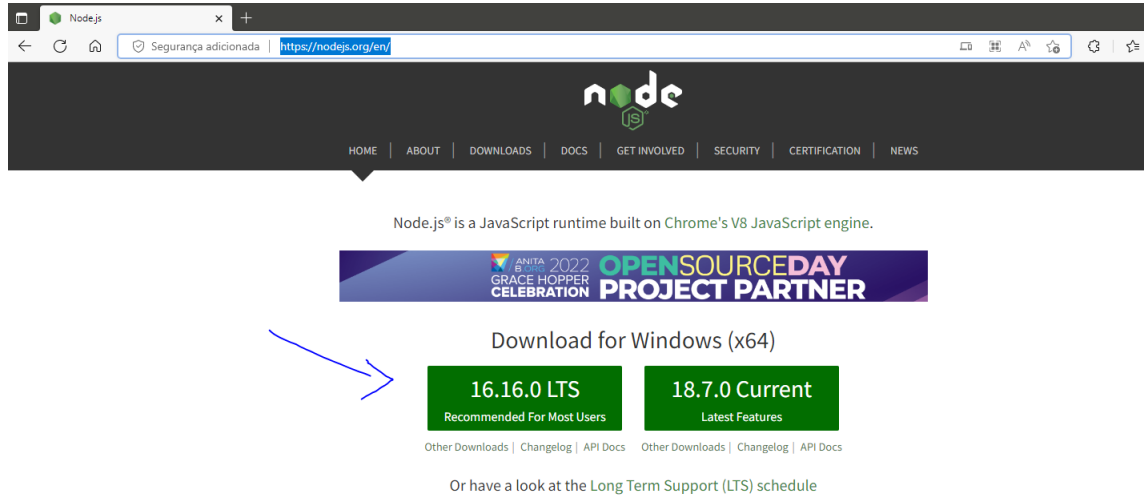
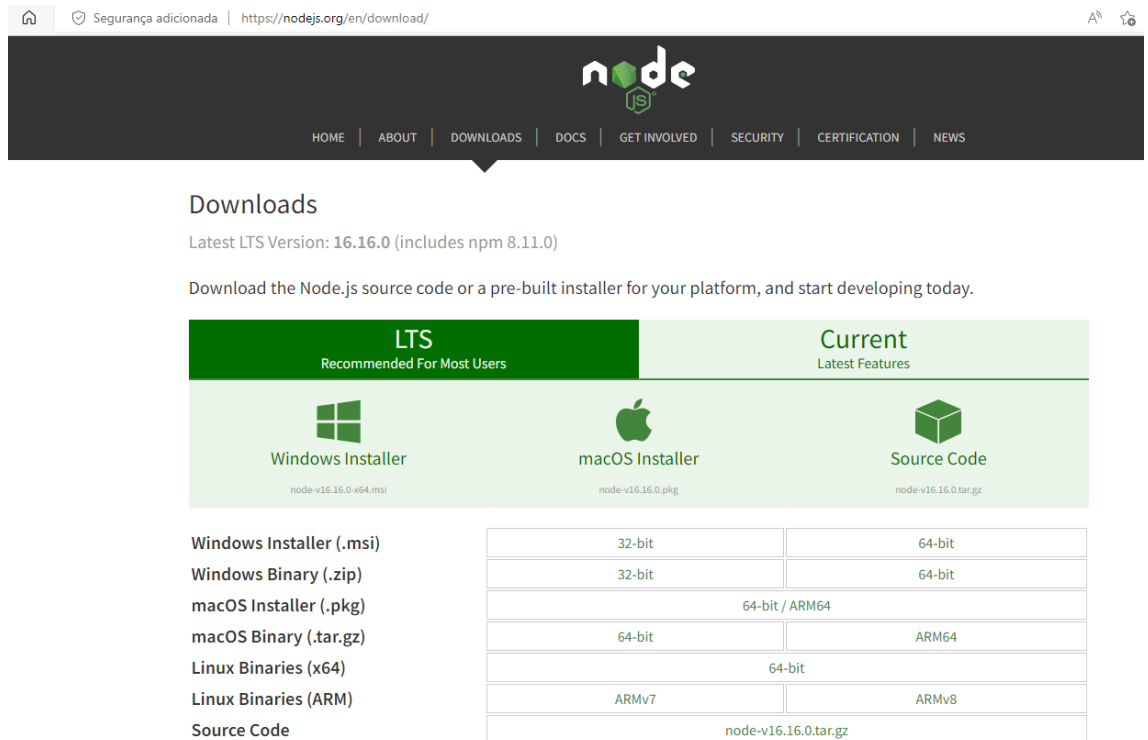


Processo de instalação EXPO SDK

1. Realizar o download do pacote de instalação do Node.js. (Versão LTS)



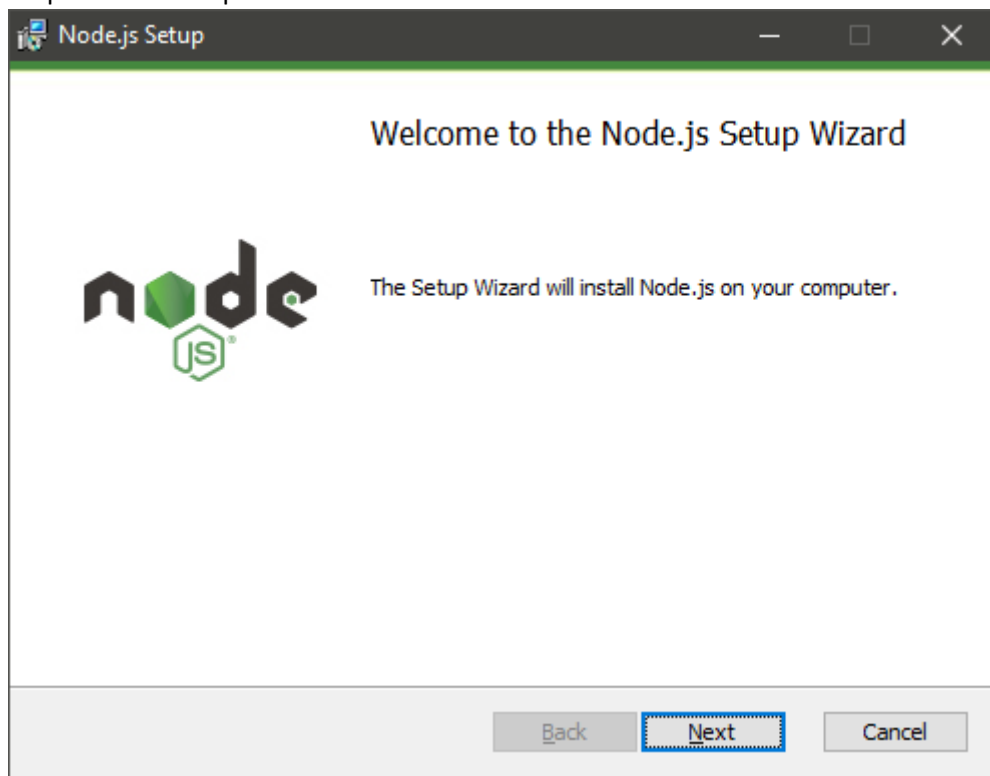
2. Caso utilize outro sistema operacional, clique na opção “Other Downloads” e uma página com novas possibilidades será exibida.



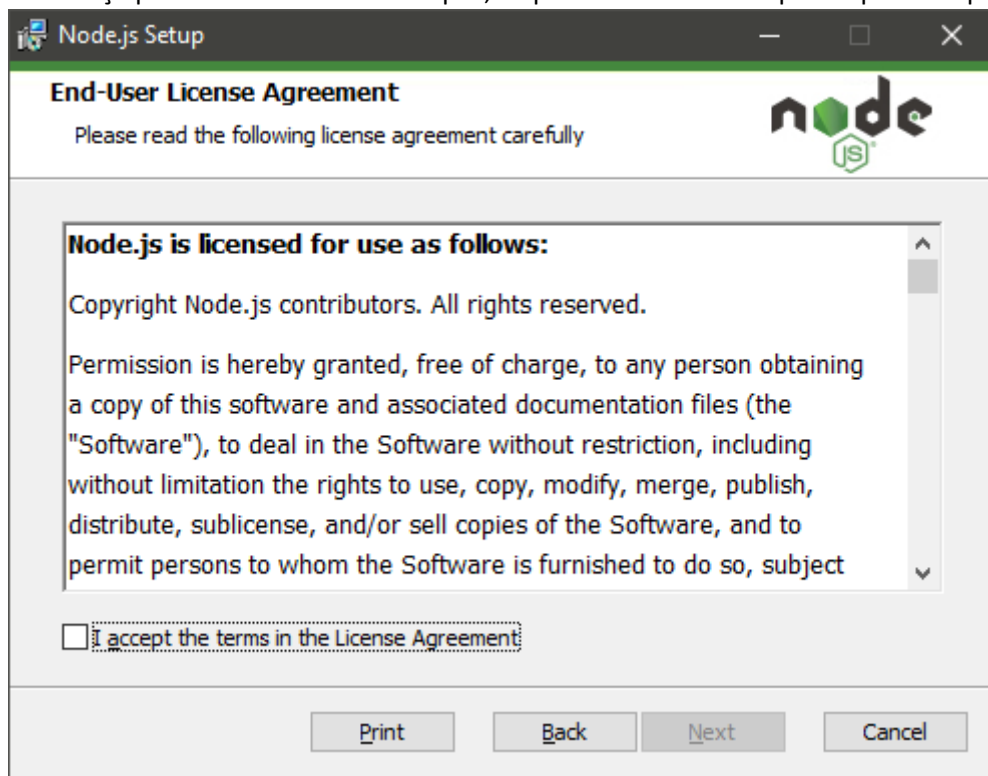
3. Acesse a pasta Downloads e abra o instalador (para versões não Windows, consulte a documentação do Node.js)



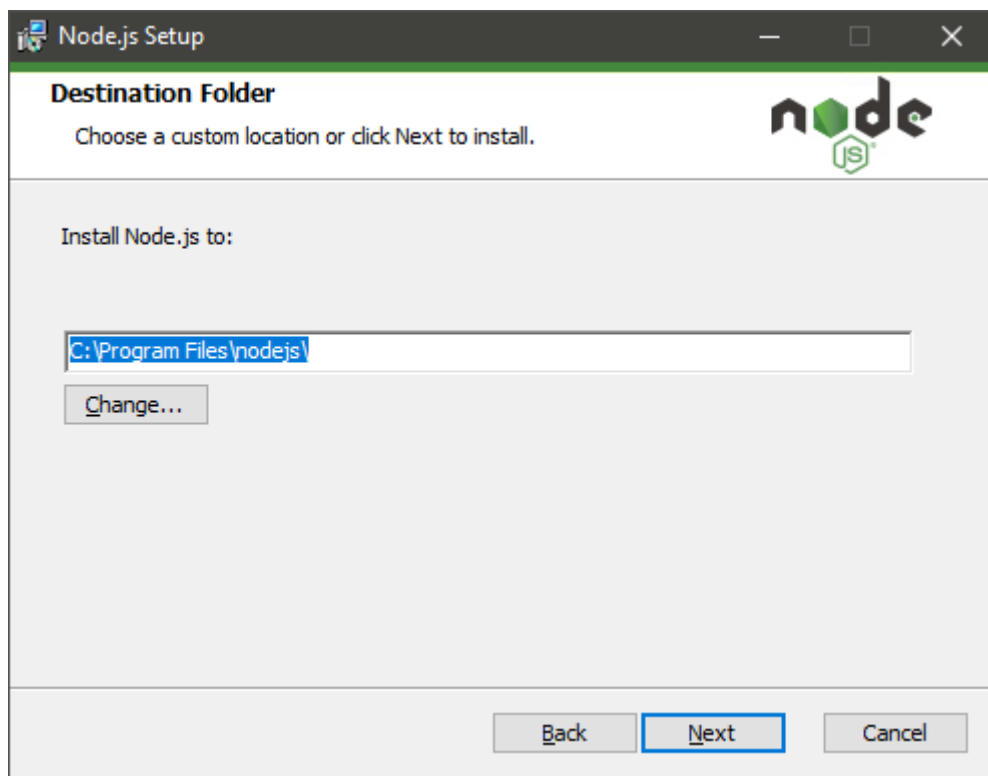
4. Ao abrir o programa, será apresentada uma janela de “Boas vindas” ao Setup Wizard. Clique em “Next” para continuar.



