### BIOINFORMÁTICA

### INTRODUÇÃO

O que é bioinformática?

A aplicação de técnicas computacionais visando o gerenciamento e a análise da informação oriunda na Biologia.

#### **OBJETIVO**

- Criar uma representação visual do genoma e/ou código genético
- Investigar padrões
- Efetuar comparação entre representações.

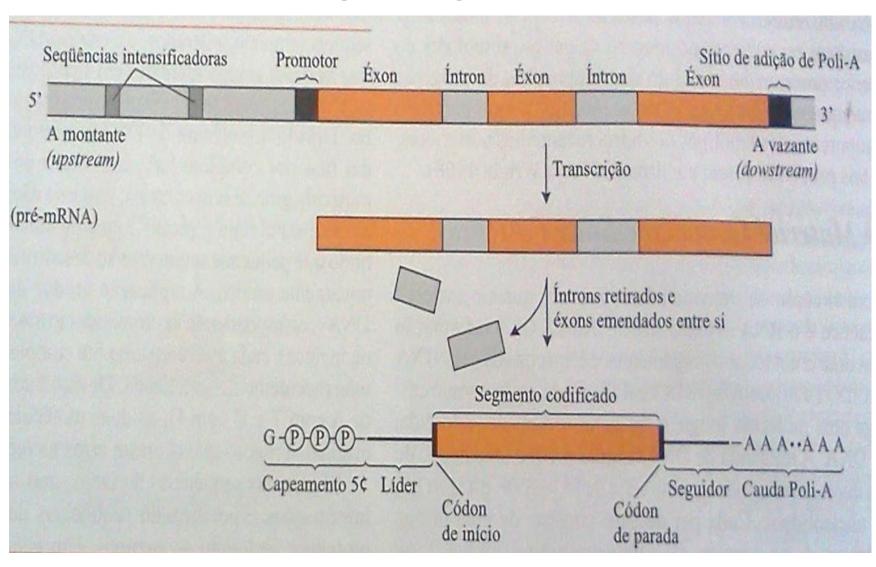
#### JUSTIFICATIVA

### O APRENDIZADO DE GEOMETRIA É INTUITIVO

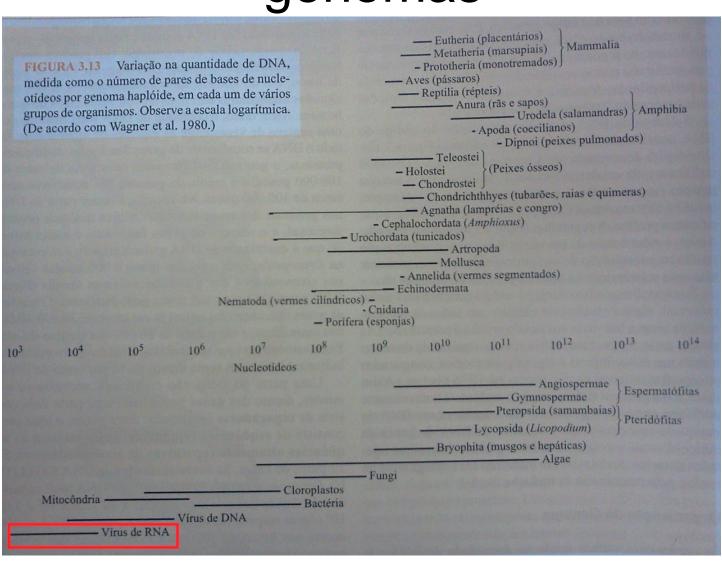


A comparação de formas é muito mais simplório do que a comparação de dados brutos.

