

1、Mockito

1.1 快速上手

代码示例：

```
1. public class UserDao {
2.
3.     public boolean insert(User user){
4.         throw new UnsupportedOperationException();
5.     }
6. }
7.
8. public class UserService {
9.
10.    private UserDao userDao;
11.
12.    public UserService(UserDao userDao){
13.        this.userDao = userDao;
14.    }
15.
16.    public boolean insertUser(User user){
17.        if(userDao.insert(user)){
18.            return true;
19.        }else{
20.            return false;
21.        }
22.    }
23. }
24.
25. public class UserServiceTest {
26.
27.     //实例化并 Mock 对象
28.     @Mock
29.     private UserDao userDao;
30.
31.     //实例化并将 Mock 的对象植注入到依赖它的对象中，这里是 Constructor 注入
32.     @InjectMocks
33.     private UserService userService;
34.
35.     @Before
36.     public void init(){
37.         //规定写法，使 Mockito 注解生效
38.         MockitoAnnotations.initMocks(this);
39.     }
40.
41.     @Test
```

```

42.     public void testInsertUser(){
43.         User user = new User();
44.         //stubbing
45.         when(userDao.insert(user)).thenReturn(true);
46.         //assert
47.         assertThat(userService.insertUser(user),is(true));
48.     }
49. }

```

1.2 Stubbing

1.2.1 Stubbing 两种方式

1.2.1.1 针对有返回值的方法

```

Mockito.doThrow().when(mockInstance).method();
Mockito.doReturn().when(mockInstance).method();
Mockito.doAnswer().when(mockInstance).method();
Mockito.doCallRealMethod().when(mockInstance).method();
Mockito.when(mockInstance.method()).thenReturn();
Mockito.when(mockInstance.method()).thenCallRealMethod();
Mockito.when(mockInstance.method()).thenThrow();
Mockito.when(mockInstance.method()).thenAnswer();

```

1.2.1.2 针对 void 方法

```

Mockito.doCallRealMethod().when(mockInstance).method();
Mockito.doThrow().when(mockInstance).method();
Mockito.doAnswer().when(mockInstance).method();
Mockito.doNothing().when(mockInstance).method();

```

1.2.2 Stubbing 连续调用

代码示例：

```

1. @Test
2.     public void testInsertUser() {
3.         User user = new User();
4.         Mockito.when(userDao.insert(user))
5.             .thenReturn(true)
6.             .thenReturn(false)
7.             .thenThrow(new RuntimeException())
8.             .thenAnswer(invocation -> true);
9.         assertThat(userService.insertUser(user),is(true));
10.        assertThat(userService.insertUser(user),is(false));
11.        assertThrows(RuntimeException.class,()->userService.insertUser(user)
12.            );
13.        assertThat(userService.insertUser(user),is(true));
14.    }

```

注：最后一个 stub 是继续生效的。

1.2.3 Argument matchers

1.2.3.1 org.mockito.ArgumentMatchers

因为只有在调用方法时传参和 Stubbing 时规定的参数相同时，Stubbing 才会生效，所以要想在传任何参数或某些符合规则的参数时 Stubbing 都生效，则需要参数匹配器。

