

# Logging Frameworks

---

IDEE, KONZEPTE, LÖSUNGEN IM UMFELD VON JAVA

# Problemstellung

---



Wohin sollen die Informationen geschrieben werden?

# Anforderungen

---



- einfach und "unaufdringlich"
- zentrale Konfiguration ohne Code-Anpassungen
- Ausgabeziele jederzeit frei und zentral konfigurierbar
- keinen Einfluss auf das Programm (z.B. Performance)
- für unterschiedliche Module unterschiedliche konfigurierbar

# Lösungsmöglichkeiten

---



**MAKE**

**OR**

**BUY**

# Existierende Lösungen

---



# Existierende Lösungen

---



commons  
logging

Java™ **ORACLE®**  
Logging

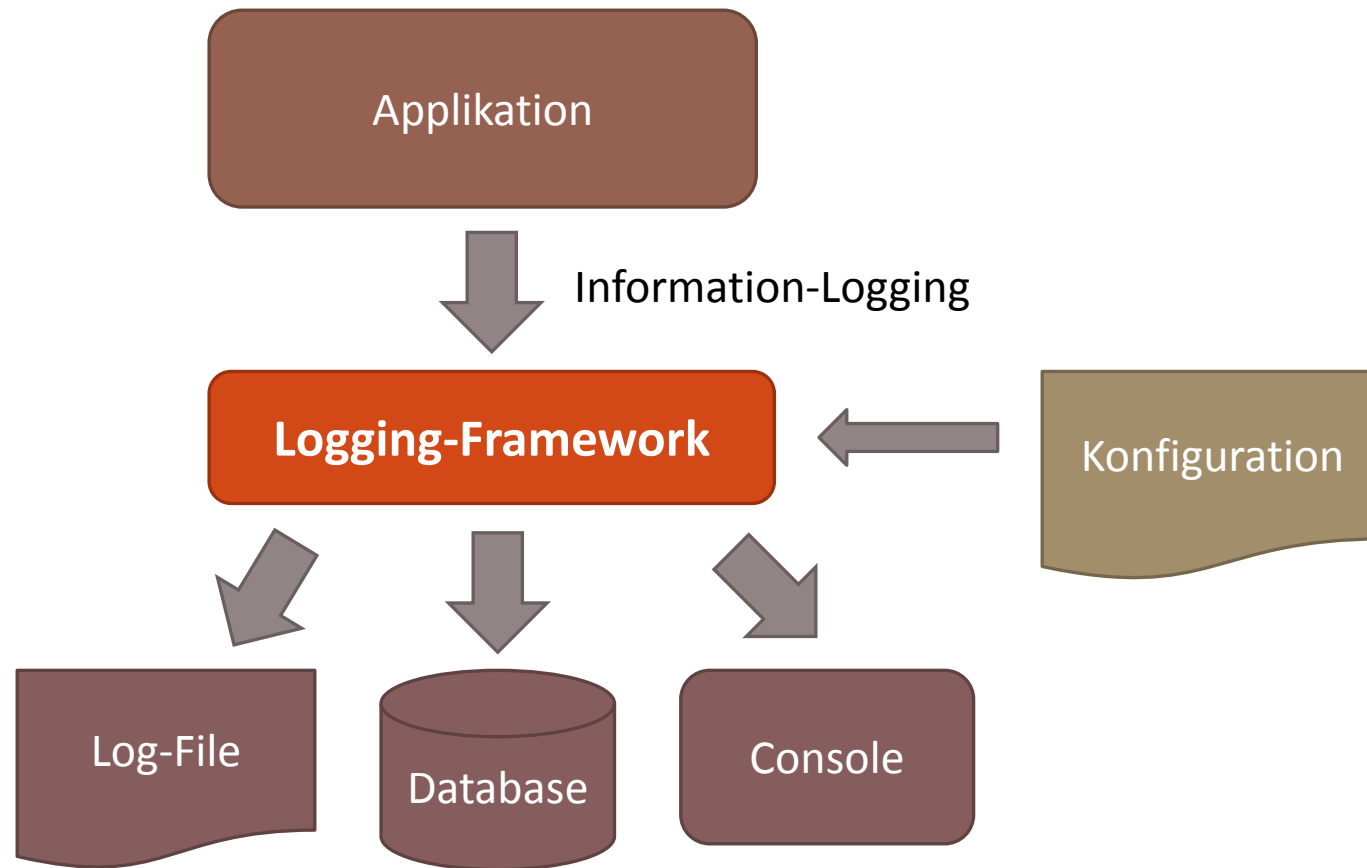


**LOGBack™**  
The Generic, Reliable  
Fast & Flexible  
Logging Framework



# Grundsätzliche Lösungskonzepte

---



