

Proposal Tugas Besar Sistem Multimedia Aplikasi PinjamanKita Berbasis Web

Kelompok 8

1. Theodore Elvis Estrada (103032400006)
2. Rendil (103032400137)



Program Studi Sarjana Teknologi Informasi

Fakultas Informatika

Universitas Telkom Bandung 2025

A. Selayang Pandang Aplikasi

Aplikasi ini diberi nama PinjamanKita. PinjamanKita adalah sebuah website sederhana yang menyediakan layanan simulasi pinjaman online. Pengguna bisa mengajukan pinjaman, dan melihat status serta riwayat pinjaman yang pernah dilakukan. Tujuan aplikasi ini bukan sebagai layanan keuangan resmi, melainkan contoh implementasi sistem multimedia berdasar web yang bisa diakses oleh siapa saja.

B. Latar Belakang Aplikasi

Pinjaman online sekarang jadi salah satu layanan digital yang paling sering digunakan masyarakat karena prosesnya cepat dan praktis. Tapi banyak aplikasi yang udah ada terasa sulit untuk dipahami oleh pemula, terutama bagi mahasiswa yang sedang belajar membangun aplikasi berdasarkan web.

Melalui proyek ini, kita ingin membuat aplikasi pinjaman online versi sederhana yang berfungsi sebagai simulasi. Dengan adanya PinjamanKita, mahasiswa maupun masyarakat umum dapat memahami alur dasar pinjaman online tanpa harus berurusan dengan sistem keuangan yang rumit. Selain itu, aplikasi ini juga bermanfaat sebagai latihan membangun website dengan fitur autentikasi, form input, dan penyimpanan data menggunakan database.

C. Deskripsi Detail Aplikasi

Jenis Aplikasi: Website

Bahasa Pemrograman: HTML, CSS, PHP

Database: MySQL

Hosting: layanan hosting sederhana (contoh: 000webhost atau InfinityFree)

Fitur Utama:

1. Registrasi Pengguna – user baru dapat membuat akun.
2. Ajukan Pinjaman – pengguna bisa memasukkan nominal pinjaman dan tenor.
3. Status Pinjaman – sistem menampilkan status disetujui/ditolak.
4. Riwayat Pinjaman – pengguna dapat melihat daftar pinjaman sebelumnya.

Kelebihan Aplikasi:

Tampilan yang simpel, mudah dipahami siapa saja.

Proses cepat (karena hanya simulasi).

Cocok untuk media pembelajaran mahasiswa.

D. Rencana Rancang Bangun Aplikasi

Tahapan Pembuatan:

1. Perancangan: menentukan fitur utama dan membuat desain halaman sederhana.
2. Implementasi: membangun website menggunakan HTML, CSS, PHP, dan MySQL.
3. Pengujian: mencoba fitur registrasi, pengajuan, dan status pinjaman.
4. Hosting: mengunggah aplikasi ke server agar bisa diakses secara online.

Flow Proses Aplikasi (alur sederhana):

Pengguna → Registrasi/Login → Ajukan Pinjaman → Sistem Proses → Status → Riwayat

Rencana Penggerjaan Kedepannya :

Minggu 1: Perancangan dan analisis kebutuhan

Minggu 2–3: Implementasi tampilan (UI) dan backend dasar

Minggu 4: Integrasi database dan fitur utama

Minggu 5: Uji coba aplikasi

Minggu 6: Hosting dan finalisasi