

ScIn1A - Science et Traitement  
de l'Information

# Introduction aux signaux & outils de base

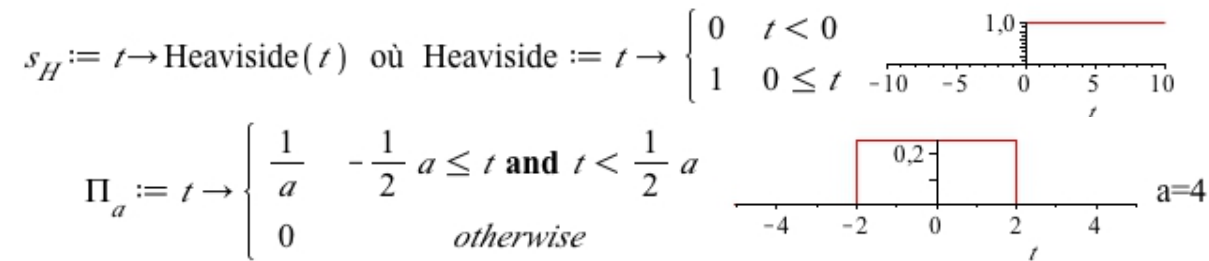
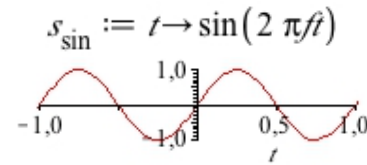
Renato Martins, ICB UMR CNRS - Univ. Bourgogne  
UFR Sciences & Techniques, 2026



# Les signaux

## ● Signaux déterministes à temps continu

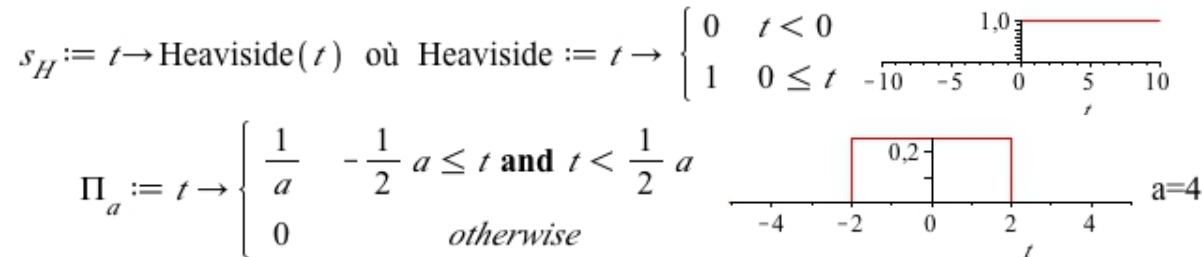
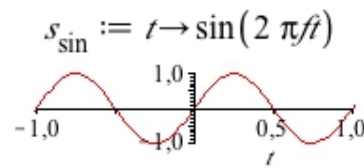
- la valeur du signal est connue à chaque instant
- on modélise souvent un signal d'information ou le comportement d'un système par un signal déterministe



# Les signaux

## ● Signaux déterministes à temps continu

- la valeur du signal (fonction) est connue à chaque instant
- on modélise souvent un signal d'information ou le comportement d'un système par un signal déterministe



## ● Caractéristiques des signaux déterministes : façon analytique ou graphique

- 1) Signaux **périodiques et apériodiques** : périodiques se reproduisent à l'identique à intervalles réguliers, faisant donc apparaître une période T
- 2) **Période et fréquence**
- 3) Fréquence vs pulsation/fréquence angulaire/vitesse angulaire
- Exemples :  $s = \cos(t)$  et  $s = \cos(2\pi t)$

# Les signaux

## ● Caractéristiques des signaux déterministes : facon analytique ou graphique

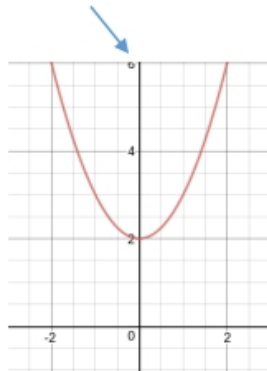
- 3) Parité du signal :
  - Signal  $f(x)$  est paire si :  $f(-x) = f(x)$
  - $f(x)$  impaire si  $f(-x) = -f(x)$
  - Toutes les fonctions deterministes peuvent etre décomposées comme comme une somme d'une fonction paire et une impaire !