<code>any()</code>	匹配任何内容，包括 null 和可变参数
<code>any(Class<T> type)</code>	匹配给定类型的任何对象，不包括 null
<code>anyBoolean()</code>	任何 boolean 或非 null Boolean
<code>anyByte()</code>	任何 byte 或者非 null Byte
<code>anyChar()</code>	任何 char 或者非 null Character
<code>anyCollection()</code>	任何非 null Collection
<code>anyDouble()</code>	任何 double 或者非 null Double
<code>anyFloat()</code>	任何 float 或者非 null Float
<code>anyInt()</code>	任何 int 或非 null Integer
<code>anyIterable()</code>	任何非 null Iterable
<code>anyList()</code>	任何非 null List
<code>anyLong()</code>	任何 long 或者非 null Long
<code>anyMap()</code>	任何非 null Map
<code>anySet()</code>	任何非 null Set
<code>anyShort()</code>	任何 short 或者非 null Short
<code>anyString()</code>	任何非 null String
<code>contains(String substring)</code>	String 包含给定子字符串的参数
<code>endsWith(String suffix)</code>	String 以给定后缀结尾的参数
<code>eq(<i>field or class</i>)</code>	等于给定值的参数
<code>same(T value)</code>	与给定值相同的对象参数。
<code>isA(Class<T> type)</code>	Object 实现给定类的参数
<code>isNotNull() / notNull()</code>	不是 null 的参数
<code>isNull()</code>	是 null 的参数
<code>matches(Pattern pattern)</code>	Pattern 与给定正则表达式匹配的参数
<code>matches(String regex)</code>	String 与给定正则表达式匹配的参数
<code>nullable(Class<T> clazz)</code>	参数要么是 null 或者给定类型的
<code>startsWith(String prefix)</code>	String 以给定前缀开头的参数
基本类型自定义参数匹配器：	
<code>intThat(ArgumentMatcher<Integer> matcher)</code>	允许创建自定义 int 参数匹配器
<code>floatThat(ArgumentMatcher<Float> matcher)</code>	允许创建自定义 float 参数匹配器
<code>booleanThat(ArgumentMatcher<Boolean> matcher)</code>	允许创建自定义 boolean 参数匹配器。
<code>byteThat(ArgumentMatcher<Byte> matcher)</code>	允许创建自定义 byte 参数匹配器。
<code>charThat(ArgumentMatcher<Character> matcher)</code>	允许创建自定义 char 参数匹配器。

matcher)	
doubleThat (ArgumentMatcher<Double> matcher)	允许创建自定义 double 参数匹配器。
longThat (ArgumentMatcher<Long> matcher)	允许创建自定义 long 参数匹配器。
shortThat (ArgumentMatcher<Short> matcher)	允许创建自定义 short 参数匹配器。
引用类型自定义参数匹配器：	
argThat (ArgumentMatcher<T> matcher)	允许创建自定义参数匹配器。

代码示例：

```

1. @Test
2. public void testInsertUser() {
3.     Mockito.when(userDao.insert(any())).thenReturn(true);
4.     assertThat(userService.insertUser(new User()),is(true));
5.     Mockito.when(userDao.insert(any(User.class))).thenReturn(false);
6.     assertThat(userService.insertUser(new User("user",18)),is(false));
7. }

```

1.2.3.2 自定义参数匹配器

代码示例：

```

1. @Test
2. public void testInsertUser() {
3.     Mockito.when(userDao.insert(argThat(new ArgumentMatcher<User>() {
4.         @Override
5.         public boolean matches(User user) {
6.             //只匹配 user.name 为 tip 的 User 对象
7.             if(user.name.equals("tip")){
8.                 return true;
9.             }
10.            return false;
11.        }
12.    }))).thenReturn(true);
13.     assertThat(userService.insertUser(new User("tip",18)),is(true));
14.     //利用 java 8 Lambda 表达式简化
15.     Mockito.doReturn(false).when(userDao)
16.         .insert(argThat(user -> user.name.equals("sandbox")));
17.     assertThat(userService.insertUser(new User("sandbox",18)),is(false));
18. }

