



Taller Nro. 1

Nombre:	
Fecha:	11 de julio de 2023
Tema:	Herencia y polimorfismo
Objetivos	<ul style="list-style-type: none">• Sobreescribir el método getPrecio()• Aplicar los conceptos de polimorfismo

Problema: diseñar un almacén de bebidas

- En un almacén se guardan un conjunto de bebidas.
- Estos productos son bebidas como agua mineral y bebidas azucaradas (coca-cola, fanta, etc).
- De los productos se necesita conocer su identificador (cada uno tiene uno distinto), cantidad de litros, precio y marca.
- Si es agua mineral se necesita conocer el origen (manantial) y si es manantial se descontará 0.10 a cada producto.
- Si es una bebida azucarada queremos saber el porcentaje que tiene de azúcar y si tiene o no alguna promoción (si la tiene tendrá un descuento del 10% en el precio).
- En el almacén iremos almacenado estas bebidas por estanterías.
- Las operaciones del almacén son las siguientes:
 - Calcular precio de todas las bebidas: calcula el precio total de todos los productos del almacén.
 - Calcular el precio total de una marca de bebida: dada una marca, calcular el precio total de esas bebidas.
 - Agregar producto: agrega un producto en la primera posición libre, si el identificador esta repetido en alguno de las bebidas, no se agregará esa bebida.
- Puedes usar un main para probar las funcionalidades(añade productos, calcula precios, muestra información, etc)