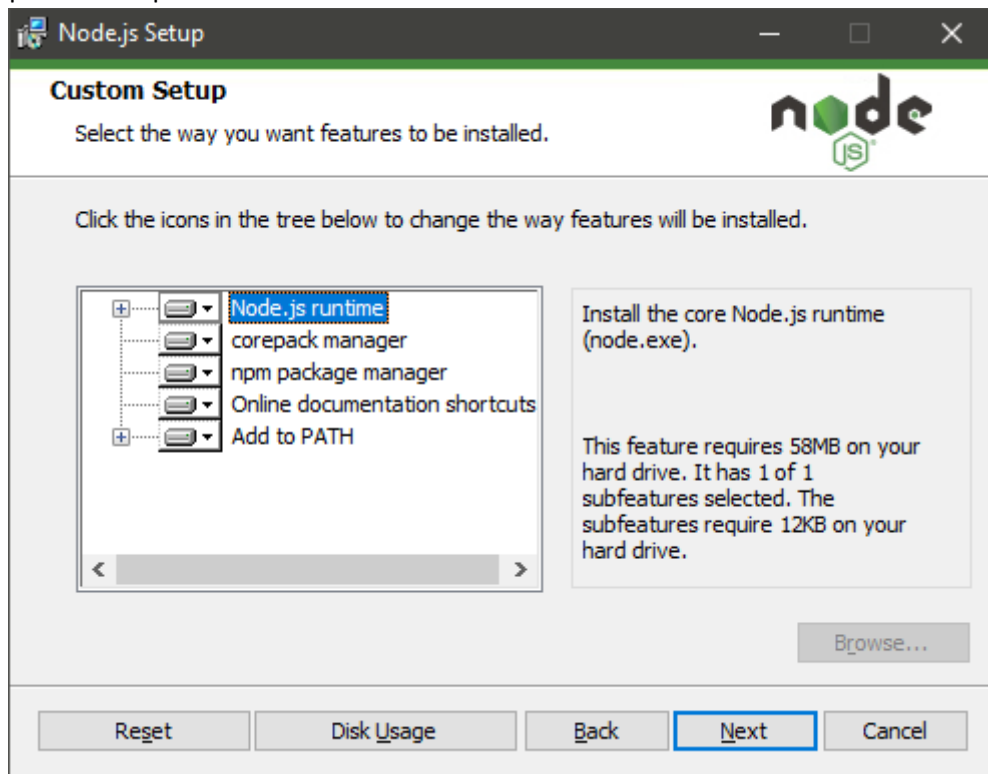
5. Um “acordo de licença” (License Agreement) será exibido. Você deve aceitar o acordo de licença para utilizar o software. Após, clique no botão “Next” para o próximo passo.



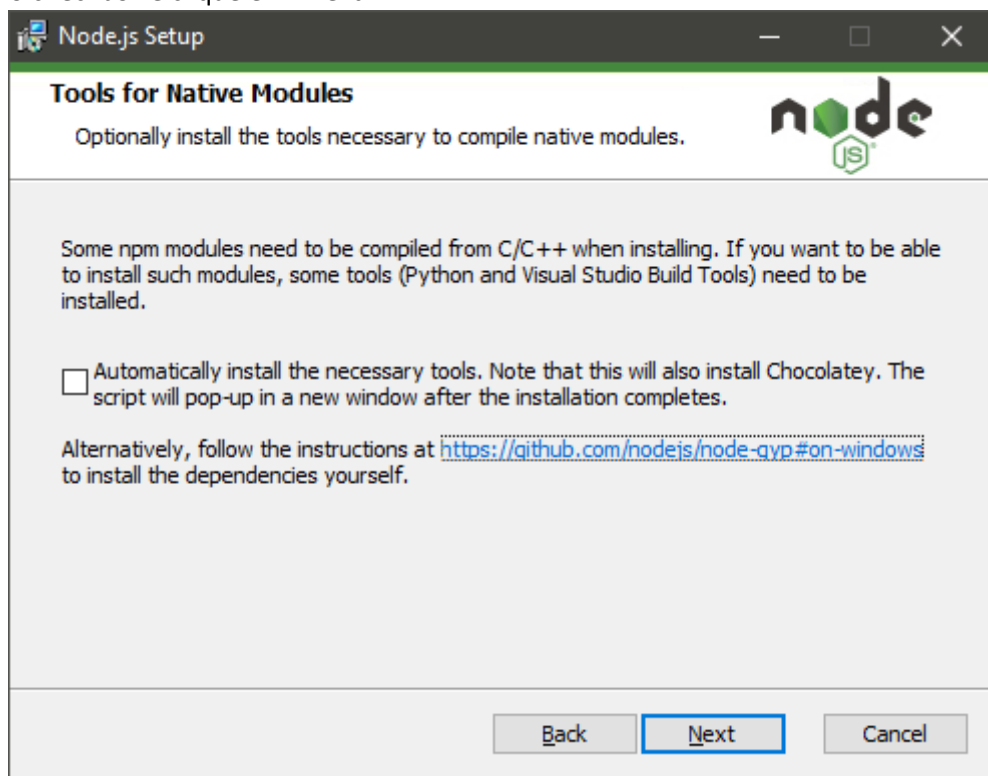
6. Selecione a pasta (diretório) onde o node.js será instalado. Recomendo deixar o padrão (C:\Program Files\nodejs\).



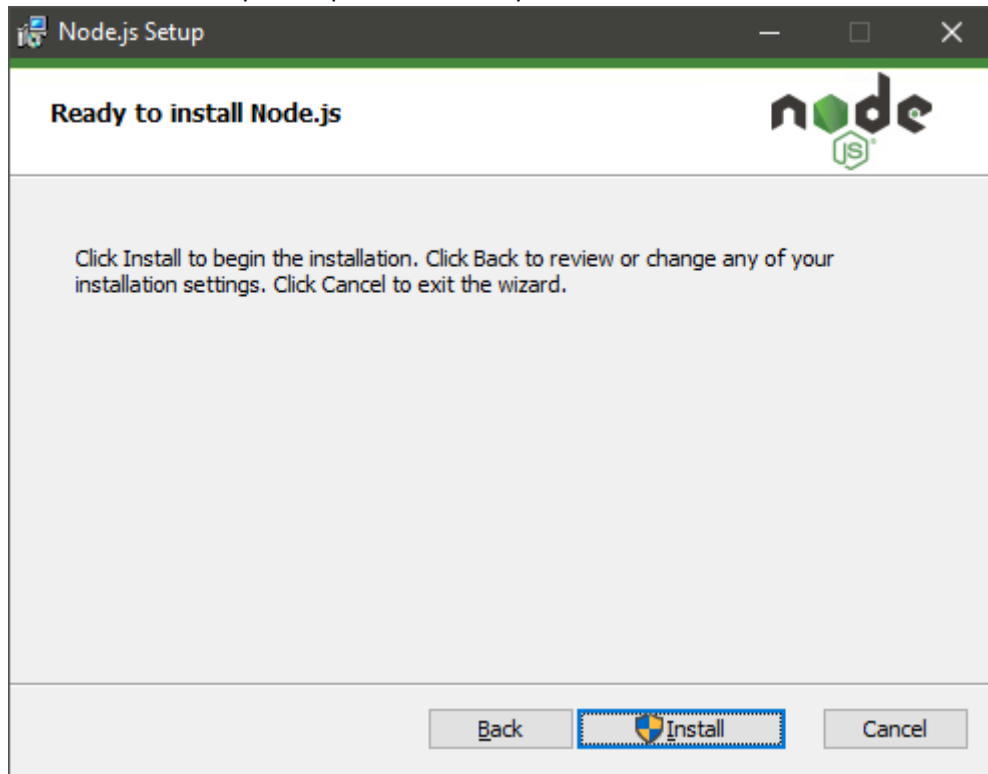
7. A próxima tela permitira escolher as “Features”, isto é, quais são as funcionalidades que serão instaladas. Sugestão: Mantenha como está e clique em “Next” para a próxima etapa.



