

Universidade Federal Rural do
Rio de Janeiro

A Wizard's Tale

Índice:

1 - O que é	3
2 - Comandos	3
3 - Elementos do cenário	4
4 - Menu principal	6
5 - Menu pause	7
6 - Integrantes	7

O jogo não precisa ser instalado. Para jogá-lo só é necessário abrir o arquivo executável dentro da pasta do jogo.

O que é: A Wizard's Tale é um jogo onde você deve sair do labarinto evitando os inimigos. Sua única defesa são infinitas bombas, que explodem alguns segundos após sua ativação. Você possui 1 vida. Cada vez que um inimigo enconstar em você, ou você for atingido pela bomba, você perde uma vida. Caso fique sem vidas, o jogo acaba e você precisa começar novamente.

Ao encontrar a saída da fase, você será levado à fase seguinte. Ao chegar na última fase, ao termina-la você será levado à tela final do jogo.

Comandos

Direcional para cima: move o personagem para cima.

Direcional para baixo: move o personagem para baixo.

Direcional para a esquerda: move o personagem para a esquerda.

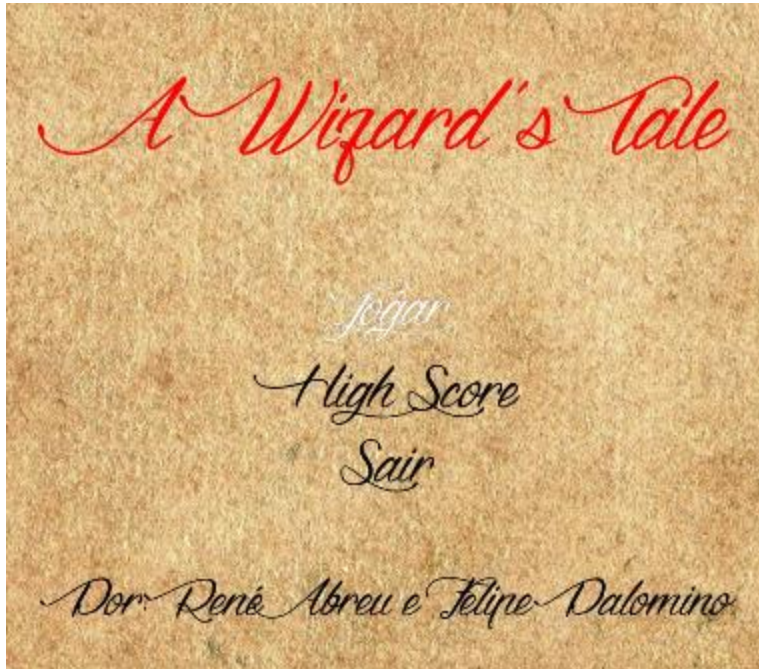
Direcional para a direita: move o personagem para a direita.

Barra de espaço: ativar bomba.

Esc: abrir menu.

Elementos do jogo:

Menu principal:



Esse é o menu principal, estará acessível quando o jogo for inicializado.

Você pode começar um novo jogo, sair do jogo ou acessar uma das outras funcionalidades.



Personagem:

.

Esse é seu personagem. Tente escapar dos inimigos e encontrar o fim da fase.

Bomba:



Essa é sua bomba. Sua única forma de derrotar seus inimigos. Mas atenção: mantenha distância da bomba, ou ela pode acertar você.

Inimigo:



Sua única forma de derrotá-lo é plantando uma bomba próxima a sua localização.

Cuidado! Ele se move rapidamente e vai tentar te atacar.

Obstáculo:



Esse é um dos seus obstáculos. Para ultrapassá-lo, você precisa destruí-lo com uma bomba.

Parede:



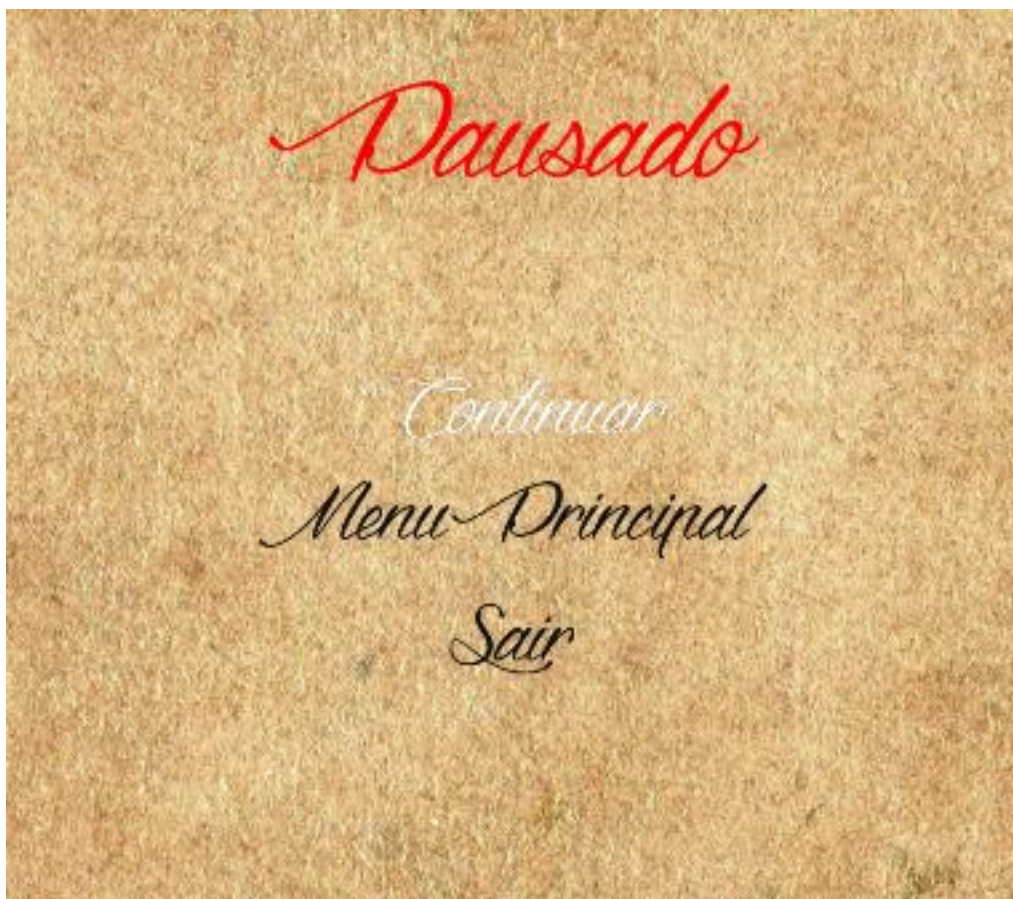
Esse é um outro tipo de obstáculo. Você não pode ultrapassá-lo. É preciso trilhar seu caminho ao redor dele. Ele também indica os limites do mapa.

Saídas da fase:



Ao chegar à saída da fase, você será levado à próxima fase.

Menu de pause:



Esse é o menu de pause, acessado a partir do jogo, quando a tecla ESC é pressionada. Por ele você pode voltar ao jogo, voltar ao menu, ou sair do jogo.