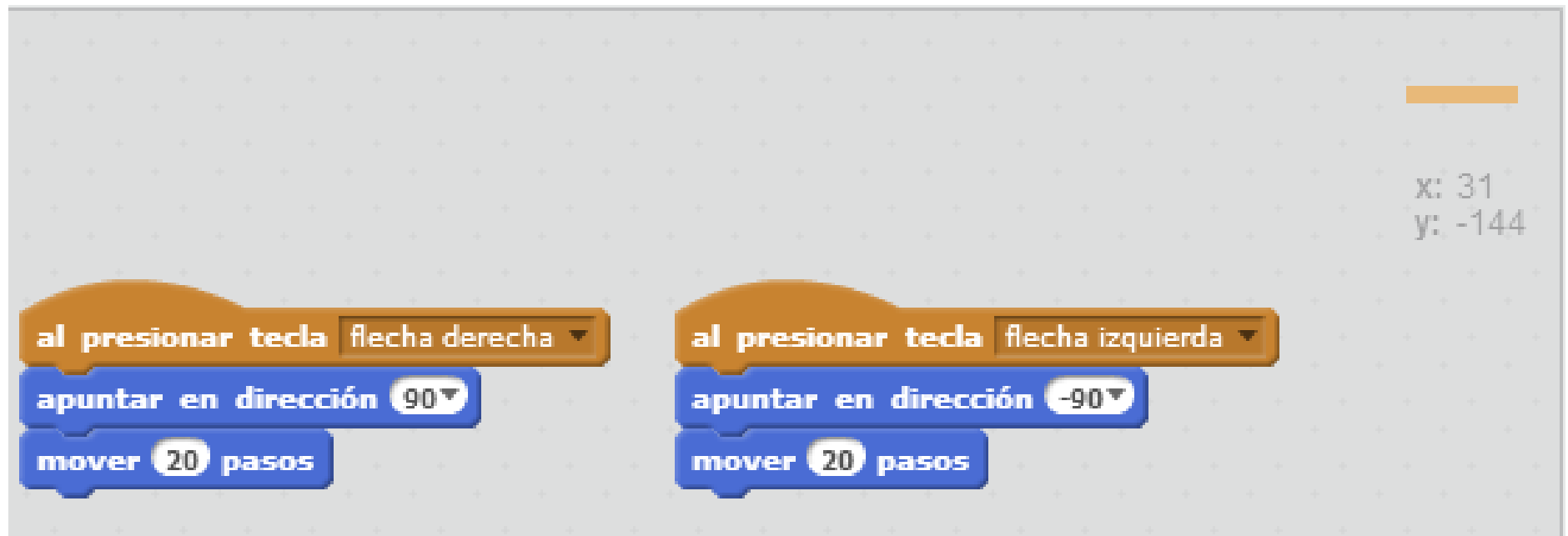


Juego PONG

Vamos a crear nuestra paleta

- Usamos imágenes del programa
- Descargamos

Lo primero que vamos a hacer es mover la paleta.