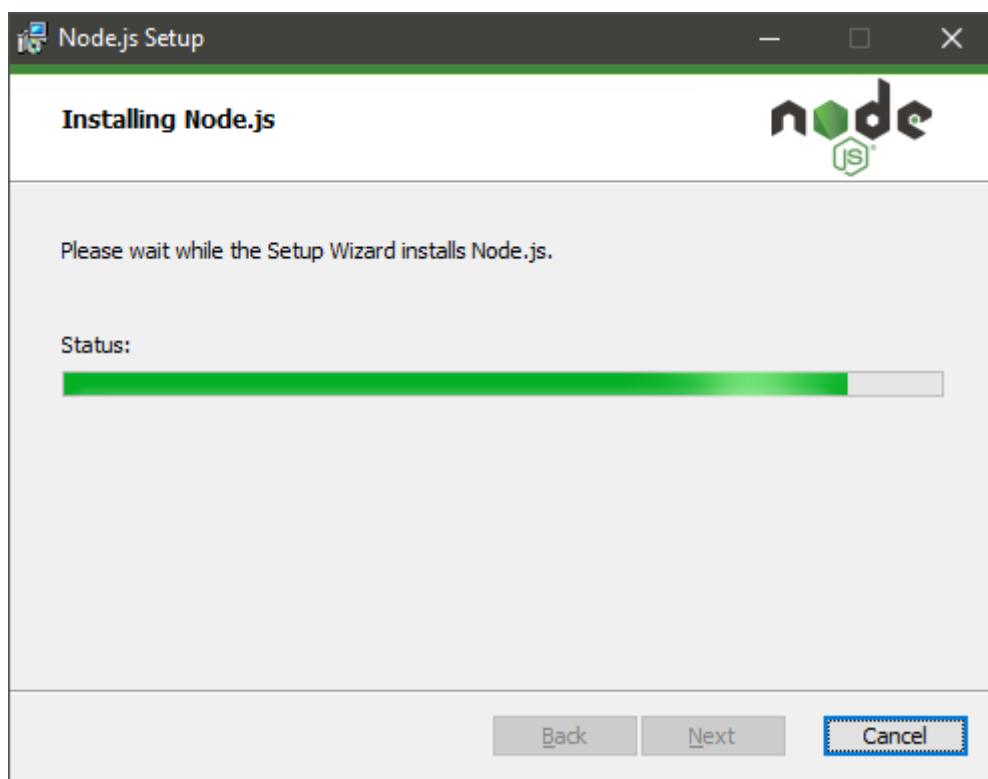
8. No próximo quadro, o instalador informa que poderá instalar algumas ferramentas opcionais. Estes módulos são utilizados por ferramentas de terceiros. Deixe em branco o checkbox e clique em “Next”.



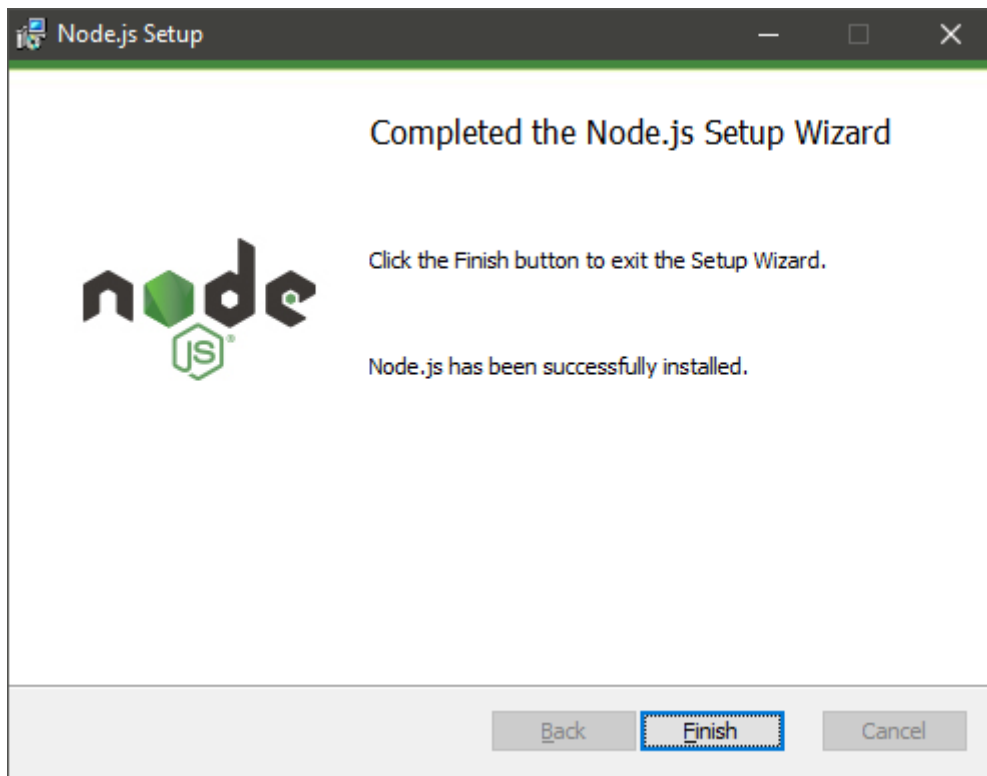
9. O instalador estará pronto para iniciar. Clique em Install.



10. A instalação terá início.



11. Após alguns minutos a instalação do Node.js está pronta.



12. Após instalar o Node.js vamos abrir o “Prompt de comando”. No Menu Iniciar do seu Sistema Operacional, você terá o Node.js Command Prompt. No entanto, você pode usar o prompt do Windows (cmd).

13. Para verificar a versão instalada do Node.js, usamos:

```
node -v
```

14. Para verificar a versão do npm, usamos:

```
npm -v
```

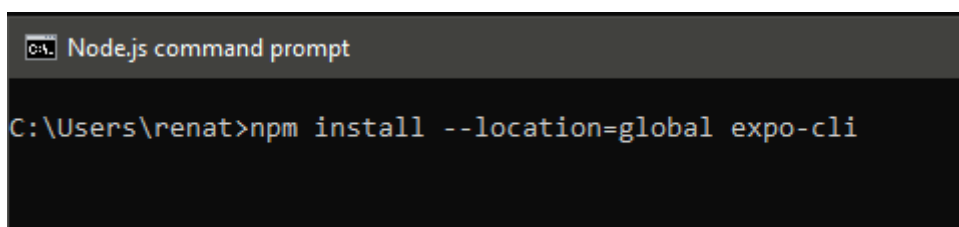
Instalando o EXPO

1. No prompt de comando, digite

```
npm install --location=global expo-cli
```

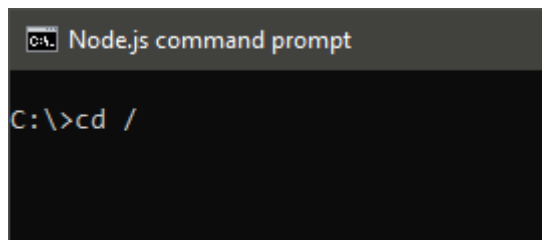
ou

```
npm install --global expo-cli
```



