README.md 4/19/2022

Fastdoc

Fastdoc é um progama cujo objetivo é facilitar a redação de documentos tais como laudos. Ao executar o programa o usuário escolhe o tipo de documento o qual ele quer criar, preenche um formulário e clica no botão "Gerar docx" e o programa gerará automaticamente um documento no formato docx já com os dados preenchidos o qual pode ser utilizado para impressão direta ou modificações posteriores utilizando um editor de textos como Word.

Instalação no Windows (forma mais fácil)

Baixe o arquivo fastdoc 0.1.1.zip e o descompacte em uma pasta de sua preferência.

Para utilização execute o arquivo fastdoc_gui.exe. Crie um atalho para ele na area de trabalho caso necessário.

Hash SHA-512 do arquivo "fastdoc 0.1.1.zip":

161c5bf0f060e54d4e58b7ae193c1b0f0c0ebc6bac265bd2ec3ee2700a4a9d55a87f9a6d954d75c86cdb925d0e6e73dac63298ea0232f337f475097361a6f9de

Instalação Manual

Requisitos:

- Ter Python 3.10 instalado
- Ter git instalado
- Ter Poetry instalado

Clone o projeto

Abra o terminal em uma pasta na qual você irá salvar o projeto e execute o seguinte comando

```
git clone https://github.com/renatormc/fastdoc.git
```

Instale as dependências

Abra o terminal na pasta fastdoc criada e execute os comandos a seguir na sequência

```
poetry install
poetry shell
python main.py start
```

Como usar

README.md 4/19/2022

Para execução rode o programa com o comando abaixo:

python main.py gui

Como atualizar

Para atualizar ara o terminal na pasta do projeto e digite o seguinte comando.

git pull origin master poetry install

Gerenciamento de modelos

Os modelos ficam dentro da pasta "models" na raiz do projeto. Cada subpasta é um modelo diferente.

Criar novo modelo

Para se criar um novo modelo é necessário executar o comando a seguir:

fastdoc.bat new-model

Deletar modelos

Para se deletar um modelo é preciso digitar o comando a seguir.

fastdoc.bat delete-model

Não delete ou crie modelos deletando ou copiando manualmente as pastas. Sempre utilize os comandos acima.

Após criação do novo modelo basicamente o que preciso fazer é editar o arquivo templates/Main.docx dentro da pasta do modelo e criar um formulário no arquivo qt_form/qt_form.py.