

Fastdoc

Fastdoc é um programa cujo objetivo é facilitar a redação de documentos tais como laudos. Ao executar o programa o usuário escolhe o tipo de documento o qual ele quer criar, preenche um formulário e clica no botão "Gerar docx" e o programa gerará automaticamente um documento no formato docx já com os dados preenchidos o qual pode ser utilizado para impressão direta ou modificações posteriores utilizando um editor de textos como Word.

Instalação no Windows (forma mais fácil)

Baixe o arquivo [fastdoc 0.1.2.zip](#) e o descompacte em uma pasta de sua preferência.

Para utilização execute o arquivo fastdoc_gui.exe. Crie um atalho para ele na area de trabalho caso necessário.

Hash SHA-512 do arquivo "fastdoc 0.1.2.zip":

```
b9cfa68918888a6920907a3494e6ac79d16f46ac7c8a0b395004354bae868945793d8dd8551a7b9bc1  
0a380f5d95824fc5de304edd0ff4e1fa5c371c47214367
```

Instalação Manual

Requisitos:

- Ter Python 3.10 instalado
- Ter git instalado
- Ter Poetry instalado

Clone o projeto

Abra o terminal em uma pasta na qual você irá salvar o projeto e execute o seguinte comando

```
git clone https://github.com/renatormc/fastdoc.git
```

Instale as dependências

Abra o terminal na pasta fastdoc criada e execute os comandos a seguir na sequência

```
poetry install  
poetry shell  
python main.py start
```

Como usar

Para execução rode o programa com o comando abaixo:

```
python main.py gui
```

Como atualizar

Para atualizar ara o terminal na pasta do projeto e digite o seguinte comando.

```
git pull origin master  
poetry install
```

Gerenciamento de modelos

Os modelos ficam dentro da pasta "models" na raiz do projeto. Cada subpasta é um modelo diferente.

Criar novo modelo

Para se criar um novo modelo é necessário executar o comando a seguir:

```
fastdoc.bat new-model
```

Deletar modelos

Para se deletar um modelo é preciso digitar o comando a seguir.

```
fastdoc.bat delete-model
```

Não delete ou crie modelos deletando ou copiando manualmente as pastas. Sempre utilize os comandos acima.

Após criação do novo modelo basicamente o que preciso fazer é editar o arquivo templates/Main.docx dentro da pasta do modelo e criar um formulário no arquivo qt_form/qt_form.py.