

<b>Elementos iStar4RationalAgents</b>	<b>Elemento MAS-ML 2.0</b>
Objetivo	Objetivo
Crença	Crença
Agente reativo simples	Agente reativo simples
Agente reativo baseado em modelo	Agente reativo baseado em modelo
Agente baseado em objetivos	Agente baseado em objetivos
Agente baseado em utilidade	Agente baseado em utilidade
Papel do agente reativo simples	Papel do agente reativo simples
Papel do agente reativo baseado em modelo	Papel do agente reativo baseado em modelo
Papel do agente baseado em objetivos	Papel do agente baseado em objetivos
Papel do agente baseado em utilidade	Papel do agente baseado em utilidade
Função próximo	Função próximo
Função formulação de objetivo	Função formulação de objetivo
Função formulação de problema	Função formulação de problema
Função utilidade	Função utilidade
Ação	Ação
Dever	Dever
Direito	Direito
Causa-efeito	Representado junto das ações dos agentes reativos

Percepção	Percepção
Planejamento	Planejamento
Organização	Organização
Ambiente	Ambiente
Plano	Plano
Agentes, Papéis	Classe
O relacionamento FAZ PARTE DE entre posições, agentes ou funções.	Agregação de classes.
Relacionamento É UM entre posições, agentes ou funções.	Generalização / especialização de classe.
O relacionamento <i>OCCUPIES</i> entre um agente e uma posição.	Associação de classe chamada <i>OCCUPIES</i> .
O relacionamento <i>COVERS</i> entre uma posição e uma função.	Associação de classe chamada <i>COVERS</i> .
Relacionamento <i>PLAYS</i> entre um agente e uma função.	Associação de classe chamada <i>PLAYS</i> .
Tarefas definidas no modelo SD.	Métodos com visibilidade pública.
Tarefas definidas no modelo SR.	Métodos com visibilidade privada.
Recursos definidos no modelo SD.	Classe <i>IF THIS</i> dependência tem características de um objeto.

Recursos definidos no modelo SD.	Atributo com visibilidade privada em classe que representa o ator dependente se esta dependência não puder ser caracterizada como um objeto
Recursos (sub-recursos) definidos no modelo SR.	Atributo com visibilidade privada na classe que representa o ator ao qual pertence o sub-recurso (se este sub-recurso não puder ser entendido como um objeto).
Recursos (sub-recursos) definidos no modelo SR.	Uma classe independente, caso contrário.
Metas (leves) no modelo SD.	Atributo com visibilidade pública na classe que representa o dependente.
Metas (leves) no modelo SD.	Atributo com visibilidade pública na classe que representa o ator ao qual pertence o sub objetivo.
Decomposição de tarefas.	Representado por pré e pós-condições (expressas em OCL) da operação pUML correspondente.
<i>Goal/Quality</i>	A disjunção dos valores médios implica o valor final.
Objetivo ( <i>Quality</i> ) - Tarefa, Recurso-Tarefa.	A pós-condição da tarefa dos meios implica o valor do fim.
Tarefa-Tarefa	A disjunção da pós-condição dos meios implica nas pós-condições do fim.
<i>Needed-by</i>	Composição
<i>Qualification</i>	Associação
<i>Dependency</i>	Dependency