# Log4j 2

---





# LOG4J 2

---

Instanzieren eines Logger-Interface:

```
private Logger logger = LogManager.getLogger("Name");
```

Name des Loggers

Nutzung des Logger-Interface:

```
logger.trace("Start Transaktion '{}'", transactionName);
```

Log-Level

Platzhalter

Parameter



siehe [API](#)

# LOG4J 2 – HIERARCHIE

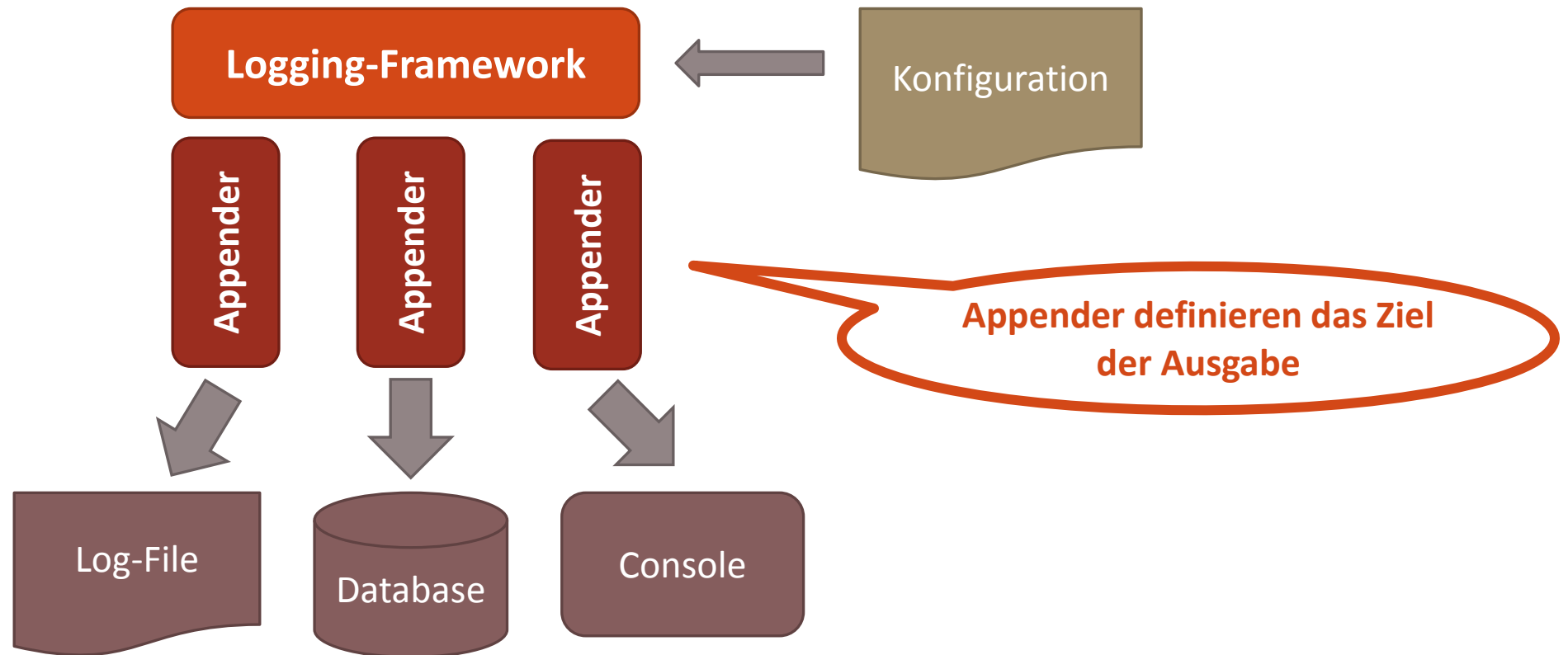
---

```
root
|-- ch.abraxas.lernwerkstatt
|   |-- ch.abraxas.lernwerkstatt.nextstep
|   |   |-- ch.abraxas.lernwerkstatt.nextstep.main
|   |   |-- ch.abraxas.lernwerkstatt.bbm
|-- java.lang.double
|-- myLoggerName
```

```
private Logger logger = LogManager.getLogger("myLoggerName");
```

```
private Logger logger = LogManager.getLogger("ch.abraxas.lernwerkstatt.nextstep.main");
```