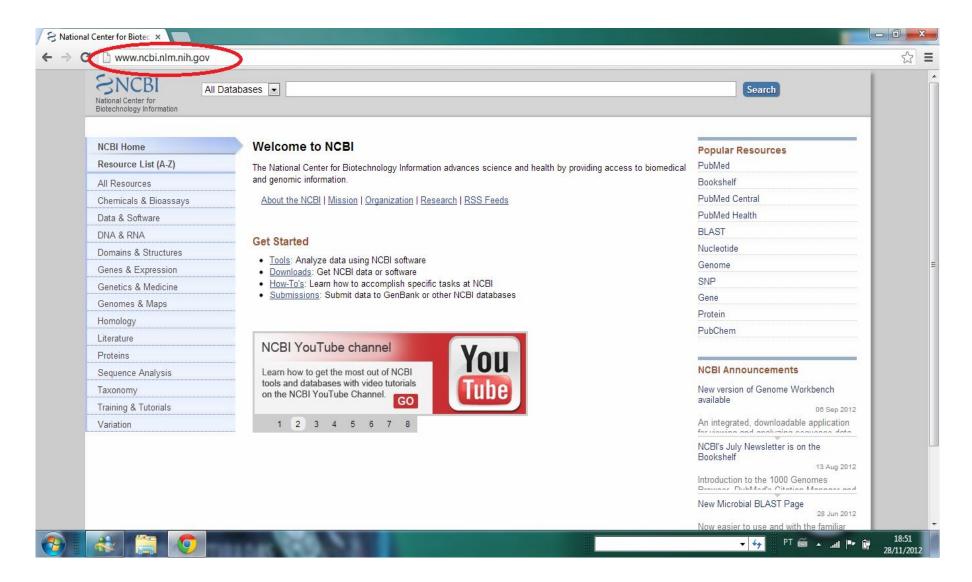
## CÓDIGO GENÉTICO versus GENOMA

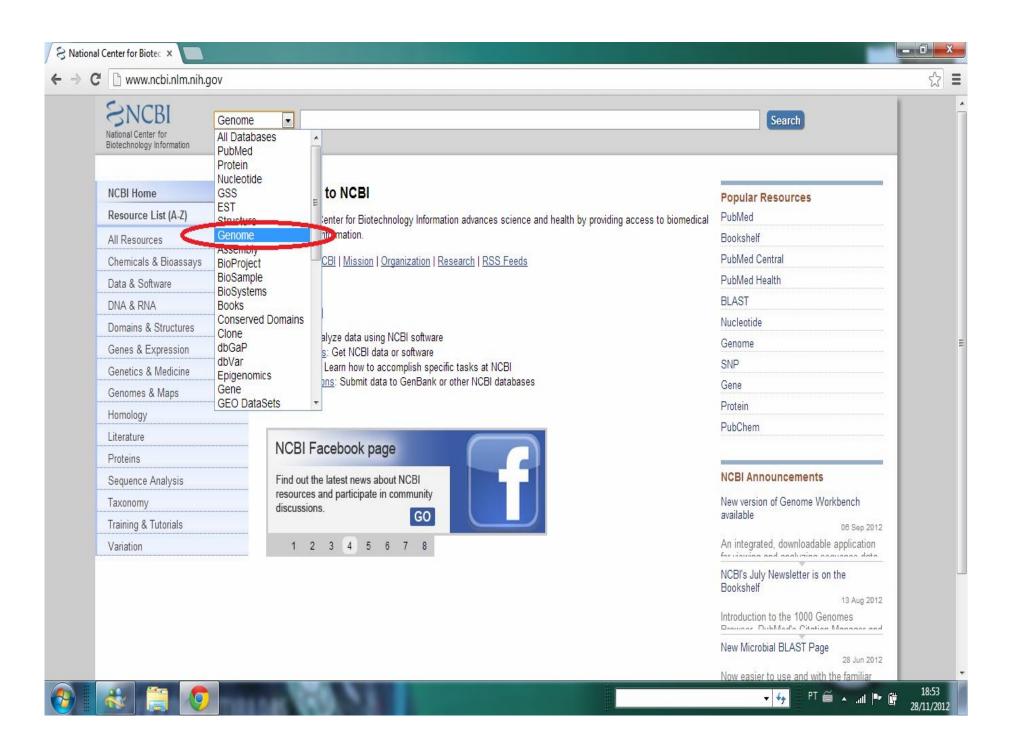


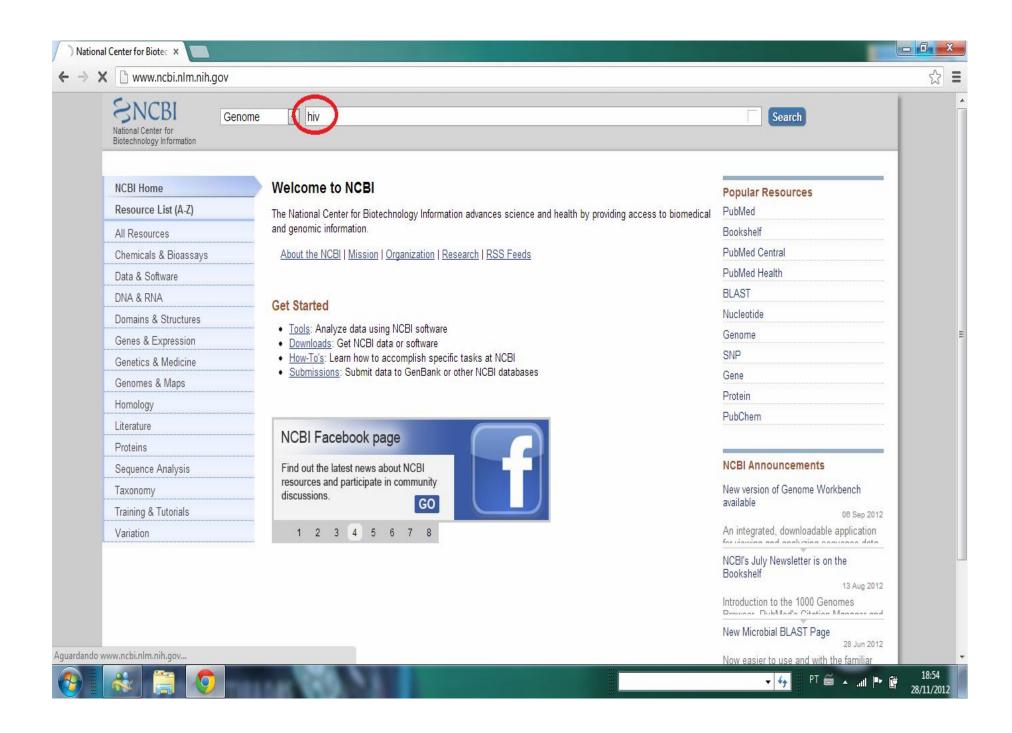
