

Projeto do aplicativo Willow

por Renata Almeida Teixeira

1 - Descrição do aplicativo

Atualmente, as pessoas precisam acessar diferentes fontes de informação (canais no Youtube, perfis com dicas de turismo no Tik Tok ou no Instagram e blogs, por exemplo) quando querem saber mais sobre um determinado local ou quando estão organizando um roteiro de viagem. De modo que, encontrar e organizar as principais informações de um local como, por exemplo, os dias e os horários de funcionamento e o preço e a forma de compra dos tickets, demanda bastante tempo das pessoas.

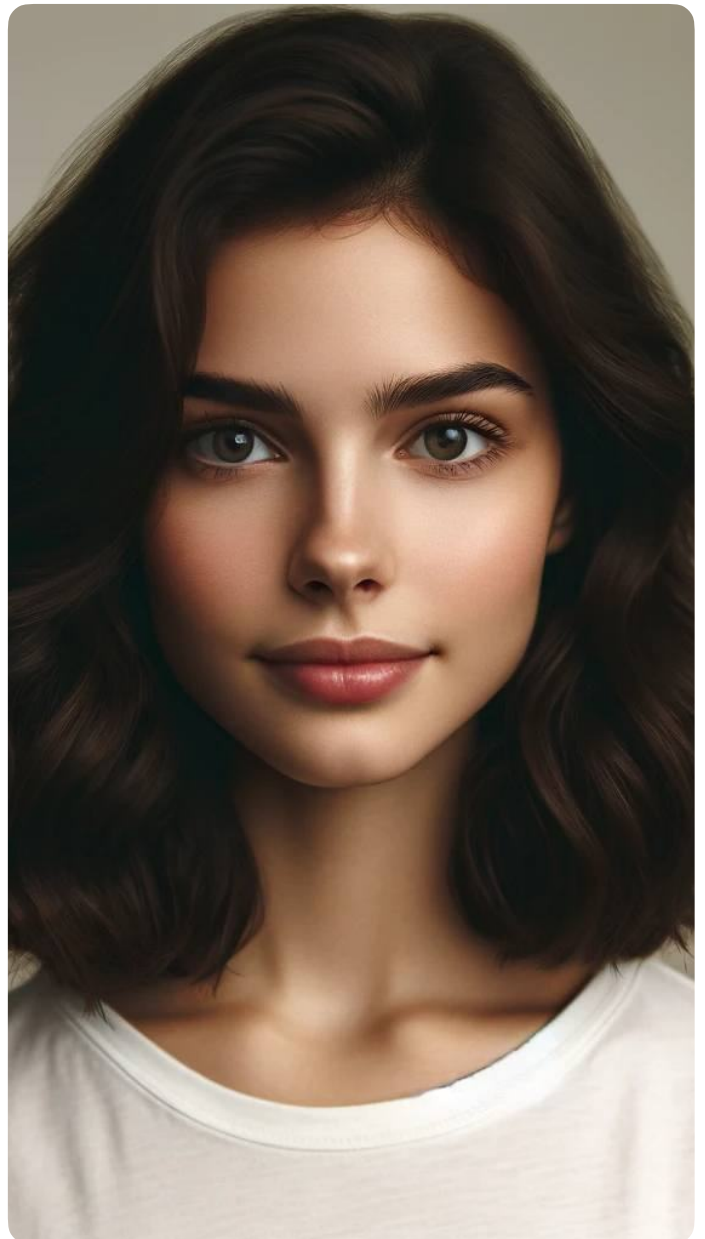
Para solucionar esse problema, o aplicativo Willow permite que os usuários possam encontrar organizadas e reunidas as principais informações de um determinado local, além de informações adicionais em forma de playlist de áudio e vídeo, e de diferentes fontes, com fatos históricos e curiosidades, por exemplo.

2 - Persona

Marjorie é uma arquiteta recém-formada que adora arte, leitura, gastronomia e viagens. Ela é aventureira e gosta de explorar novos lugares e culturas; é um momento de relaxamento e de inspiração em sua rotina cansativa.

Marjorie costuma se expor a novas experiências, conhecendo novos costumes e histórias, pois sente que isso enriquece sua criatividade e traz novas ideias e perspectivas. Ela costuma montar o roteiro de viagem e a fazer as reservas necessárias com antecedência para garantir uma experiência agradável e segura, mas costuma ter dificuldades para encontrar e organizar as informações disponíveis.

