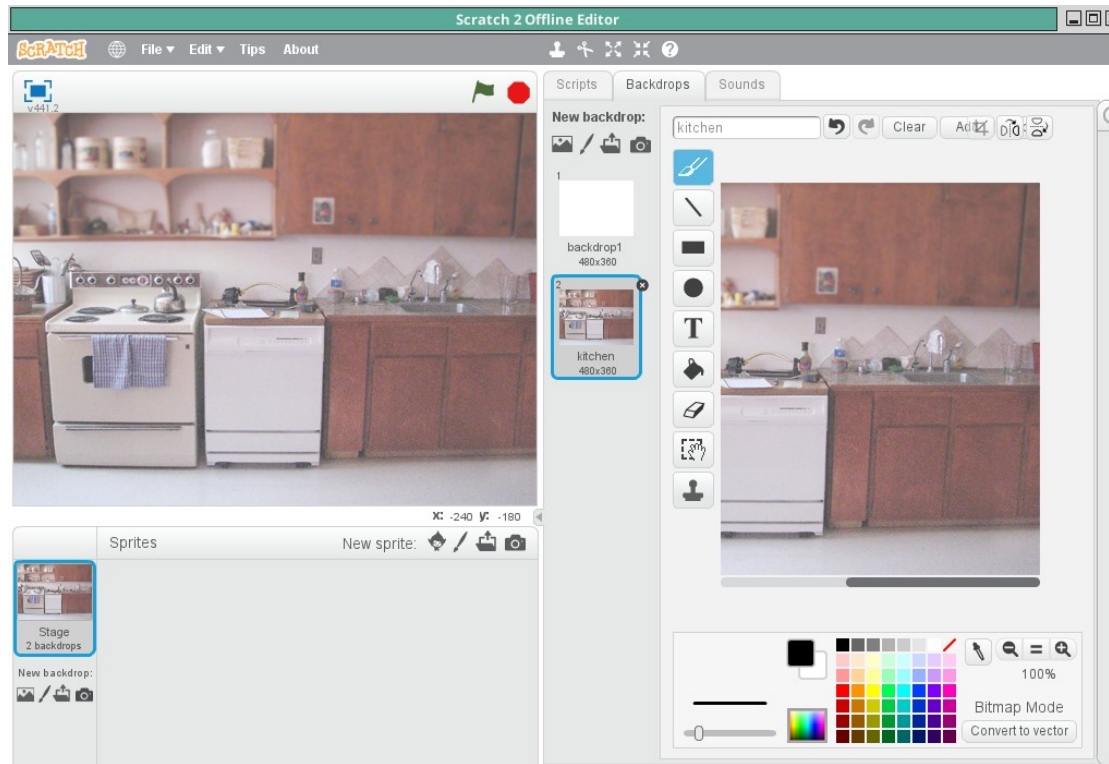


Scratch

Como mover nuestro personaje por
la pantalla

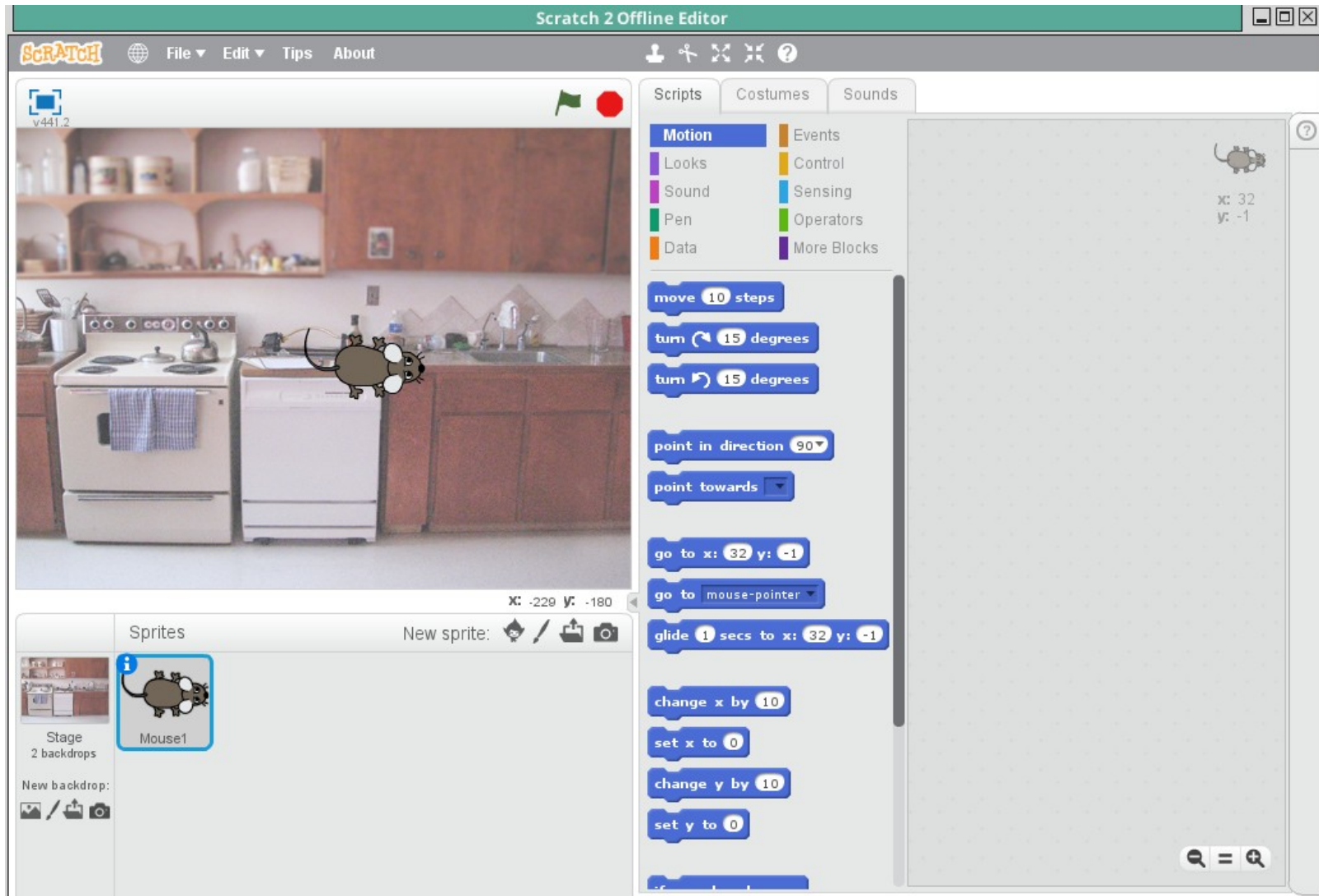
Seleccionamos fondo

