



Desarrollo seguro de Aplicaciones Web basado en OWASP

Por: Carlos Carreño,
OCP, ScrumMaster, Solution Architect
Email: ccarrenovi@gmail.com



Unidad 8 Mobile Security

- La Dimension de la Problematica
- OWASP Top 10 Mobile.

La Dimension de la Problematica

570 millones: Usuarios de móviles

366 millones: Acceso a un baño

2000 millones: Descargas de Angry Birds

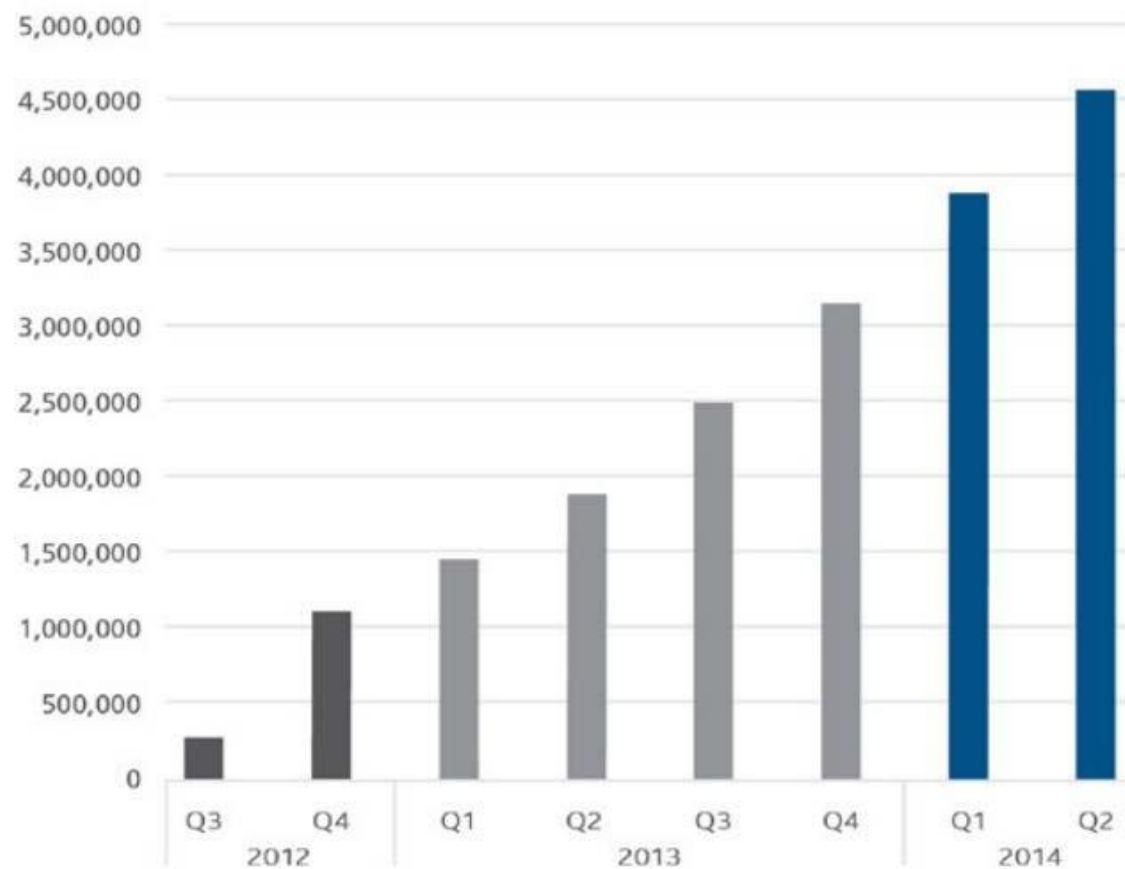
Tráfico de internet móvil > PC



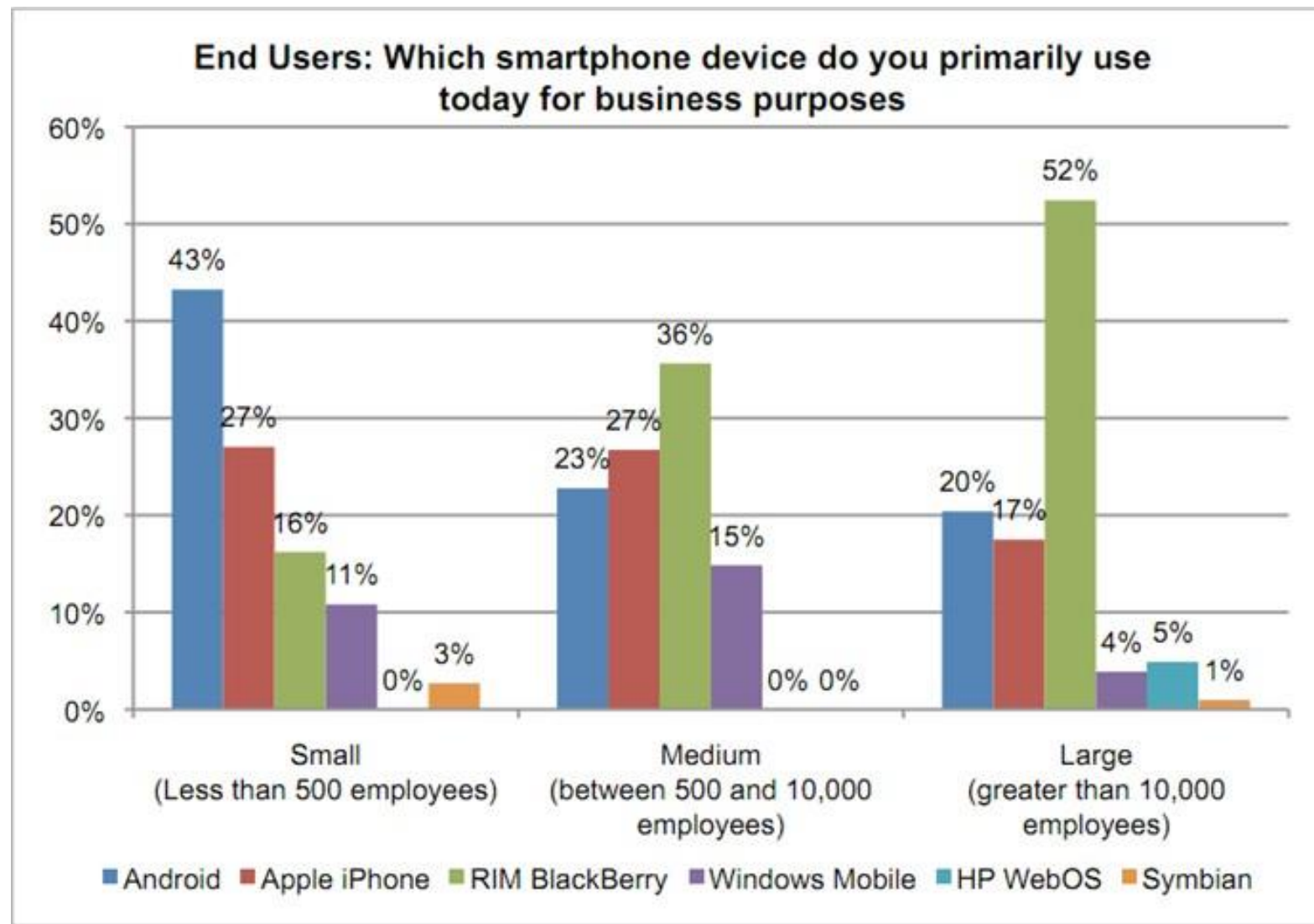
**+2 Billones de dispositivos conectados,
En el 2020 habrá más de 60 Billones**

