



Instituto INFNET
Escola Superior da Tecnologia da Informação
EDC - Graduação em Engenharia de Computação
EST - Fundamentos da Computação

Renato Noronha Hack
Rafael Souza

Teste de Performance - TP9

Projeto de Bloco: Desenvolvimento Front-End

Thiago Vieira de Aguiar

Rio de Janeiro, 18 de novembro de 2021

Requisitos não funcionais:

Gerais

1. O sistema será desenvolvido utilizando JavaScript, HTML, CSS, nuxt, bootstrap e Vue.
2. O sistema deve fazer uso de uma API RESTful.

Segurança

1. O sistema deve possuir um mecanismo de segurança para evitar que pessoas não autorizadas tenham acesso ao sistema ou a dados privados.
2. Somente clientes cadastrados podem cadastrar, editar ou excluir eventos.
3. Somente os eventos que ainda não passaram poderão ser selecionados para se cadastrar.
4. O sistema deve fazer uso de uma base de dados para guardar as informações referentes ao cadastro de cada usuário e as informações de cada evento.

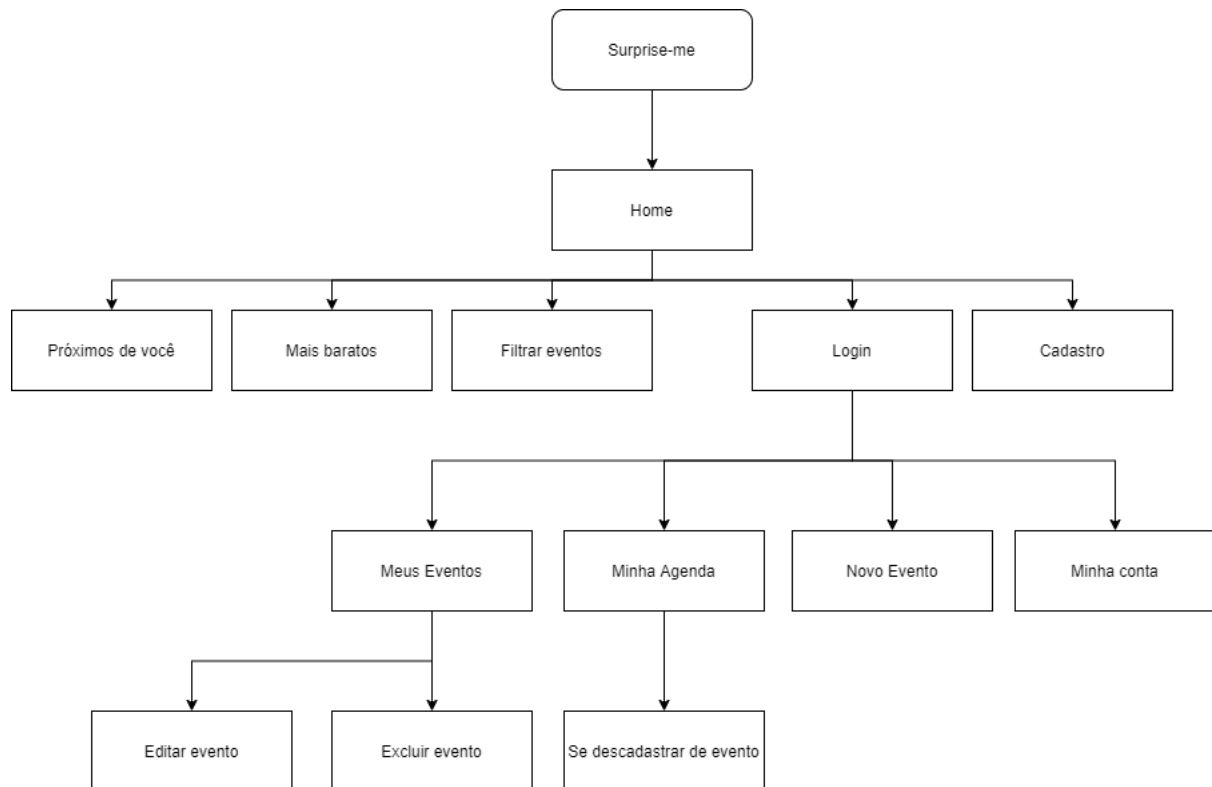
Performance

1. O sistema para consulta deve permitir o acesso a muitos (a definir número) usuários simultaneamente.
2. O sistema deve manter uma interação contínua com o cliente.