Por isso, ela decide não visitar alguns locais, pois tem pouco tempo livre para pesquisar e organizar os dados em sua planilha de viagem.



3 - Cenário

Marjorie está planejando visitar uma nova cidade em suas próximas férias e decidiu incluir em seu roteiro diferentes tipos de atrações. Ela então começou a procurar informações no Youtube, no Tik Tok e no Instagram, anotando as dicas de passeios de outras pessoas que já visitaram a cidade.

A partir de suas anotações, ela começou a organizar os dados em uma planilha no Notion. Mas, como sua rotina é atarefada, ela consegue se dedicar pouco tempo por dia em sua planilha de viagens.

Ao navegar pelo Instagram ou TikTok, às vezes ela salva conteúdos para assistir mais tarde ou tira print de alguma informação, mas frequentemente acaba esquecendo desses dados.

De modo que, ela se sente perdida em meio a tantas informações, principalmente quando decide acrescentar ou retirar alguma atração do roteiro.

4 - Objetivos

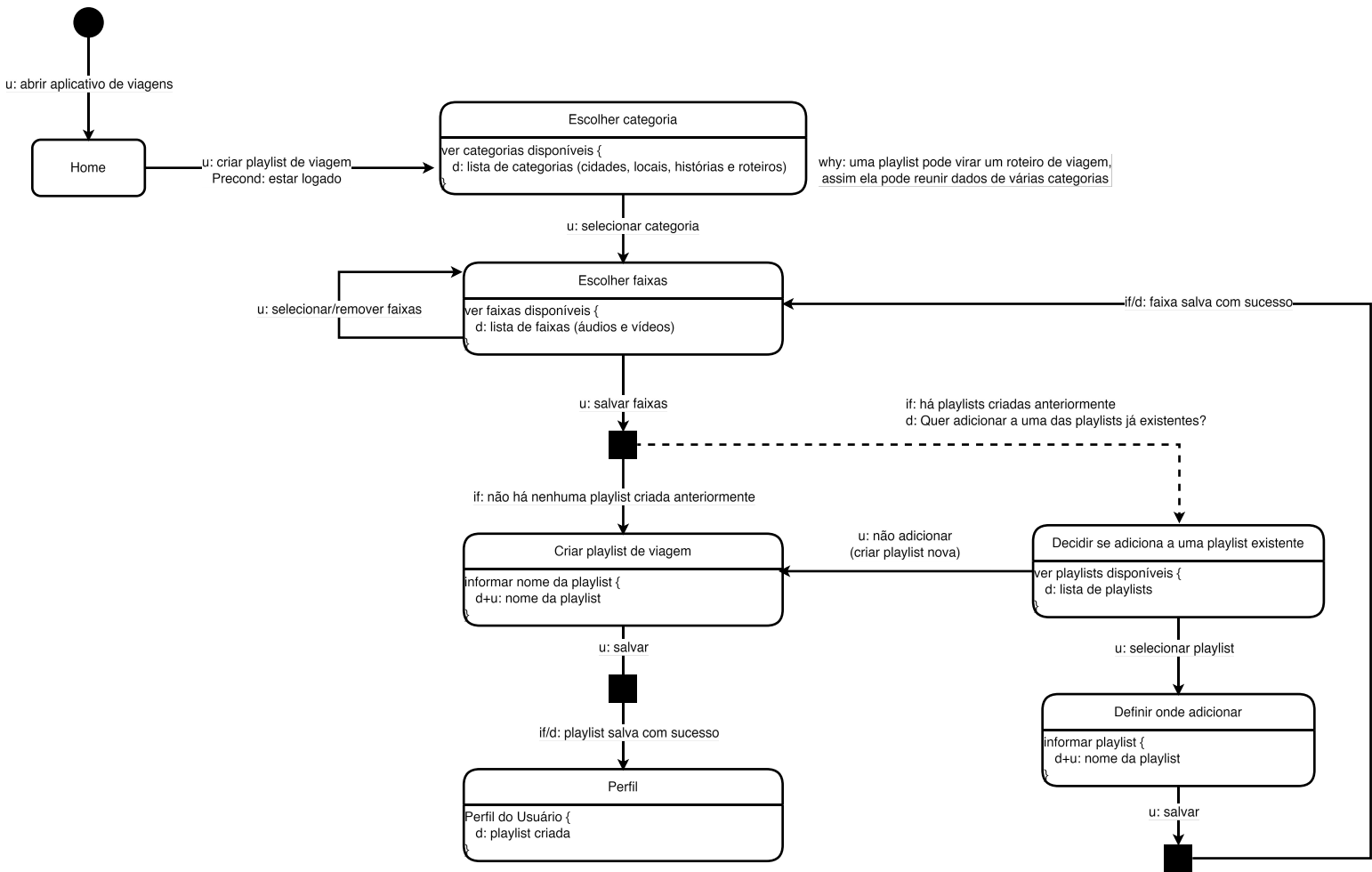
- Criar e organizar uma playlist de viagem, podendo acrescentar ou retirar conteúdos sobre as atrações que deseja visitar;
- Organizar um roteiro de viagem a partir da playlist, onde pode administrar a duração da viagem e as atrações que deseja visitar em cada dia.

