* Queue event

|  |  |
| --- | --- |
| Botões que não pertencem a nenhum bloco não terão seus eventos processados em razão que não há chamada para processamento de eventos para tais objetos para manter o algoritmo de travamento de botões em funcionamento. | Resolvido |
| Posições são resetadas ao redimensionar a janela | Resolvido |
| Clipping scrollbar falhando para Text antes de executar eventos do mouse. | Resolvido |
| Skybox reimplementação |  |

* Novas características
  + Atualizar todos botões para realce padrão ao redimensionar a janela se o mouse não estiver contido em seu interior.
  + Botões com cantos arredondados
  + Opacidade para botões
  + Rolagem de painel horizonatal
  + Reajuste automatico das dimensões dos rótulos dos botões
  + Mover paineis
  + Fixar paineis