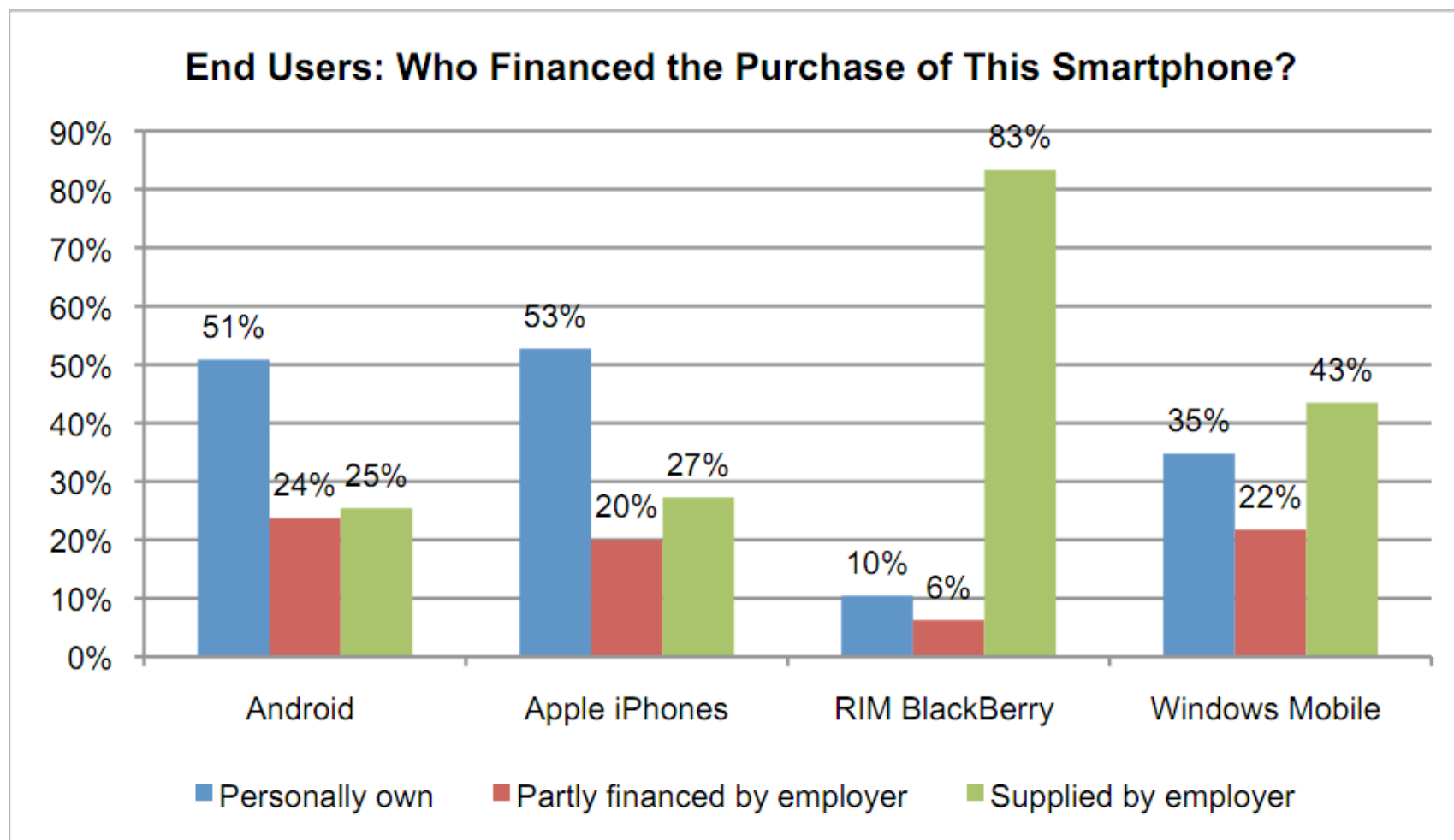


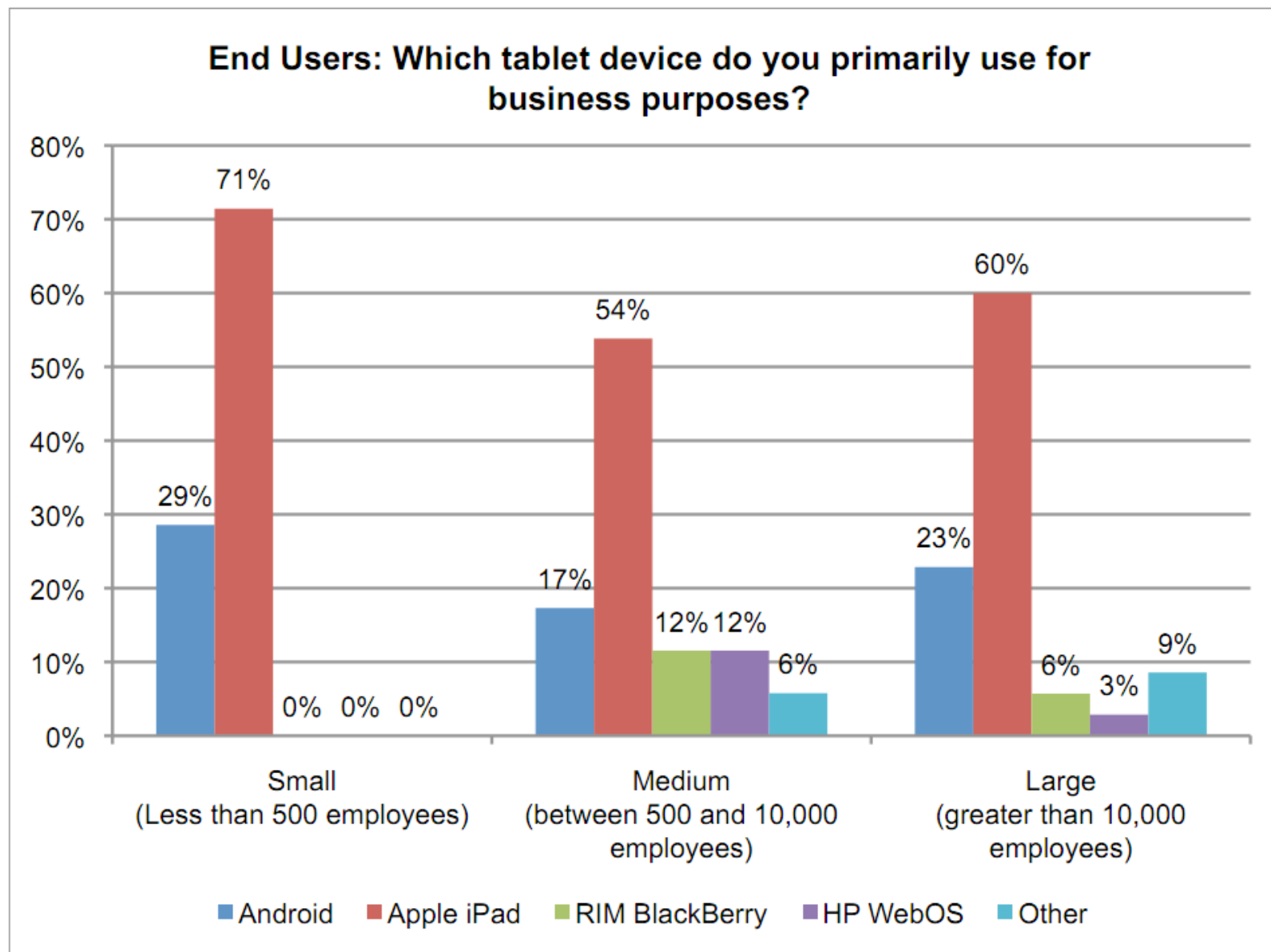
Total Mobile Malware



Source: McAfee Labs, 2014.