### Graphical Interpretation -

#### Even Functions:

Have a graph that is symmetric with respect to the **Y-Axis**.

Y-Axis – acts like a mirror



#### Odd Functions:

Have a graph that is symmetric with respect to the **Origin**.

**Origin** – If you spin the picture upside down about the Origin, the graph looks the same!

Origin



# Les signaux

- Caractéristiques des signaux déterministes : **façon analytique ou graphique**
  - Parité d'un signal
  - Trouver la parité de façon algébrique (essayer de dessiner graphiquement ensuite) :

1.  $f(x) = x^3 - x^2 + 4x + 2$

2.  $f(x) = -x^2 + 10$

3.  $f(x) = x^3 + 4x$

4.  $f(x) = -x^3 + 5x - 2$

5.  $f(x) = \sqrt{x^4 - x^2} + 4$

6.  $f(x) = |x + 4|$

7.  $f(x) = |x| + 4$

8.  $f(x) = x^4 - 2x^2 + 4$

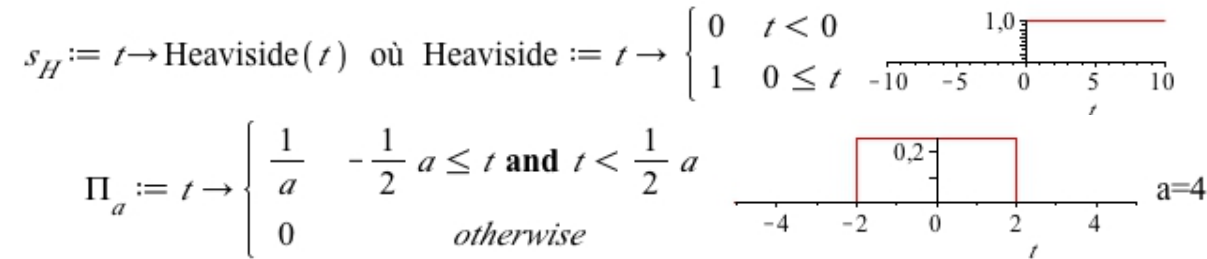
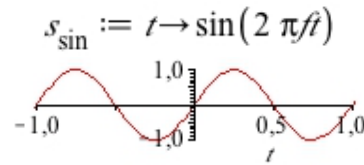
9.  $f(x) = \sqrt[3]{x}$

10.  $f(x) = x\sqrt{x^2 - 1}$

# Les signaux

## ● Signaux déterministes à temps continu

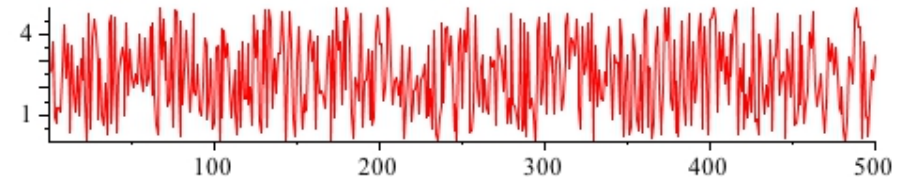
- la valeur du signal est connue à chaque instant
- on modélise souvent un signal d'information ou le comportement d'un système par un signal déterministe



## ● Signaux aléatoires

- on prédit seulement, avec un «degré de confiance» ou probabilité, la valeur que va prendre le signal
- le bruit dans les mesures est souvent un signal aléatoire

## ● Signaux réels: signal déterministe + signal aléatoire



# Les signaux, autres exemples ?

---

- Signaux déterministes à temps continu
  - Signaux définis par morceaux, ex Heaviside (échelon)
  - Signaux définis par des fonctions mathématiques (sin, cos, ln, exp, etc.)
  - Signaux produits par des systèmes (instruments de musique, machines, activité humaine, etc.)

