

Goals Driven Product Backlog

Meu nome é Renato Mesquita Soares, sou aluno do Programa de Pós-Graduação em Sistemas e Computação da Universidade Federal do Rio Grande do Norte. Através deste questionário, pretendo avaliar a minha pesquisa, resultante de estudos realizados durante este curso.

Quantidade de perguntas: 16.

Tempo estimado de conclusão: 25 minutos.

Prazo para resposta: 12/06/2020.

IMPORTANTE: Devido a apresentação de dois vídeos curtos, recomenda-se responder este questionário num computador.

***Obrigatório**

1. Endereço de e-mail *

2. Cidade que você mora *

Termo de Consentimento Livre e Esclarecido

Declaro, por meio deste termo, que concordei em participar da pesquisa referente a influência do artefato Goals Driven Product Backlog. Esta pesquisa está sendo conduzida pelo mestrando do Programa de Pós-Graduação em Sistemas e Computação da Universidade Federal do Rio Grande do Norte, Renato Mesquita Soares, e orientado pela Profa. Dra. Márcia Jacyntha Nunes Rodrigues Lucena. Afirmando que aceitei participar por minha própria vontade, sem receber qualquer incentivo financeiro ou ter qualquer ônus, e com a finalidade exclusiva de colaborar para a avaliação da pesquisa. Fui informado(a) dos objetivos estritamente acadêmicos do estudo, que, em linhas gerais é de investigar a influência do artefato Goals Driven Product Backlog no contexto do processo Scrum. O acesso e a análise dos dados coletados far-se-ão apenas pelos pesquisadores envolvidos nesta pesquisa e nenhum dado pessoal, como o e-mail ou nome do respondente. Fui ainda informado(a) de que posso solicitar minha retirada dessa pesquisa a qualquer momento, sem prejuízo para meu acompanhamento ou sofrer quaisquer sanções ou constrangimentos.

3. Você leu e concorda com o termo apresentado? *

Marcar apenas uma oval.

☐ Sim

☐ Não

Processo
Scrum

Dentre diversos métodos de desenvolvimento de projetos de software apresentados nas últimas décadas existem os chamados de métodos ágeis (Ambler, 2002), conhecidos por serem mais adaptativos e flexíveis que os tradicionais (Aitken e Ilango, 2013). Além disso, esses métodos são lembrados por geralmente fragmentarem o processo de desenvolvimento em diversas iterações de períodos mais curtos. Um dos métodos ágeis mais adotados na indústria é o Scrum. Esse método, como hoje é conhecido, foi descrito no ano de 1995 por Ken Schwaber e Jeff Sutherland, e possui o foco no gerenciamento do produto e na simplicidade das suas atividades (Takeuchi e Nonaka, 1986). No Scrum, particularmente, cada iteração é chamada de Sprint (Maximini et. al, 2018) e conta com o envolvimento de três papéis: Product Owner, Scrum Master e Time de Desenvolvimento (Schwaber e Sutherland, 2013).

4. 1) Qual a sua experiência com o processo de desenvolvimento Scrum? *

Marcar apenas uma oval.

- ☐ Até 1 ano
- ☐ Entre mais de 1 ano e 3 anos
- ☐ Entre mais de 3 anos e 5 anos
- ☐ Mais de 5 anos
- ☐ Nunca trabalhei com o Scrum, mas conheço
- ☐ Nunca trabalhei com o Scrum, e também não conheço

Processo Scrum

5. 2) Quais desses papéis do Scrum você já executou? *

Marque todas que se aplicam.

- ☐ Product Owner (Dica: É o papel responsável por representar o cliente dentro da equipe, transmitindo as suas necessidades para o time de desenvolvedores.)
- ☐ Scrum Master (Dica: É o papel responsável por garantir a boa execução das práticas do Scrum, além de otimizar o ROI do produto.)
- ☐ Desenvolvedor (Dica: É o papel responsável por desenvolver o incremento do produto que deverá ser entregue ao final da sprint.)
- ☐ Nenhum

6. 3) Qual o seu tempo de experiência com a execução do papel Product Owner? *

Marcar apenas uma oval.

- ☐ Até 1 ano
- ☐ Entre mais de 1 ano e 3 anos
- ☐ Entre mais de 3 anos e 5 anos
- ☐ Mais de 5 anos
- ☐ Nunca executei o papel de Product Owner

Engenharia
de
Requisitos

Segundo Nuseibeh e Easterbrook (2000), a medida principal de sucesso de um sistema de software é o grau em que o mesmo atende ao objetivo a que se destina. Desse modo, a Engenharia e Requisitos (ER) é o processo responsável por descobrir esse objetivo, identificando as partes interessadas e suas necessidades. Esse processo é composto por cinco atividades principais: a elicitação de requisitos, modelagem e análise e requisitos, comunicação de requisitos, aceitação dos requisitos e evolução dos requisitos.

7. 4) Para você, qual a importância da engenharia de requisitos? *

Marcar apenas uma oval.

- | | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | |
|------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|------------------|
| Não é importante | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | Muito importante |

Engenharia de Requisitos Orientada a Metas

Diferentemente da engenharia de requisitos tradicional, na Engenharia de Requisitos Orientada a Metas ou, do inglês, GORE (Goal-Oriented Requirements Engineering), o processo de elicitação de requisitos é conduzido a partir da análise e definição das metas organizacionais das partes interessadas, também compreendidas como sendo os objetivos a serem alcançados pelo sistema de software. Além disso, segundo Lamsweerde et al. (2009), no contexto da GORE, as atividades da Engenharia de Requisitos são executadas fundamentadas na investigação sobre as metas da organização.