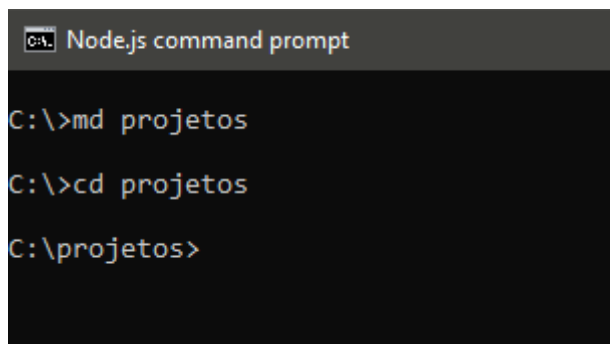
```
Node.js command prompt
C:\Users\renat>npm install --location=global expo-cli
```

2. Iniciando um projeto: Acesse o diretório raiz da sua unidade ou seu diretório de projetos.



```
Node.js command prompt
C:\>cd /
```

Na figura abaixo, foi criado na unidade C:, diretório principal, um diretório chamado projetos.



```
Node.js command prompt
C:\>md projetos
C:\>cd projetos
C:\projetos>
```

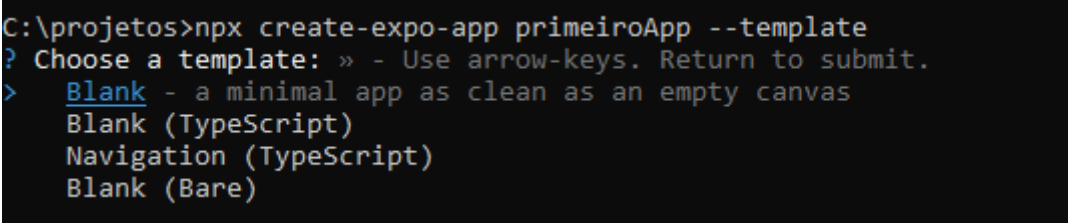
O comando md cria o diretório, enquanto o comando cd acessa o diretório criado.

3. Para criar um projeto usando expo, digitamos o comando:

```
npx create-expo-app primeiroApp - -template
```

ou (ainda é aceito o modo antigo)

```
expo init primeiroApp
```



```
C:\projetos>npx create-expo-app primeiroApp --template
? Choose a template: » - Use arrow-keys. Return to submit.
> Blank - a minimal app as clean as an empty canvas
  Blank (TypeScript)
  Navigation (TypeScript)
  Blank (Bare)
```

Escolheremos “Blank” e pressionamos ENTER.

Um diretório chamado primeiroApp será criado dentro do seu diretório projetos.

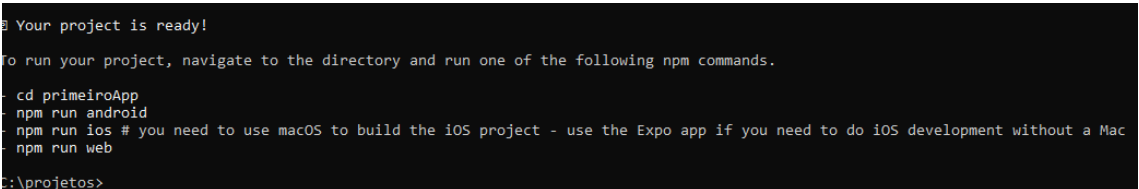
Use o comando “dir” para visualizar o conteúdo do diretório.

Para acessar o diretório da sua aplicação, use: `cd primeiroApp`

Para retornar ao diretório anterior use: `cd ..`

Para retornar ao diretório principal use: `cd /`

4. Após a cópia e montagem dos arquivos, o expo mostrará a seguinte informação:



```

Your project is ready!

To run your project, navigate to the directory and run one of the following npm commands.

- cd primeiroApp
- npm run android
- npm run ios # you need to use macOS to build the iOS project - use the Expo app if you need to do iOS development without a Mac
- npm run web

C:\projetos>
```

5. Vamos testar?

Para isso, use o comando abaixo para acessar o diretório:

```
cd primeiroApp
```

use o comando “dir” para visualizar a estrutura criada.


```

C:\projetos\primeiroApp>dir
O volume na unidade C não tem nome.
O Número de Série do Volume é C237-13E7

Pasta de C:\projetos\primeiroApp

10/08/2022  10:23    <DIR>          .
10/08/2022  10:23    <DIR>          ..
10/08/2022  10:20    <DIR>          .expo-shared
26/10/1985  05:15             119 .gitignore
26/10/1985  05:15             454 App.js
10/08/2022  10:20             689 app.json
10/08/2022  10:20    <DIR>          assets
26/10/1985  05:15             107 babel.config.js
10/08/2022  10:23    <DIR>          node_modules
10/08/2022  10:23           894.074 package-lock.json
10/08/2022  10:20             537 package.json
                6 arquivo(s)           895.980 bytes
                5 pasta(s)  202.354.696.192 bytes disponíveis

C:\projetos\primeiroApp>

```

Para executar o modelo, usamos o comando:

expo start

```

→ C:\projetos\primeiroApp>expo start
Starting project at C:\projetos\primeiroApp
Starting Metro Bundler



> Metro waiting on exp://192.168.0.10:19000
> Scan the QR code above with Expo Go (Android) or the Camera app (iOS)

> Press a | open Android
> Press w | open web
→
> Press r | reload app
> Press m | toggle menu

> Press ? | show all commands

Logs for your project will appear below. Press Ctrl+C to exit.

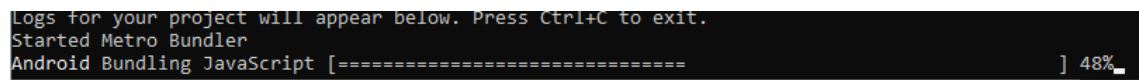
```

Observe que surgirá um QRCode que poderá ser usado pelo Aplicativo EXPO em seu smartphone para os testes de desenvolvimento.

Você poderá fazer o download do Expo GO através do link: <https://expo.dev/expo-go> .
Existem versões para Android e iOS.

Para interromper os testes, usamos CTRL+C.

Ao abrir acessar a aplicação, você verá a informação:

A screenshot of a terminal window with a dark background. The text is as follows:
Logs for your project will appear below. Press Ctrl+C to exit.
Started Metro Bundler
Android Bundling JavaScript [=====] 48%
The progress bar consists of a series of equals signs followed by a closing square bracket and the percentage 48%.

Que significa que seu smartphone está carregando a sua aplicação (no caso, a aplicação modelo).

No seu smartphone deverá aparecer a mensagem: “Open up App.js to start working on your app!”. Esta mensagem significa que a aplicação executou com êxito, pois, este é o texto programado para ser exibido.