```

1.2.3.3 要注意的问题

当方法有多个参数，其中任何一个参数使用了参数匹配器，那么其它的参数也一定要使

用参数匹配器，否则会报错。

代码示例：

```
1. public class UserDao {
2.
3.     public boolean insert(String name,int age){
4.         throw new UnsupportedOperationException();
5.     }
6. }
7.
8. public class UserService {
9.
10.    private UserDao userDao;
11.
12.    public UserService(UserDao userDao){
13.        this.userDao = userDao;
14.    }
15.
16.    public boolean insertUser(String name,int age) {
17.        if (userDao.insert(name,age)) {
18.            return true;
19.        } else {
20.            return false;
21.        }
22.    }
23. }
24.
25. public class UserServiceTest {
26.
27.    @Mock
28.    private UserDao userDao;
29.
30.    @InjectMocks
31.    private UserService userService;
32.
33.    @Before
34.    public void init(){
35.        MockitoAnnotations.initMocks(this);
36.    }
37.
38.    @Test
39.    public void testInsertUser() {
40.        //以下一行代码会报错
41.        //Mockito.when(userDao.insert(anyString(),18)).thenReturn(true);
```

```

42.         //以下一行代码为正确使用
43.         Mockito.when(userDao.insert(anyString(),eq(18))).thenReturn(true);
44.         assertThat(userService.insertUser("tip",18),is(true));
45.     }
46. }

```

当方法参数为基本类型时，不要使用 `argThat()` 来自定义参数匹配器，否则会出现 NPE
 当方法参数为包装类型时，是可以使用基本类型的自定义参数匹配器的
 代码示例：

```

1.     Mockito.doReturn(true).when(userDao).insert(
2.         argThat(name -> name.equals("tip")),
3.         //以下一行代码会抛出空指针异常
4.         argThat(age -> age >= 18)
5.     );
6.     //正确使用
7.     Mockito.doReturn(true).when(userDao).insert(
8.         argThat(name -> name.equals("tip")),
9.         intThat(age -> age >= 18)
10.    );

```

1.2.4 Answer

Answer 用于自定义方法的执行和返回结果。

代码示例：

```

1. @Test
2.     public void testInsertUser() {
3.         Mockito.doAnswer(new Answer() {
4.             @Override
5.             public Object answer(InvocationOnMock invocationOnMock) throws Throwable {
6.                 //自定义方法执行过程，返回的类型应该和原来的返回类型一致
7.                 if(invocationOnMock.getArgument(0).equals("tip")
8.                     && invocationOnMock.getArgument(1).equals(18)){
9.                     return true;
10.                }
11.                return false;
12.            }
13.        }).when(userDao).insert(anyString(),anyInt());
14.        assertThat(userService.insertUser("tip",18),is(true));
15.        assertThat(userService.insertUser("sandbox",18),is(false));
16.        //利用 java 8 Lambda 表达式简化
17.        Mockito.when(userDao.insert(anyString(),anyInt())).thenAnswer(i -> {
18.            if(i.getArgument(0).equals("tip")

```

```

19.             && i.getArgument(1).equals(18)){
20.                 return false;
21.             }
22.             return true;
23.         });
24.         assertThat(userService.insertUser("tip",18),is(false));
25.         assertThat(userService.insertUser("sandbox",18),is(true));
26.     }

```

1.3 Verify

1.3.1 验证调用次数

代码示例：

```

1. @Test
2.     public void testInsertUser() {
3.         userService.insertUser("tip",0);
4.         userService.insertUser("sandbox",0);
5.         userService.insertUser("sandbox",0);
6.         //默认验证 times(1)
7.         verify(userDao).insert("tip",0);
8.         verify(userDao,times(2)).insert("sandbox",0);
9.         verify(userDao,never()).insert("cloud",0);
10.        verify(userDao,atLeastOnce()).insert("tip",0);
11.        verify(userDao,atLeast(2)).insert("sandbox",0);
12.        verify(userDao,atMost(1)).insert("cloud",0);
13.        //验证是否多余的调用
14.        verifyZeroInteractions(userDao);
15.        verifyNoMoreInteractions(userDao);
16.    }

```

1.3.2 验证调用顺序

代码示例：

```

1. @Test
2.     public void testInsertUser() {
3.         userService.insertUser("tip",0);
4.         userService.insertUser("sandbox",0);
5.         //为 mock 对象创建一个 inOrder 对象
6.         // 这里可以为多个 mock 对象创建,例如
7.         InOrder inOrder = inOrder(userDao,...);
8.         //验证执行顺序
9.         inOrder.verify(userDao).insert("tip",0);
10.        inOrder.verify(userDao).insert("sandbox",0);
11.    }