# Comparação dos tamanhos dos genomas

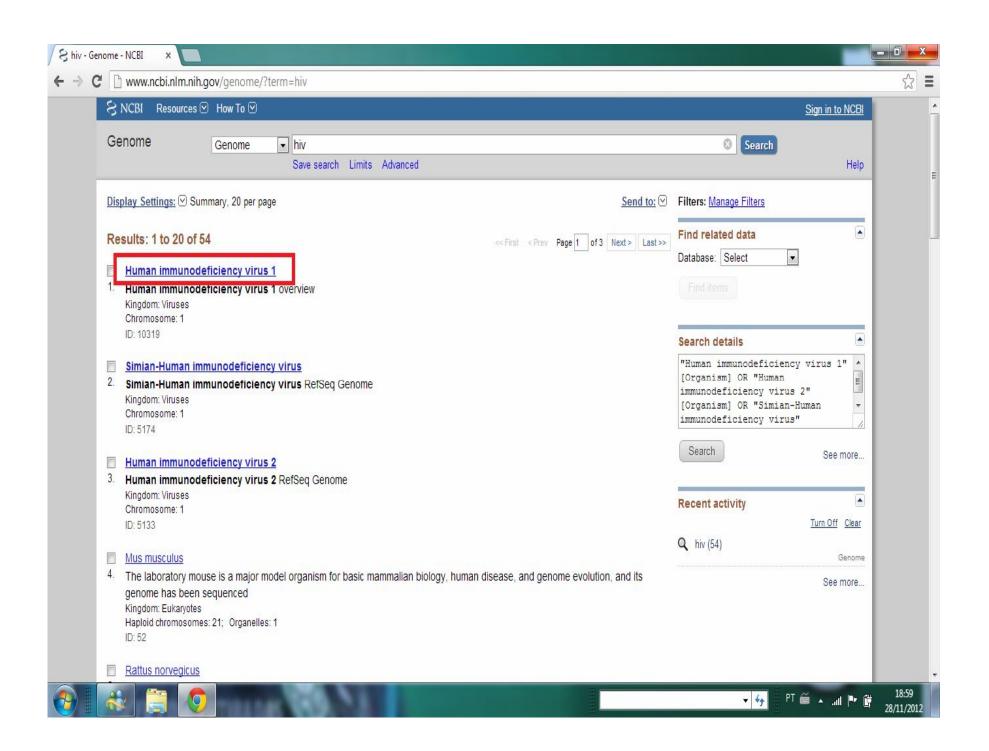


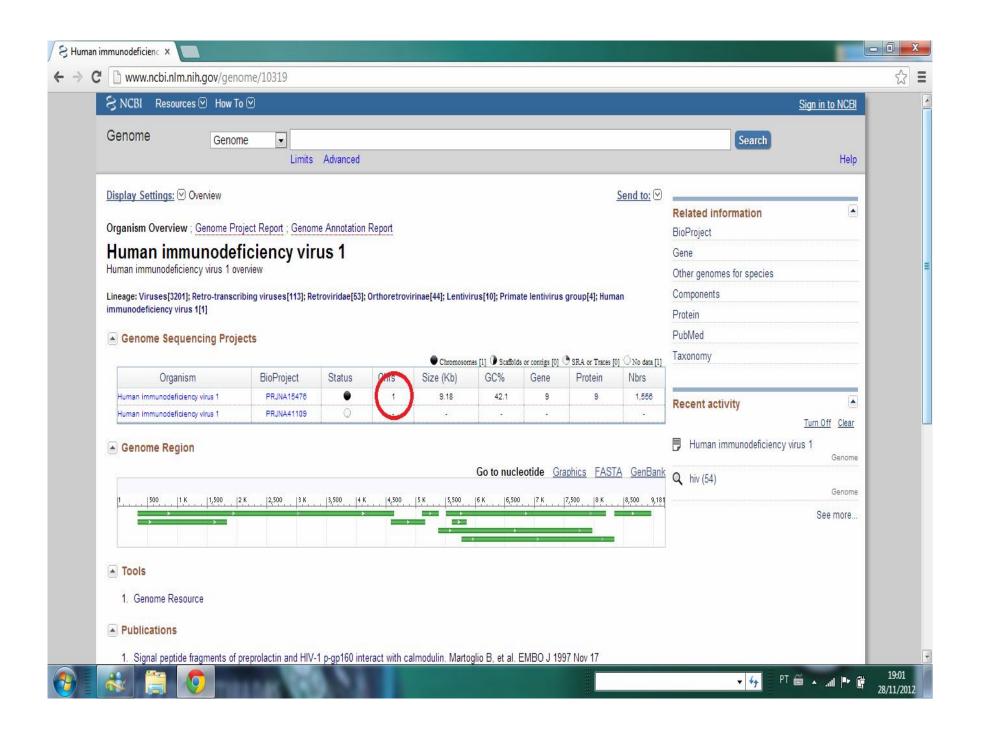