Não possui smartphone? Não tem problema. Poderá testar o software diretamente no Browser

```
npm run web  
expo start --web
```

Testando diretamente no Android:

Para acessar o modo desenvolvedor do Android, vá nas configurações, acesse “Sistema”, clique em “Sobre o dispositivo”. Clique 7x no item “Número da versão”. O modo desenvolvedor é ativado. Conecte seu smartphone via USB. Vá em configurações, Sistema, Avançado e clique em Opções do desenvolvedor. Localize a opção “Depuração USB” e ative. O Android irá perguntar se você confia no computador ao qual ele está conectado. Confirme.

Agora você poderá testar seu software diretamente em seu smartphone, usando o comando:

```
npm run android  
expo start --android
```

Gerando o projeto para a Loja de App

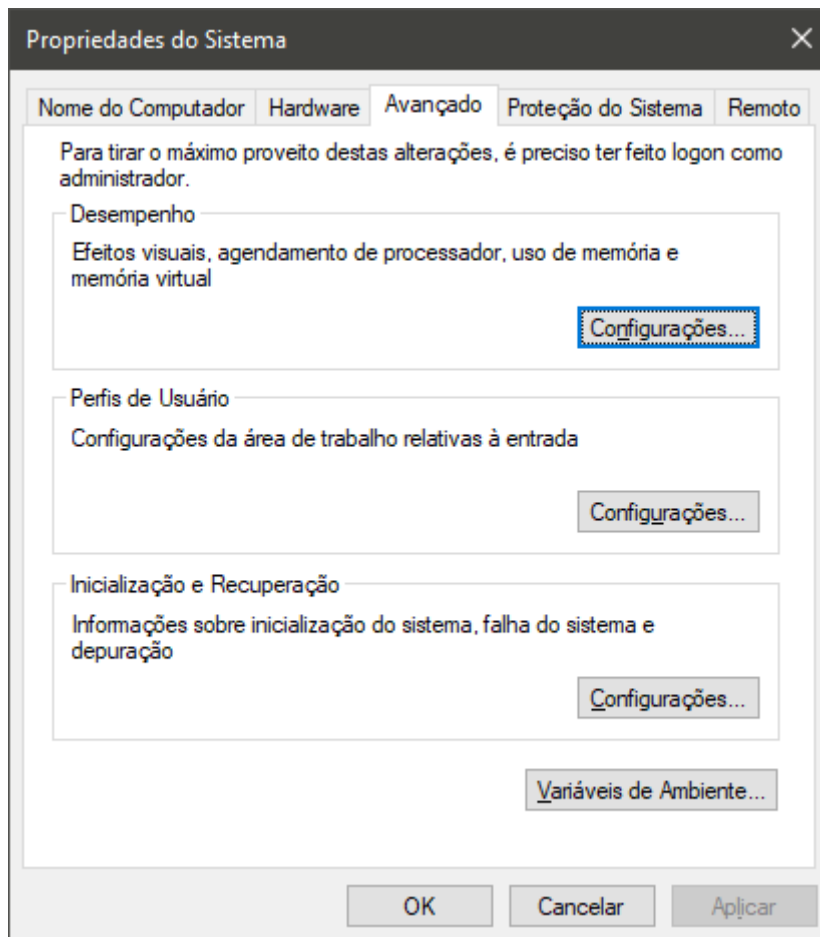
ATENÇÃO: A CONTA GRATUITA DO EXPO PERMITE “30 BUILDS” POR MÊS.

Para gerar o aplicativo, você precisa instalar o GIT

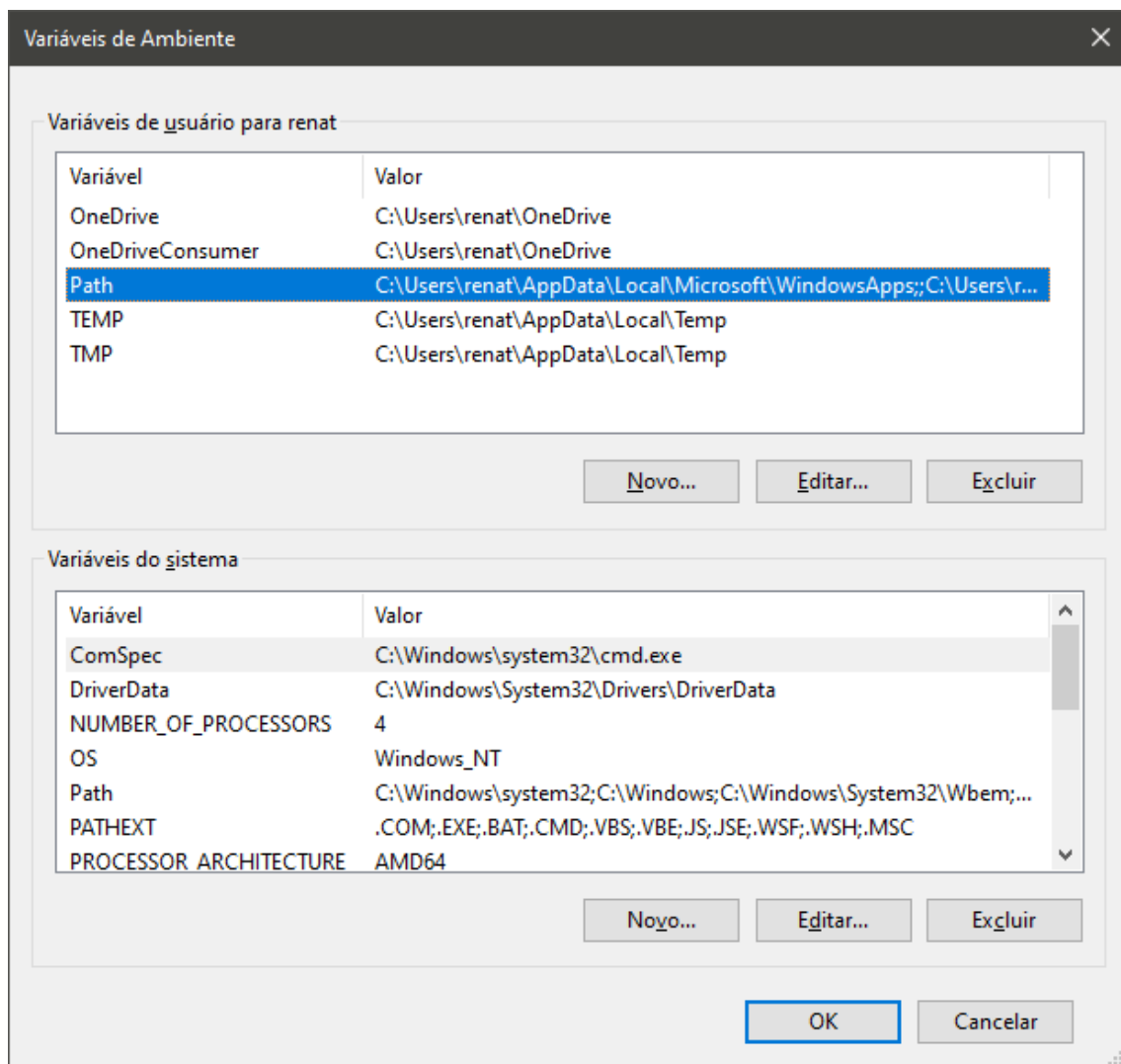
<https://git-scm.com/downloads>

Atenção: Para testar a instalação, digite o comando “git”. Se o comando não for encontrado, configure o PATH do Windows.