```

1.3.3 验证调用超时

代码示例：

```
1. @Test
2.     public void testInsertUser() {
3.         userService.insertUser("tip",0);
4.         userService.insertUser("sandbox",0);
5.         verify(userDao,timeout(100)).insert("tip",0);
6.         verify(userDao,timeout(100).times(1)).insert("sandbox",0);
7.     }
```

1.3.4 自定义验证失败消息

代码示例：

```
1. @Test
2.     public void testInsertUser() {
3.         userService.insertUser("tip",0);
4.         userService.insertUser("sandbox",0);
5.         verify(userDao,description("应该只执行一次")).insert("tip",0);
6.         verify(userDao,timeout(100).description("应该在 0.1 秒内完成
7.             ")).insert("sandbox",0);
7.     }
```

1.4 Spy

1.4.1 Spy 与 Mock 的区别

当 Spy 对象没有 Stubbing 时，对其方法的调用会使用其真实的方法，当 Spy 对象有 Stubbing 时，则会被 mock。

代码示例：

```
1. public class UserServiceTest {
2.
3.     @Spy
4.     private UserDao userDao;
5.
6.     @InjectMocks
7.     private UserService userService;
8.
9.     @Before
10.    public void init(){
11.        MockitoAnnotations.initMocks(this);
12.    }
13.
14.    @Test
15.    public void testInsertUser() {
16.        assertThrows(UnsupportedOperationException.class,
```



```

17.         () -> userService.insertUser("tip",0));
18.         Mockito.doReturn(true).when(userDao).insert("tip",0);
19.         assertThat(userService.insertUser("tip",0),is(true));
20.     }
21. }

```

1.4.2 Spy 的重要问题

因为调用 Spy 对象的方法时会调用到真实方法，所以使用 Stubbing 时建议使用 `doXXX().when().method()` 的 Stubbing 方式。

代码示例：

```

1. @Test
2.     public void testInsertUser() {
3.         //由于调用了真实方法，以下一行代码会抛出 UnsupportedOperationException
4.         //Mockito.when(userDao.insert("tip",0)).thenReturn(true);
5.         Mockito.doReturn(true).when(userDao).insert("tip",0);
6.         assertThat(userService.insertUser("tip",0),is(true));
7.     }

```

2、PowerMock

2.1 模拟 final 类

代码示例：

```

1. final public class UserDao {
2.
3.     public boolean insert(User user){
4.         throw new UnsupportedOperationException();
5.     }
6. }
7.
8. public class UserService {
9.
10.     private UserDao userDao;
11.
12.     public UserService(UserDao userDao){
13.         this.userDao = userDao;
14.     }
15.
16.     public boolean insertUser(User user) {
17.         if (userDao.insert(user)) {
18.             return true;
19.         } else {
20.             return false;
21.         }
22.     }

```

```

23. }
24.
25. //使用 PowerMock 提供的 Runner
26. @RunWith(PowerMockRunner.class)
27. //说明测试涉及到的类
28. @PrepareForTest({UserDao.class,UserService.class})
29. public class UserServiceTest {
30.
31.     @Mock
32.     private UserDao userDao;
33.
34.     @InjectMocks
35.     private UserService userService;
36.
37.     @Test
38.     public void testInsertUser() throws Exception {
39.         User user = new User();
40.         Mockito.when(userDao.insert(user)).thenReturn(true);
41.         assertThat(userService.insertUser(user),is(true));
42.     }
43. }

```

2.2 模拟构造方法（模拟局部的引用变量）

代码示例：

```

1. public class UserService {
2.
3.     public boolean insertUser(User user){
4.         UserDao userDao = new UserDao();
5.         if(userDao.insert(user)){
6.             return true;
7.         }else{
8.             return false;
9.         }
10.    }
11. }
12.
13. //使用 PowerMock 提供的 Runner
14. @RunWith(PowerMockRunner.class)
15. //说明测试涉及到的类
16. @PrepareForTest({UserDao.class,UserService.class})
17. public class UserServiceTest {
18.     @Test
19.     public void testInsertUser() throws Exception {
20.         User user = new User();

