

## Brug af Windows Paint til at lave potential-konfigurationer

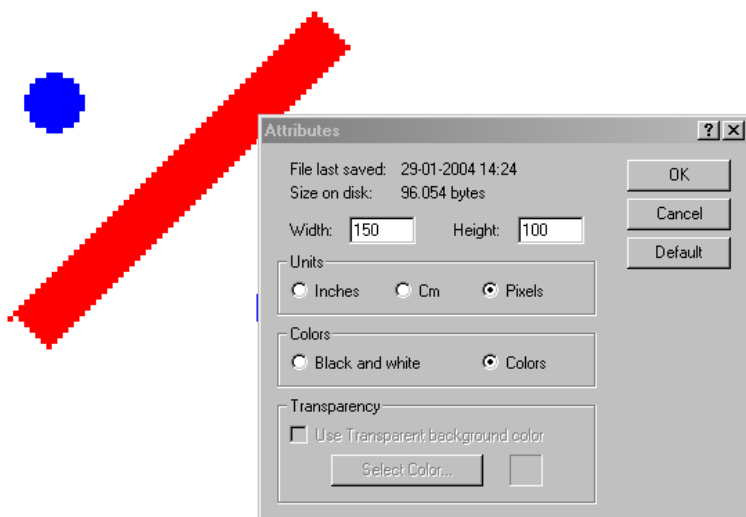
I kan benytte programmet "Windows Paint" til at tegne jeres konfigurationer af potentialer. Dog skal I være opmærksomme på følgende:

- Billedets størrelse skal være relativt lille
  - Potentialmatricens størrelse er den samme som billeddimensionen. Bliver denne for stor tager løkkerne i programmet meget lang tid.
- Der må kun være rene blå, røde og grønne farver i potentialerne
  - Dette skyldes at det udleverede program "FindMatrix" søger efter disse tre farver.
- Baggrunden skal være hvid
- Billedet skal gemmes som "24 bit bitmap"
  - Dette benyttes igen af "FindMatrix"

Og hvordan sikrer I jer så dette?

### Ændring af billedstørrelse i Paint:

Gå ind under rullegardinmenuen "Image" og vælg "Attributes".  
I får nu en dialog box op der ser således ud:

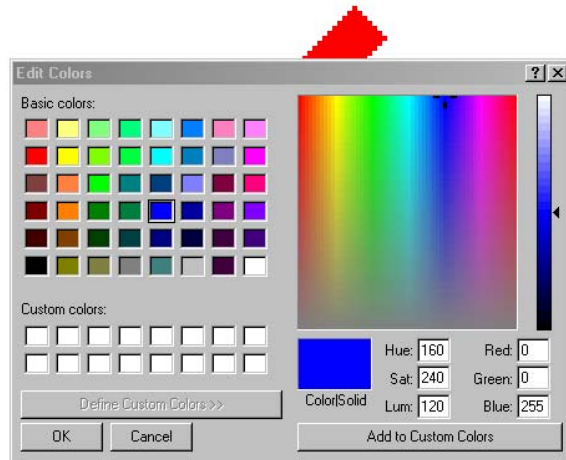


Vælg jeres billedstørrelse. Fx 150\*100, men meget gerne mindre.  
Tryk derefter "OK"

Nu er jeres billede blevet latterligt lille. Dette rettes i rullegardinmenuen "view->zoom->cusom" hvor I vælger en passende forstørrelse.

### Kontrol af numeriske værdier for farverne i Paint:

Nederst i programvinduet er der en farvepalette, hvor I vælger farven I vil benytte. Dobbeltklikker I på en farve dukker der et vindue op med indstillinger. Klikker I derefter på "Define Custom Colors" bliver dette vindue udvidet:



Længst til højre ser I de numeriske værdier for de tre grundfarver rød, grøn og blå. Der er 8 bit til hver farve, hvilket vil sige 0 er ingen lys og 255 er mest mulig lys.

Ren rød har således: Red=255,Green=0,Blue=0;

Ren Blå har : Red=0,Green=0,Blue=255;

Ren Grøn har : Red=0,Green=255,Blue=0;

Og ren hvid har 255 i alle tre.

I skal sikre jer at det er disse farver I tegner med.

Klikker I på den "mest røde" farve i paletten vil I opdage at den er som foreskrevet og tilsvarende med den "mest blå". Man I skal altså undgå at benytte lyseblå.

Tilsvarende kan I sikre Jer at baggrunden er hvid. Dette er den dog pr. Default.

### **Gemme billedet**

Når I har tegnet jeres potentialer skal I gemme i det rigtige format.

Rullegardinmenu "files->save as" bringer et vindue op. Vælg "save as type" til 24-bit bitmap som nedenfor:

