

GABRIEL MIRANDA COSTA E SILVA

25 anos, Masculino, Fortaleza, CE – Brasil.

Avenida Conselheiro Gomes de Freitas, 4500 - Sapiroanga, Fortaleza, CE, 60833-104 – Brasil.
(85)98572-7819

gabrielSERVICE05@gmail.com

Site: <https://render41.github.io/portfoliogabriel/>

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/dev-gabriel-miranda/>

Perfil Profissional

Programador Unity, Web Front-End e Mobile.

Objetivos

Programador Junior.

Formação

Graduação Tecnológica – Jogos Digitais

Centro Universitário Estácio do Ceará.

Fevereiro de 2018 - Julho de 2022 (Formado).

Períodos: 5.

Turno: Manhã.

Experiências Profissionais

Professor

NAEC - Núcleo de Arte e Cultura Aluísio Bruno - Eusébio, Ceará

Janeiro de 2022 - Dezembro de 2022

- Cargo de professor no curso de informática, com aulas voltadas para Informática Básica (Windows 10, Word, Excel e PowerPoint), Design (Illustrator, Photoshop e InDesign), Edição de Vídeo (Premiere Pro e After Effects), Desenvolvimento Web e Criação de Jogos com Unity.

Programador

Rogue Fairy Studio - Fortaleza, Ceará

Outubro de 2021 - Presente

- Cargo de Programador de Jogos usando Unity; com desenvolvimento em jogos Mobile e PC e trabalhando com Python com Falcon para sistemas Web.

Suporte e Professor

Danki Code - Online

Janeiro de 2021 - Janeiro de 2022

- Suporte na área dos cursos de jogos e lógica de programação e professor do curso de Construct e criador de Conteúdo no Youtube ensinando Unity.

Instrutor

GRACOM SCHOOL OF VISUAL EFFECTS - Fortaleza, CE

Maior de 2017 - Outubro de 2019

- Instrutor nas partes de Design Gráfico, Web Design, Animação, Desenvolvimento de Jogos, Edição de Vídeo e 3D; com os programas: Illustrator, Photoshop, Lightroom, InDesign, Muse, Dreamweaver, Flash,

Adobe XD, Construct 2, Animate, Premiere, After Effects e 3DS Max. Além de ministrar workshops de Youtuber e ministrar aulas para treinamento de professores.

Monitor

GRACOM SCHOOL OF VISUAL EFFECTS - Fortaleza, CE.

Março de 2016 - Fevereiro de 2017.

- Monitoria na sala de aula auxiliando professores com os alunos e ministrando aulas.

Idiomas

Inglês

Nível de Conhecimento:

- Básico: Comunicação.
- Intermediário: Escrita e leitura.

Espanhol

Nível de Conhecimento:

- Básico: Escrita, leitura e comunicação.

Habilidades e Ferramentas

Desenvolvimento de Jogos

Básico:

Game Design, Git e GitHub, Realidade Aumentada.

Pré-Intermediário:

C Sharp, Unity.

Intermediário:

Adobe X, Construct 2 e 3, Visual Code.

Metodologia Ágil:

Scrum.

Desenvolvimento de Web e Mobile

Básico:

Dart, Flutter, Git e GitHub, NodeJs, ReactJS, Python, Falcon.

Pré-Intermediário:

Javascript.

Intermediário:

Adobe X, Html5, Photoshop, Visual Code.

Metodologia Ágil:

Scrum.

Cursos

Fullstack JavaScript

OneBitCode – Online (Agosto de 2021).

Curso focado em desenvolvimento web usando as tecnologias HTML, CSS, Javascript, NodeJS, Bulma, Bootstrap.

Front-End Web com ReactJS

Samsung Ocean – (Online Agosto de 2021).

Curso de desenvolvimento web usando as tecnologias HTML, CSS, Javascript para os conceitos básicos de sites e por fim o ReactJS para finalizar o trabalho de Front-End.

Jogos Digitais: Jogos 2D com Unity

Samsung Ocean – (Online Agosto de 2020).