# LOG4J 2 – KONFIGURATION



# LOG4J 2 – KONFIGURATION

## XML-Konfiguration

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<Configuration status="error">

  <Appenders>
    <Console name="Console" target="SYSTEM_OUT">
      <PatternLayout pattern="%d{HH:mm:ss.SSS} [%t] [%X] %x %-5level %logger{36} - %msg%n" />
    </Console>
  </Appenders>

  <Loggers>
    <Root level="all">
      <AppenderRef ref="Console"/>
    </Root>
  </Loggers>

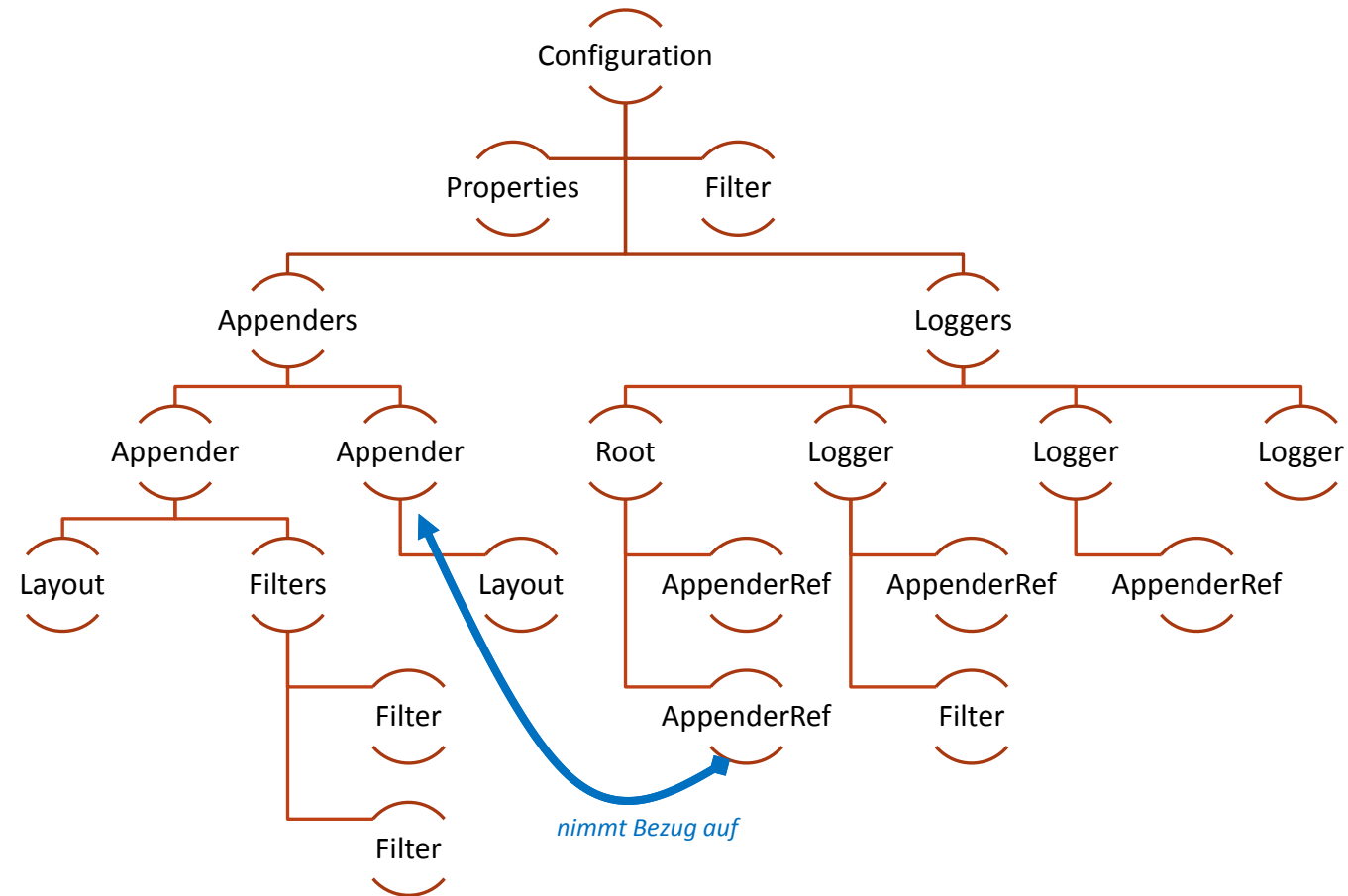
</Configuration>
```



# LOG4J 2 – KONFIGURATION



## Appenders



# Aufgaben I

## Log4j 2 im Einsatz

- Maven Dependencies einbauen
- System.out.print... umbauen auf Logger
  - Unterschiedliche Log-Level
  - Unterschiedliche Logger-Namen
- Log4j konfigurieren
  - Ausgabe in Konsole
    - [Console-Appender](#)
