Scratch

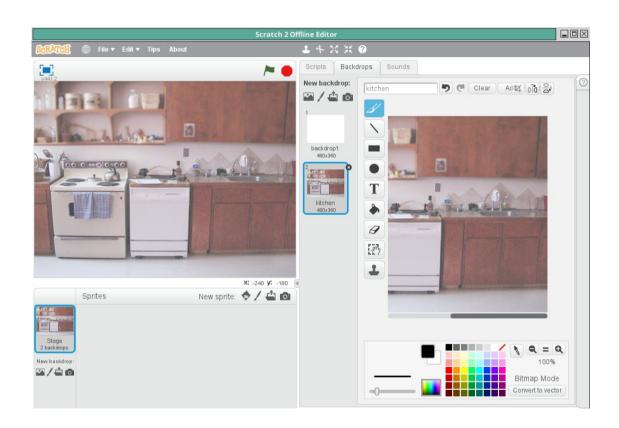
Como mover nuestro personaje por la pantalla





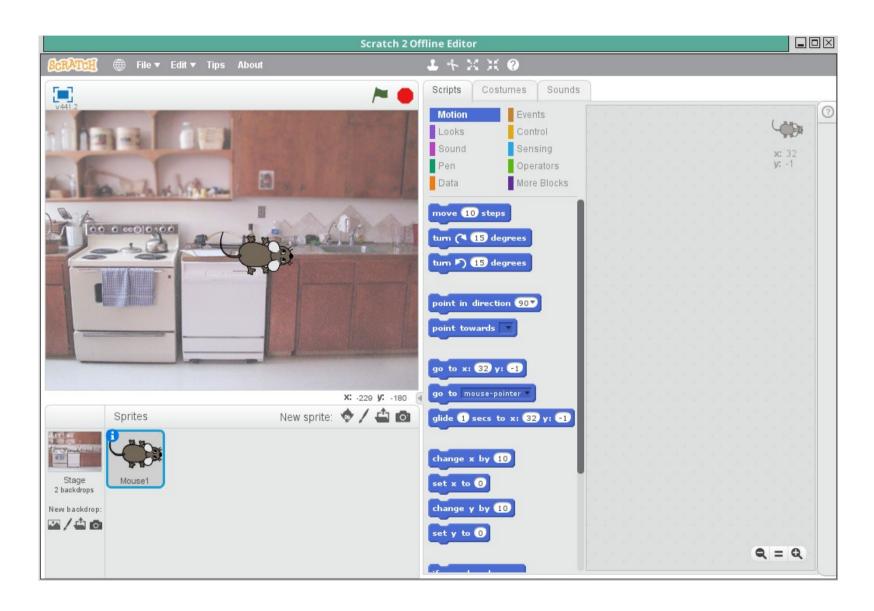
Seleccionamos fondo

1º Lo seleccionamos de la librería



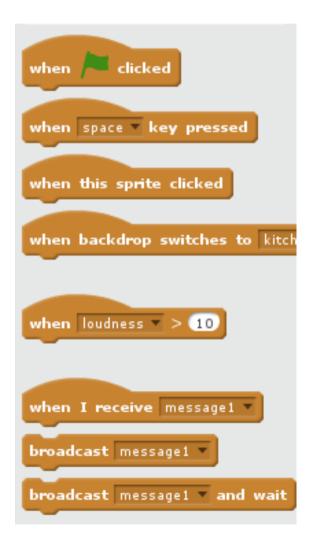
• 2º Lo creamos nosotros mismos

Seleccionamos personaje



Vamos a darle movimiento

Elegimos la opción que va a iniciar la acción.

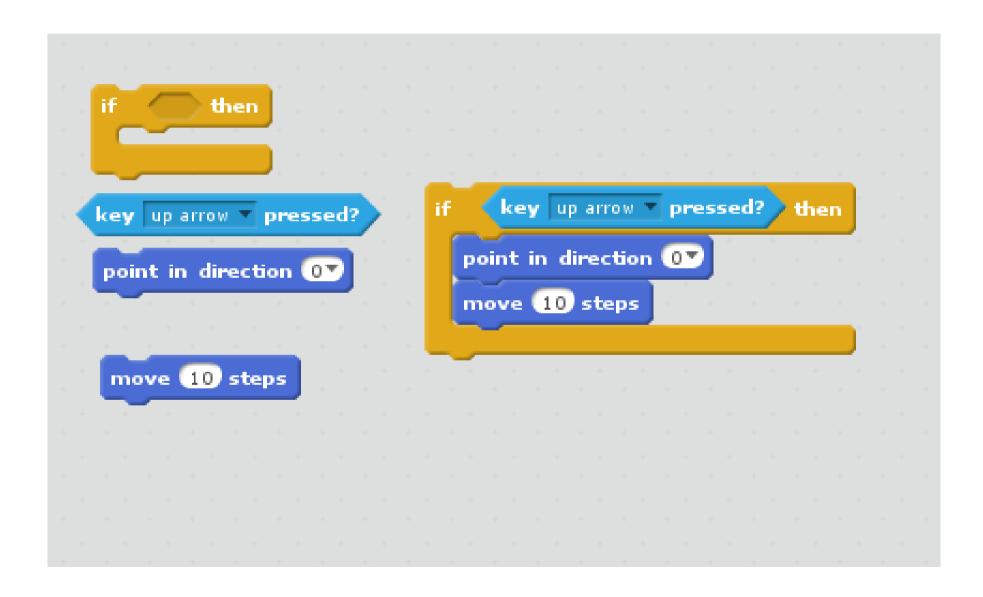


El bucle o número de repeticiones





Vamos a mover al protagonista



Y el resto...?

 Ahora os toca programar para que pueda girar a la derecha y a la izquierda y para que pueda ir hacia abajo



Solución

```
when 🦰 clicked
forever
       key right arrow ▼ pressed? then
    point in direction 90▼
    move 10 steps
       key left arrow ▼ pressed? then
    point in direction -90▼
    move 10 steps
       key up arrow ▼ pressed? then
    point in direction 0
    move 10 steps
       key down arrow ▼ pressed? then
    point in direction 180▼
    move 10 steps
```

Dudas, preguntas