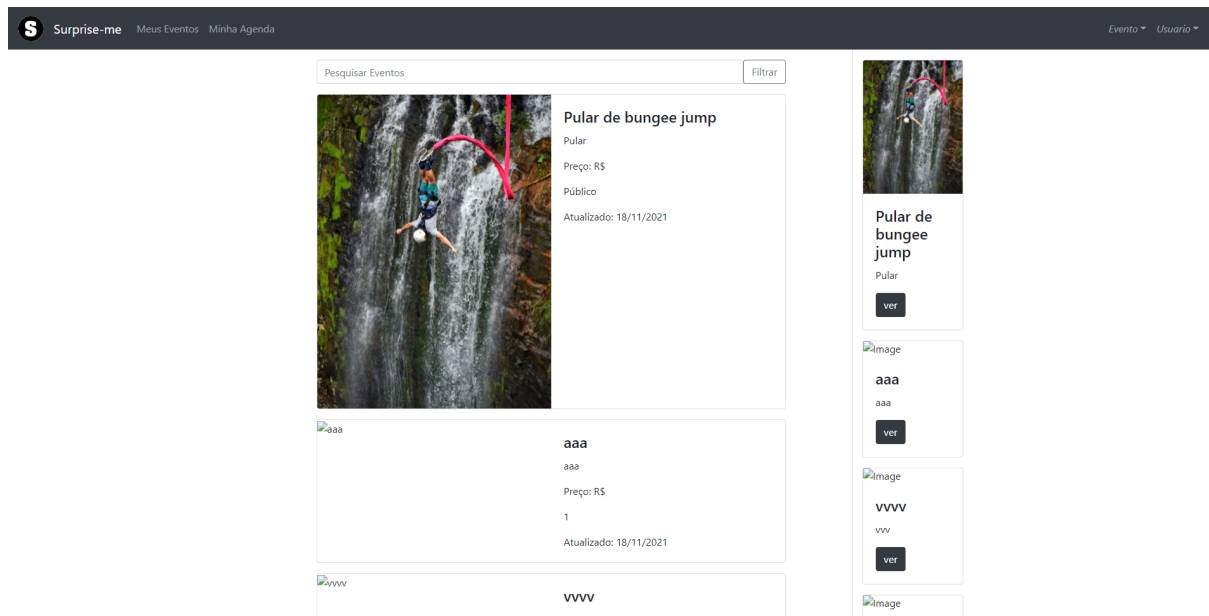
Usabilidade

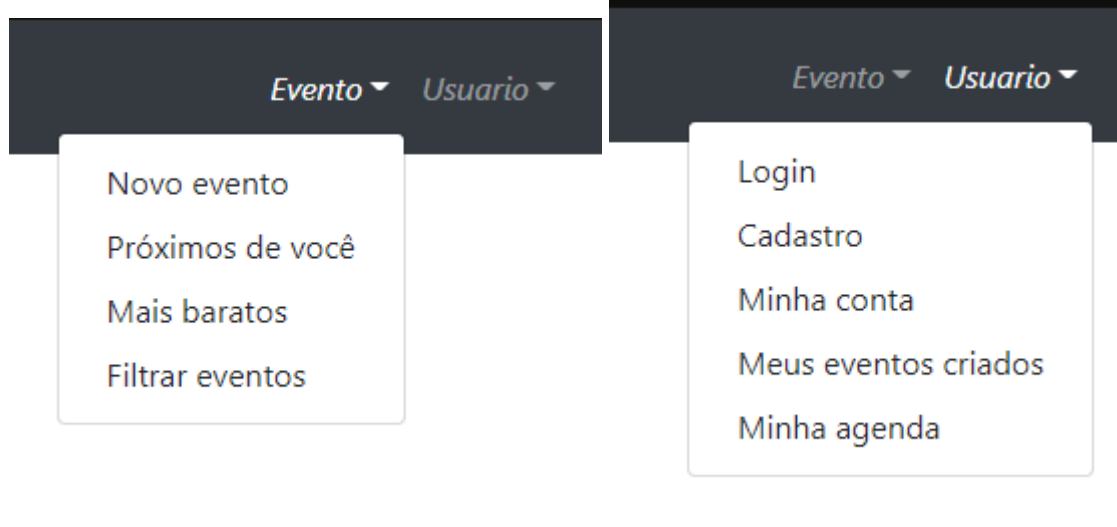
1. A interface disponível para o cliente deve ser simples de forma que um usuário inexperiente possa operá-lo.
2. Por padrão, o sistema apresenta os eventos da data corrente, permitindo ao cliente selecionar outra data.
3. O sistema deverá ter uma interface capaz de funcionar em diferentes dispositivos, adequando o layout ao tamanho da tela.

Mapa do site:



Sequência de telas:





Cadastro de Evento

Nome

Descrição

Criador

Endereço

Status

Preço (R\$)

Imagem (url)

Cancel

Cadastrar

Logar

✕

Email

Senha

Cancel

Login

Cadastro de Usuario

✕

Name

Email

Senha

Cargo

Status

endereco

Imagem Url

Cancel

Cadastrar

Cenário:

Um casal de namorados, aventureiros e que gostam sempre de experimentar coisas novas, estão cansados e enjoados da rotina. Todo final de semana acabam saindo para os mesmos lugares, geralmente por conta da falta de ideias e criatividade na hora de planejar as saídas. Decididos a mudar isso, resolveram juntar dinheiro e viajar, afinal, um lugar novo traz experiências novas.

Ao chegar ao local, perceberam que ainda assim não tinham ideias de programas, pois não conheciam o local, não sabiam quando certos eventos característicos da região aconteceriam e também não tinham noção do preço de tais programas. Como o tempo e dinheiro da viagem eram limitados, o casal se viu mais uma vez restrito aos mesmos programas e saídas.

User stories:

- Como usuário do site, eu gostaria de poder me cadastrar e logar no site para que minhas informações ficassem guardadas.
- Como usuário do site, eu gostaria de poder ver diferentes eventos locais listados para que eu possa escolher eventos variados em qualquer dia.
- Como usuário do site, eu gostaria de filtrar a busca por eventos para que a lista de resultados seja mais precisa de acordo com o que eu desejo.
- Como usuário do site, eu gostaria de poder cadastrar novos eventos locais para que outros usuários possam descobrir o evento e participar se quiserem.
- Como usuário do site, eu gostaria de poder excluir eventos que eu mesmo cadastrei, para caso um evento seja cancelado, não confundir outros usuários.
- Como usuário do site, eu gostaria de poder editar eventos que eu mesmo cadastrei, para caso um evento seja alterado, não confundir outros usuários.
- Como usuário do site, eu gostaria de poder me cadastrar em certos eventos, para que eles fiquem salvos na minha agenda e eu possa consultar suas datas.

Valores XP:

Comunicação - no Extreme Programming, comunicação é essencial para que haja uma total compreensão sobre o projeto. Essa comunicação deve ser priorizada tanto entre desenvolvedores - clientes quanto entre desenvolvedores - desenvolvedores. Por conta da pandemia, não foi possível manter reuniões presenciais, portanto, fez-se o possível para que a comunicação fosse a mais clara possível. Utilizou-se o Discord, software de reunião, que permite tanto a chamada ao vivo em grupo quanto o compartilhamento de tela. Assim, ficou mais fácil mostrar o que se pretendia, o que se fazia e também o que se compreendia.

Respeito - é graças ao respeito que a comunicação se torna bem sucedida. Muitas vezes houve discordância sobre os próximos passos do projeto, mas graças ao respeito pudemos compartilhar e ouvir as ideias do outro e implementá-las de uma forma democrática.

Diversidade - por trabalhar na área, o aluno Rafael se mostrou uma pessoa com mais experiência na confecção da aplicação, entretanto isso não o impediu de ouvir pontos de vista diferentes do aluno Renato, e, muitas vezes, concordando com ideias que a princípio não faziam muito sentido para Rafael. A recíproca também é verdadeira: outras vezes Renato, sabendo da experiência de Rafael, acreditou nas suas ideias, por se tratarem de pontos de vista diferentes que só Rafael conhecia.

Referências bibliográficas