# Les signaux, autres exemples ?

---

- Signaux déterministes à temps continu
  - Signaux définis par morceaux, ex Heaviside (échelon)
  - Signaux définis par des fonctions mathématiques (sin, cos, ln, exp, etc.)
  - Signaux produits par des systèmes (instruments de musique, machines, activité humaine, etc.)
- Signaux aléatoires
  - Jeux du hasard
  - Bruits (définition scientifique = aléatoires!)
  - Signaux naturels
- Signaux réels: signal déterministe + signal aléatoire
  - Tout signal réel déterministe produit par l'activité humaine et la nature contient en général une partie déterministe et une partie aléatoire



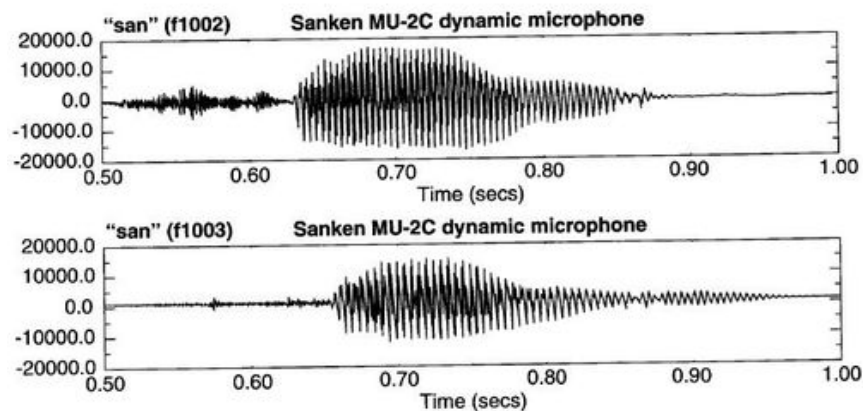
# Les signaux

- Signal déterministe
  - Quand on connaît le passé, la probabilité d'apparition d'un niveau donné à l'instant  $t$  est soit nulle, soit certaine ( $=1$ )
  - Valeur future exacte du signal
- Signal déterministe : formule définissant parfaitement le signal
- Signal aléatoire : **paramètres statistiques** définissant les POSSIBILITES d'évolution
  - L'information est liée à un certain degré d'incertitude, d'aléatoire
  - Signaux aléatoires : bruit électronique, le signal de parole...

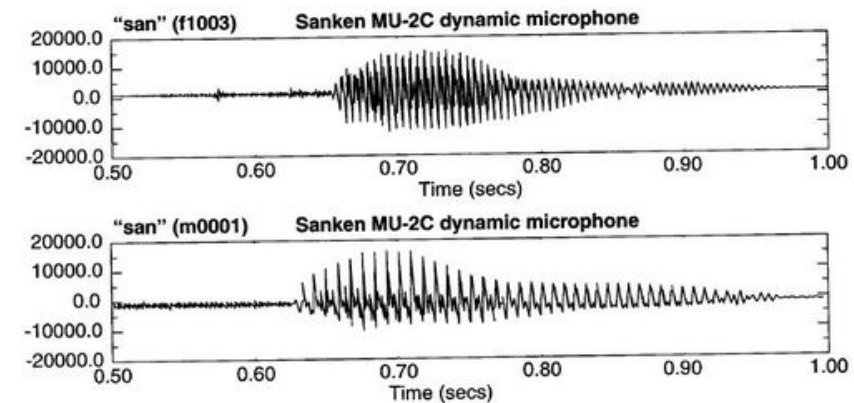
# Les signaux

- Paramètres statistiques d'un signal aléatoire :
  - Moyenne, variance, autocorrélation, moments, ...
- Ces paramètres peuvent être eux mêmes aléatoires (non stationnaire)
  - Exemple : le signal de parole

