

GABRIEL MIRANDA COSTA E SILVA

25 anos, Masculino, Fortaleza, CE – Brasil.

Avenida Conselheiro Gomes de Freitas, 4500 - Sapiranga, Fortaleza, CE, 60833-104 – Brasil.

(85)98572-7819

gabriel-service05@gmail.com

Site: <https://render41.github.io/portfoliogabriel/>

Perfil Profissional

Programador Unity, Web Front-End e Mobile.

Objetivos

Programador Júnior.

Formação

Graduação Tecnológica – Jogos Digitais

Centro Universitário Estácio do Ceará.

Fevereiro de 2018 - Julho de 2022 (Formado).

Período: 8.

Turno: Manhã.

Técnico - Open CG

Gracom School of Visual Effects.

Março de 2015 - Setembro de 2017.

Curso dentro da área de Design Gráfico, Web Design, Animação, Edição de Vídeo e 3D; trabalhando com os programas: Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, Adobe InDesign, Adobe Muse, Dreamweaver, Animate e Flash, Adobe Premiere, After Effects, Cinema 4D e 3DS Max.

Experiências Profissionais

Professor

NAEC - Núcleo de Arte e Cultura Aluísio Bruno - Eusébio, Ceará

Janeiro de 2022 - Presente

Cargo de professor no curso de informática, com aulas voltadas para Informática Básica (Windows 10, Word, Excel e PowerPoint), Design (Illustrator, Photoshop e InDesign), Edição de Vídeo (Premiere Pro e After Effects), Desenvolvimento Web e Criação de Jogos com Unity.

Programador

Rogue Fairy - Fortaleza, Ceará

Outubro de 2021 - Presente

Cargo de Programador de Jogos usando Unity; com desenvolvimento em jogos Mobile e PC e trabalhando com Python com Falcon para sistemas Web.

Suporte e Professor

Danki Code - Online

Janeiro de 2021 - Janeiro de 2022

Suporte na área dos cursos de jogos e lógica de programação e professor do curso de Construct e criador de Conteúdo no Youtube ensinando Unity.

Instrutor

GRACOM SCHOOL OF VISUAL EFFECTS - Fortaleza, CE

Maio de 2017 - Outubro de 2019

Instrutor nas partes de Design Gráfico, Web Design, Animação, Desenvolvimento de Jogos, Edição de Vídeo e 3D; com os programas: Illustrator, Photoshop, Lightroom, InDesign, Muse, Dreamweaver, Flash, Adobe XD, Construct 2, Animate, Premiere, After Effects e 3DS Max. Além de ministrar workshops de Youtuber e ministrar aulas para treinamento de professores.

Monitor

GRACOM SCHOOL OF VISUAL EFFECTS - Fortaleza, CE.

Março de 2016 - Fevereiro de 2017.

Monitoria na sala de aula auxiliando professores com os alunos e ministrando aulas.

Idiomas

Inglês

Nível de Conhecimento:

- Básico: Comunicação.
- Intermediário: Escrita e leitura.

Espanhol

Nível de Conhecimento: Básico.

Habilidades e Ferramentas

Básico:

Dart, Flutter, Game Design, Git e GitHub, NodeJs, Realidade Aumentada, ReactJS, Python, Falcon.

Pré-Intermediário:

C Sharp, Java, Javascript, Unity.

Intermediário:

Adobe X, Construct 2 e 3, Css3, Html5, Photoshop, Visual Code.

Metodologias Ágeis:

Scrum.

Cursos

OneBitCode – Fullstack JavaScript

São Paulo.

Agosto de 2021.

Curso focado em desenvolvimento web usando as tecnologias HTML, CSS, Javascript, NodeJS, Bulma, Bootstrap.

Samsung Ocean– Front-End Web com ReactJS

São Paulo.

Julho de 2021.

Curso focado em desenvolvimento web usando as tecnologias HTML, CSS, Javascript para os conceitos básicos de sites e por fim o ReactJS para finalizar o trabalho de Front-End.

Jogos Digitais: Jogos 2D com Unity

São Paulo.

Agosto de 2020.

Curso da Samsung Ocean onde trabalhamos desenvolvimento de jogos 2d com a ferramenta Unity e trabalhamos com construção de cenas e programação de personagens e inimigos.

Realidade Aumentada com Unity e AR Foundation

São Paulo.

Agosto de 2020.

Curso da Samsung Ocean onde trabalhamos desenvolvimento realidade aumentada com a ferramenta Unity e trabalhamos com construção de interação de área, programação de objetos usando AR Foundation.

CSJ Academy

Novembro de 2019.

Cursos voltado a desenvolvimento de jogos 2D e 3D usando Unity com programação em c#, design de jogos e artes 2d.

Programação Orientada a Objeto em C#

Maio de 2019.

Curso de programação em C#.

Desenvolvimento de Games

Florianópolis.

Outubro de 2019.

Curso de desenvolvimento de jogos onde aprendemos nele programação em Java e trabalhar com engines do mercado de jogos como Unity, Game Maker Studio 2, Godot, Unreal Engine.

Eventos

Game Jam Plus 2022

Fortaleza.

Outubro de 2022.

Ajudei na organização na cidade de Fortaleza e tirando dúvidas dos desenvolvedores na parte da Programação de Jogos.

Global Game Jam 2020

Fortaleza.

Janeiro de 2020.

Evento de desenvolvimento de jogos onde você tem um tempo de 3 dias para fazer o desenvolvimento de um jogo com um tema lançado no dia do evento.

Introdução ao Audiovisual

Fortaleza.

Abril de 2019.

Ministrei aula sobre o básico de audiovisual no Colégio Militar.

Desenvolvimento de Jogos na Feira do Conhecimento

Fortaleza.

Novembro de 2019.

Escultura de personagem e programação de jogos durante o evento no estande da Faculdade Estácio.

Introdução ao Illustrator

Fortaleza.

Novembro de 2016.

Ministrei uma aula na Faculdade Estácio sobre o programa Illustrator.

Certificações

Jogos Digitais: Jogos 3D com Unity

Setembro de 2020 - Não expira

Duração de 3 horas

Realidade Aumentada com Unity e AR Foundation

Agosto de 2020 - Não expira

Duração de 3 horas

Intro to Construct

Maio de 2019 - Não expira

OPEN CG (Gracom School of Visual Effects)

Setembro de 2017 - Não expira

Workshop: Introdução ao Illustrator

Novembro de 2016 - Não expira

Ministrar aula de Illustrator Básico na faculdade Estácio FIC Via Corvus.

Publicações

Meu Site

Novembro de 2022

<https://render41.github.io/portfoliogabriel/>

Repositório

Agosto de 2020

<https://github.com/render41>

Portfólio Game Jolt

Agosto de 2021

<https://gamejolt.com/@Gabriel41/games>

Hexo - Play Store

Fevereiro de 2021

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ArcaGameDev.Hexo>

Projeto no Canal Danki Code

Maio de 2021

Vídeo tutorial de algumas mecânicas no youtube para o canal da Danki Code que produzi:

- <https://www.youtube.com/watch?v=ePWWWUaoCqU>

- <https://www.youtube.com/watch?v=oXMmisu7Pnw>

Itch.io

Novembro de 2021

<https://arcagamedev.itch.io/>

Informações Adicionais

Disponibilidade Imediata!