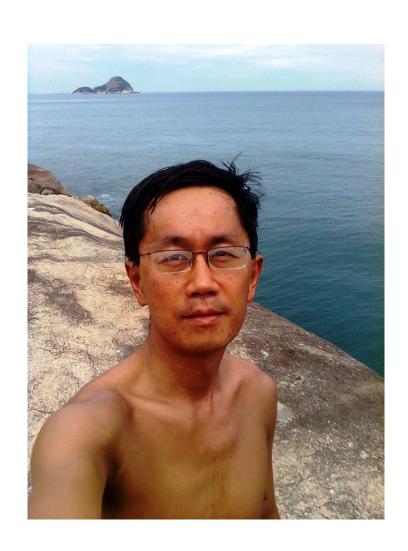


# Revisão Arquivos e Listas

fmasanori@gmail.com

# Campeonato de Surf em Codeville



# Campeonato de Surf em Codeville



# Campeonato de Surf em Codeville



# Encontre a pontuação mais alta

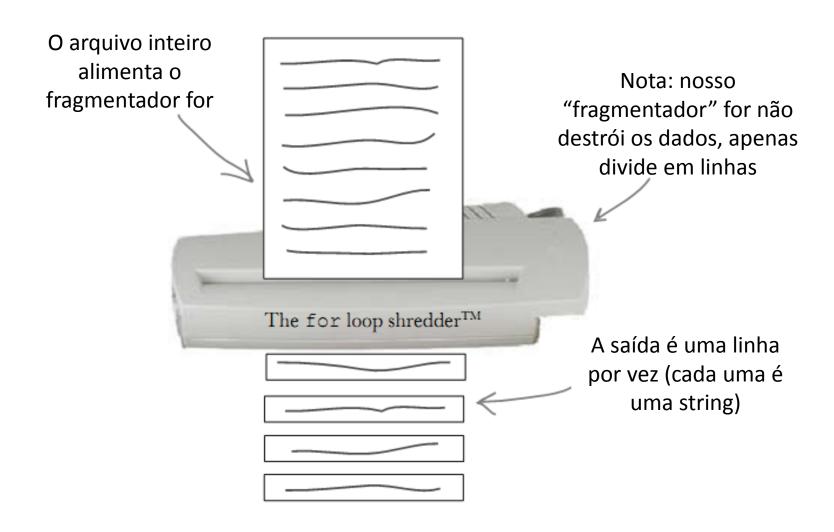
- As pontuações estão no arquivo surf.txt
- Selecione a pontuação mais alta para saber o vencedor!



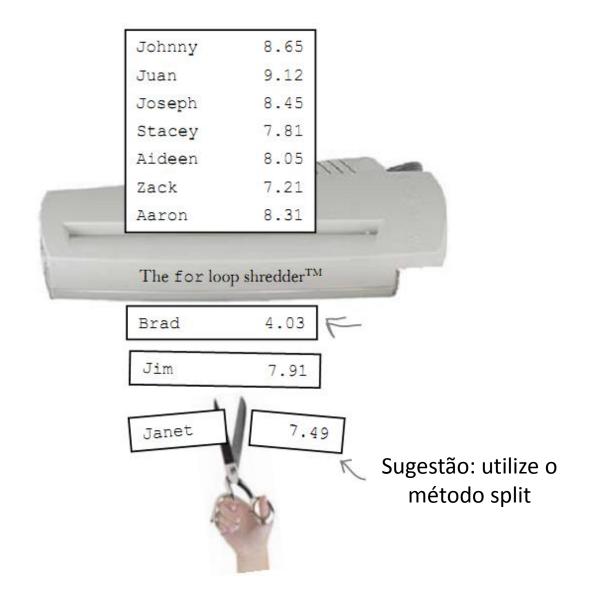
### Lendo o arquivo surf.txt

```
f = open('surf.txt')
for linha in f:
   print(linha.strip())
f.close()
>>>
Johnny 8.65
Juan 9.12
Joseph 8.45
Stacey 7.81
Aideen 8.05
Zack 7.21
Aaron 8.3
>>>
```