Même sons, même personne,  
mêmes conditions d'enregistrement

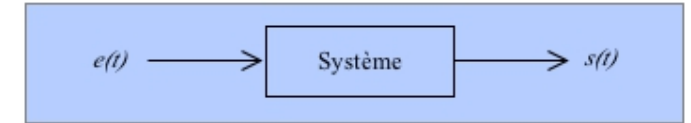


Même son, mêmes conditions d'enregistrement  
deux locuteurs différents



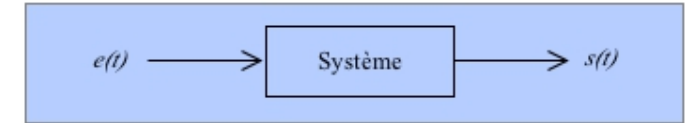
# Propriétés des systèmes linéaires invariants

- Un système reçoit un signal d'entrée  $e(t)$  et délivre un signal de sortie  $s(t)$ 
  - la grandeur physique d'entrée est en général différente de celle de sortie, sauf dans le cas où le système «traite» le signal
  - exemple de système: capteur température, voltmètre, filtre, ...



# Propriétés des systèmes linéaires invariants

- Un système reçoit un signal d'entrée  $e(t)$  et délivre un signal de sortie  $s(t)$ 
  - la grandeur physique d'entrée est en général différente de celle de sortie, sauf dans le cas où le système «traite» le signal
  - exemple de système: capteur température, voltmètre, filtre, ...

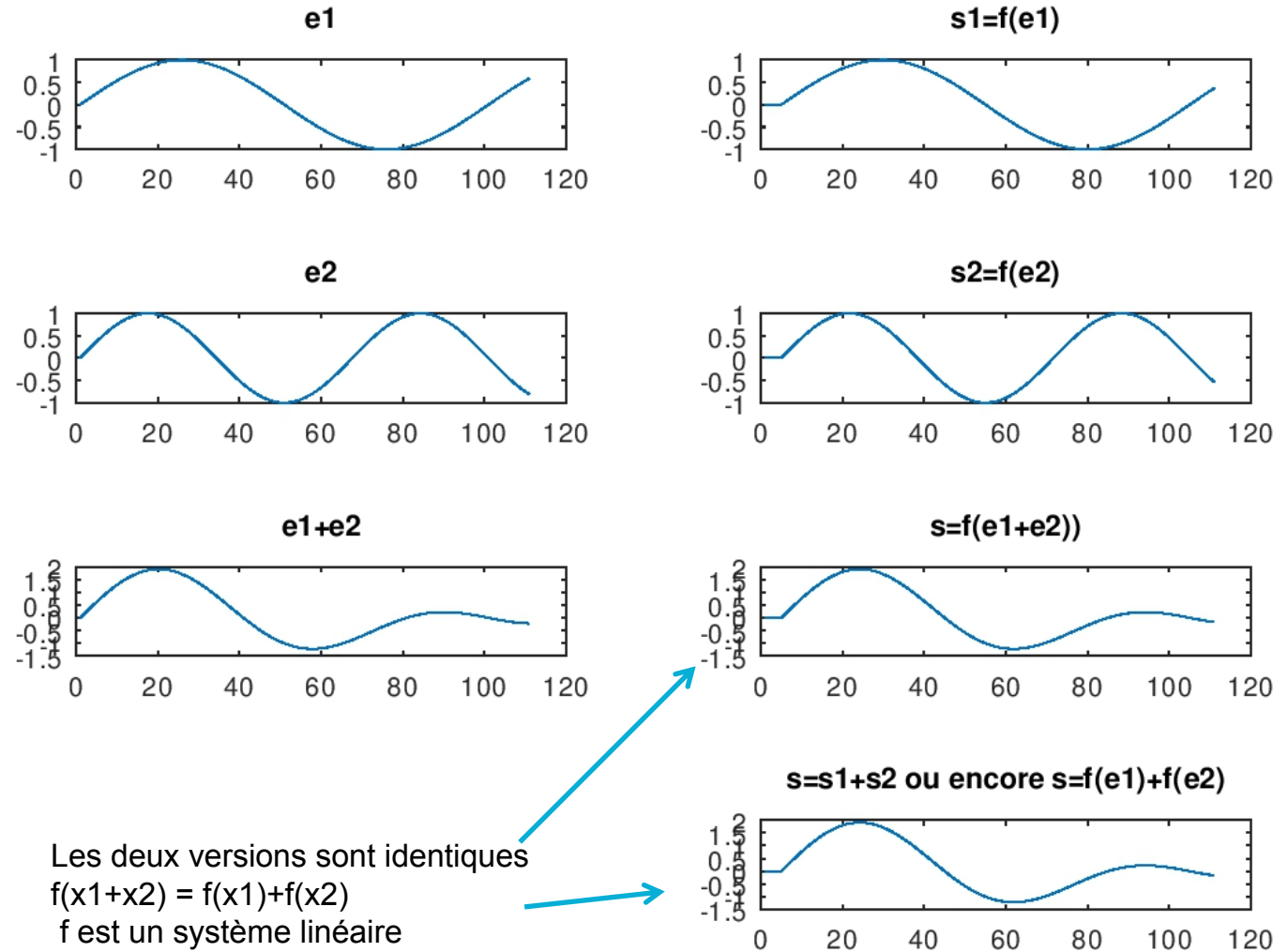


- Invariant
  - les propriétés ne varient pas dans le temps
  - par exemple, les températures ambiante ou de fonctionnement du système n'ont pas d'influence sur sa réponse
- Linéaire
  - le changement d'amplitude, par un certain facteur réel, d'un signal d'entrée induira le même facteur sur l'amplitude en sortie (1)
  - il revient au même de considérer des signaux pris séparément ou l'ensemble de ces signaux (2)
  - un amplificateur est un système linéaire tant qu'il ne fonctionne pas en régime de saturation.

$$\begin{cases} \forall \alpha \in \mathbb{R}, \text{ alors } \alpha e(t) \rightarrow \alpha s(t) \\ e_1(t) \rightarrow s_1(t), e_2(t) \rightarrow s_2(t) \text{ alors } e(t) = e_1(t) + e_2(t) \rightarrow s(t) = s_1(t) + s_2(t) \end{cases}$$