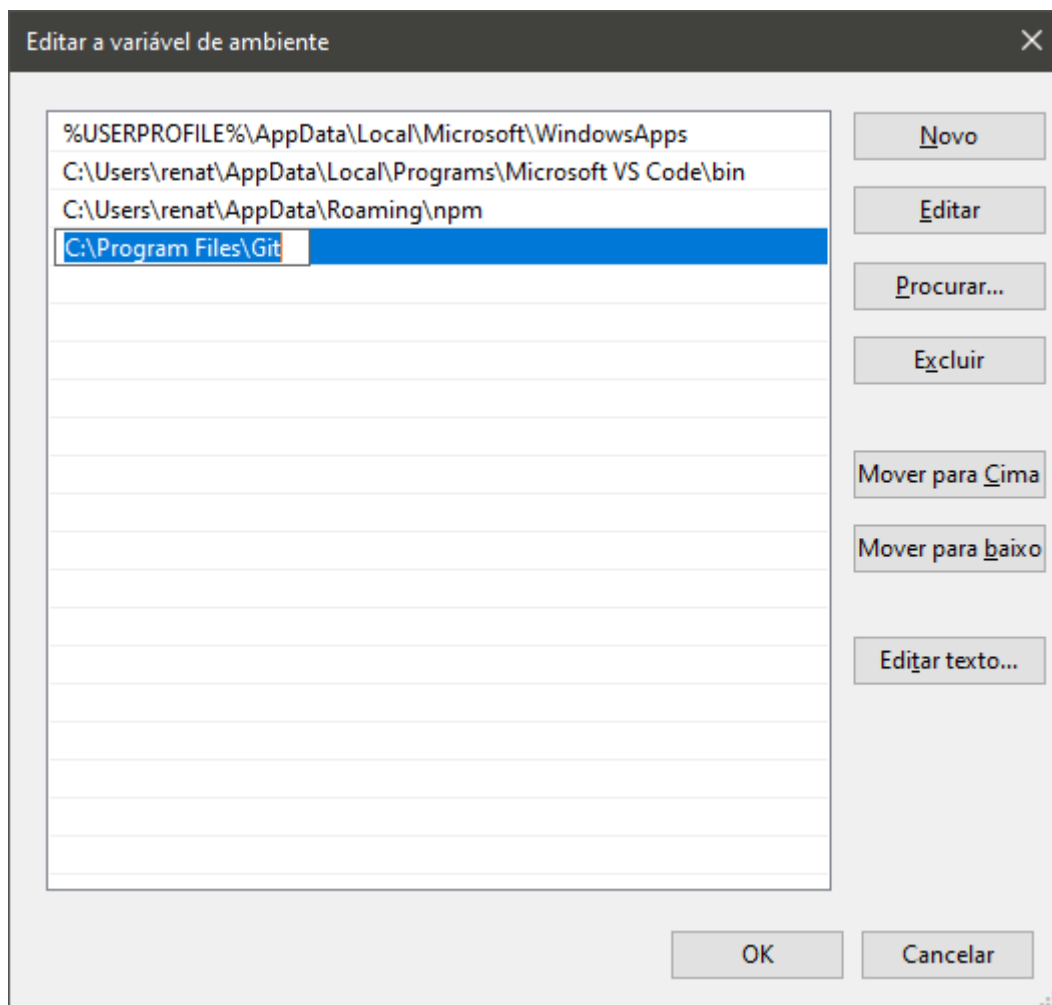
Nas propriedades do sistema, clique em Variáveis de Ambiente.



