### $TP n^{\circ} 4$

## Analyse et traitement de signal sous Matlab

#### 4.1 Double tonalité muti-fréquence (DTMF)

Les téléphones à composition tonale utilisent le systéme DTMF (*Dual-Tone Multi-Frequency*). Il à été développé chez Bell Labs pour permettres la transmission des numéros de téléphones sur la ligne dans la même bande de fréquence que la voix. Chaque touche du clavier correpond à un signal à deux tonalités aved des fréquences bien spécifiées. Le chiffre "1" est transmis avec un signal composé des fréquences 697 Hz et 1209 Hz. La Figure 4.1 écrit le clavier d'un téléphone. Chaque buton reçoit un signal de basse fréquence en fonction de l'index de la ligne et un signal de haute fréquence de son index de colonne. Les basses fréquences sont (697 Hz, 770 Hz, 852 Hz, 941 Hz) et les hautes fréquences sont (1209 Hz, 1336 Hz, 1477 Hz).

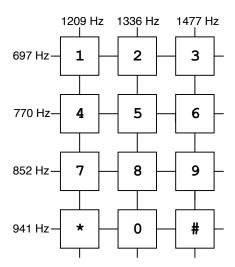
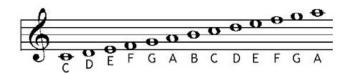


Figure 4.1: Clavier d'un téléphone et fréquences des signaux DTMF associés à la chiffres.

Le fichier contient un enregistrement (DTMF.mp3) à partir d'un téléphone. Décoder le signal et récupérer le numéro de téléphone. On utiliser **audioread** pour liser le mp3.

#### 4.2 Application: synthèse musicale

Dans cette partie, créez une pièce musicale simple à l'aide de Matlab. En théorie, chaque note de musique correspond à une fréquence spécifique par la durée. Voici les symboles musicaux et leur équivalence de fréquence et de temps.



Figures de notes	Symboles	Figures de silences	Symboles	Valeurs
La ronde	<b>o</b>	La pause	-	4 temps
La blanche	ا	La demi-pause		2 temps
La noire	٠	La soupir	\$	1 temps
La croche	J	La demi-soupir	7	1/2 temps
La double-croche	<b>₽</b> N	La huitieme soupir	7	1/4 temps

Table 4.1: Clés et fréquences

Cleś	Fréquence (Hz)
A	440.00
$\mathrm{A}\sharp$	466.16
В	493.88
C	523.25
$\mathrm{C}\sharp$	554.37
D	587.33
$\mathrm{D}\sharp$	622.25
$\mathbf{E}$	659.26
$\mathbf{F}$	698.46
$\mathrm{F}\sharp$	739.99
G	783.99
$\mathrm{G}\sharp$	830.61
A	880.00

Étant donné la feuille musicale suivante, créez et exécutez un programme Matlab pour synthétiser la musique. La fréquence d'échantillonage est 8000 Hz et 4 temps égal à 2,50 secondes. <u>Astuce</u>: créez un signal pour chaque note, mettez-les dans un seul vecteur, puis sonnez-le en utilisant la commande **sound**.

# Fur Elise



Sheet Music from 8<br/>notes.com © Copyright 2000 Red Balloon Technology Ltd

NOM:	DATE:
1,01,1,	

### Traitement du Signal Travaux Pratiques 4

Exercice 1					
Le numéro du téléphone:					
Expliquer comment vous avez trouvé le numéro de téléphone.					

#### Exercice 2

Appeler l'enseignante pour vérifier.

S'il reste du temps, enregistrez votre voix et superposez-la à la musique.