Juego PONG

Vamos a crear nuestra paleta

• Usamos imágenes del programa

Descargamos

Lo primero que vamos a hacer es mover la paleta.

```
al presionar tecla flecha derecha al presionar tecla flecha izquierda apuntar en dirección 90 apuntar en dirección -90 mover 20 pasos
```

Cambiando la cantidad de pasos podemos modificar la velocidad de la paleta.

Vamos a crear nuestra pelota

• Usamos imágenes del programa

Descargamos

Movimiento pelota

```
al presionar
ir a x: 0 y: 0
apuntar en dirección (180▼
por siempre
  mover (8) pasos
```



Para que la pelota rebote

En la pelota

```
al presionar

por siempre

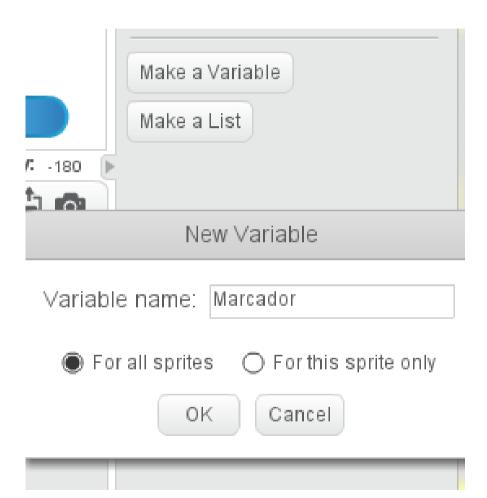
si ctocando Paleta ? entonces

apuntar en dirección número al azar entre -30 y 30
```

FUNCIONA???

 Vamos a hacer mas cosillas con nuestro juego

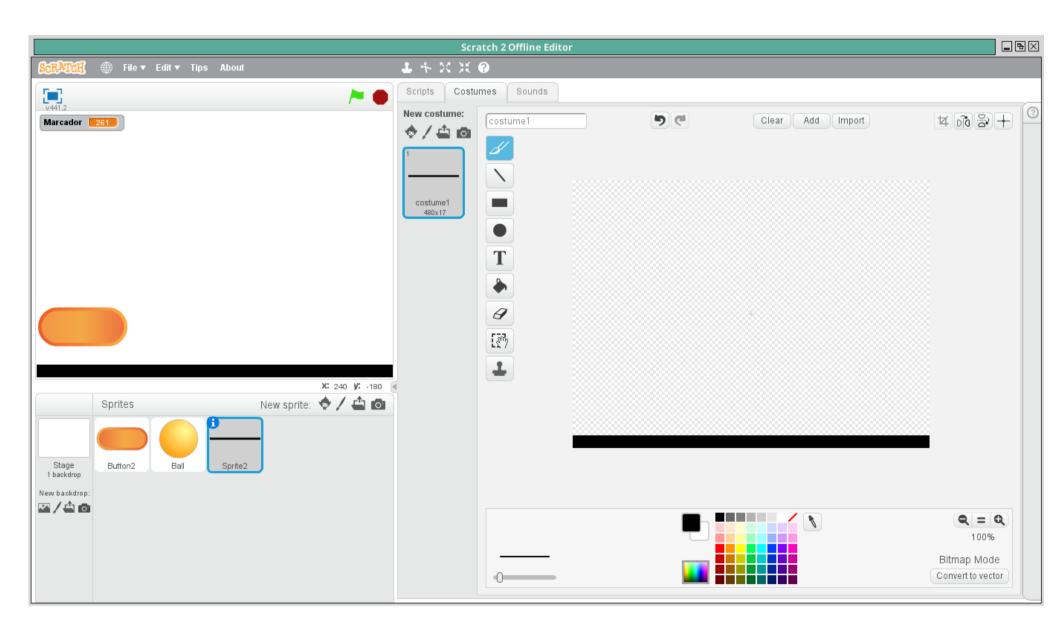
Marcador



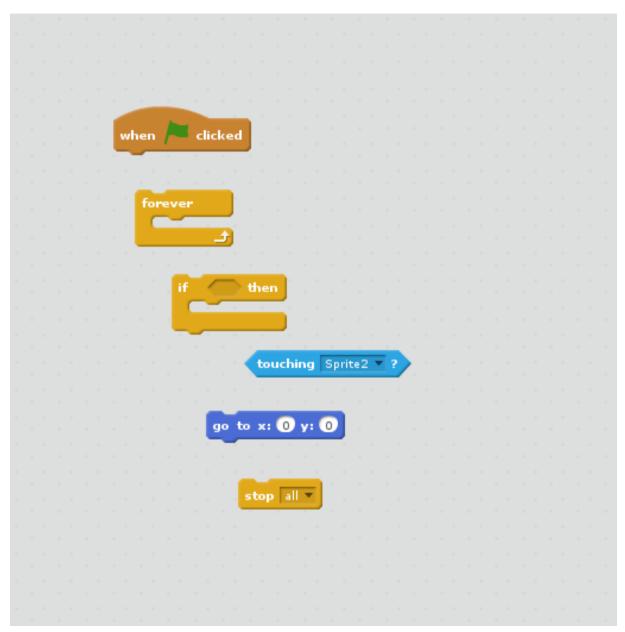


```
when P clicked
forever
       touching Button2 ▼ ? then
    point in direction pick random -30 to 30
    set Marcador * to Marcador + 1
```

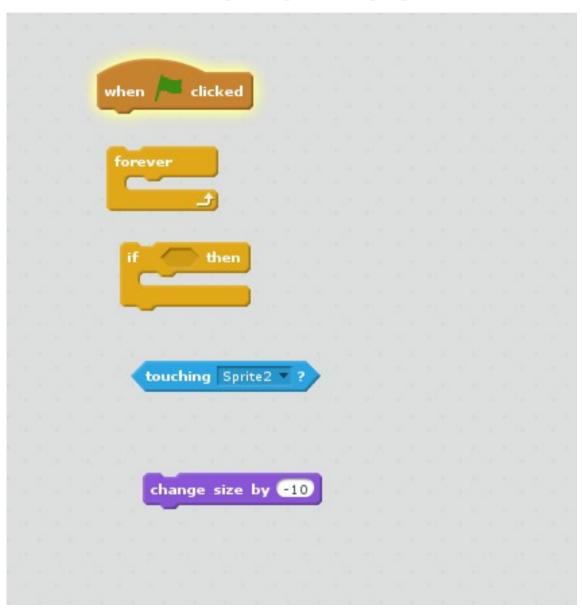
Más cosas



Empezar si toca el fondo



Cambiar de tamaño si acertamos o fallamos



Aumenta si acierto y disminuye si fallo

```
when / clicked
forever
      touching Sprite2 ▼ ? then
    change size by -10
```

Haced vuestras modificaciones para personalizar vuestro propio juego

 Cambiar el fondo o el color de la pelota