Dokumentation

Git: <https://github.com/rene12188/Tourplaner>  
Zeitaufwand: 80 Stunden

# Development Diary

## Designs

Als Basisprojekt habe ich die erste WPF Demo von Moodle verwendet, darauf steht dieses gesamte Projekt. Mein Erstes Ziel war das Backend, vor allem die Datenbanken Klasse. Aus dem einfachen Grunde das ich anfangs WPF nicht verstanden habe und etwas Fortschritt am Projekt wollte.

Nach einigen Vorlesungen war ich auch viel Sattelfester in WPF und habe Angefangen auch das Frontend zu gestalten. Während der Arbeitszeit habe ich nach einem Feature- anstatt nach einem Komponenten-muster gearbeitet. Ich habe mich dafür entschieden da viele komplexere Features von Grundlegenden Features abhängen.

Am Ende wollte ich auch noch die Datenbanken Klasse umschreiben das diese nur eine Funktion hat welche die Query ausführt und den Reader zurückgibt, das würde dafür sorgen das nicht so viele einzelne Funktionen gebraucht werden.

## Failures

Die größten Probleme hatte ich bei dem Feuern von OnPropertyChanged des MainViewModels wenn ich weitere Viewmodels habe.

## Selected Solutions

Ich habe mich dafür entschieden das Problem mithilfe des eines Singelton Patterns zu lösen. Nun kann jedes Viewmodel und jeder Command einfach eine Referenz zum Mainviewmodel bekommen und UpdateTours und OnPropertyChanged feuern.

# Unit Test

Die Unittest decken vor allem die Hauptfunktionalität ab. Ich habe mich gegen Mocking entschieden um auch pseudo-Regressionstesting zu betreiben. Einige Unit Tests testen außerdem ob bei Flaschen eingaben auch die richtigen Exceptions wirft.