

# GABRIEL MIRANDA COSTA E SILVA

25 anos, Masculino, Fortaleza, CE – Brasil.

Avenida Conselheiro Gomes de Freitas, 4500 - Sapiranga, Fortaleza, CE, 60833-104 – Brasil.

(85)98572-7819

gabriel-service05@gmail.com

## Perfil Profissional

---

Programador Unity, Web Front-End e Mobile.

## Objetivos

Professor de Programação.

## Formação

---

### Graduação Tecnológica – Jogos Digitais

Centro Universitário Estácio do Ceará.

Fevereiro de 2018 - Julho de 2022 (Formado).

Período: 8.

Turno: Manhã.

### Técnico - Open CG

Gracom School of Visual Effects.

Março de 2015 - Setembro de 2017.

Curso dentro da área de Design Gráfico, Web Design, Animação, Edição de Vídeo e 3D; trabalhando com os programas: Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, Adobe InDesign, Adobe Muse, Dreamweaver, Animate e Flash, Adobe Premiere, After Effects, Cinema 4D e 3DS Max.

## Experiências Profissionais

---

### Professor

NAEC - Núcleo de Arte e Cultura Aluísio Bruno - Eusébio, Ceará

Janeiro de 2022 - Presente

Cargo de professor no curso de informática, com aulas voltadas para Informática Básica (Windows 10, Word, Excel e PowerPoint), Design (Illustrator, Photoshop e InDesign), Edição de Vídeo (Premiere Pro e After Effects), Desenvolvimento Web e Criação de Jogos com Unity.

### Programador

Rogue Fairy - Fortaleza, Ceará

Outubro de 2021 - Presente

Cargo de Programador de Jogos usando Unity; com desenvolvimento em jogos Mobile e PC.

### Suporte e Professor

Danki Code - Online

Janeiro de 2021 - Janeiro de 2022

Suporte na área dos cursos de jogos e lógica de programação e professor do curso de Construct e criador de Conteúdo no Youtube ensinando Unity.

## **Instrutor**

GRACOM SCHOOL OF VISUAL EFFECTS - Fortaleza, CE

Maio de 2017 - Outubro de 2019

Instrutor nas partes de Design Gráfico, Web Design, Animação, Desenvolvimento de Jogos, Edição de Vídeo e 3D; com os programas: Illustrator, Photoshop, Lightroom, InDesign, Muse, Dreamweaver, Flash, Adobe XD, Construct 2, Animate, Premiere, After Effects e 3DS Max. Além de ministrar workshops de Youtuber e ministrar aulas para treinamento de professores.

## **Monitor**

GRACOM SCHOOL OF VISUAL EFFECTS - Fortaleza, CE.

Março de 2016 - Fevereiro de 2017.

Monitoria na sala de aula auxiliando professores com os alunos e ministrando aulas.

## **Idiomas**

---

### **Inglês**

Nível de Conhecimento: Básico.

### **Espanhol**

Nível de Conhecimento: Básico.

## **Habilidades e Ferramentas**

---

### **Básico:**

Dart, Flutter, Game Design, Game Maker Studio 2, GitHub, Node Js, Realidade Aumentada.

### **Pré-Intermediário:**

C Sharp, Java, Javascript, Unity.

### **Intermediário:**

Adobe X, Construct 2 e 3, Css3, Html5, Photoshop, Visual Code.

## **Cursos**

---

### **Jogos Digitais: Jogos 2D com Unity**

São Paulo.

Agosto de 2020.

Curso da Samsung Ocean onde trabalhamos desenvolvimento de jogos 2d com a ferramenta Unity e trabalhamos com construção de cenas e programação de personagens e inimigos.

### **Realidade Aumentada com Unity e AR Foundation**

São Paulo.

Agosto de 2020.

Curso da Samsung Ocean onde trabalhamos desenvolvimento realidade aumentada com a ferramenta Unity e trabalhamos com construção de interação de área, programação de objetos usando AR Foundation.

### **CSJ Academy**

Novembro de 2019.

Cursos voltado a desenvolvimento de jogos 2D e 3D usando Unity com programação em c#, design de jogos e artes 2d.

### **Programação Orientada a Objeto em C#**

Maio de 2019.

Curso de programação em C#.

### **Desenvolvimento de Games**

Florianópolis.

Outubro de 2019.

Curso de desenvolvimento de jogos onde aprendemos nele programação em Java e trabalhar com engines do mercado de jogos como Unity, Game Maker Studio 2, Godot, Unreal Engine.

## **Eventos**

---

### **Game Jam Plus 2022**

Fortaleza.

Outubro de 2022.

Ajudei na organização na cidade de Fortaleza e tirando dúvidas dos desenvolvedores na parte da Programação de Jogos.

### **Global Game Jam 2020**

Fortaleza.

Janeiro de 2020.

Evento de desenvolvimento de jogos onde você tem um tempo de 3 dias para fazer o desenvolvimento de um jogo com um tema lançado no dia do evento.

### **Introdução ao Audiovisual**

Fortaleza.

Abril de 2019.

Ministrei aula sobre o básico de audiovisual no Colégio Militar.

### **Desenvolvimento de Jogos na Feira do Conhecimento**

Fortaleza.

Novembro de 2019.

Escultura de personagem e programação de jogos durante o evento no estande da Faculdade Estácio.

### **Introdução ao Illustrator**

Fortaleza.

Novembro de 2016.

Ministrei uma aula na Faculdade Estácio sobre o programa Illustrator.

## Certificações

---

### **Jogos Digitais: Jogos 3D com Unity**

Setembro de 2020 - Não expira

Duração de 3 horas

### **Realidade Aumentada com Unity e AR Foundation**

Agosto de 2020 - Não expira

Duração de 3 horas

### **Intro to Construct**

Maio de 2019 - Não expira

### **OPEN CG (Gracom School of Visual Effects)**

Setembro de 2017 - Não expira

### **Workshop: Introdução ao Illustrator**

Novembro de 2016 - Não expira

Ministrar aula de Illustrator Básico na faculdade Estácio FIC Via Corpvs.

## Publicações

---

### **Portfólio Game Jolt**

Agosto de 2021

<https://gamejolt.com/@Gabriel41/games>

### **Hexo - Play Store**

Fevereiro de 2021

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ArcaGameDev.Hexo>

### **Projeto no Canal Danki Code**

Maio de 2021

Vídeo tutorial de algumas mecânicas no youtube para o canal da Danki Code que produzi:

- <https://www.youtube.com/watch?v=ePWWWUaoCqU>

- <https://www.youtube.com/watch?v=oXMmisu7Pnw>

### **Itch.io**

Novembro de 2021

<https://arcagamedev.itch.io/>

### **Repositório**

Agosto de 2020

<https://github.com/render41>

## Informações Adicionais

---

Disponibilidade Imediata!