- 1º Lo seleccionamos de la librería



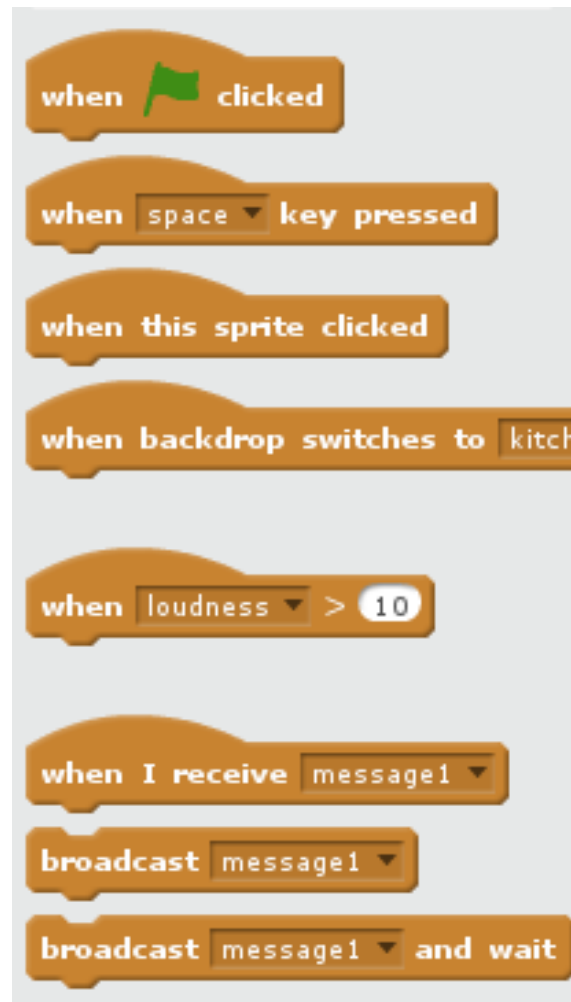
- 2º Lo creamos nosotros mismos

Seleccionamos personaje