5 - Modelo de Interação MoLIC

Objetivo 1: Criar e organizar uma playlist de viagem

- Marjorie pode criar playlists com faixas de áudio e vídeo de diversas categorias: cidades, locais, histórias e roteiros.
- Ao escutar uma nova faixa, Marjorie pode decidir se deseja criar uma nova playlist ou adicionar a uma existente.
- Marjorie também pode excluir faixas das playlists.

[Link](#)

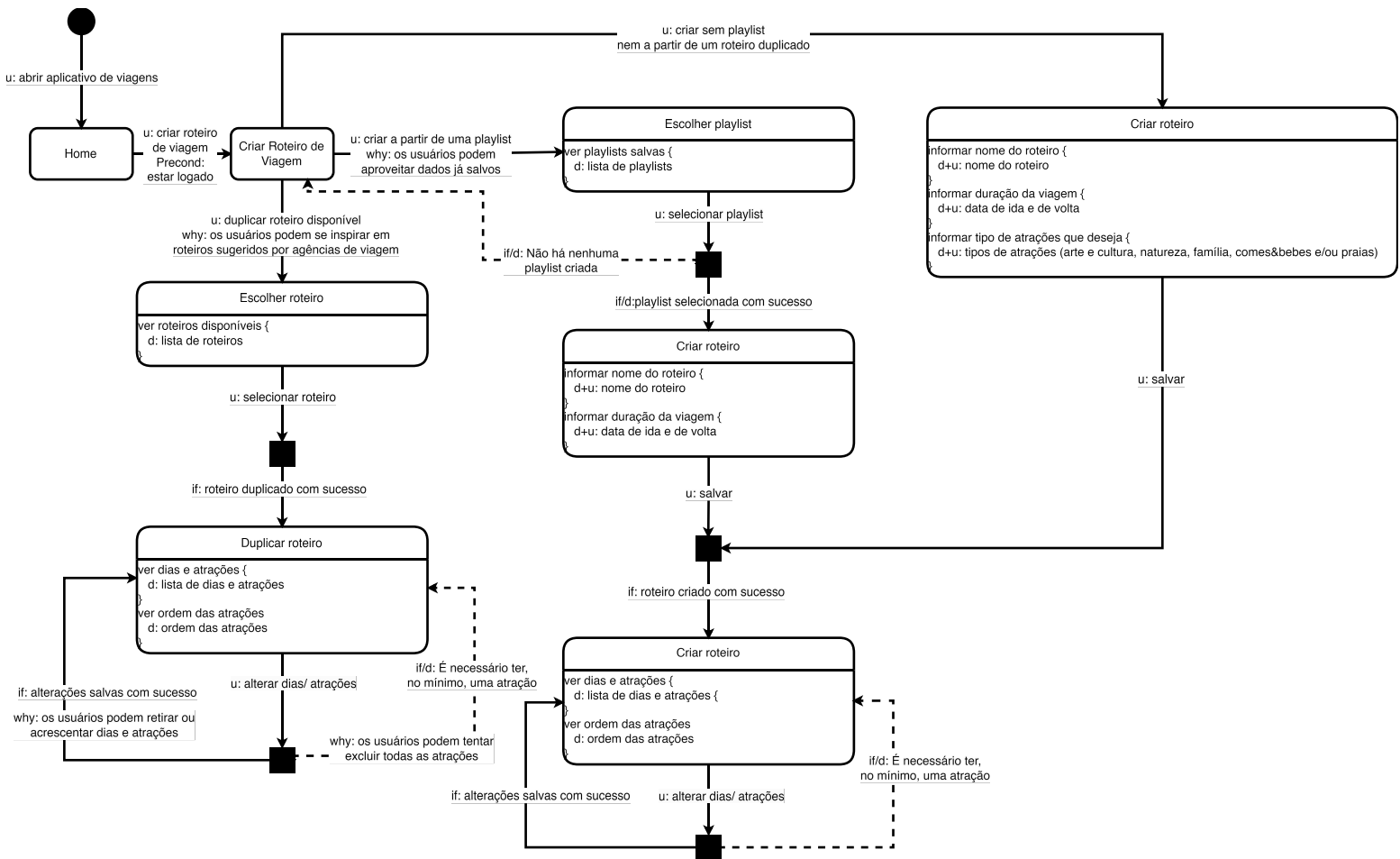


5 - Modelo de Interação MoLIC

Objetivo 2: Organizar um roteiro de viagem

- Marjorie pode duplicar roteiros existentes no aplicativo, adicionando ou removendo dias/atrações.