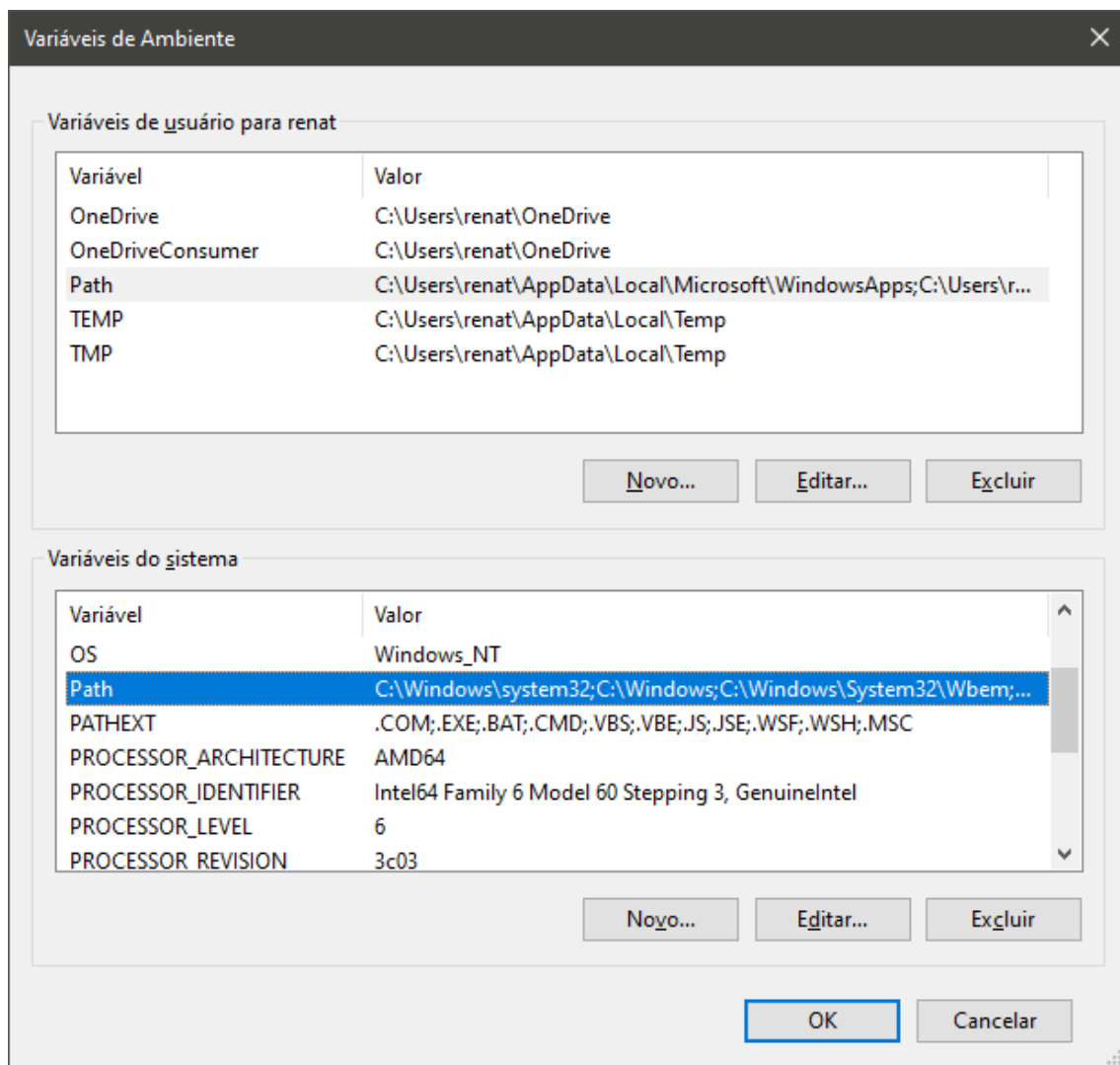
Selecione a variável PATH



Clique em editar e acrescente a linha C:\Program Files\Git (clcando em Novo)



Faça o mesmo para as Variáveis do Sistema

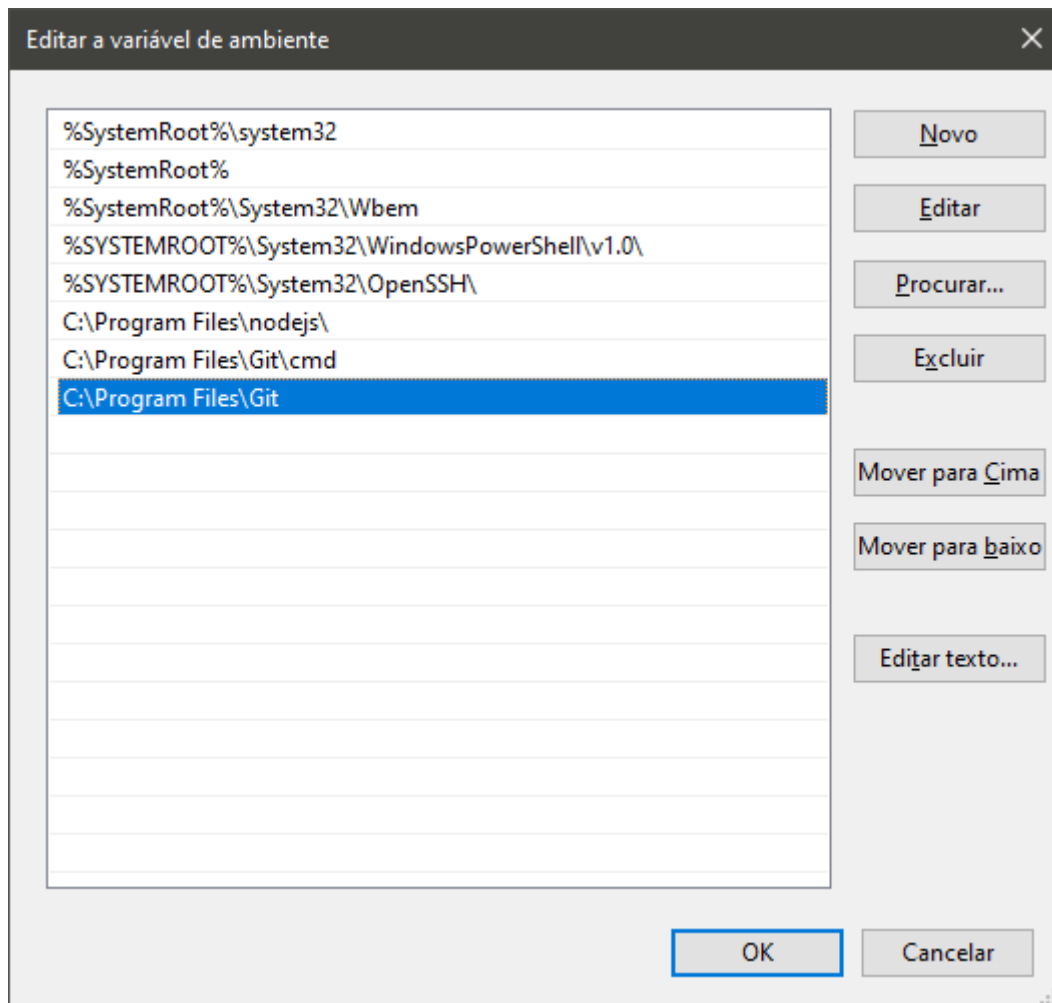


Clique em editar e acrescente (se não existir) as linhas:

C:\Program Files\Git\cmd

e

C:\Program Files\Git



Clique em OK para confirmar e Ok novamente para fechar a janela de Variáveis e Ok para encerrar a janela de propriedades.

Reinicie seu computador.

O comando git deverá funcionar

Crie uma conta no GIT HUB. Você precisará estar “logado” nesta conta para que possa gerar o projeto para a loja da Google.

<https://github.com/>

Você precisará de uma conta no EXPO.DEV

Acesse o site: <https://expo.dev/> e crie uma conta.

Acesse a pasta do seu projeto através do prompt de comando.


```
cd /  
cd projetos  
cd primeiroApp
```

No terminal, instale o EAS, através do comando: `npm install -g eas-cli`

```
→ npm install -g eas-cli
```

Digite `eas login`

```
→ eas login
```

Forneça o e-mail e senha da conta expo

Para gerar o projeto:

```
eas build --platform android
```

```
eas build --platform android
```

Ou

```
eas build --platform ios
```

```
eas build --platform ios
```

Ao final do processo, um link será gerado com o arquivo pronto para ser enviado para a Loja de Apps.

Para gerar um arquivo .APK (instalável)

Localize o arquivo eas.json e crie uma cópia do mesmo para eas.json.old usando o comando
`copy eas.json eas.json.old`

Abra o arquivo eas.json e substitua o conteúdo do mesmo por:

```
{
  "build": {
    "preview": {
      "android": {
        "buildType": "apk"
      }
    },
    "preview2": {
      "android": {
        "gradleCommand": ":app:assembleRelease"
      }
    },
    "preview3": {
      "developmentClient": true
    },
    "production": {}
  }
}
```

Use o comando:

`eas build -p android --profile preview`

```
C:\projetos\primeiroApp>eas build -p android --profile preview
```

Para usar o simulador iOS (Somente com o XCODE instalado)

Altere o arquivo eas.json para:

```
{
  "build": {
    "preview": {
      "ios": {
        "simulator": true
      }
    }
  }
}
```

```
},  
  "production": {}  
}  
}
```

Instale o iOS Simulator

Siga as instruções da página: <https://docs.expo.dev/workflow/ios-simulator/>

Execute o comando: `eas build -p ios --profile preview`

Baixe o arquivo (tar.gz) e descompacte. Arraste o arquivo para o iOS Simulator.