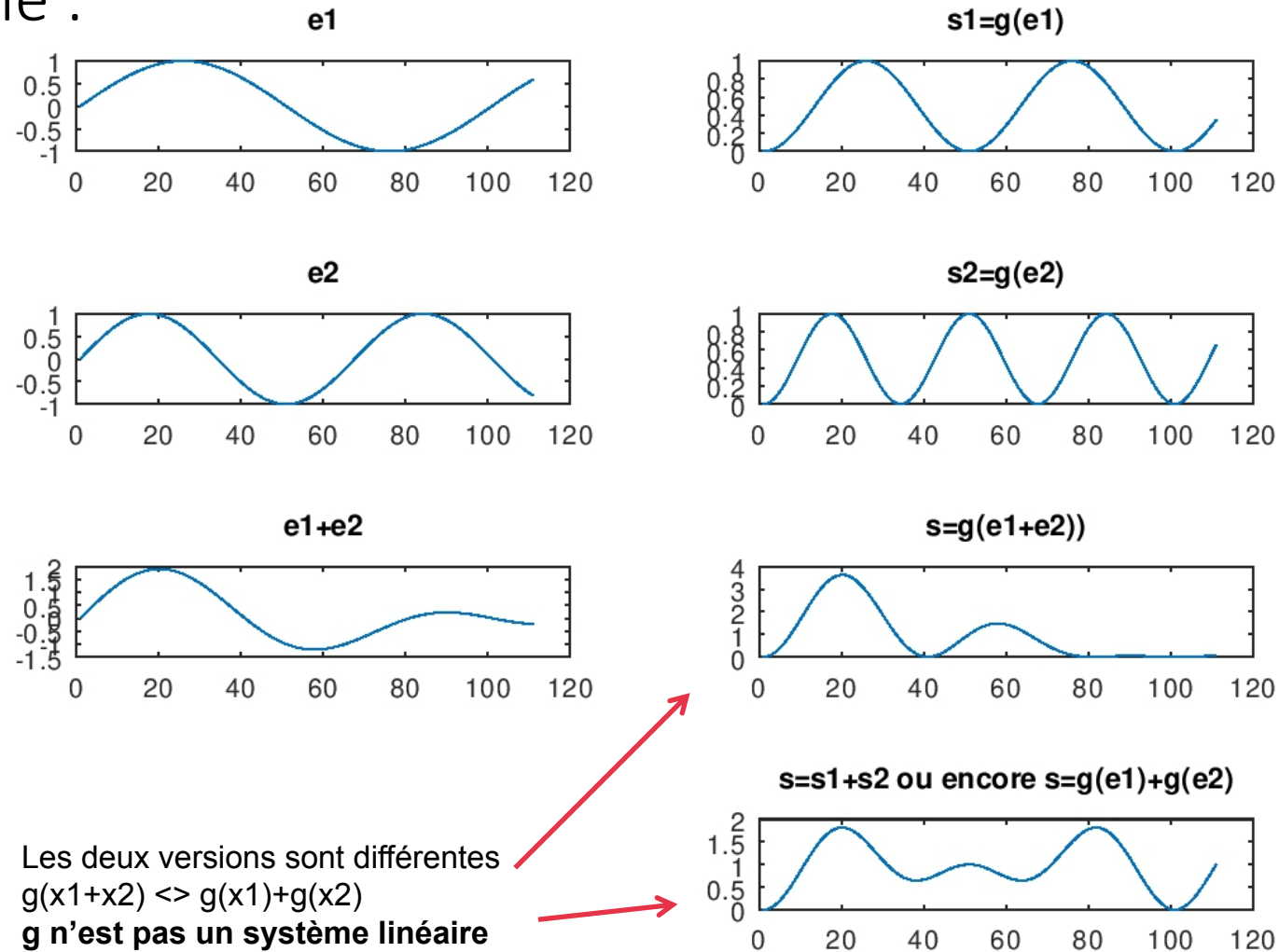
# Propriétés des systèmes linéaires invariants

- Exemple :



