## Juego PONG





#### Vamos a crear nuestra paleta

• Usamos imágenes del programa

Descargamos

## Lo primero que vamos a hacer es mover la paleta.

```
al presionar tecla flecha derecha v

apuntar en dirección 90v

mover 20 pasos

x: 31
y: -144

al presionar tecla flecha izquierda v

apuntar en dirección -90v

mover 20 pasos
```

Cambiando la cantidad de pasos podemos modificar la velocidad de la paleta.

#### Vamos a crear nuestra pelota

• Usamos imágenes del programa

Descargamos

#### Movimiento pelota

```
al presionar
ir a x: 0 y: 0
apuntar en dirección (180▼
por siempre
  mover (8) pasos
```



#### Para que la pelota rebote

#### En la pelota

```
al presionar

por siempre

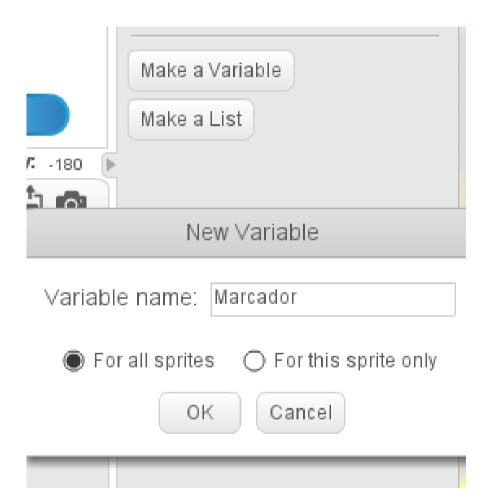
si ctocando Paleta ? entonces

apuntar en dirección número al azar entre -30 y 30
```

#### FUNCIONA???

 Vamos a hacer mas cosillas con nuestro juego

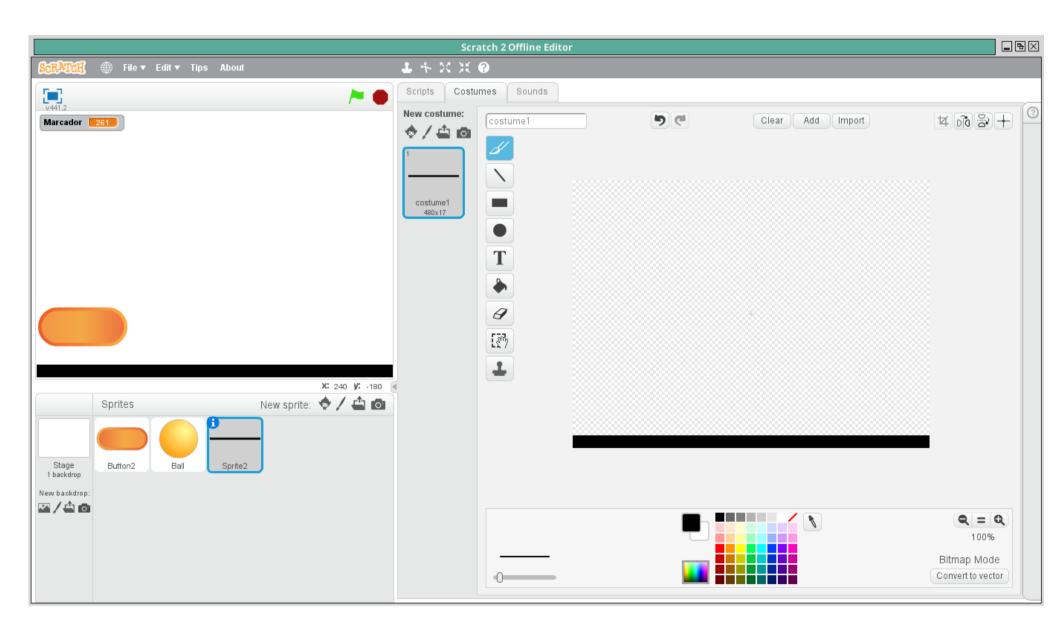
#### Marcador



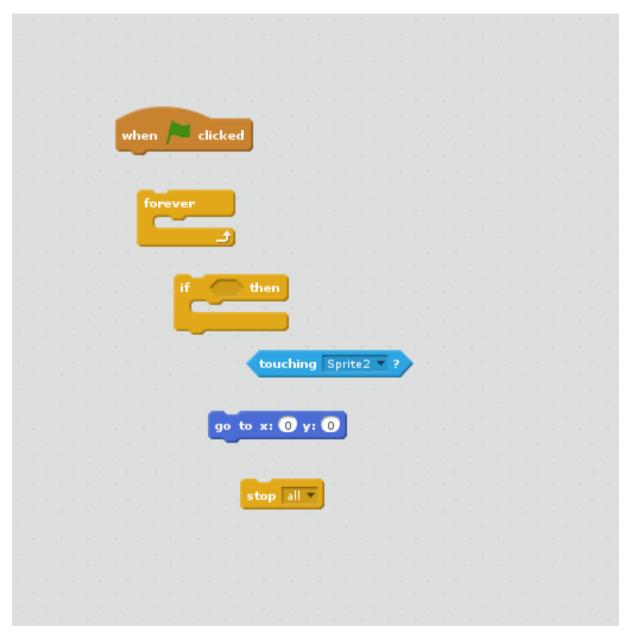


```
when P clicked
forever
       touching Button2 ▼ ? then
    point in direction pick random -30 to 30
    set Marcador * to Marcador + 1
```

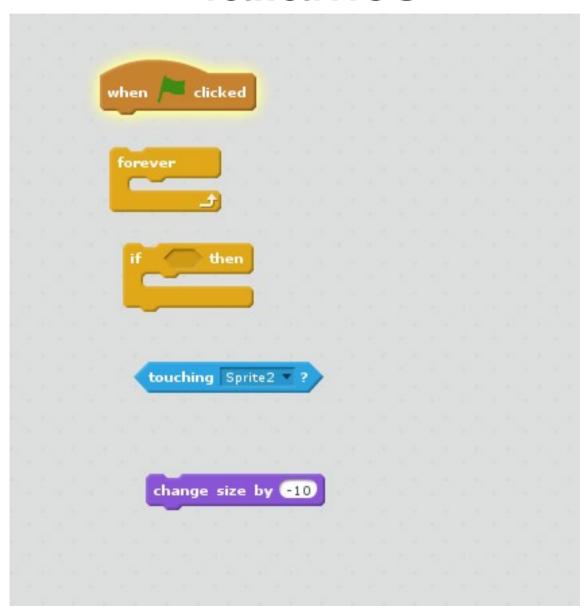
## Más cosas



#### Empezar si toca el fondo



## Cambiar de tamaño si acertamos o fallamos



## Aumenta si acierto y disminuye si fallo

```
when / clicked
forever
      touching Sprite2 ▼ ? then
    change size by -10
```

# Haced vuestras modificaciones para personalizar vuestro propio juego

 Cambiar el fondo o el color de la pelota