

Eventos

1. Criar um site com apenas um botão que diga “Clique em mim” e que, quando clicado:
 - a. Mostre um alert
 - b. Troque a cor de fundo do site para vermelho
 - c. Troque a cor do site por outra aleatória
 - d. Troque a cor do site por outra aleatória que não pode ser igual à anterior
 - e. Alterne a cor de fundo entre vermelho e azul
 - f. Adicione um novo parágrafo dizendo “Clique número N”
2. Criar uma página HTML vazia com a estrutura básica (html, head e body)
3. Adicionar um botão ao html com a legenda “Cumprimentar” que, ao ser clicado (**onclick**) mostre um alerta que diga “olá”.
4. Adicionar outro botão ao html com a legenda “Alterar Fundo” que, quando clicado (**onclick**) troque a cor do fundo do body (**document.body.style.background**) por “green”.
5. Adicionar à página uma imagem que, na passagem do mouse, exiba o texto “estou vendo a imagem” dentro de uma tag **<p>**;
6. Nesta mesma imagem adicionar um evento de clique que altere a tag **<p>** para o texto “estou clicando na imagem”.
7. Definir um evento de clique de forma que, quando o usuário clicar em qualquer parte do body da página (**document.body**), a cor de fundo do body todo mude para vermelho. Para isso, usar o *this* da função do evento.
8. O usuário é meio chato e, agora, pediu para remover o listener do body, que criamos recentemente, já que ele não consegue interagir bem com a página. Para isso, crie um botão chamado “Remover evento do body” que, quando clicado, remove o event listener do body.
9. Adicionar um evento de mousemove no body para mostrar no console a localização do mouse em x e y.

Timers (setTimeout e setInterval)

1. Nesta mesma página de HTML que criamos, fazer com que, se o usuário passar 10 segundos nessa página, seja exibido um alert que diga “Você está a 10 segundo nesta página!”

2. A cada 8 segundos que ele passe na página, fazer com que seja exibido um alert que diga "Passou 8 segundos".
3. Fazer com que depois de 5 segundos os timers dos exercicios 1 e 2 sejam parados.