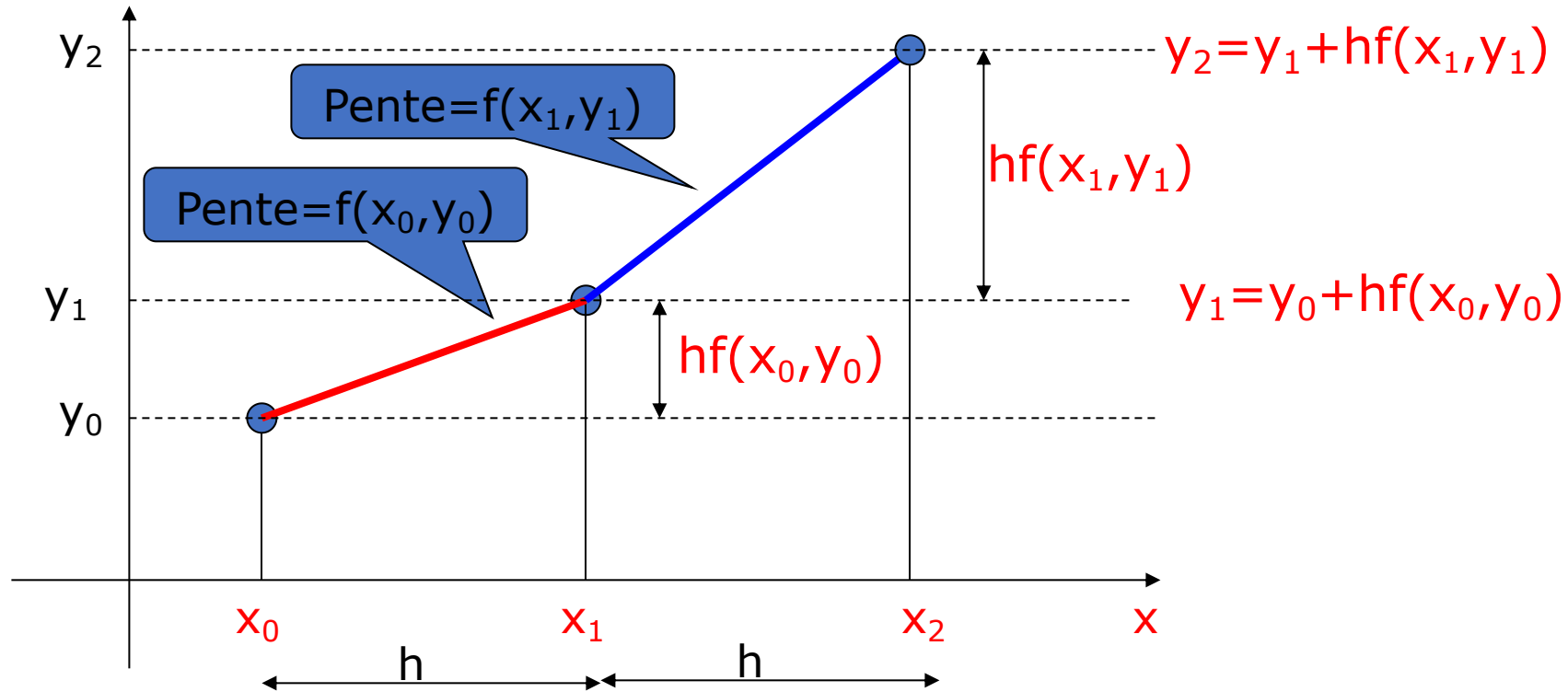
# Propriétés des systèmes linéaires invariants

- Contre-exemple :



# Outres notions mathématiques

- Dérivée des fonctions : notion géométrique et analytique



# Série de Taylor

---

- Objectif : approximer localement une fonction régulière
- Hypothèse clé : régularité suffisante de  $f$
- Definition : Soit  $f \in C^\infty$  sur un intervalle  $I$  contenant un point  $a$

Série de Taylor en  $a$  :

$$f(x) = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{f^{(k)}(a)}{k!} (x - a)^k$$

- Question clé : convergence vers  $f$



# Série de Taylor

- Convergence vers  $f$  :

$$f(x) = \sum_{k=0}^n (f^{(k)}(a)/k!) (x - a)^k + R_n(x)$$

- Le reste de Lagrange :  $R_n(x) = f^{(n+1)}(\xi)/(n+1)! (x - a)^{n+1}$
- Convergence si  $\lim R_n(x) = 0$
- Exemples :
  - $f = e^x$
  - $f = 1/(1-x)$
  - $f = \ln(x)$

# Puissances et énergies des signaux

- Moyenne d'un signal

## Moyenne sur un intervalle

Soit un signal  $s(t)$  (périodique ou non). Sa valeur *moyenne* sur un intervalle  $[t_1; t_2] \subset \mathbb{R}$  est définie par

$$m(t_1, t_2) = \frac{1}{t_2 - t_1} \int_{t_1}^{t_2} s(t) dt$$

# Puissances et énergies des signaux

- Moyenne d'un signal

## Moyenne d'un signal périodique

Si l'on suppose que  $s(t)$  est périodique de période  $T_p$ , sa moyenne sur tout l'horizon de temps est égale à sa moyenne sur une période, à savoir

$$m = \langle s \rangle = \frac{1}{T_p} \int_{t_0}^{t_0 + T_p} s(t) dt, \quad \forall t_0 \in \mathbb{R}.$$

Il est classique de considérer  $t_0 = 0$  ou  $t_0 = -\frac{T_p}{2}$ .

