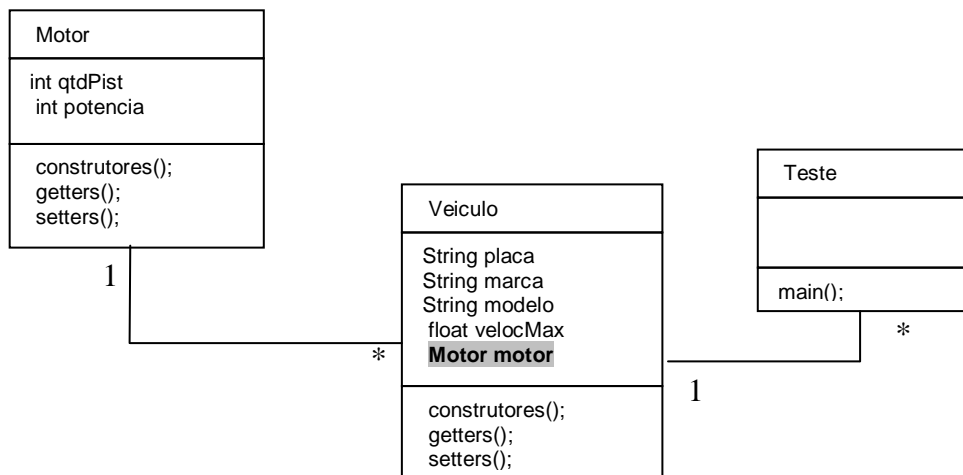


2ª Lista de Exercícios

Forma de entrega: TODAS as classes deverão conter na primeira linha (de forma comentada) o nome completo do aluno. Após terminar, compacte a pasta do projeto e nomeie o arquivo como: *pos2014-2_Lst2_nome do aluno* (exemplo: **pos2014-2_Lst2_PedroAlvaresCabral.zip** (ou .rar)) e poste via Moodle.

1)_ Observe o seguinte Diagrama de Classes:



SUBSÍDIOS:

1.a)_ Todos os métodos construtores **default** (que não possuem parâmetros formais em sua assinatura) deverão iniciar com 0 (zeros) atributos que sejam de tipos numerais (`int`, `double`, `float`, etc.) e com espaço em branco os que forem de tipo literais (`char`, `String` e etc.).

1.b)_ A classe “Teste” deve ser construída de forma a testar todas as funcionalidades do programa. Nesta deverão ser implementadas as entradas de dados (passados como parâmetros) e a impressão destes na tela.

1.c)_ Perceba que de acordo com as associações descritas no diagrama de classes e suas cardinalidades, nota-se que a classe Teste irá conter apenas objetos do tipo Veiculo. Em momento nenhum deverá conter objetos do tipo Motor. No entanto deverá, por meio de um objeto do tipo Veiculo, instanciar os atributos do objeto atributo `motor`, contido na classe Veiculo, que é do tipo Motor.