

# Desenvolvedor Android básico



IFSP - Guarulhos

# Prof. Renato Bueno

currículo: <http://lattes.cnpq.br/4671928719563893>

Contatos: [renato.bueno@ifsp.edu.br](mailto:renato.bueno@ifsp.edu.br) ou [renatobdo@gmail.com](mailto:renatobdo@gmail.com)

Grupo de whats app: (11) 991463663

Canal do youtube: <https://www.youtube.com/watch?v=5K4pEk19nhs>

git: <https://github.com/renatobdo/android>

meet: <https://meet.google.com/trw-yxfq-drc>

# Conteúdo programático

- 1) Conceitos fundamentais sobre Android - 06/12/2021 (0 a 6)
- 2) Configuração do ambiente de desenvolvimento - 06/12/2021 (7 a 10)
- 3) Componentes de tela - 07/12/2021 (7 a 10)
- 4) Primeiro app e Layouts - 07/12/2021 (7 a 10)
- 5) **FERIADO - 08/12/2021**
- 6) Intents - 09/12/2021
- 7) Criação de aplicativos - 10/12/2021 e 13/12/2021
- 8) Deploy: instalando a aplicação no celular 14/12/2021

# Questionário simples

<https://forms.gle/PW45Kk5whcj4GdGu6>

# Introdução

- O que é Android?

[https://www.android.com/intl/pt-BR\\_br/what-is-android/](https://www.android.com/intl/pt-BR_br/what-is-android/)

# Versões do Android

- 5 de novembro de 2007, porém versão comercial 1.0 em 2008
- Era focado em Sistema Operacional(SO) para câmeras digitais (Andy Rubin)
- 2005 o Google compra a Android Inc para entrar no mercado de celulares
- Baseado no Linux
- Atualmente (2021) a versão mais recente é a 12.

<https://www.youtube.com/watch?v=XMjgkFkdce4>

# 1) Instalação do android sdk

Requisitos mínimos: <https://developer.android.com/studio?hl=pt>

## Windows

- 64-bit Microsoft® Windows® 8/10
- x86\_64 CPU architecture; 2nd generation Intel Core or newer, or AMD CPU with support for a Windows Hypervisor
- 8 GB RAM or more
- 8 GB of available disk space minimum (IDE + Android SDK + Android Emulator)
- 1280 x 800 minimum screen resolution

## Mac

- MacOS® 10.14 (Mojave) or higher
- ARM-based chips, or 2nd generation Intel Core or newer with support for Hypervisor.Framework
- 8 GB RAM or more
- 8 GB of available disk space minimum (IDE + Android SDK + Android Emulator)
- 1280 x 800 minimum screen resolution

## Linux

- Any 64-bit Linux distribution that supports Gnome, KDE, or Unity DE; GNU C Library (glibc) 2.31 or later.
- x86\_64 CPU architecture; 2nd generation Intel Core or newer, or AMD processor with support for AMD Virtualization (AMD-V) and SSE3
- 8 GB RAM or more
- 8 GB of available disk space minimum (IDE + Android SDK + Android Emulator)
- 1280 x 800 minimum screen resolution

## Chrome OS

For information on recommended devices and specifications, as well as Android Emulator support, visit [chromeos.dev](https://developer.chrome.com/android).

# Instalação do android sdk

<https://developer.android.com/studio/install?hl=pt-br>

Observações importantes: a virtualização deve estar habilitada.



# Instalação do Android SDK

versão 3.5 que utilizo

[https://1drv.ms/u/s!Aj7mHDZ\\_E6DZneh2MJNWB74exp0dIw?  
e=qAjgd2](https://1drv.ms/u/s!Aj7mHDZ_E6DZneh2MJNWB74exp0dIw?e=qAjgd2)

# Conhecendo o Android

<https://developer.android.com/studio/intro>

# Referências

## Livros:

LECHETA, Ricardo R. Google Android: aprenda a criar aplicações para dispositivos móveis com Android SDK. 3a edição, São Paulo. Novatec Editora, 2013.

Head First: Android development - Dawn Griffiths & David Griffiths  
<https://www.amazon.com/Head-First-Android-Development-Brain-Friendly/dp/1449362184>

Jamilton Damasceno:

<https://www.youtube.com/c/jamiltondamasceno>