

## **Para Facebook (baseado no [Hackathon do Facebook](#))**

Nós, da organização do Encontro do BCC, acreditamos que um programador de sucesso é movido por 4 grandes habilidades: criatividade, empreendedorismo, conhecimento técnico e força de vontade. E estimular essas qualidades entre os estudantes de programação, acompanhando as últimas tendências do mundo da tecnologia, trazemos para vocês a 2ª edição do HackathonIME!

Junte-se a nós na Cidade Universitária para passar a noite programando, aprendendo e se divertindo! Comece com um brainstorm e forme um time (de até 4 pessoas) que tope tirar sua ideia do papel. Nós forneceremos comida, diversão, brindes, sorteios e dicas de desenvolvimento. Traga seu notebook, seu apetite, conhecimento e ideias!

Nesse ano, o tema do HackathonIME será:

“A Cidade Universitária como modelo de Cidade Inteligente”

Cada integrante do time vencedor receberá 1 Kindle + outros prêmios. Os participantes do 2º colocado ganharão um curso à sua escolha no sistema Alura (<https://www.alura.com.br/>) da Caelum. Todos os membros de times até o 3º colocado poderão participar de uma rodada de contratação da Contratado.me (<http://devs.contratado.me/>).

Inscreva-se: <http://goo.gl/forms/ZccwYrRlxa>

### **FAQ:**

P: Quem pode participar?

R: Qualquer um, desde que esteja cursando um curso universitário e tenha se inscrito: <http://goo.gl/forms/ZccwYrRlxa>. No dia do evento, precisaremos de uma identificação com foto + comprovante de sua filiação universitária (ex: carteirinha USP).

P: Onde vai ser?

R: No Instituto de Matemática e Estatística da USP (IME-USP), R. do Matão, 1010 - Cidade Universitária, São Paulo. A competição acontecerá no auditório e laboratório de extensão do Centro de Competência em Software Livre (CCSL).

P: Como eu chego no IME?

R: Para quem pegar transporte público, há dois ônibus circulares (linhas 8012 e 8022) partindo da estação Butantã do metrô. Mains informações na página do instituto: <https://www.ime.usp.br/localizacao>

P: O que eu devo produzir?

R: O tema do HackathonIME será "A Cidade Universitária como exemplo de Cidade Inteligente". Vamos ter uma palestra no início do hackathon (12/09), para falar mais sobre o tema. Lembra-se daquela coisa que te incomodou no campus? Já pensou em alguma informação que você gostaria de ter à mão? O céu é o limite! Fique atento que você e seu time serão julgados pela conformidade ao tema.

P: Eu preciso de um time? E se eu não tiver um?

R: Não, mas trabalhar em times tipicamente permitirá que você faça mais no tempo limitado que temos. Se você não tiver um time no dia da competição, podemos te ajudar a criar um.

P: Posso ter um time com mais de 4 pessoas?

R: Sim, mas os prêmios para os vencedores serão limitados ao máximo de 4 integrantes por time. Se você quiser um time com mais participantes, terá de arranjar um jeito de dividir.

P: Eu ganho 4 prêmios se trabalhar sozinho?

R: Um dos nossos objetivos é incentivar a colaboração. Cada membro do time (limitado a 4 pessoas, leia acima) receberá um prêmio. Se o time tiver 3 pessoas, cada um dos 3 ganhará um conjunto de prêmios.

P: Vai ter brindes?

R: Sim! Todos os participantes ganharão alguns brindes e poderão participar dos nossos sorteios ao longo da competição. Quer saber o que você vai ganhar? Participe!

P: Vai ter comida?

R: Não seríamos verdadeiros BCóides se fizéssemos um evento sem comida! Vamos providenciar refeições, coffee-breaks, bebidas e café para passarmos a noite bem alimentados e programando.

P: Vai ter internet?

R: É claro! É impossível desenvolver um bom programa (web, principalmente) sem um bom acesso à internet. Orientaremos os participantes no dia para utilizarem a USPNet, a Rede IME e uma rede local do evento, de forma a aproveitar o máximo da banda disponível.

P: Que linguagens ou plataformas eu posso usar?

R: A escolha é sua! Desde que você esteja confiante de que você pode criar um protótipo funcional até o final do hackathon, não temos preferência. Porém, desenvolver para a web é uma das formas mais efetivas de alcançar um público maior. E lembre-se: *don't repeat yourself* (DRY) - usar ferramentas, APIs e *frameworks* é essencial para chegar mais longe no tempo limitado da competição.

P: O que eu devo levar?

R: Você deve levar você mesmo, suas ideias e um notebook. Travesseiros, cobertores, escovas de dentes e uma muda de roupa são opcionais, mas recomendáveis. Também precisaremos de uma identificação com foto + comprovante de sua filiação universitária (ex: carteirinha USP).

P: De quem é o código quando eu terminar?

R: É totalmente seu! Sinta-se livre para deixar seu código aberto, expandi-lo, etc.

P: Tudo bem se eu trabalhar num projeto que eu criei no passado?

R: Sim, sinta-se livre para utilizar um projeto antigo como ponto de partida, e criar algo novo a partir dele. Você também pode utilizar pedaços de código que você criou no passado, e usá-lo de base para começar seu projeto mais rapidamente. Lembre-se de mostrar para nossos organizadores o que você já tinha no início, pois julgaremos o seu produto baseado no progresso que você fez durante o evento.