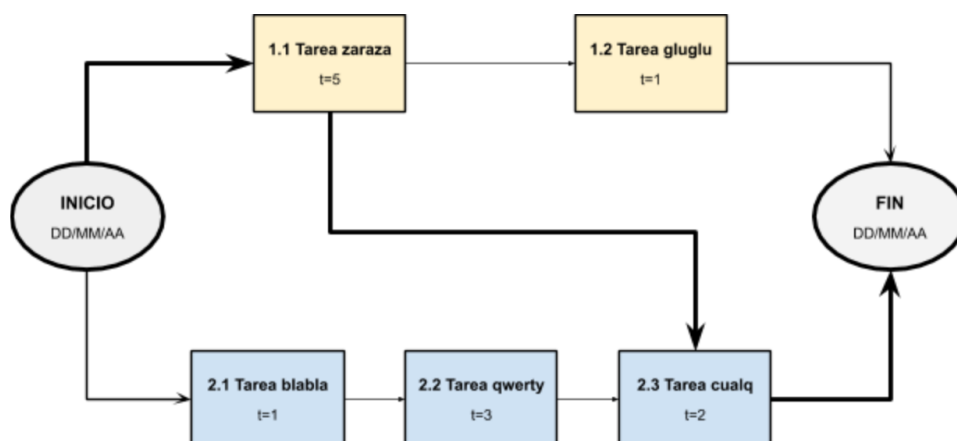


Figura 2. Diagrama en *Activity on Node*

Indicar claramente en qué unidades están expresados los tiempos. De ser necesario indicar los caminos semicríticos y analizar sus tiempos mediante un cuadro. Es recomendable usar colores y un cuadro indicativo describiendo qué representa cada color, como se muestra en el siguiente ejemplo:

11. Diagrama de Gantt

Existen muchos programas y recursos *online* para hacer diagramas de gantt, entre los cuales destacamos:

- Planner
- GanttProject

- Trello + *plugins*. En el siguiente link hay un tutorial oficial:
<https://blog.trello.com/es/diagrama-de-gantt-de-un-proyecto>
- Creately, herramienta online colaborativa.
<https://creately.com/diagram/example/ieb3p3ml/LaTeX>
- Se puede hacer en latex con el paquete *pgfgantt*
<http://ctan.dcc.uchile.cl/graphics/pgf/contrib/pgfgantt/pgfgantt.pdf>

Pegar acá una captura de pantalla del diagrama de Gantt, cuidando que la letra sea suficientemente grande como para ser legible. Si el diagrama queda demasiado ancho, se puede pegar primero la “tabla” del Gantt y luego pegar la parte del diagrama de barras del diagrama de Gantt.

Configurar el software para que en la parte de la tabla muestre los códigos del EDT (WBS).
Configurar el software para que al lado de cada barra muestre el nombre de cada tarea.
Revisar que la fecha de finalización coincida con lo indicado en el Acta Constitutiva.

En la figura 3, se muestra un ejemplo de diagrama de gantt realizado con el paquete de *pgfgantt*. En la plantilla pueden ver el código que lo genera y usarlo de base para construir el propio.

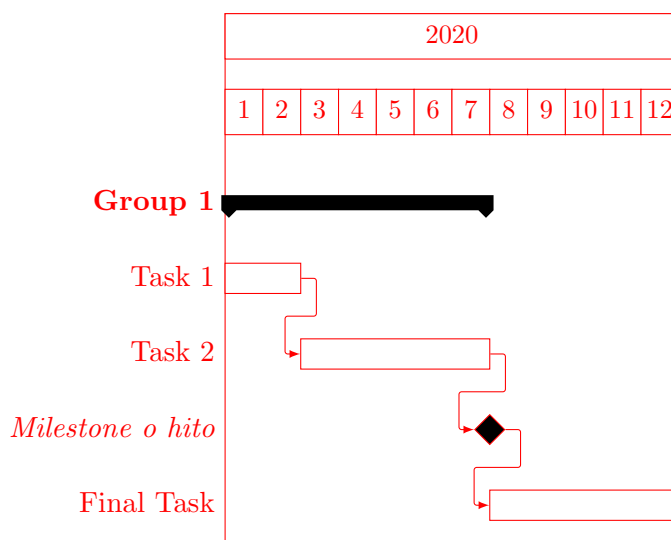


Figura 3. Diagrama de gantt de ejemplo



Figura 4. Ejemplo de diagrama de Gantt rotado

12. Presupuesto detallado del proyecto

Si el proyecto es complejo entonces separarlo en partes:

- Un total global, indicando el subtotal acumulado por cada una de las áreas.
- El desglose detallado del subtotal de cada una de las áreas.

IMPORTANTE: No olvidarse de considerar los **COSTOS INDIRECTOS**.

COSTOS DIRECTOS			
Descripción	Cantidad	Valor unitario	Valor total
SUBTOTAL			
COSTOS INDIRECTOS			
Descripción	Cantidad	Valor unitario	Valor total
SUBTOTAL			
TOTAL			

13. Gestión de riesgos

a) Identificación de los riesgos (al menos cinco) y estimación de sus consecuencias:

Riesgo 1: detallar el riesgo (riesgo es algo que si ocurre altera los planes previstos de forma negativa)

- Severidad (S): mientras más severo, más alto es el número (usar números del 1 al 10). Justificar el motivo por el cual se asigna determinado número de severidad (S).
- Probabilidad de ocurrencia (O): mientras más probable, más alto es el número (usar del 1 al 10). Justificar el motivo por el cual se asigna determinado número de (O).

Riesgo 2:

- Severidad (S):
- Ocurrencia (O):

Riesgo 3:

- Severidad (S):

■ Ocurrencia (O):

b) Tabla de gestión de riesgos: (El RPN se calcula como $RPN=S \times O$)

Riesgo	S	O	RPN	S*	O*	RPN*

Criterio adoptado: Se tomarán medidas de mitigación en los riesgos cuyos números de RPN sean mayores a...

Nota: los valores marcados con (*) en la tabla corresponden luego de haber aplicado la mitigación.

c) Plan de mitigación de los riesgos que originalmente excedían el RPN máximo establecido:

Riesgo 1: plan de mitigación (si por el RPN fuera necesario elaborar un plan de mitigación). Nueva asignación de S y O, con su respectiva justificación: - Severidad (S): mientras más severo, más alto es el número (usar números del 1 al 10). Justificar el motivo por el cual se asigna determinado número de severidad (S). - Probabilidad de ocurrencia (O): mientras más probable, más alto es el número (usar del 1 al 10). Justificar el motivo por el cual se asigna determinado número de (O).

Riesgo 2: plan de mitigación (si por el RPN fuera necesario elaborar un plan de mitigación).

Riesgo 3: plan de mitigación (si por el RPN fuera necesario elaborar un plan de mitigación).

14. Gestión de la calidad

Para cada uno de los requerimientos del proyecto indique:

- Req #1: copiar acá el requerimiento.
 - Verificación para confirmar si se cumplió con lo requerido antes de mostrar el sistema al cliente. Detallar
 - Validación con el cliente para confirmar que está de acuerdo en que se cumplió con lo requerido. Detallar

Tener en cuenta que en este contexto se pueden mencionar simulaciones, cálculos, revisión de hojas de datos, consulta con expertos, mediciones, etc. Las acciones de verificación suelen considerar al entregable como “caja blanca”, es decir se conoce en profundidad su funcionamiento interno. En cambio, las acciones de validación suelen considerar al entregable como “caja negra”, es decir, que no se conocen los detalles de su funcionamiento interno.

15. Procesos de cierre

Establecer las pautas de trabajo para realizar una reunión final de evaluación del proyecto, tal que contemple las siguientes actividades:

- Pautas de trabajo que se seguirán para analizar si se respetó el Plan de Proyecto original:
- Indicar quién se ocupará de hacer esto y cuál será el procedimiento a aplicar.
- Identificación de las técnicas y procedimientos útiles e inútiles que se emplearon, y los problemas que surgieron y cómo se solucionaron: - Indicar quién se ocupará de hacer esto y cuál será el procedimiento para dejar registro.
- Indicar quién organizará el acto de agradecimiento a todos los interesados, y en especial al equipo de trabajo y colaboradores: - Indicar esto y quién financiará los gastos correspondientes.