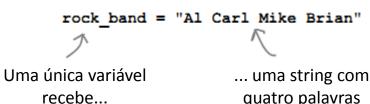
# Fragmentador for



#### Descubra quem obteve a maior nota



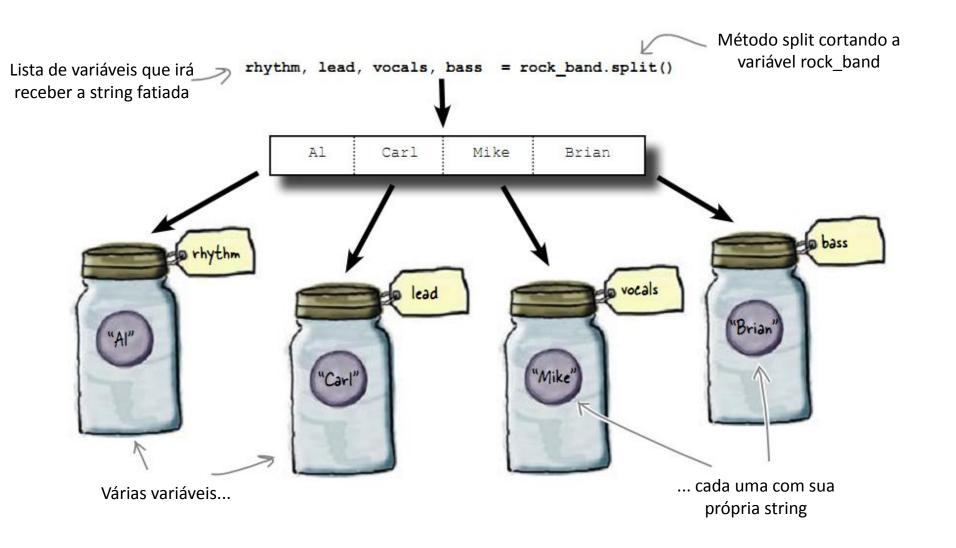
# O método split corta a string



Uma variável == um pote com dentro do pote rótulo quatro palavras

Uma string

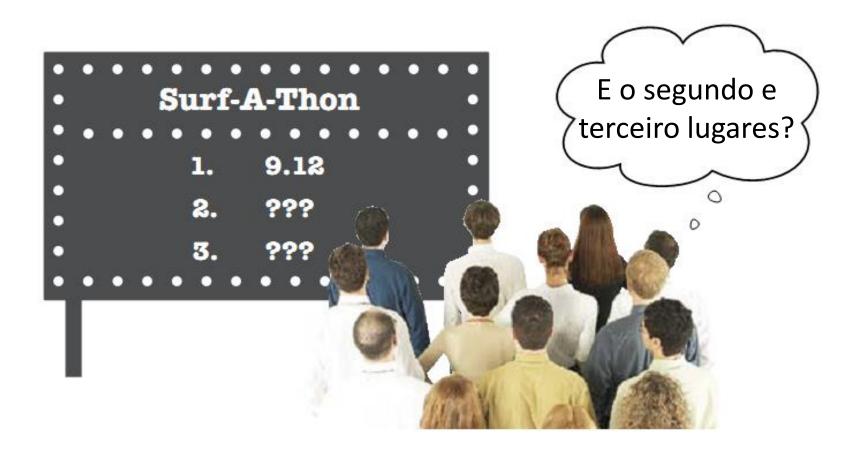
# O método split corta a string



### Encontrando o 1º lugar

```
f = open('surf.txt')
maior = 0
for linha in f:
    nome, pontos = linha.split()
    if float(pontos) > maior:
        maior = float(pontos)
f.close()
print (maior)
>>>
9.12
```

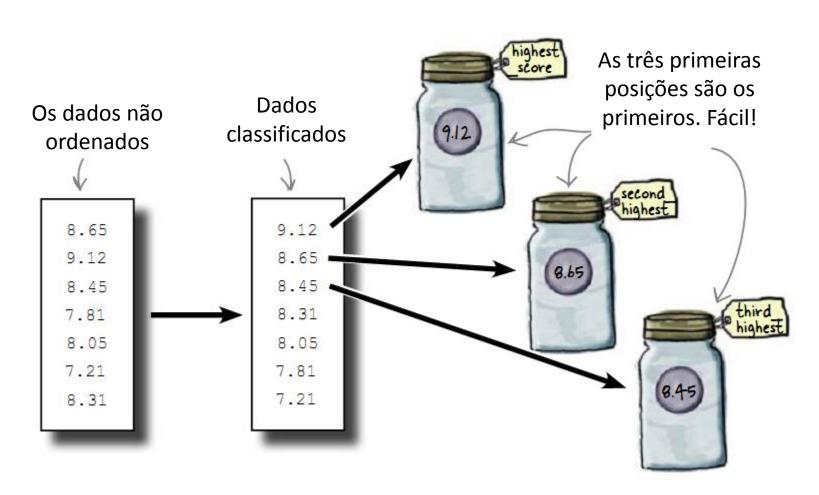
# Sai o placar...



#### Controlar 3 pontuações é complicado

```
f = open('surf.txt')
primeiro = 0
segundo = 0
terceiro = 0
for linha in f:
    nome, pontos = linha.split()
    if float(pontos) > primeiro:
        terceiro = segundo
        segundo = primeiro
        primeiro = float(pontos)
    elif float(pontos) > segundo:
        terceiro = segundo
        segundo = float(pontos)
    elif float(pontos) > terceiro:
        terceiro = float(pontos)
f.close()
print(primeiro)
print(segundo)
print(terceiro)
```

#### Ordenar a lista seria melhor



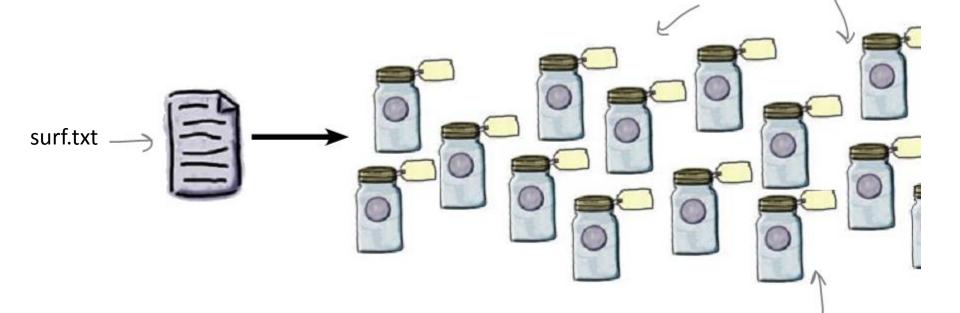
Mas ordenar dados em disco não é trivial...