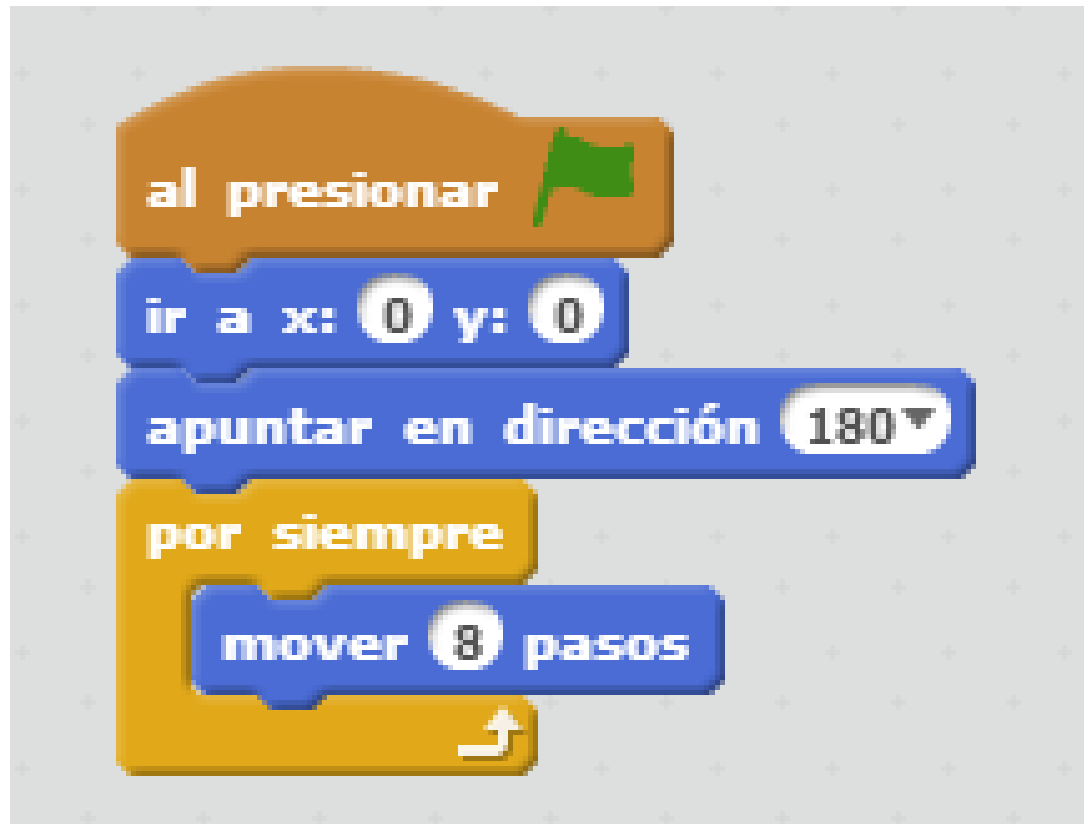


Cambiando la cantidad de pasos podemos modificar la velocidad de la paleta.

Vamos a crear nuestra pelota

- Usamos imágenes del programa
- Descargamos

Movimiento pelota



al presionar



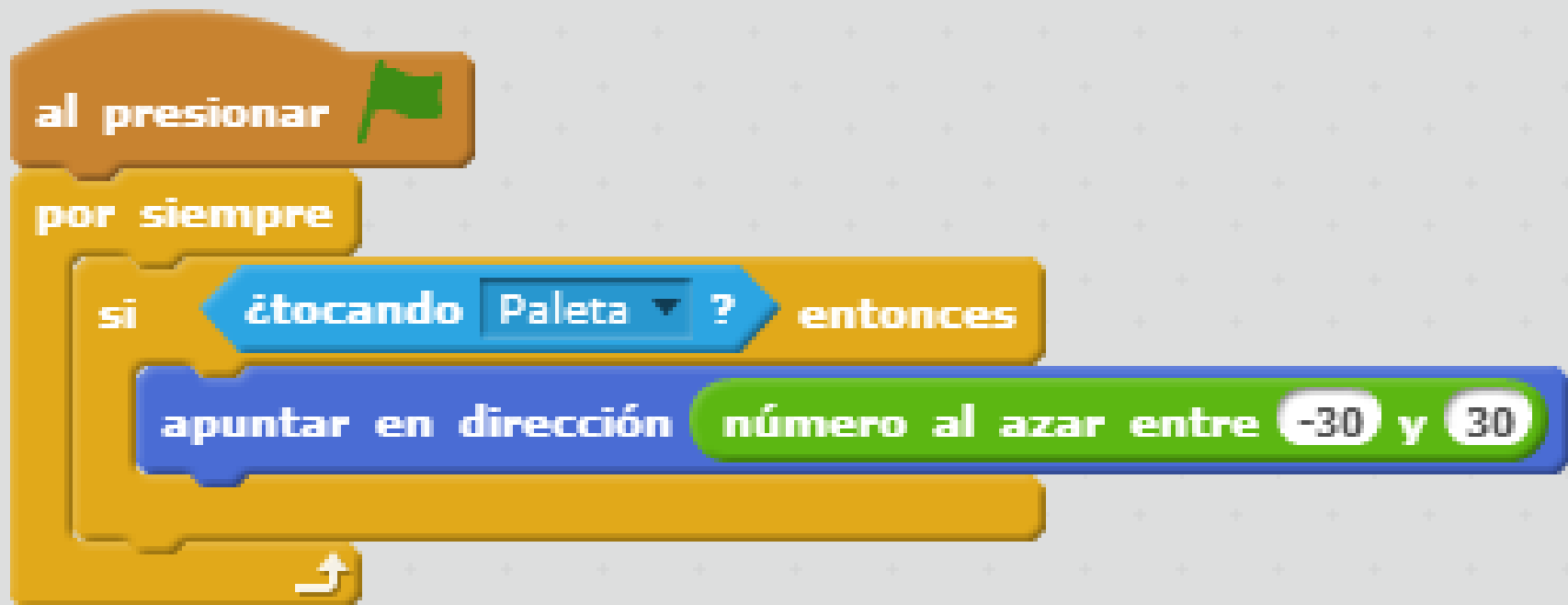
por siempre

rebotar si toca un borde



Para que la pelota rebote

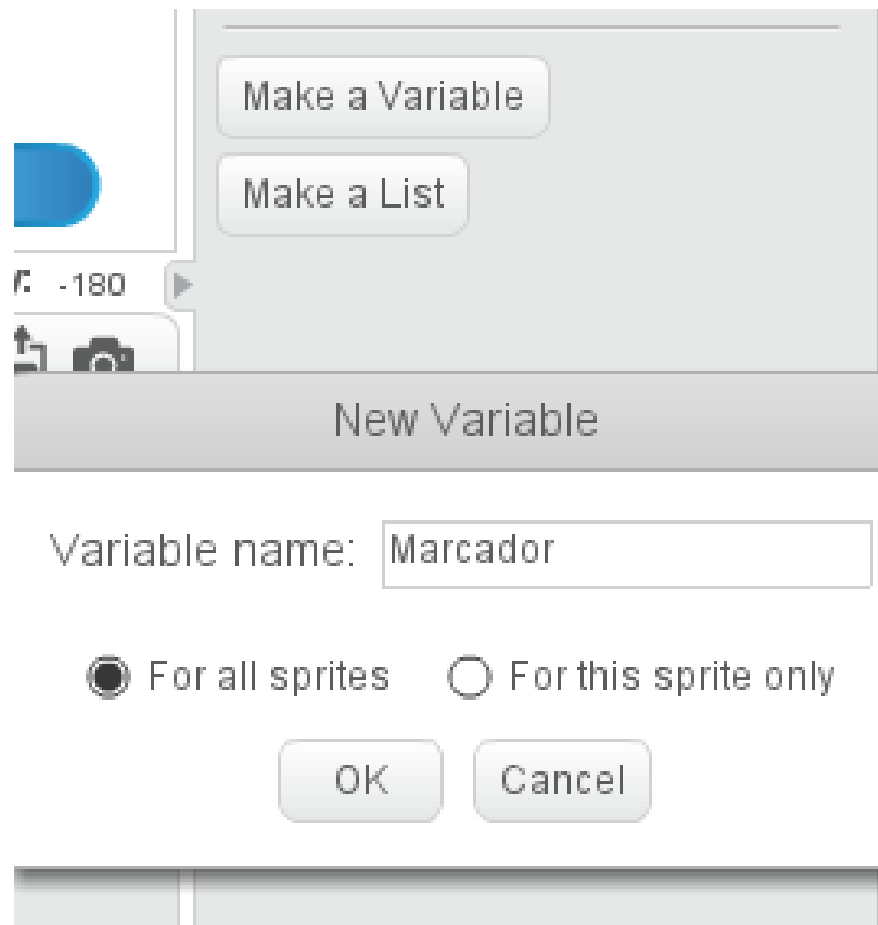
En la pelota



FUNCIONA???

- Vamos a hacer mas cosillas con nuestro juego

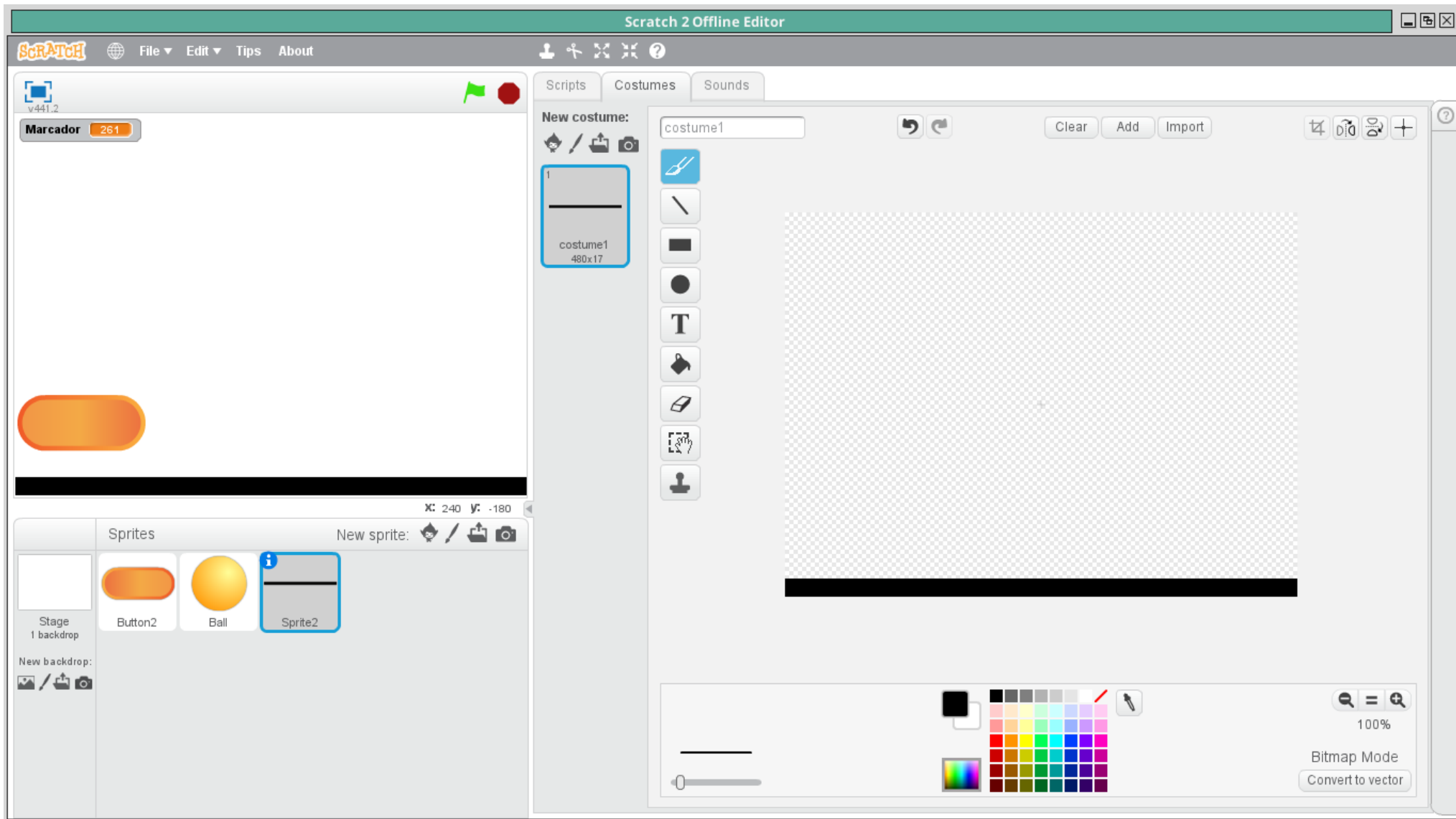
Marcador



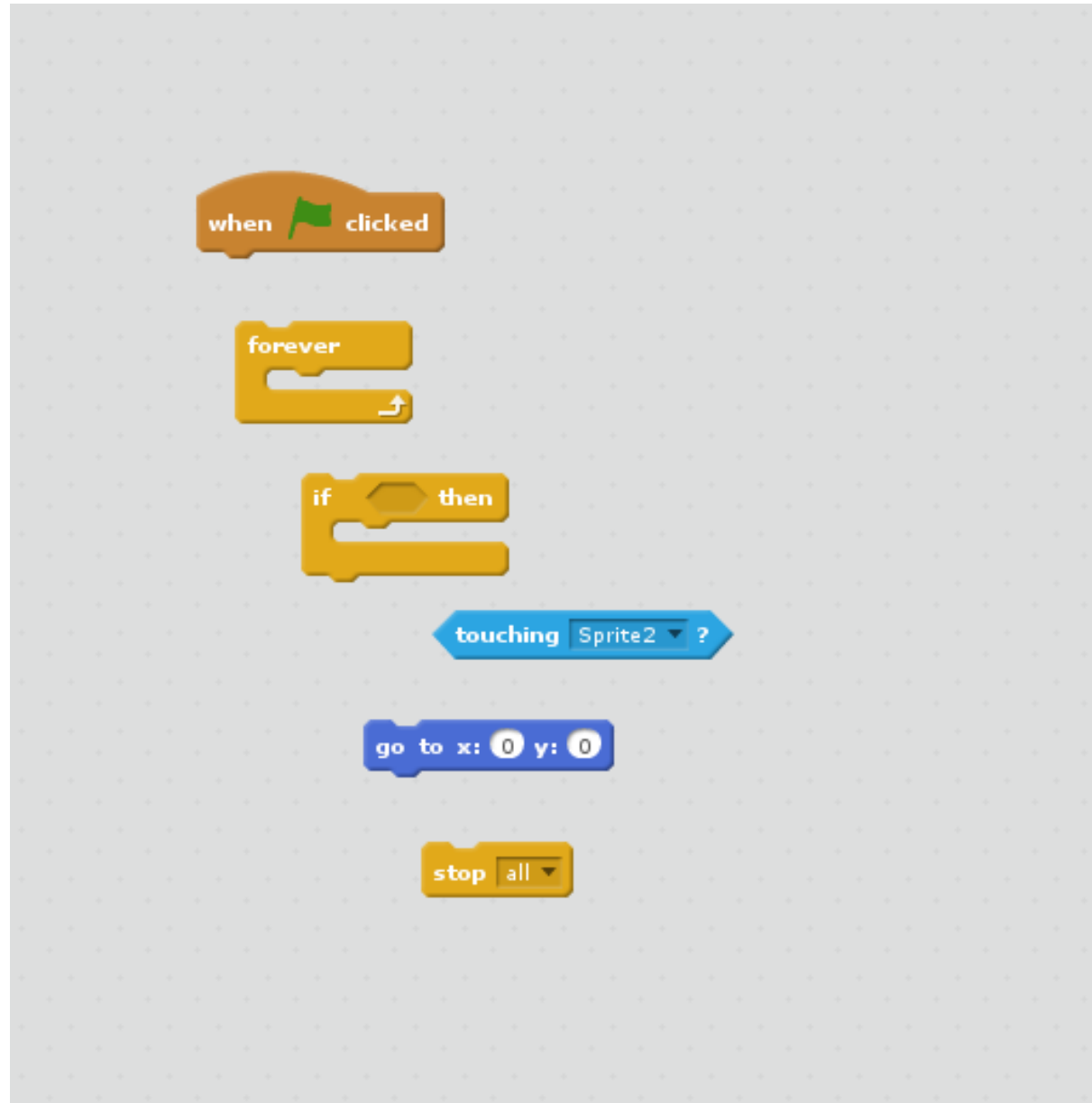




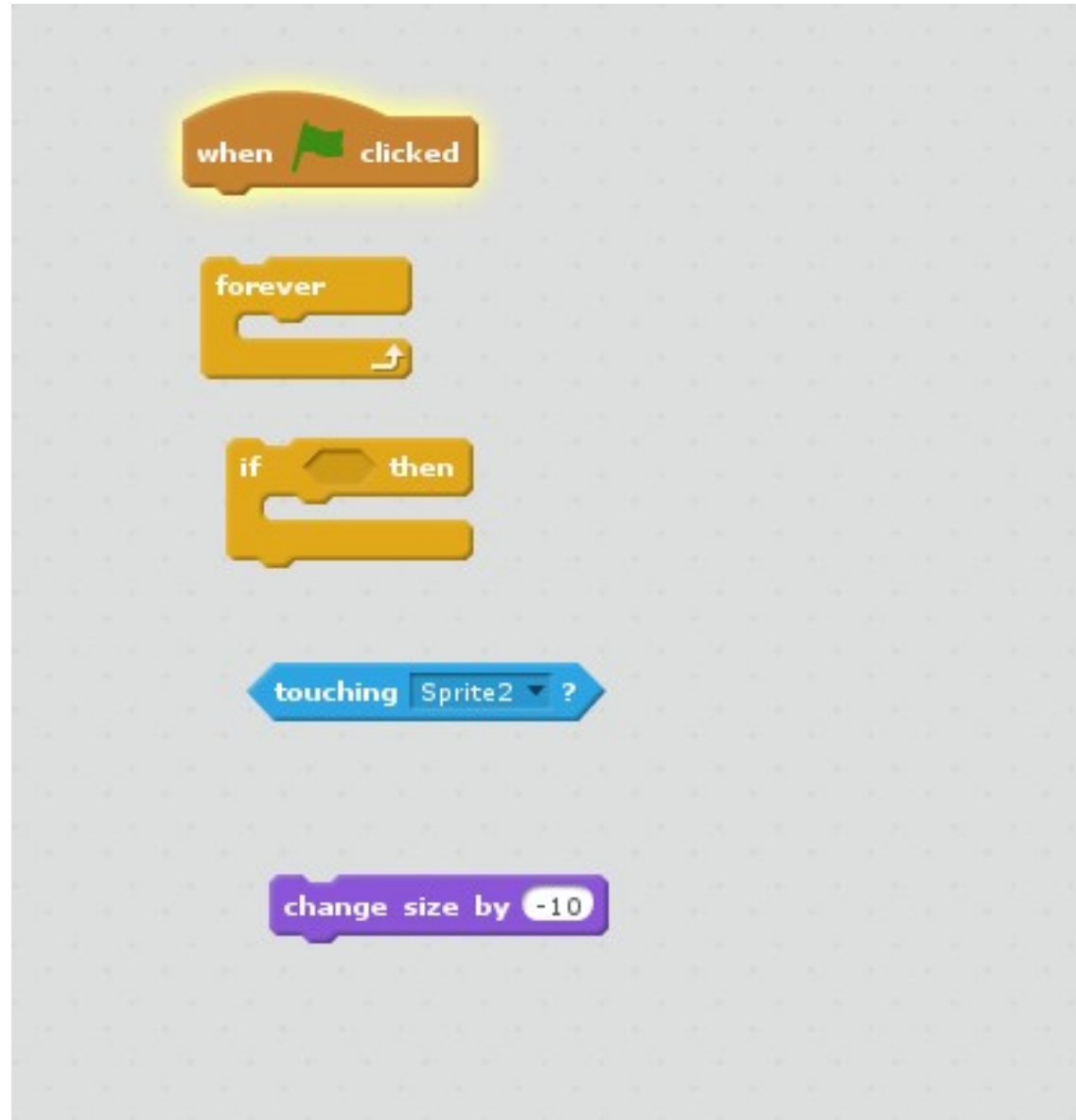
Más cosas



Empezar si toca el fondo



Cambiar de tamaño si acertamos o fallamos



Aumenta si acierto y
disminuye si fallo



Haced vuestras modificaciones
para personalizar vuestro propio
juego

- Cambiar el fondo o el color de la
pelota