8. 5) Você conhece alguma técnica da Engenharia de Requisitos Orientada a Metas? *

Marque todas que se aplicam.

- ☐ iStar (ou i*)
- ☐ KAOS
- ☐ Framework NFR
- ☐ Nenhuma

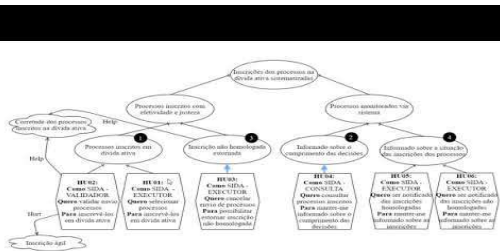
Outro: ☐ _____

9. 6) Em sua experiência com o processo Scrum, como os requisitos foram especificados? *

Explorando
o artefato
no projeto
SIDA

A proposta, que consiste no artefato Goals Driven Product Backlog, foi aplicada num projeto real chamado pelo seu pseudônimo de Sistema de Inscrição em Dívida Ativa (SIDA). Atualmente, uma determinada instituição cujo pseudônimo é Tribunal de Processos, efetua o envio de processos para o órgão fictício Ministério das Dívidas de forma manual, através do encaminhamento de ofícios, com o objetivo de inscrever débitos na dívida ativa. Ao enviar processos para o Ministério de forma manual, a celeridade da inscrição dos débitos e a efetividade do monitoramento dos mesmos acabam sendo prejudicados, uma vez que não há sistema para automatizar esses procedimentos. Nesse sentido, o SIDA será responsável por realizar a sistematização da integração entre o Tribunal de Processos e o Ministério das Dívidas. A partir desse projeto, será permitido o envio de processos de forma eletrônica, e o monitoramento do cumprimento das decisões do Tribunal.

VÍDEO 1 (2:32) - Assista o vídeo para responder as perguntas 7, 8, 9 e 10.



http://youtube.com/watch?v=Ev5RI_qS9go

10. 7) [VÍDEO 1] Qual o nível de compreensão que o artefato pode fornecer quanto a apresentação de requisitos não funcionais? *

Marcar apenas uma oval.

	0	1	2	3	4	
Não apresenta essa informação	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Muita compreensão

11. 8) [VÍDEO 1] Em que grau é possível identificar relações entre as histórias de usuário? *

Marcar apenas uma oval.

	0	1	2	3	4	
Não é possível identificar	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Muito identificável

12. 9) [VÍDEO 1] Em que nível de clareza o artefato Goals Driven Product Backlog proporciona em relação ao entendimento do projeto? *

Marcar apenas uma oval.

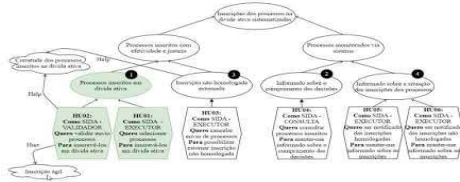
	0	1	2	3	4	
Não proporciona o entendimento do projeto	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Proporciona muito entendimento do projeto

13. 10) [VÍDEO 1] Considerando o Product Backlog utilizado na maioria dos processos Scrum (apenas com histórias de usuário), e o Goals Driven Product Backlog (com orientação a metas). O artefato orientado a metas é capaz de ajudar o Product Owner de alguma maneira? *

Explorando o artefato no projeto SIDA

VÍDEO 2 - Assista o vídeo para responder as perguntas 11, 12 e 13.

Duração: 2:08



<http://youtube.com/watch?v=loLs7ggac4M>

14. 11) [VÍDEO 2] O artefato proposto ajuda a identificar a necessidade por novos requisitos? *

Marcar apenas uma oval.

0 1 2 3 4

Não é possível ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ Muito possível

15. 12) [VÍDEO 2] Considerando o estado final do artefato apresentado no vídeo, que informações você utilizaria para planejar os itens que serão desenvolvidos na terceira sprint? *

16. 13) [VÍDEO 2] O Goals Driven Product Backlog pode ajudar na compreensão do andamento do projeto? *

Marcar apenas uma oval.

0 1 2 3 4

Não ajuda ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ Ajuda muito

Finalização

17. 14) Quais papéis do Scrum podem ser beneficiados com a utilização do Goals Driven Product Backlog? *

Marque todas que se aplicam.

- ☐ Product Owner
☐ Scrum Master
☐ Desenvolvedor
☐ Nenhum

Eventos do processo Scrum e seus objetivos

Reunião de Planejamento: Priorizar os itens e selecioná-los para serem desenvolvidos na sprint, compondo o Sprint Backlog.

Reunião Diária: Acompanhamento diário do andamento da sprint, com o objetivo de disseminar o conhecimento e sanar possíveis obstáculos.

Reunião de Retrospectiva: Revisar a execução do processo Scrum.

Reunião de Revisão: Revisar o desenvolvimento do produto.

18. 15) O artefato proposto pode ajudar em algum evento do processo Scrum? (Se sim, especificar quais eventos, e como pode ajudar) *

19. 16) Você tem alguma consideração que possa contribuir com a avaliação da pesquisa e que não foi contemplada nas perguntas anteriores?

Este conteúdo não foi criado nem aprovado pelo Google.

Google Formulários