## Laboratório 9 - Detecção de Objetos

## Carlos R. A. Figueiredo<sup>1</sup>

Instituto Tecnológico de Aeronáutica, Laboratório de Inteligência Artificial para Robótica Móvel - CT-213. Professor Marcos Ricardo Omena de Albuquerque Máximo, São José dos Campos, São Paulo, 04 de junho de 2021.

<sup>1</sup>E-eletrônico: carlos.figueiredo@ga.ita.br

Para a primeira parte do laboratório, utilizando o Keras foi implementada a rede neural com as nove camadas, conforme pode ser visto na tabela 1:

Tabela 1. Sumário das camadas da rede.

Layer (type)	Output	Shape	Param #	Connected to
input_1 (InputLayer)	[ (None,	, 120, 160,	3) 0	
conv_1 (Conv2D)	(None,	120, 160, 8	3) 216	input_1[0][0]
norm_1 (BatchNormalization)	(None,	120, 160, 8	3) 32	conv_1[0][0]
leaky_relu_1 (LeakyReLU)	(None,	120, 160, 8	3) 0	norm_1[0][0]
conv_2 (Conv2D)	(None,	120, 160, 8	576	leaky_relu_1[0][0]
norm_2 (BatchNormalization)	(None,	120, 160, 8	3) 32	conv_2[0][0]
leaky_relu_2 (LeakyReLU)	(None,	120, 160, 8	3) 0	norm_2[0][0]
conv_3 (Conv2D)	(None,	120, 160, 1	6) 1152	leaky_relu_2[0][0]
norm_3 (BatchNormalization)	(None,	120, 160, 1	.6) 64	conv_3[0][0]
leaky_relu_3 (LeakyReLU)	(None,	120, 160, 1	.6) 0	norm_3[0][0]
max_pool_3 (MaxPooling2D)	(None,	60, 80, 16)	0	leaky_relu_3[0][0]
conv_4 (Conv2D)	(None,	60, 80, 32)	4608	max_pool_3[0][0]
norm_4 (BatchNormalization)	(None,	60, 80, 32)	128	conv_4[0][0]
leaky_relu_4 (LeakyReLU)	(None,	60, 80, 32)	0	norm_4[0][0]
max_pool_4 (MaxPooling2D)	(None,	30, 40, 32)	0	leaky_relu_4[0][0]
conv_5 (Conv2D)	(None,	30, 40, 64)	18432	max_pool_4[0][0]
norm_5 (BatchNormalization)	(None,	30, 40, 64)	256	conv_5[0][0]
leaky_relu_5 (LeakyReLU)	(None,	30, 40, 64)	0	norm_5[0][0]
max_pool_5 (MaxPooling2D)	(None,	15, 20, 64)	0	leaky_relu_5[0][0]
conv_6 (Conv2D)	(None,	15, 20, 64)	36864	max_pool_5[0][0]
norm_6 (BatchNormalization)	(None,	15, 20, 64)	256	conv_6[0][0]
leaky_relu_6 (LeakyReLU)	(None,	15, 20, 64)	0	norm_6[0][0]
max_pool_6 (MaxPooling2D)	(None,	15, 20, 64)	0	leaky_relu_6[0][0]
conv_7 (Conv2D)	(None,	15, 20, 128	73728	max_pool_6[0][0]
norm_7 (BatchNormalization)	(None,	15, 20, 128	5) 512	conv_7[0][0]

leaky_relu_7 (LeakyReLU)	(None, 15,	20, 128)	0	norm_7[0][0]
conv_skip (Conv2D)	(None, 15,	20, 128)	8192	max_pool_6[0][0]
conv_8 (Conv2D)	(None, 15,	20, 256)	294912	leaky_relu_7[0][0]
norm_skip (BatchNormalization)	(None, 15, 20,	, 128) 51	2 conv_sk	ip[0][0]
norm_8 (BatchNormalization)	(None, 15,	20, 256)	1024	conv_8[0][0]
leaky_relu_skip (LeakyReLU)	(None, 15,	20, 128)	0	norm_skip[0][0]
leaky_relu_8 (LeakyReLU)	(None, 15,	20, 256)	0	norm_8[0][0]
concat (Concatenate)	(None, 15,	20, 384)		leaky_relu_skip[0][0] elu_8[0][0]
conv_9 (Conv2D)	(None, 15,	20, 10)	3850	concat[0][0]
Total params: 445,346 Trainable params: 443,938 Non-trainable params: 1,408				

Para a segunda parte do laboratório foram implementadas as funções para detecção de objetos com YOLO, de acordo com as fórmulas fornecidas no roteiro.

Para implementação da função process\_yolo\_output() em específico utilizou-se o seguinte algoritmo:

- Após definir variáveis das probabilidades e coordenadas, definiu-se a função sigmoid de output.
- Foram criados dois loops para buscar a maior probabilidade e coordenadas para a bola, para a trave1 e a segunda maior probabilidade para a trave2.
- Após isso é feita a normalização dos valores encontrados para definir as coordenadas e o tamanho dos três objetos pedidos.

Rodando o script teste\_vision\_detector, encontramos o seguinte resultado para 10 imagens selecionadas:

```
imagem1: [(ball prob: 0.9999995, post1 prob: 0.00019692254, post2 prob: 0.00015154874), processing time:
0.23179626464843751
imagem2: [(ball prob: 0.99833494, post1 prob: 0.99965715, post2 prob: 0.009209948591887951), processing time:
0.03776144981384277]
imagem3: [(ball prob: 0.9999894, post1 prob: 0.00182392, post2 prob: 0.0015491756), processing time:
0.03819608688354492]
imagem4: [(ball prob: 0.99999976, post1 prob: 0.9999968, post2 prob: 0.002323827939108014), processing time:
0.046878576278686521
imagem5: [(ball_prob: 0.0022087125, postl_prob: 0.99996746, post2_prob: 0.0033257483), processing time:
0.031256437301635741
imagem6: [(ball prob: 0.9971328, post1 prob: 0.99981874, post2 prob: 0.001241348683834076), processing time:
0.04226279258728027]
imagem7: [(ball prob: 1.0, post1 prob: 0.99999523, post2 prob: 0.9999889), processing time: 0.03820013999938965]
imagem8: [(ball_prob: 0.99999905, post1_prob: 0.9999988, post2_prob: 0.9999709), processing time:
0.037761688232421875]
imagem9: [(ball_prob: 0.9333313, postl_prob: 0.9999993, post2 prob: 0.96711594), processing time:
0 0481741428375244141
imagem10: [(ball_prob: 0.9999999, post1_prob: 0.0011316637, post2_prob: 0.0011164375), processing time:
0.046877622604370121
```

## A detecção obtida pode ser vista nas figuras a seguir:









