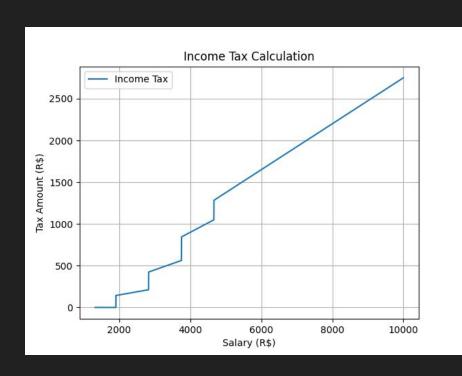
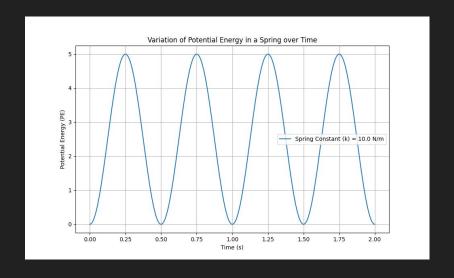
#### Objetivos

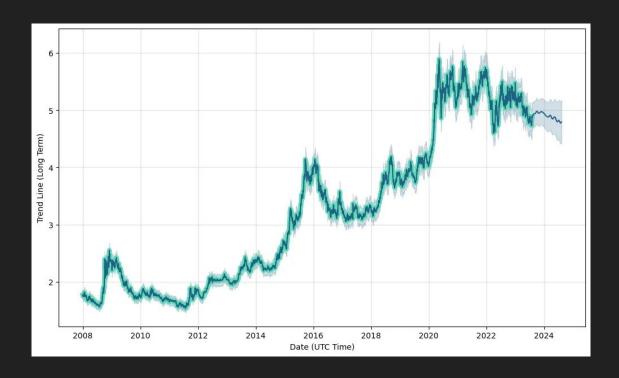
- 1. Para que serve machine learning?
- 2. Como redes neurais funcionam?
- 3. O que são LLMs?

# O que é machine learning? | Funções



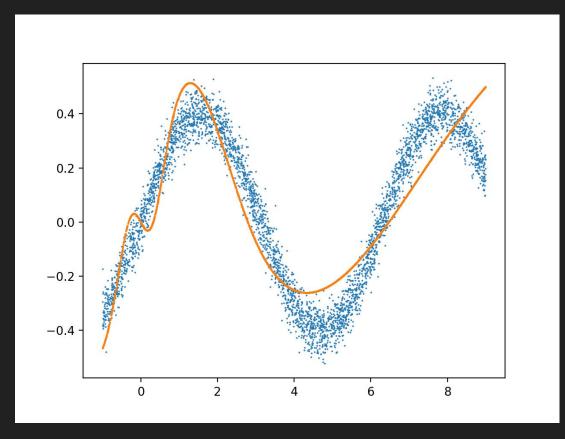


# O que é machine learning? | Funções



- Mercado Financeiro
- Clima
- Vendas
- Linguagem

## Qual o objetivo? | Aproximar funções



 Uma vez tendo dados de fenômenos passados, encontrar uma aproximação para uma função que descreve o comportamento d



Supervised Learning



Unsupervised Learning



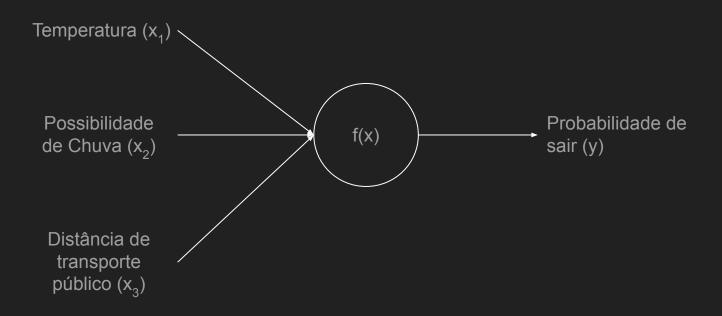
Reinforcement Learning

### O que são Redes Neurais? | Exemplo

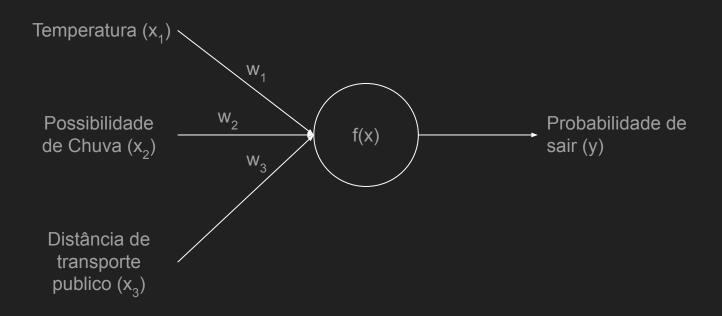
Probabilidade de sair de casa no final de semana para ir em algum local.

- Temperatura
- Probabilidade de Chuva
- Distância de transporte público

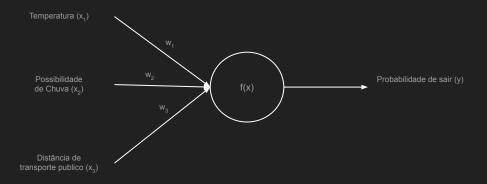
# O que são Redes Neurais? | Neurônio



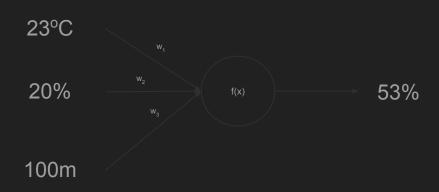
#### O que são Redes Neurais? | Neurônio



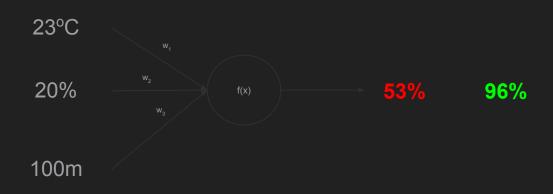
1. 
$$x_1 = 23^{\circ}C$$
  $x_2 = 20\%$   $x_3 = 100m$  =>  $y = 96\%$   
2.  $x_1 = 10^{\circ}C$   $x_2 = 40\%$   $x_3 = 1000m$  =>  $y = 26\%$   
3.  $x_1 = -1^{\circ}C$   $x_2 = 5\%$   $x_3 = 50m$  =>  $y = 2\%$   
4.  $x_1 = 18^{\circ}C$   $x_2 = 85\%$   $x_3 = 10m$  =>  $y = 64\%$ 



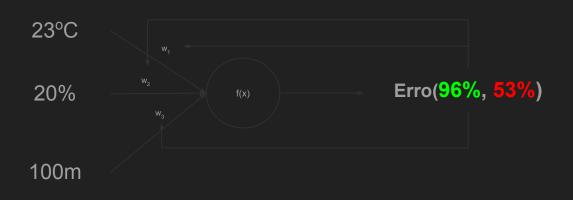
1. 
$$x_1 = 23^{\circ}C$$
  $x_2 = 20\%$   $x_3 = 100m$  =>  $y = 96\%$   
2.  $x_1 = 10^{\circ}C$   $x_2 = 40\%$   $x_3 = 1000m$  =>  $y = 26\%$   
3.  $x_1 = -1^{\circ}C$   $x_2 = 5\%$   $x_3 = 50m$  =>  $y = 2\%$   
4.  $x_1 = 18^{\circ}C$   $x_2 = 85\%$   $x_3 = 10m$  =>  $y = 64\%$ 