#### COLETA DE DADOS

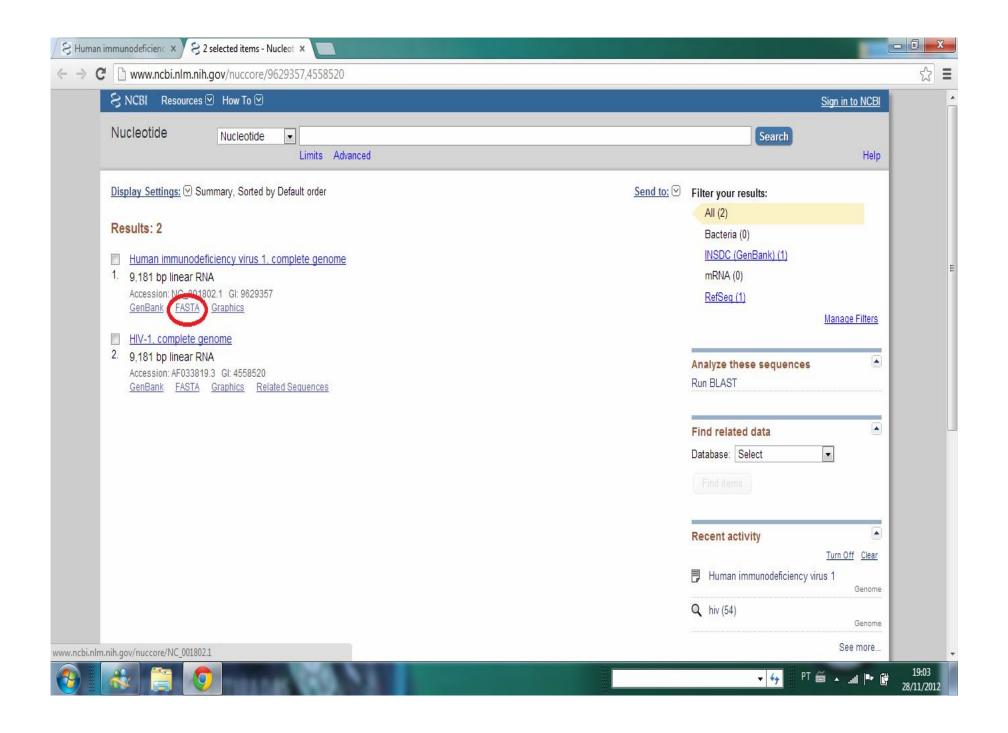


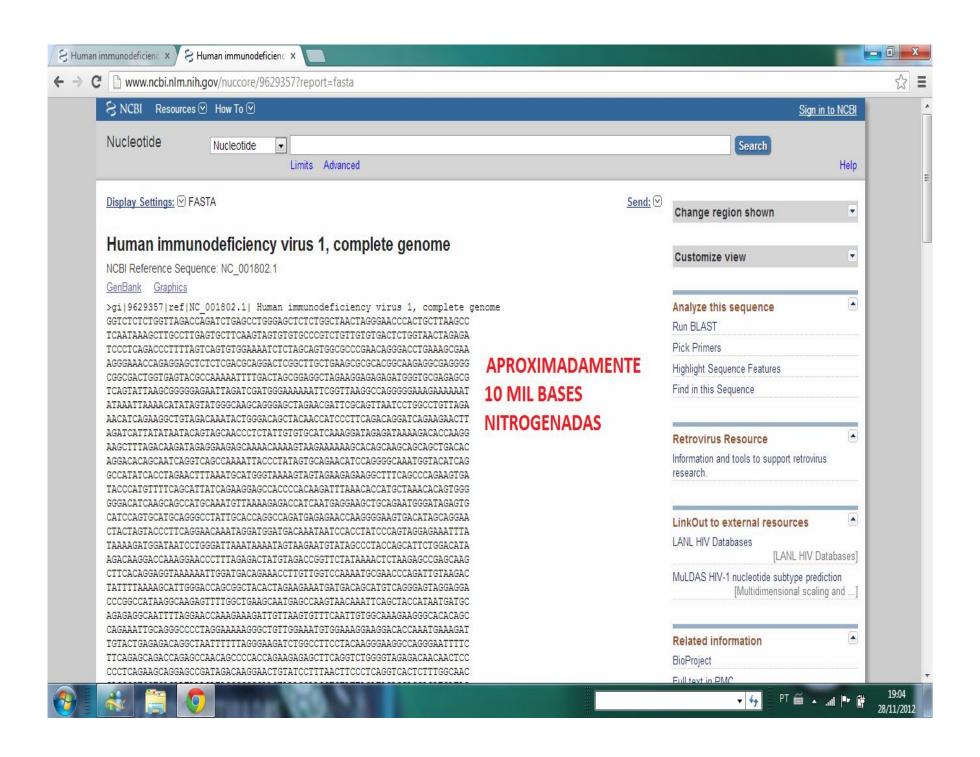




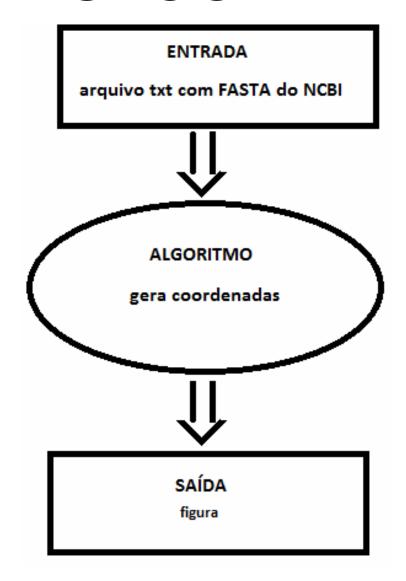






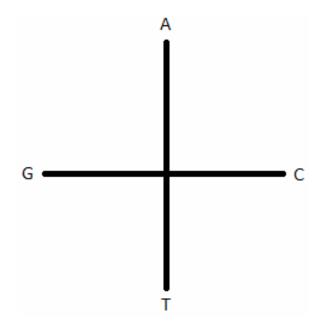


#### **FLUXOGRAMA**



#### **ALGORITMO**

Inspirado no RoboMind, conforme "rosa dos ventos" a seguir:



#### Código Scilab

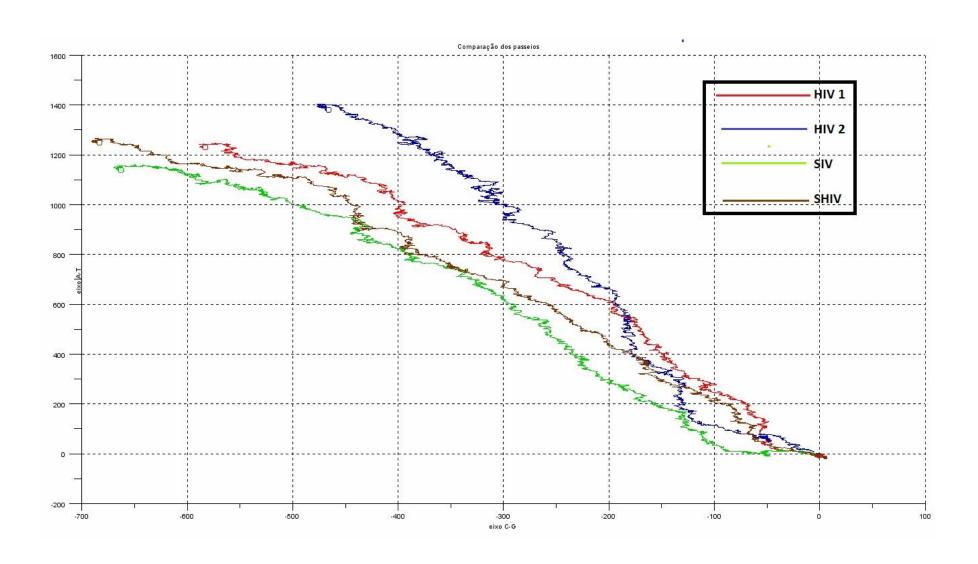
 A princípio, sequencia de letras foi substituída pelos seguintes números:

```
// para a base A --> i
// para a base T --> -i
// para a base C --> 1
// para a base G --> -1
// para base não reconhecida --> 0
```

 Estes números foram interpretados como deslocamentos no plano complexo.

```
if part (genoma, k) == 'A'
\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot Z(k+1) \cdot = \cdot Z(k) \cdot + \cdot %i \cdot \cdot // \cdot anda \cdot "Norte"
else
····if·part(genoma, k) == 'T'
.....z(k+1) = Z(k) -- %i; // anda "Sul"
· · · · · else
·····if·part(genoma, k) == 'C' · then
····else
·····if·part(genoma, k) == 'G' · then
..... Z (k+1) = Z (k) --1; //-anda-"Oeste"
····else
....end
...end..
· · · · · end
· · end
```

#### RESULTADOS



#### CONCLUSÃO

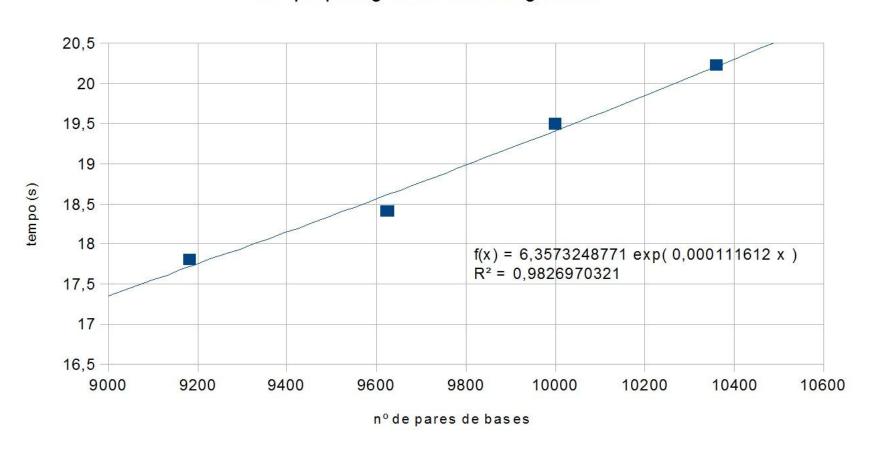
 O caminho vermelho é mais próximo do verde-limão

#### Ou seja

 O vírus tipo 1 tem um genoma mais parecido com o tipo símio (SIV) do que o tipo 2.

#### Métrica de desempenho: tempo

#### tempo plotagem x tamanho genoma



## Extrapolação para o genoma humano

 No genoma humano há aproximadamente 3000000000 de pares de bases nitrogenadas, assim, podemos estimar em quanto tempo o Scilab demoraria para plotar seu gráfico.

$$6,3573248771 \cdot e^{334836} s$$

#### Referências

• FUTUYMA, Douglas J.. **Biologia Evolutiva**. Tradução: Iulo Feliciano Afonso. 3 ed. Ribeirão Preto: 2009. 830p.

www.ncbi.nlm.nih.gov

• WATSON, BAKER, BELL, et al. Biologia molecular do gene. Tradução: Luciane Passaglia. 5 ed. São Paulo: 2006. 728p.