# Ordenação é mais fácil na memória

- Dados em disco são persistentes: se você puxar o fio da tomada, o computador não esquecerá as informações gravadas no disco
- Dados na memória são muito mais rápidos, porém não são persistentes: os dados na memória desaparecem quando seu programa sai ou quando o computador é desligado
- Design Tradeoff: persistência x rapidez

#### Primeiro: ler os dados para a memória

Tenho muitas
linhas, logo preciso
de muitas
variáveis... Certo?!?

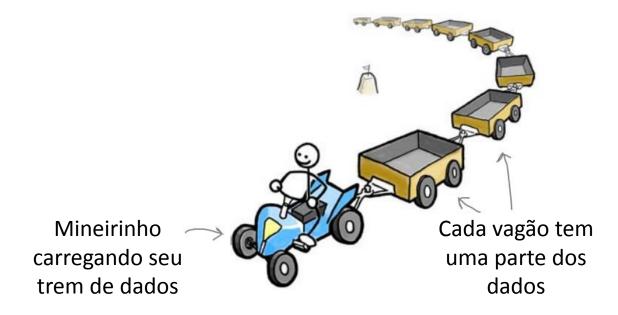


Mas como vou dar nome para todas essas variáveis??

Você tem algum ármario grande?!? Porque são muitos potes...

# Uai, vamô usar um <u>trem</u> de dados

- Array, lista, vetor são nomes comuns para um lote inteiro de dados
- Preciso de apenas uma única variável para todo o trem de dados



#### Voltando ao surf...

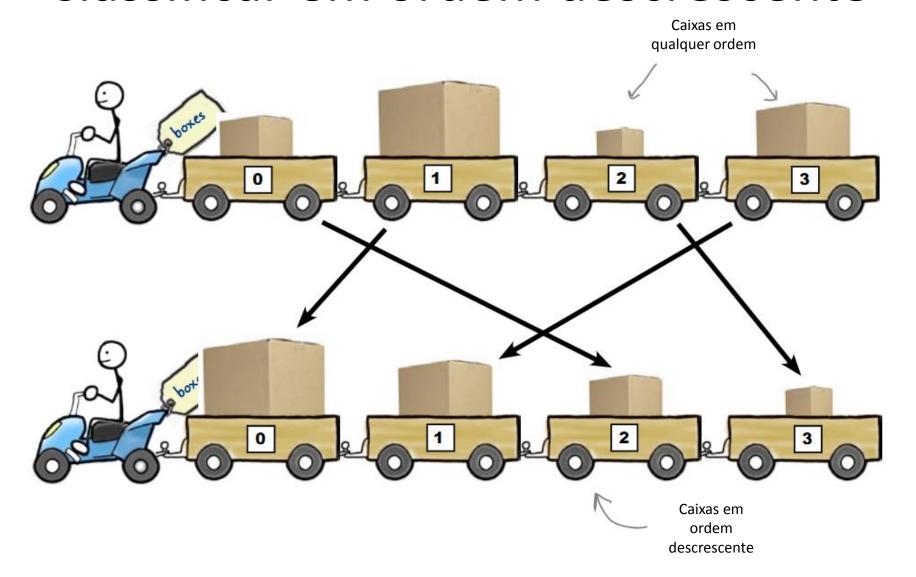
- Podemos criar uma lista de notas
- Para inserir cada nova nota use append
- Os melhores colocados serão notas[0], notas[1] e notas[2]

# Nova classificação

```
f = open('surf.txt')
notas = []
for linha in f:
    nome, pontos = linha.split()
    notas.append(float(pontos))
f.close()
print (notas[0])
print (notas[1])
print (notas[2])
>>>
8.65
9.12
8.45
```



#### Classificar em ordem descrescente



#### Métodos sort e reverse

- O método sort ordena os dados
- Utilizo reverse para que fiquem em ordem descrescente
- O nerd pode utilizar notas.sort(reverse = True)

# Finalmente a classificação correta

```
f = open('surf.txt')
notas = []
for linha in f:
    nome, pontos = linha.split()
    notas.append(float(pontos))
f.close()
notas.sort()
notas.reverse()
print (notas[0])
print (notas[1])
                        Surf-A-Thon
                                      Agora sim,
print (notas[2])
                                    vence o melhor!
                             9.12
>>>
                             8.65
                             8.45
9.12
8.65
8.45
```