# Puissances et énergies des signaux

- Moyenne d'un signal

## Moyenne d'un signal apériodique

Si  $s(t)$  est apériodique, l'astuce consiste à considérer qu'il est en fait périodique, mais de période infinie. Il vient :

$$m = \langle s \rangle = \lim_{T_p \rightarrow \infty} \frac{1}{T_p} \int_{-\frac{T_p}{2}}^{\frac{T_p}{2}} s(t) dt$$

Dans les deux cas, tout ajout d'un *offset* (composante continue) fait varier la moyenne de la valeur de l'offset.

# Puissances et énergies des signaux

- Energie d'un signal

## Énergie d'un signal sur un intervalle

Soit un signal  $s(t)$  (périodique ou non). Son *énergie sur un intervalle*  $[t_1; t_2] \subset \mathbb{R}$  est définie par

$$E(t_1, t_2) = \int_{t_1}^{t_2} s^2(t) dt$$

Il s'agit d'une notion mathématique.

# Puissances et énergies des signaux

- Puissance d'un signal

## Puissance moyenne sur un intervalle

Soit un signal  $s(t)$  (périodique ou non). La *puissance moyenne* de  $s(t)$  sur un *intervalle*  $[t_1; t_2] \subset \mathbb{R}$  est définie par

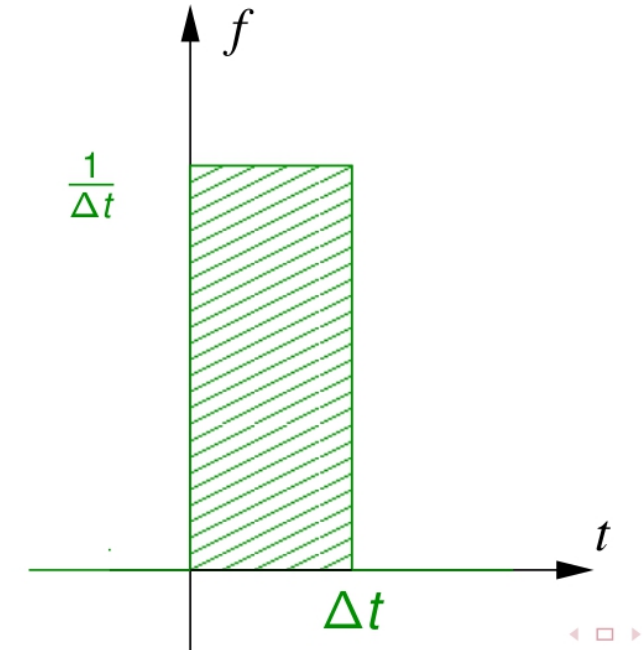
$$P(t_1, t_2) = \frac{1}{t_2 - t_1} \int_{t_1}^{t_2} s^2(t) dt$$

C'est une moyenne, donc une valeur constante égale à

$$P(t_1, t_2) = \frac{E(t_1, t_2)}{t_2 - t_1}. \quad (1)$$

# Les signaux

- Caractéristiques des signaux déterministes :
  - Un signal étrange et utile : **Impulsion (ou delta) de Dirac** !
  - Soit l'impulsion rectangulaire définissant une surface (hachurée) égale à 1



# Les signaux

- Caractéristiques des signaux déterministes :
  - Un signal étrange et utile : **Impulsion (ou delta) de Dirac** !
  - Soit l'impulsion rectangulaire définissant une surface (hachurée) égale à 1

Pour définir l'*impulsion de Dirac*, il faut faire tendre  $\Delta t$  vers 0 et donc  $\frac{1}{\Delta t}$  vers l'infini. L'impulsion devient donc infiniment fine, infiniment haute et de surface 1. On note une telle impulsion  $\delta(t)$  :

$$\int_{-\infty}^{\infty} \delta(t) dt = 1.$$