- Marjorie também pode criar roteiros a partir das playlists criadas por ela, escolhendo a duração da viagem e podendo também adicionar ou remover atrações para cada dia.
- Marjorie ainda pode criar roteiros personalizados, escolhendo a duração da viagem e os tipos de atrações que ela deseja.

[Link](#)



6 - User Interface

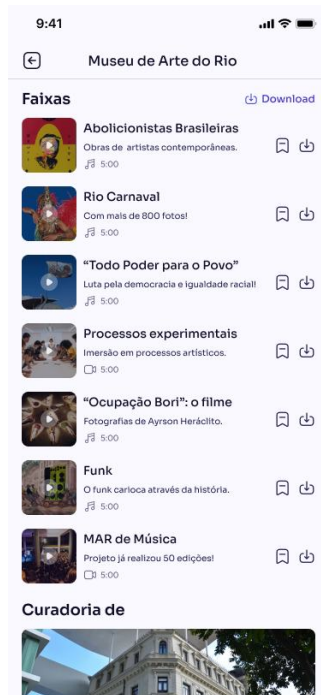
Objetivo 1: Criar e organizar uma playlist de viagem

Fluxo interativo

Protótipo



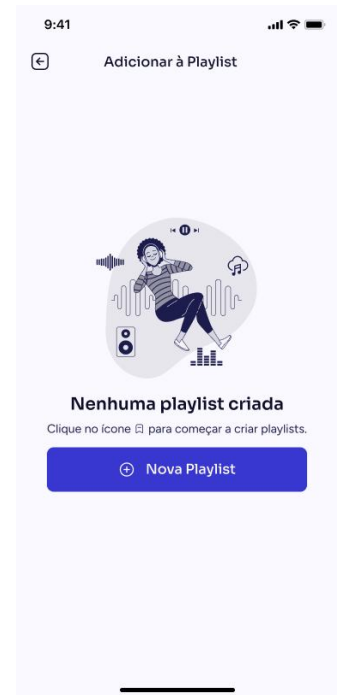
- Botão de Ação



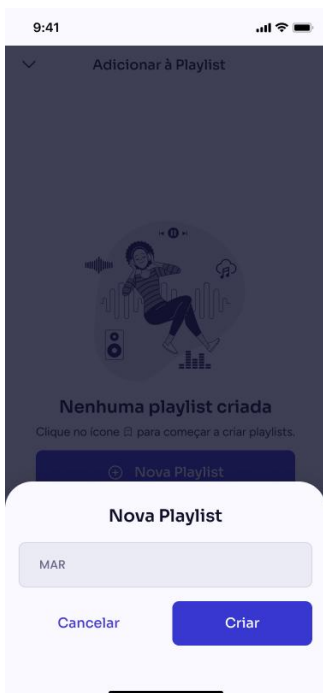
- Lista de Cards
- Barra de Topo
- Ícones de Ação