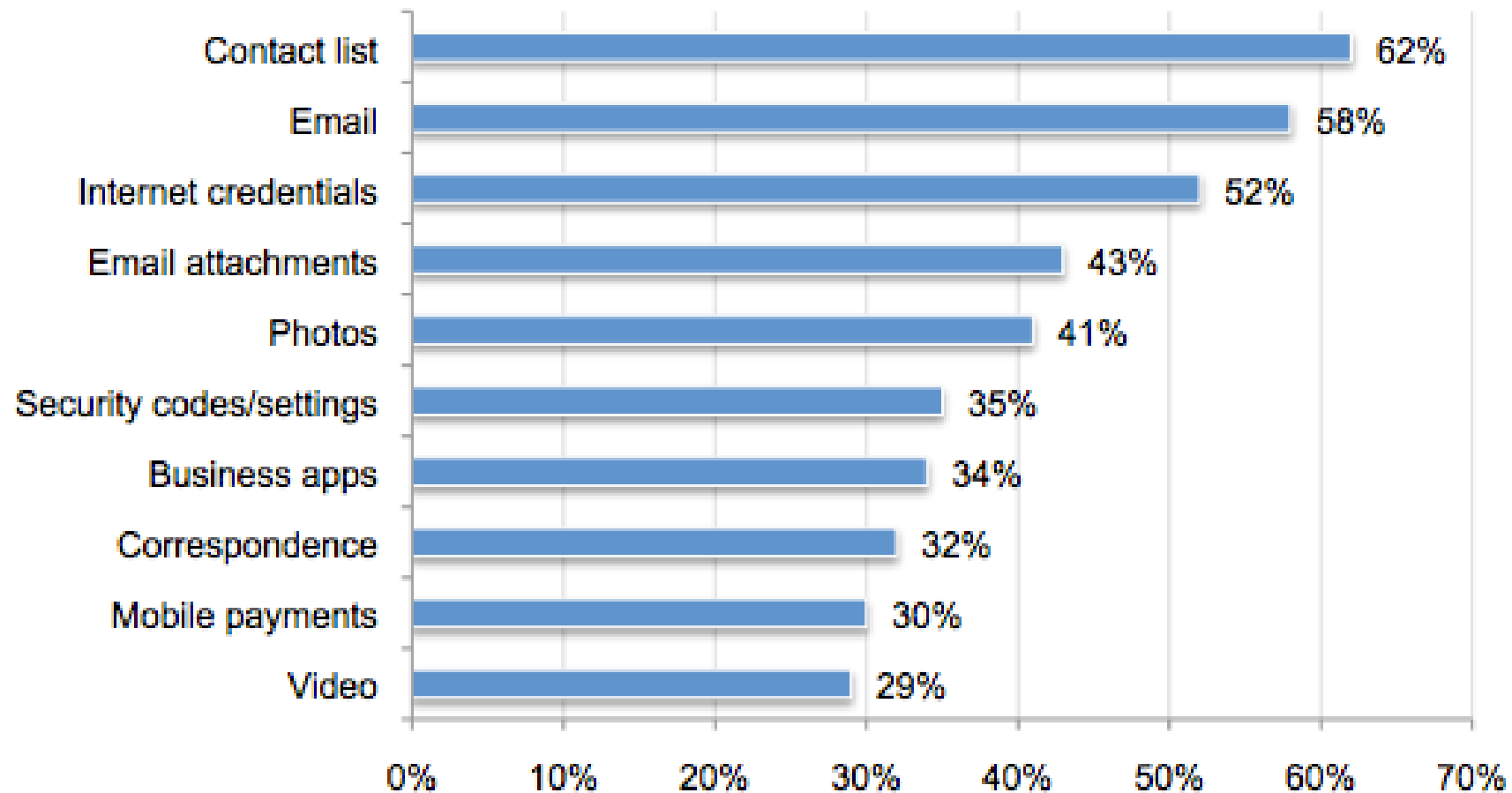








Bar Chart 8. What business information is at risk because of smartphone loss?