```

```

21.         UserService userService = new UserService();
22.         //首先 mock 出一个对象
23.         UserDao userDao = Mockito.mock(UserDao.class);
24.         //模拟构造方法,返回 mock 的对象
25.         Mockito.whenNew(UserDao.class).withNoArguments().thenReturn(userDao);
26.         Mockito.when(userDao.insert(user)).thenReturn(true);
27.         assertTrue(userService.insertUser(user),is(true));
28.     }
29. }

```

2.3 模拟静态方法

代码示例:

```

1. public class UserDao {
2.
3.     public static boolean insert(User user){
4.         throw new UnsupportedOperationException();
5.     }
6. }
7.
8. public class UserService {
9.
10.    public boolean insertUser(User user){
11.        if(UserDao.insert(user)){
12.            return true;
13.        }else{
14.            return false;
15.        }
16.    }
17. }
18.
19. @RunWith(MockitoJUnitRunner.class)
20. @PrepareForTest({UserDao.class,UserService.class})
21. public class UserServiceTest {
22.
23.     @Test
24.     public void testInsertUser(){
25.         User user = new User();
26.         UserService userService = new UserService();
27.         Mockito.mockStatic(UserDao.class);
28.         Mockito.when(UserDao.insert(user)).thenReturn(true);
29.         assertTrue(userService.insertUser(user),is(true));
30.     }
31. }

```

2.4 模拟 final 方法

代码示例：

```
1. public class UserDao {
2.
3.     public final boolean insert(User user){
4.         throw new UnsupportedOperationException();
5.     }
6. }
7.
8. public class UserService {
9.
10.    private UserDao userDao;
11.
12.    public UserService(UserDao userDao){
13.        this.userDao = userDao;
14.    }
15.
16.    public boolean insertUser(User user) {
17.        if (userDao.insert(user)) {
18.            return true;
19.        } else {
20.            return false;
21.        }
22.    }
23. }
24.
25. @RunWith(PowerMockRunner.class)
26. @PrepareForTest({UserDao.class, UserService.class})
27. public class UserServiceTest {
28.
29.    @Test
30.    public void testInsertUser(){
31.        User user = new User();
32.        UserDao userDao = PowerMockito.mock(UserDao.class);
33.        UserService userService = new UserService(userDao);
34.        PowerMockito.when(userDao.insert(user)).thenReturn(true);
35.        assertThat(userService.insertUser(user), is(true));
36.    }
37. }
```

2.5 模拟私有方法

代码示例：

```
1. public class UserService {
2.
3.     private UserDao userDao;
4.
5.     public UserService(UserDao userDao){
6.         this.userDao = userDao;
7.     }
8.
9.     private boolean insertUser(User user) {
10.        if (userDao.insert(user)) {
11.            return true;
12.        } else {
13.            return false;
14.        }
15.    }
16.
17.    public boolean useInsertUser(User user){
18.        return insertUser(user);
19.    }
20. }
21.
22. @RunWith(PowerMockRunner.class)
23. @PrepareForTest({UserDao.class,UserService.class})
24. public class UserServiceTest {
25.
26.     @Mock
27.     private UserDao userDao;
28.
29.     @InjectMocks
30.     private UserService userService;
31.
32.     @Test
33.     public void testInsertUser() throws Exception {
34.         User user = new User();
35.         UserService service = PowerMockito.spy(userService);
36.         //第一个参数为实例，第二个参数为方法名，后面的参数为方法参数列表
37.         PowerMockito.doReturn(true).when(service,"insertUser",user);
38.         assertThat(service.useInsertUser(user),is(true));
39.     }
40. }
```