Curso de desenvolvimento de jogos 2d com a ferramenta Unity e trabalhamos com construção de cenas e programação de personagens e inimigos.

Realidade Aumentada usando AR Foundation

Samsung Ocean – (Online Agosto de 2020).

Curso de desenvolvimento usando a realidade aumentada com a ferramenta Unity e trabalhamos com construção de interação de área, programação de objetos usando AR Foundation.

CSJ Academy

CSJ – Online (Novembro de 2019).

Cursos voltado a desenvolvimento de jogos 2D e 3D usando Unity com programação em c#, design de jogos e artes 2d.

Programação Orientada a Objeto em C#

Udemy – Online (Maio de 2019).

Curso de programação em C#.

Desenvolvimento de Games

Danki Code – Online (Outubro de 2019).

Curso de desenvolvimento de jogos onde aprendemos nele programação em Java e trabalhar com engines do mercado de jogos como Unity, Game Maker Studio 2, Godot, Unreal Engine.

Técnico - Open CG

Gracom School of Visual Effects (Março de 2015 - Setembro de 2017)

Curso dentro da área de Design Gráfico, Web Design, Animação, Edição de Vídeo e 3D; trabalhando com os programas: Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, Adobe Indesign, Adobe Muse, Dreamweaver, Animate e Flash, Adobe Premiere, After Effects, Cinema 4D e 3DS Max.

Eventos

Game Jam Plus 2022

Fortaleza - Outubro de 2022.

Ajudei na organização do evento na cidade de Fortaleza e tirando dúvidas dos desenvolvedores na parte da Programação de Jogos.

Global Game Jam 2020

Fortaleza - Janeiro de 2020.

Evento de desenvolvimento de jogos onde você tem um tempo de 3 dias para fazer o desenvolvimento de um jogo com um tema lançado no dia do evento. Com ele ajudei uma equipe no desenvolvimento de artes da UI do jogo.

Introdução ao Audiovisual

Fortaleza - Abril de 2019.

Ministrei aula sobre o básico de audiovisual no Colégio Militar.

Desenvolvimento de Jogos na Feira do Conhecimento

Fortaleza - Novembro de 2019.

Escultura de personagem e programação de jogos durante o evento no estande da Faculdade Estácio.

Introdução ao Illustrator

Fortaleza - Novembro de 2016.

Ministrei uma aula na Faculdade Estácio sobre o programa Illustrator.

Certificações

Samsung Ocean – Front-End Web com ReactJS

Julho de 2021 - Não expira

Graduação Tecnológica – Jogos Digitais

Julho de 2022 - Não expira

Jogos Digitais: Jogos 3D com Unity

Setembro de 2020 - Não expira

Realidade Aumentada com Unity e AR Foundation

Agosto de 2020 - Não expira

Intro to Construct

Maio de 2019 - Não expira

OPEN CG (Gracom School of Visual Effects)

Setembro de 2017 - Não expira

Workshop: Introdução ao Illustrator

Novembro de 2016 - Não expira

Ministrar aula de Illustrator Básico na faculdade Estácio FIC Via Corpvs.

Publicações

Meu Site

Publicação: Novembro de 2022

<https://render41.github.io/portfoliogabriel/>

Repositório

Publicação: Agosto de 2020

<https://github.com/render41>

Portfólio Game Jolt

Publicação: Outubro 2021

<https://gamejolt.com/@Gabriel41/games>

Hexo - Play Store

Publicação: Fevereiro 2021

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ArcaGameDev.Hexo>

Projeto no Canal Danki Code

Publicações: Maio de 2021

Vídeo tutorial de algumas mecânicas no youtube para o canal da Danki Code que produzi:

- <https://www.youtube.com/watch?v=ePWWWUaoCqU>

- <https://www.youtube.com/watch?v=oXMmisu7Pnw>

Itch.io

Publicação: Novembro de 2021

<https://arcagamedev.itch.io/>

Informações Adicionais

Disponibilidade Imediata!