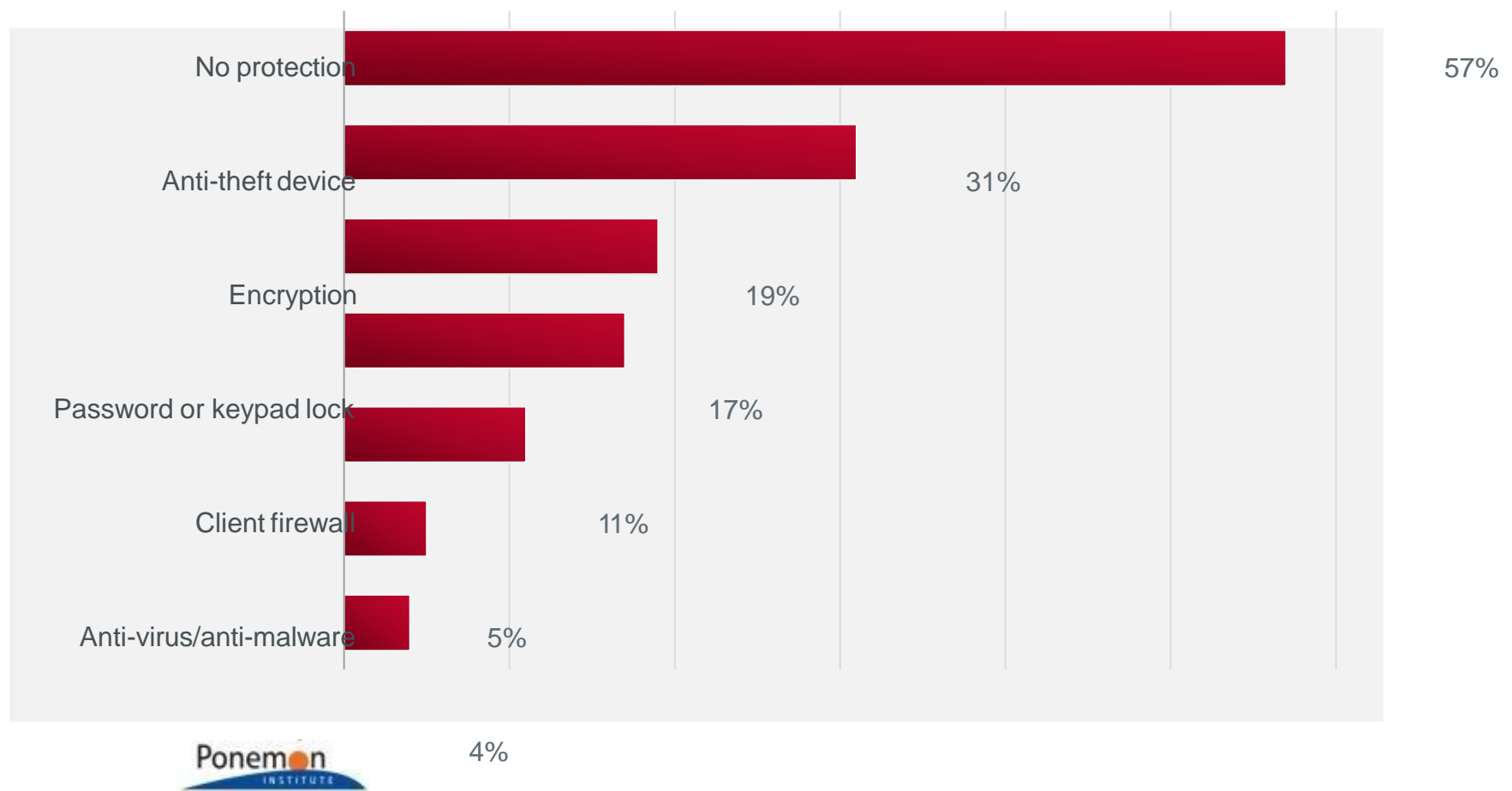


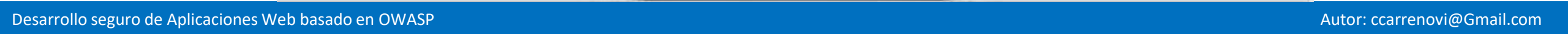


	PC	Móvil	Similitud
AMENAZAS	<ul style="list-style-type: none">• Malware, Virus, Phishing, Stolen Data, Trojans, DoS, Social Engineering	<ul style="list-style-type: none">• Similar al PC +• Pérdida de dispositivo, eavesdropping, fraude SMS	= +
VECTORES	<ul style="list-style-type: none">• Browser, Bluetooth, Wi-Fi, Cellular Network, Cross Channel, Email	<ul style="list-style-type: none">• Similar al PC +• SMS, MMS, App downloads	= +
ENTORNO	<ul style="list-style-type: none">• Homogenous OS environment• Largely local computing centric	<ul style="list-style-type: none">• Fragmented OS environment• Cloud-centric, tethered to OS provider	≠

Los desafíos en los ambientes móviles motivan a un cambio en el enfoque

Protección en dispositivos perdidos





Web 2.0, Apps 2.0, Mobility 2.0...Enterprise 2.0





OWASP top 10 Mobile

**M1 – USO
INADECUADO DE LA
PLATAFORMA**

**M2 –
ALMACENAMIENTO DE
DATOS INSEGUROS**

**M3 – COMUNICACIÓN
INSEGURA**

**M4 – AUTENTICACIÓN
INSEGURA**

**M5 – CRIPTOGRAFÍA
INSUFICIENTE**

**M6 – AUTORIZACIÓN
INSEGURA**

**M7 – CALIDAD DEL
CÓDIGO EN EL LADO
DEL CLIENTE**

**M8 – ADULTERACIÓN
DEL CÓDIGO**

**M9 – INGENIERIA
INVERSA**

**M10 –
FUNCIONALIDAD
EXTRAÑA**