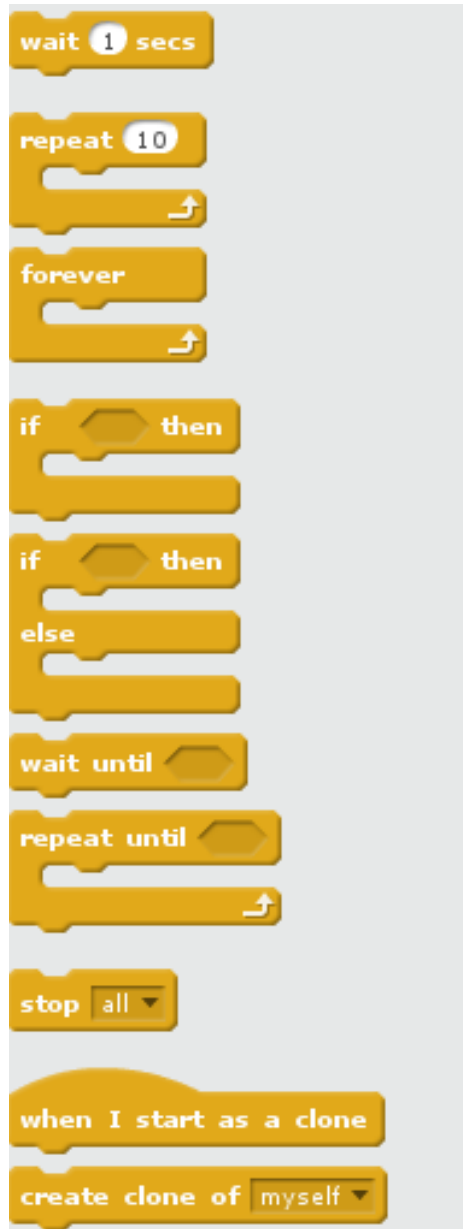


Vamos a darle movimiento

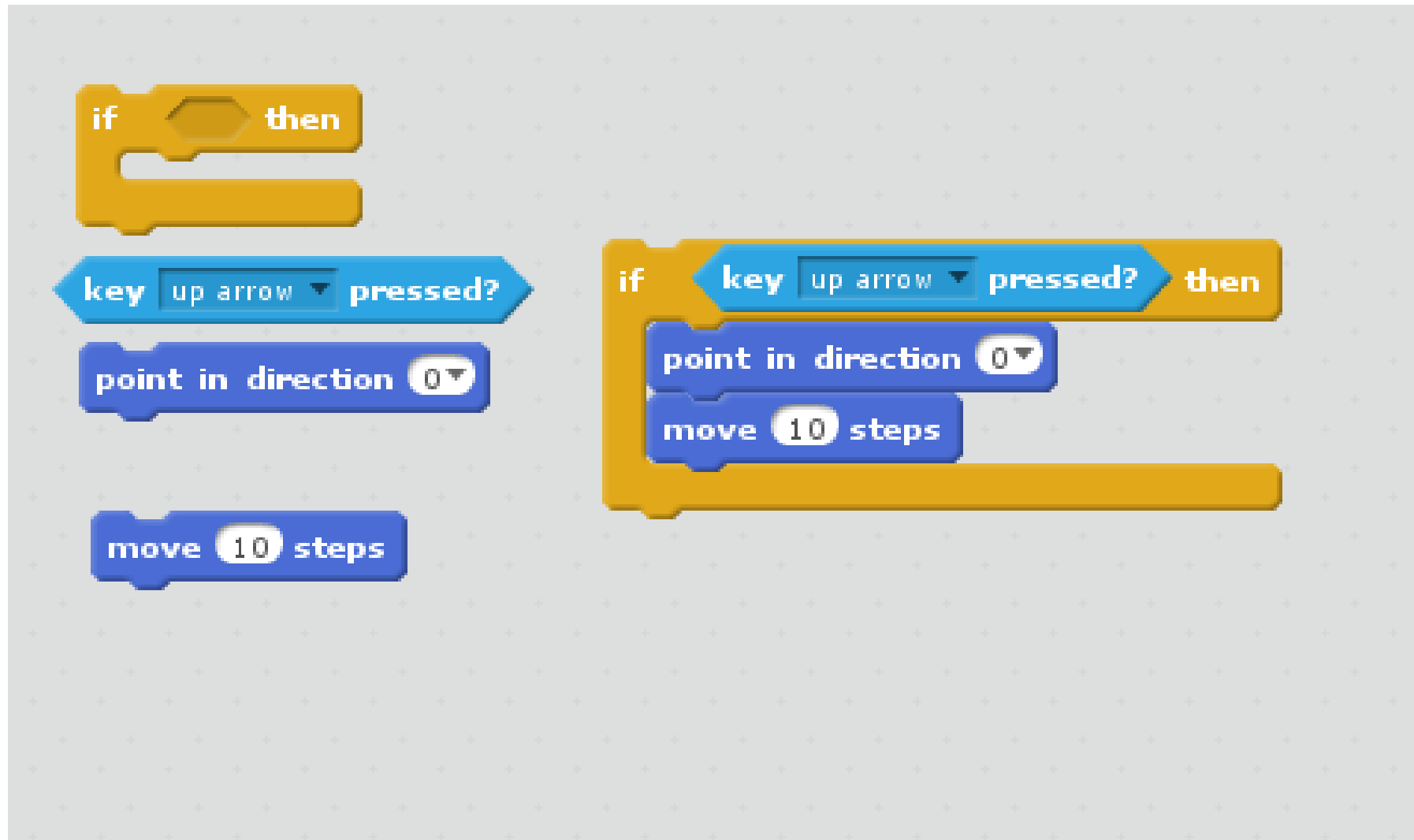
- Elegimos la opción que va a iniciar la acción.



