

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/ipc.h>
#include <sys/shm.h>
#include <unistd.h>

#include "memoria.h"
int main(void)
{
    key_t      Clave;
    int        ID;
    struct Memoria *ptr;

    Clave = ftok(".", 'x');
    ID = shmget(Clave, sizeof(struct Memoria), 0666);
    if (Clave < 0) {
        printf("*** Cliente: error en shmget\n");
        exit(1);
    }
    printf("Cliente: Recibiendo memoria compartida\n");

    ptr = (struct Memoria *) shmat(ID, NULL, 0);
    if ((int) ptr == -1) {
        printf("*** Cliente: error en shmat\n");
        exit(1);
    }
    printf("Cliente:Accediendo a memoria compartida\n");

    while (ptr->estado != LLENO)
        ;
    printf("  Cliente: Leyendo datos.\n");
    printf("  Cliente: Los datos son %d %d %d %d.\n",
        ptr->datos[0], ptr->datos[1],
        ptr->datos[2], ptr->datos[3]);

    ptr->estado = RECIBIDO;
    printf("Cliente: Enviando confirmación de recibido.\n");
    shmdt((void *) ptr);
    printf("  Cliente: Liberando memoria\n");
    printf("  Cliente: Terminando\n");
    return 0;
}

```