M1 – Controles Débiles en el Servidor

- Riesgos del OWASP TOP 10
- SQL Injection, CSRF, etc
- Prácticas de Desarrollo de Software Inseguro



M2 – Almacenamiento Inseguro

- NO GUARDAR CREDENCIALES
- Almacenar en forma segura
- SQLite, Logs, Plist, XML, Cookies, SD Card, Cloud Synced



M3 – Transmisión insegura

- Aplicar SSL/TLS
- Utilizar algoritmos seguros
- Certificados confiables
- Alertar al usuario



M4 – Fuga de Información no intencional

- Modelado de amenazas de OS, platfoms & frameworks
- Cache de datos, logs, cookies
- Desconocidos para el Developer



M5 – Autorización y Autenticación

- No autenticar solo a nivel local
- Cifrar datos locales
- Remember-me
- 4-digit PIN



M6 – Criptografía Insegura

- Procesos de Cifrado/Descifrado
- Algoritmos débiles
- Key Management



M7 – Inyección del lado del Cliente

- SQLite Injection
- Sniffing (intent) en Android
- Inyección de Javascript
- Local File Inclusion (NFSFile, Webviews)



M8 – Decisiones de seguridad basados en inputs no confiables

- Comunicación entre procesos
- Datos en clipboards/pasteboards
- Modelo de permisos del SO
- No utilizar métodos deprecated



M9 – Manejo de Sesiones

- Sesión del lado del cliente
- Timeout de sesiones inadecuado
- Sesión basada en cookies
- Creación insegura de tokens