El bucle o número de repeticiones



Vamos a mover al protagonista

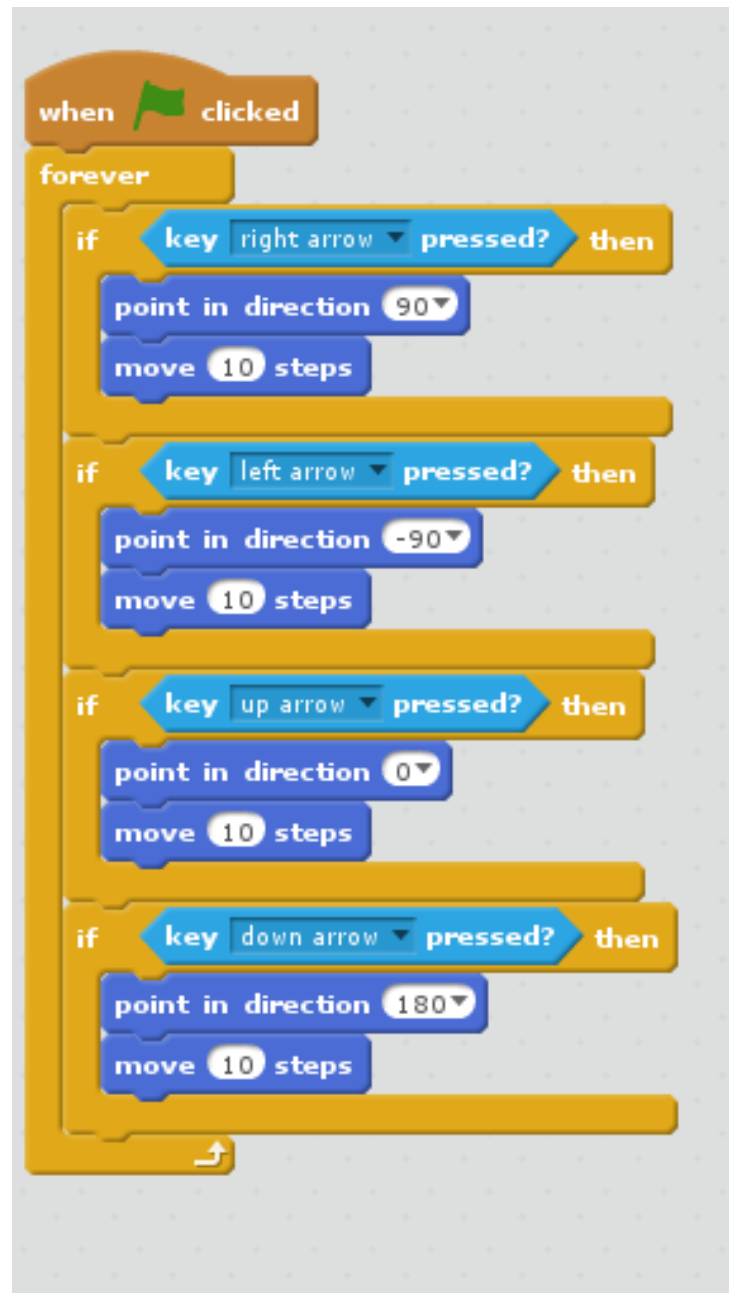


Y el resto...?

- Ahora os toca programar para que pueda girar a la derecha y a la izquierda y para que pueda ir hacia abajo



Solución



Dudas, preguntas