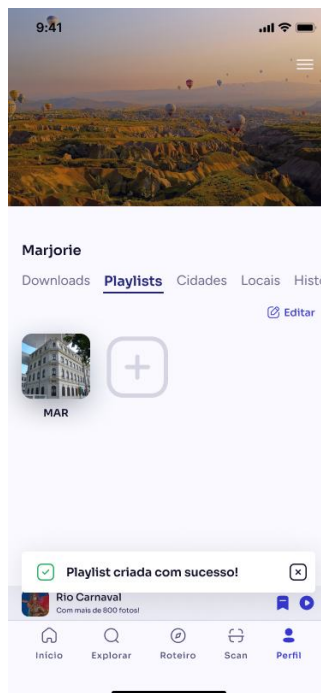
- Carrossel
- Barra de Topo
- Botões de Ação



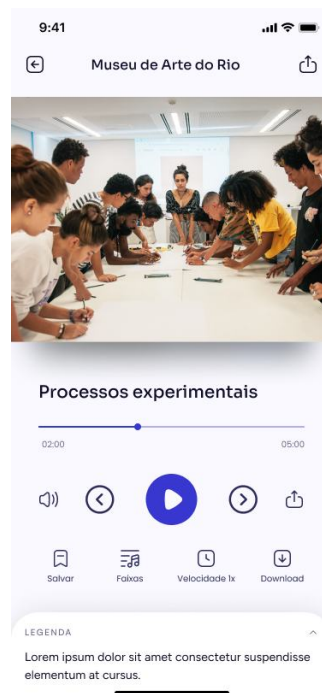
- Empty State
- Barra de Topo
- Botão de Ação



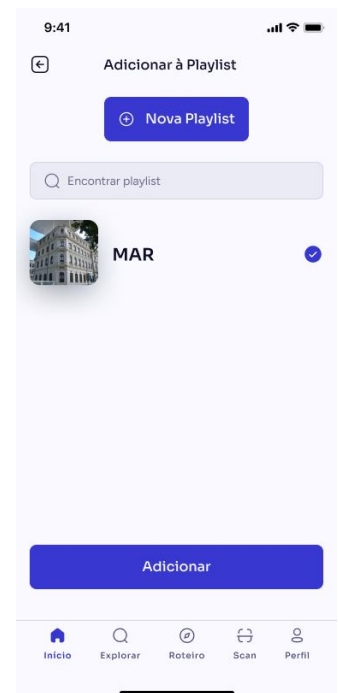
- Campo de texto
- Pop-up



- Abas
- Barra de navegação



- Barra de Topo
- Botões de Ação



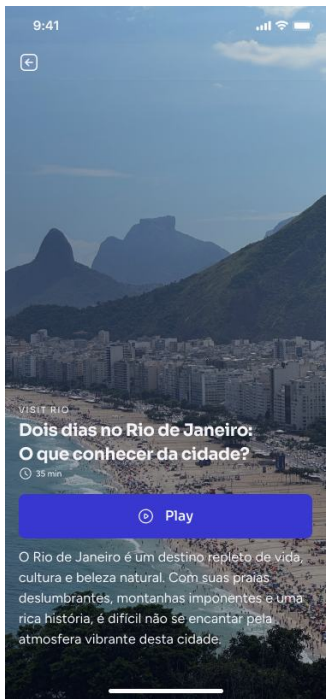
- Campo de busca
- Checkbox
- Lista de thumbnails
- Barra de navegação

6 - User Interface

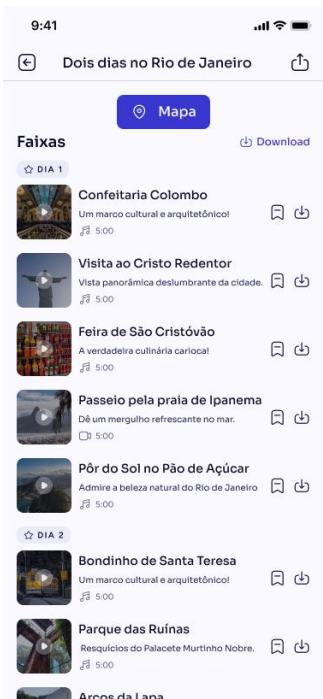
Objetivo 2: Organizar um roteiro de viagem