  - Ausgabe (minimal):
    - Zeit, Log-Level, Logger-Name, Meldung
    - [Pattern-Layout](#)



# Aufgaben II

## Log4j 2 im Einsatz

- Zusätzlicher Appender
  - zusätzlich in ein File schreiben
  - File-Appender
  - Rolling-File-Appender
    - bei jedem Start der App bzw. der Junit-Test's soll das bestehende File in eine ZIP Datei gepackt werden und ein neues Log-File erstellt werden.
- Die Logs der Klasse `MeasuredValuesImport` nicht in das File schreiben, nur ein Ausgabe auf die Konsole
  - siehe Logger-Hierarchie & Additivity

# Aufgaben III

## Log4j 2 im Einsatz

- Wird die Applikation mittels JUnit-Test's getestet, sollen alle Ausgaben nur an die Konsole erfolgen. Wird die Applikation normal gestartet, sollen alle Logs in ein File geschrieben werden.
  - siehe "[Automatic Configuration](#)"
- In ein Log-File sollen nur Meldung ab Log-Level "INFO" geschrieben werden.

Event Level	LoggerConfig Level						
	TRACE	DEBUG	INFO	WARN	ERROR	FATAL	OFF
ALL	YES	YES	YES	YES	YES	YES	NO
TRACE	YES	NO	NO	NO	NO	NO	NO
DEBUG	YES	YES	NO	NO	NO	NO	NO
INFO	YES	YES	YES	NO	NO	NO	NO
WARN	YES	YES	YES	YES	NO	NO	NO
ERROR	YES	YES	YES	YES	YES	NO	NO
FATAL	YES	YES	YES	YES	YES	YES	NO
OFF	NO	NO	NO	NO	NO	NO	NO

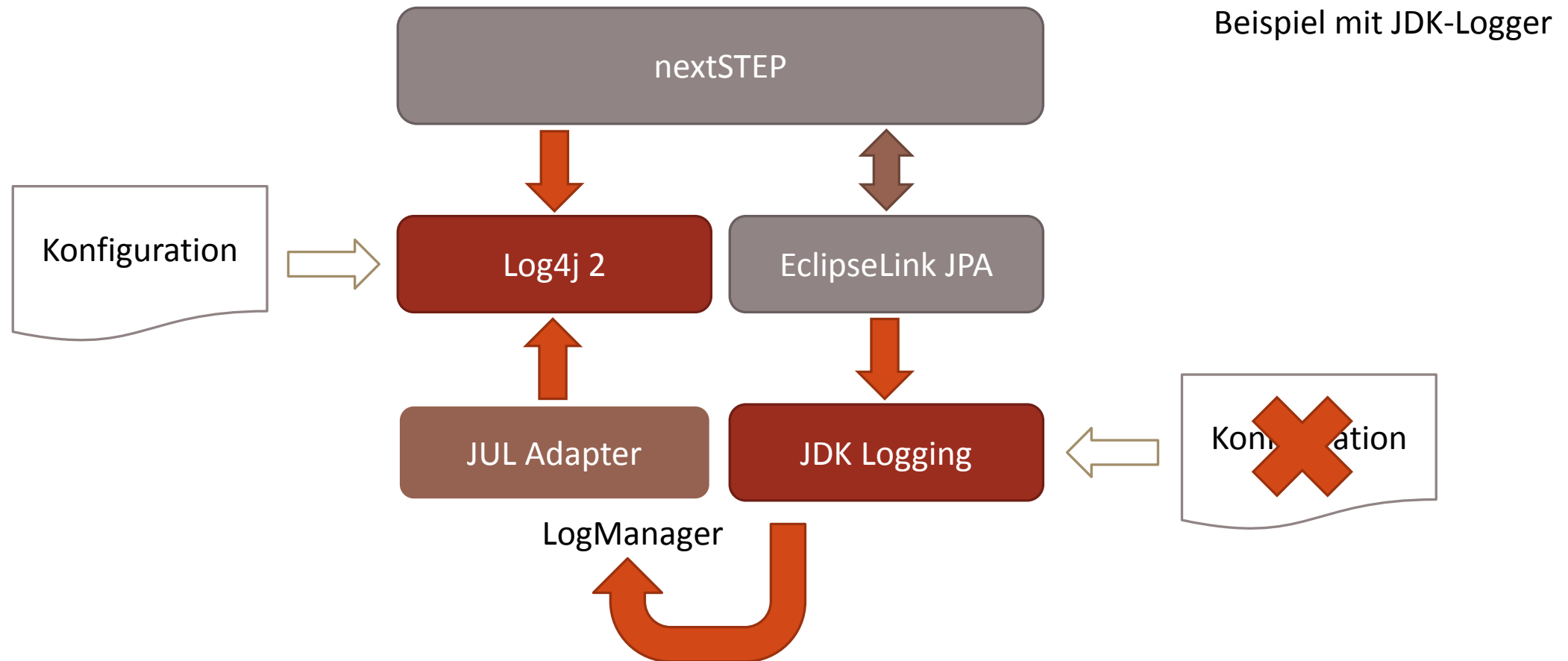


# Log4j 2 – Bridge

---



# Log4j 2 – and other Logging-Frameworks



# Log4j 2 – and other Logging-Frameworks

---



SLF4J Binding

commons  
logging



Commons Logging Bridge

Java™ ORACLE®  
Logging



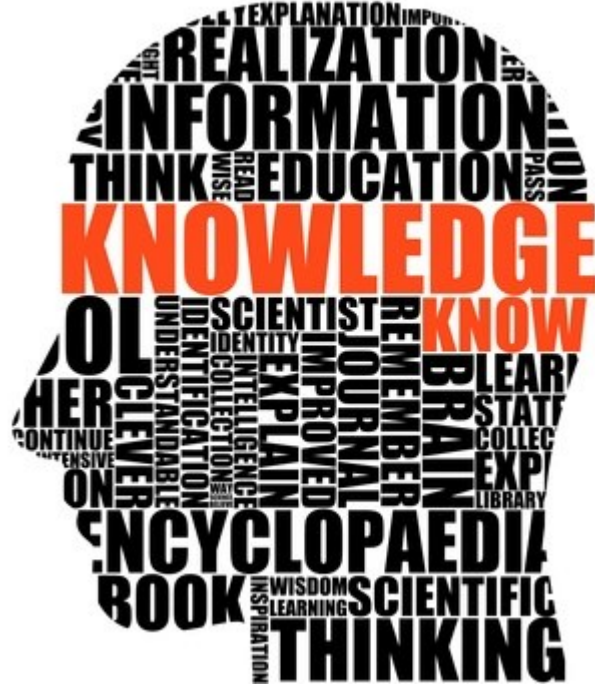
JDK Logging Adapter



Log4j 1.2 Bridge

# Code- Walkthrough

Anaylse durch bestehenden Code ....



# Logging Framework

Log4j 2