1. a) Insert: 30,50,80, 20,40,100,25,35

B-tree (max.degree = 3)

max children : 3

max key sehap node : 2

min key sehap node : 1

1 Insert 30

30

Karena tree kosong, Key bisa langsung di-Insert di 100t node

2 Insert 50

Karena max key dalam

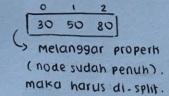
Sehap node: 2. 50 masih

bisa di-Insert dalam node

tersebut (kdak melanggar

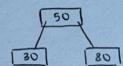
properh)

3 Insert 80



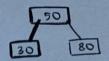
karena node penuh, key yang berada di tengah (median) akan dilempar ke atas.

Setelah di-split :

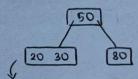


semua key yang berada di kiri median akan menjadi anak kiri median, dan semua key di sebelah kanan menjadi anak kanan median.

(4) Insert 20

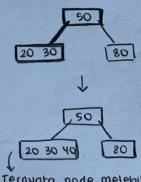


karena 20 < 50, maka masuk ke sebelah kiri (sama seperh BST) Serelah bertemu node leaf, insert key

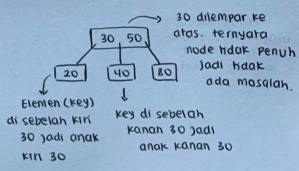


Node memiliki 2 key (hdak melanggar Properh), jadi hdak perlu split.

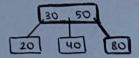
3 Insert 40



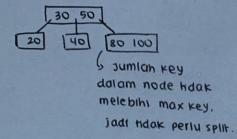
Ternyata node melebihi max key,
jadi perlu split (sama seperh poin 3)



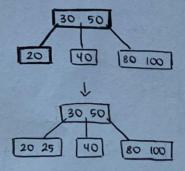
6 Insert 100



Setelah ketemu tempamya, Kita insert key-nya.

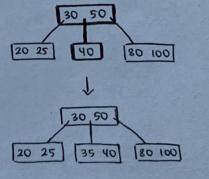


1 Insert 25



Penjelasan kurang lebih sama dengan poin 6

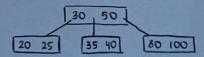
(8) Insert 35



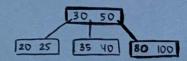
Mirip dengan poin 6 dan 1

1 b) Search : 80, 100, 25

1 Search 80

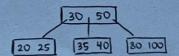


Pertama, bandingkan nilai yang Ingin di-search dengan key yang ada pada node root. 80 > 50, maka akan masuk ke subtree sebelah kanan dari 50.

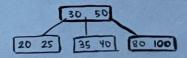


Element 80 found

2 search 100



100 > 50 , maka masuk ke subtree kanan.

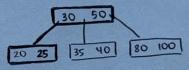


Element 100 found

3 search 25

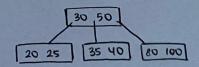


- Bandingkan 25 dengan key
 pada node root.
- -) karena 25 < 30, maka masuk subtree kin dari 30

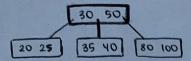


Element 25 found

1. c) Delete : 50, 20, 100

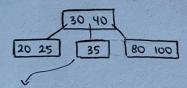


(1) Delete 50



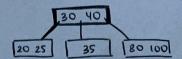
key yang ingin dihapus
ternyata berada pada
internal node. Maka,
yang harus dilakukan
adalah mencari predecessor
(key maksimal yang terletak
di kiri key yang ingin kita
hapus)

predecessornya adalah 40,
maka key yang ingin kita hapus (50)
akan kita replace dengan predecessor
Yaitu 40

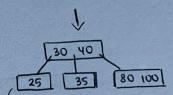


setelah 50 di-replace dengan 40, ternyata node asal dari 40 masih memenuhi properti (min key = 1), Jadi tidak ada masalah / langkah lain yang harus dikerjakan.

(2) Delete 20



key yang ingin dihapus berada Pada leaf node



-> setelah key dihapus, ternyata

node masih memenuhi properh

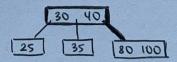
yaitu min key = 1. Jadi, sudah

tidak ada langkah lain yang

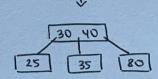
harus dikerjakan. Proses delehun

berhenh sampai situ saja.

(3) Delete 100



key yang ingin dihapus berada Pada leaf node



Penjelasan sama dengan poin 2.