Fluxo interativo

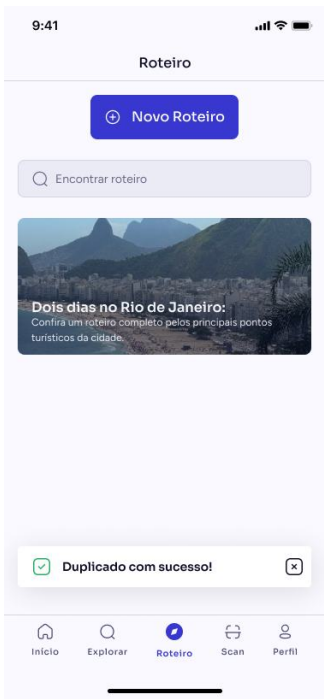
Protótipo



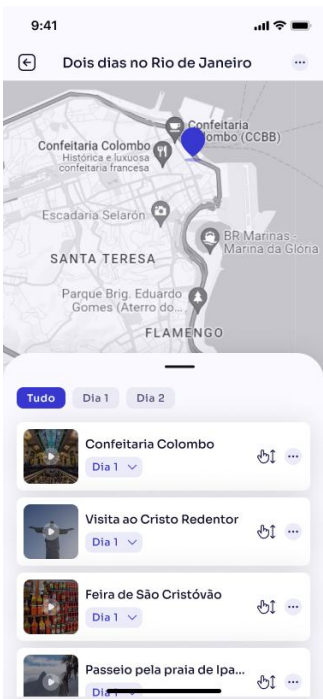
- Botão de Ação



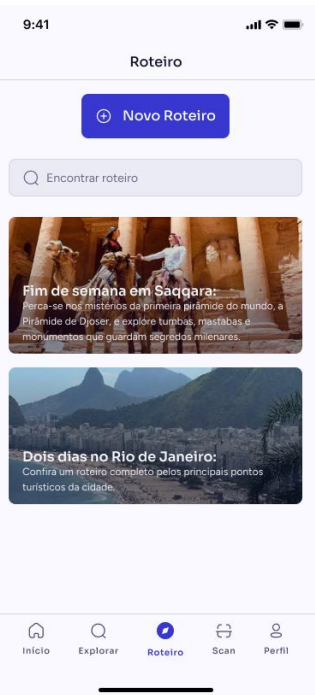
- Lista de Cards
- Barra de Topo
- Ícones de Ação



- Campo de busca
- Barra de Navegação
- Snack bar



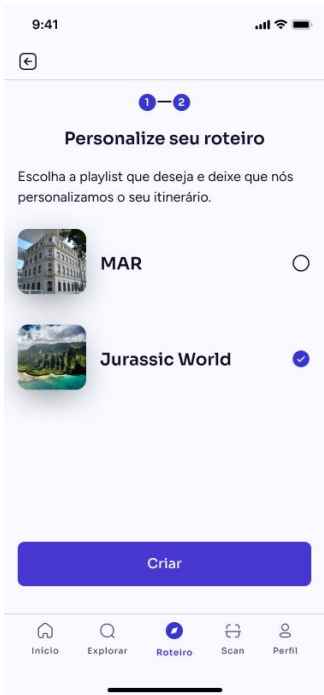
- Lista de Cards
- Abas



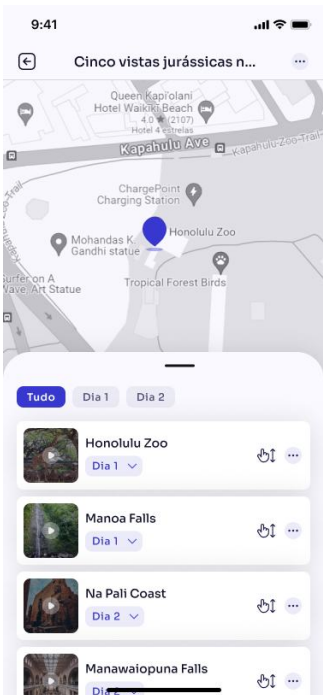
- Campo de busca
- Lista de Cards
- Barra de Navegação



- Stepper
- Checkbox
- Chips



- Stepper
- Lista de Cards
- Checkbox



- Lista de Cards
- Abas