



# Esse eu já li !

ITA – Princípios de Desenvolvimento Ágil de Software (Coursera)

Aluno: Renato Sampaio Albuquerque

---

## *PLANEJAMENTO DA INTERAÇÃO*

---

### Iteração 1:

User Story: Logar usuário

- Tarefas:
  - Implementar página de login
  - Implementar validação de login
  - Integrar com sistema de autenticação
- Estimativa de tempo: **4 dias**

User Story: Visualizar lista de livros

- Tarefas:
  - Criar banco de dados de livros
  - Implementar página de listagem de livros
  - Recuperar dados de livros do banco de dados
- Estimativa de tempo: **3 dias**

User Story: Visualizar livro

- Tarefas:
  - Implementar página de visualização de livro
  - Recuperar dados do livro selecionado
- Estimativa de tempo: **2 dias**

## Iteração 2:

### User Story: Marcar leitura de livro

- Tarefas:
  - Implementar funcionalidade de marcação de leitura
  - Atualizar pontuação do usuário
- Estimativa de tempo: **3 dias**

### User Story: Visualizar ranking de usuários

- Tarefas:
  - Implementar página de ranking de usuários
  - Recuperar dados de pontuação dos usuários
- Estimativa de tempo: **2 dias**

### User Story: Visualizar pontos e troféus de usuário

- Tarefas:
  - Implementar página de perfil do usuário
  - Recuperar dados de pontos e troféus do usuário
- Estimativa de tempo: **2 dias**