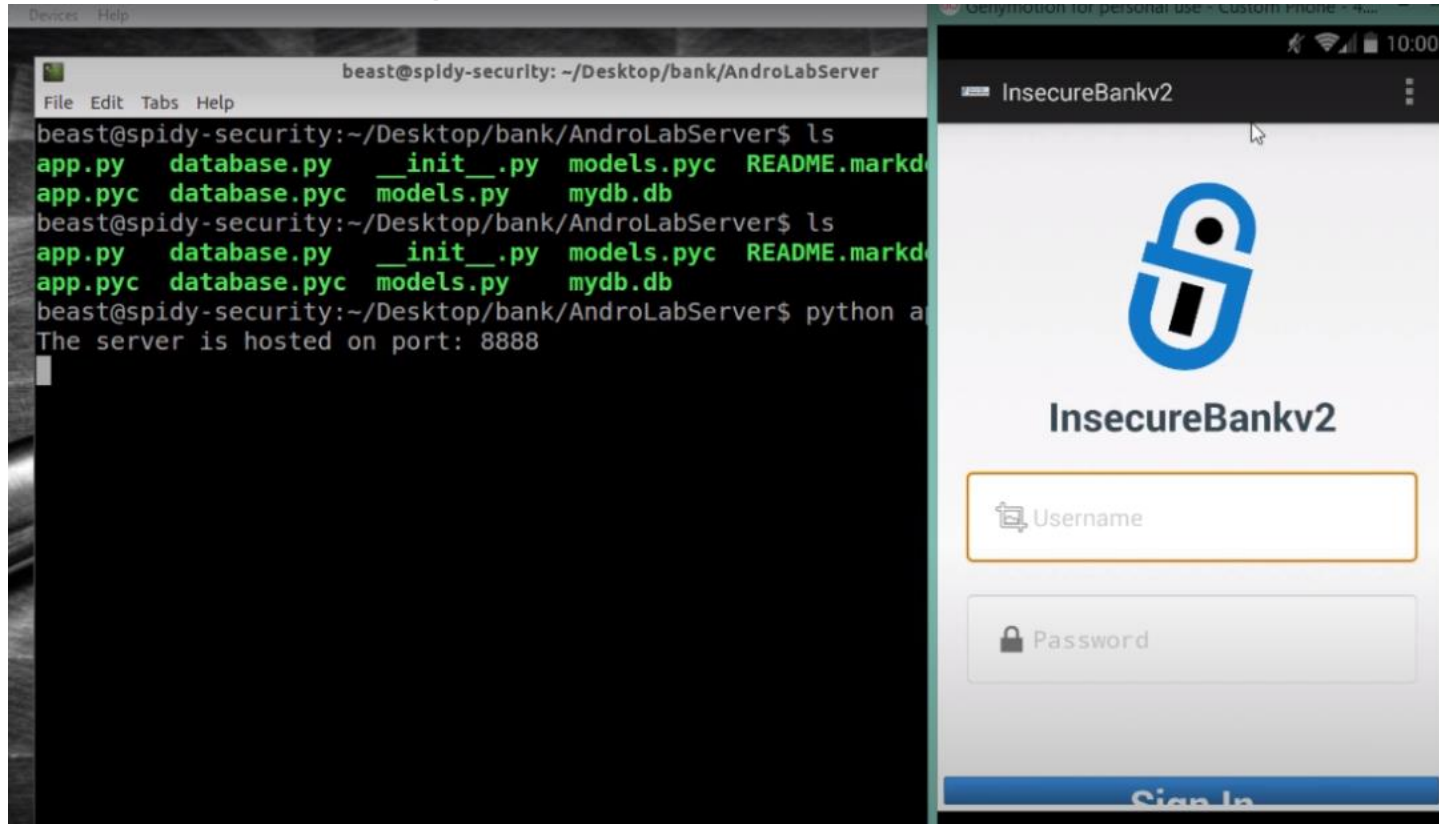


M10 – Protección de Binarios

- Prevenir Reversing
- Monitorear Integridad de la App
- Detectar Jailbreak / Rooted

Laboratorio

- Lab Pentesting con Android-InsecureBankv2



Escenario Mobile Pentesting

Ubuntu 18.04 desktop o superior/Kali