1. 
$$x_1 = 23^{\circ}C$$
  $x_2 = 20\%$   $x_3 = 100m$  =>  $y = 96\%$   
2.  $x_1 = 10^{\circ}C$   $x_2 = 40\%$   $x_3 = 1000m$  =>  $y = 26\%$   
3.  $x_1 = -1^{\circ}C$   $x_2 = 5\%$   $x_3 = 50m$  =>  $y = 2\%$   
4.  $x_1 = 18^{\circ}C$   $x_2 = 85\%$   $x_3 = 10m$  =>  $y = 64\%$ 



1. 
$$x_1 = 23^{\circ}C$$
  $x_2 = 20\%$   $x_3 = 100m$  =>  $y = 96\%$   
2.  $x_1 = 10^{\circ}C$   $x_2 = 40\%$   $x_3 = 1000m$  =>  $y = 26\%$   
3.  $x_1 = -1^{\circ}C$   $x_2 = 5\%$   $x_3 = 50m$  =>  $y = 2\%$   
4.  $x_1 = 18^{\circ}C$   $x_2 = 85\%$   $x_3 = 10m$  =>  $y = 64\%$ 



Atualização de pesos baseado no erro.

1. 
$$x_1 = 23^{\circ}C$$
  $x_2 = 20\%$   $x_3 = 100m$  =>  $y = 96\%$   
2.  $x_1 = 10^{\circ}C$   $x_2 = 40\%$   $x_3 = 1000m$  =>  $y = 26\%$   
3.  $x_1 = -1^{\circ}C$   $x_2 = 5\%$   $x_3 = 50m$  =>  $y = 2\%$   
4.  $x_1 = 18^{\circ}C$   $x_2 = 85\%$   $x_3 = 10m$  =>  $y = 64\%$ 



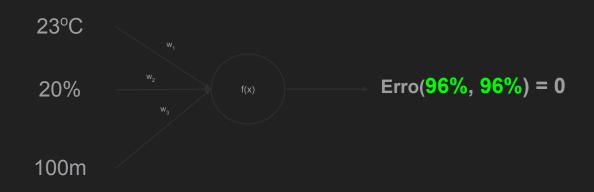
Atualização de pesos baseado no erro.

1. 
$$x_1 = 23^{\circ}C$$
  $x_2 = 20\%$   $x_3 = 100m$  =>  $y = 96\%$   
2.  $x_1 = 10^{\circ}C$   $x_2 = 40\%$   $x_3 = 1000m$  =>  $y = 26\%$   
3.  $x_1 = -1^{\circ}C$   $x_2 = 5\%$   $x_3 = 50m$  =>  $y = 2\%$   
4.  $x_1 = 18^{\circ}C$   $x_2 = 85\%$   $x_3 = 10m$  =>  $y = 64\%$ 



Atualização de pesos baseado no erro.

1. 
$$x_1 = 23^{\circ}C$$
  $x_2 = 20\%$   $x_3 = 100m$  =>  $y = 96\%$   
2.  $x_1 = 10^{\circ}C$   $x_2 = 40\%$   $x_3 = 1000m$  =>  $y = 26\%$   
3.  $x_1 = -1^{\circ}C$   $x_2 = 5\%$   $x_3 = 50m$  =>  $y = 2\%$   
4.  $x_1 = 18^{\circ}C$   $x_2 = 85\%$   $x_3 = 10m$  =>  $y = 64\%$ 



1. 
$$x_1 = 23^{\circ}C$$
  $x_2 = 20\%$   $x_3 = 100m$  =>  $y = 96\%$   
2.  $x_1 = 10^{\circ}C$   $x_2 = 40\%$   $x_3 = 1000m$  =>  $y = 26\%$   
3.  $x_1 = -1^{\circ}C$   $x_2 = 5\%$   $x_3 = 50m$  =>  $y = 2\%$   
4.  $x_1 = 18^{\circ}C$   $x_2 = 85\%$   $x_3 = 10m$  =>  $y = 64\%$ 

Ajuste de pesos

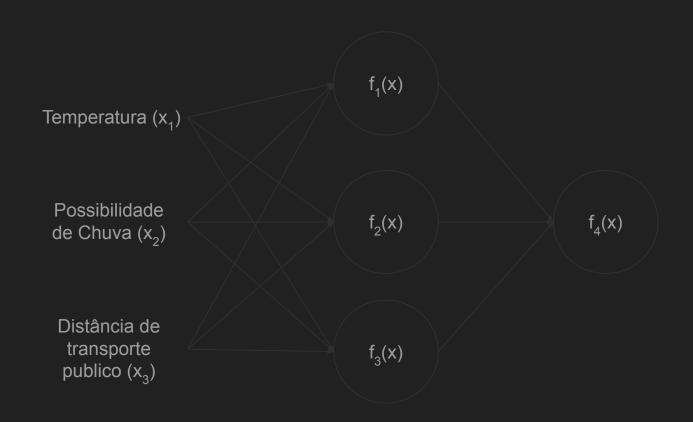
Temperatura  $(x_1)$   $w_1$ Possibilidade de Chuva  $(x_2)$   $w_3$ Probabilidade de sair (y)Distância de

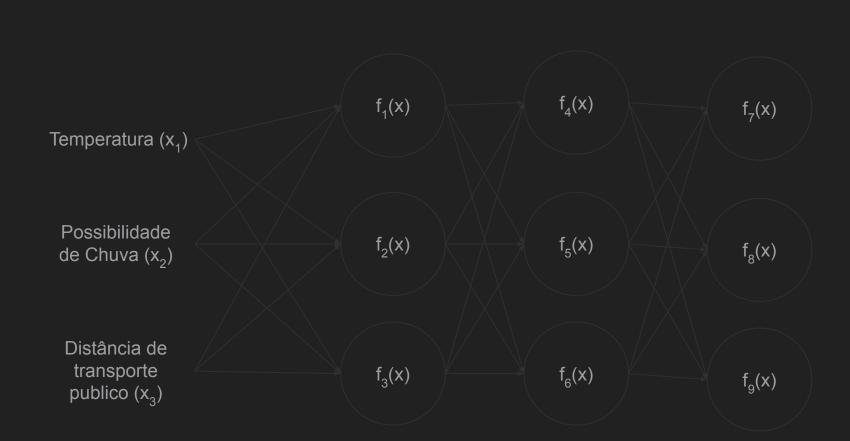
transporte publico (x<sub>o</sub>)

Aproxima a função que descreve o comportamento a partir do ajuste de pesos da rede.

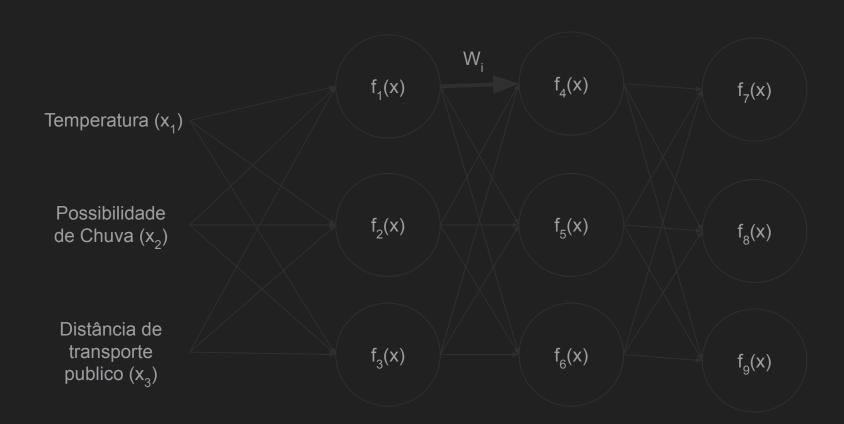
#### Como captar mais detalhes?

Adicionando Neurônios

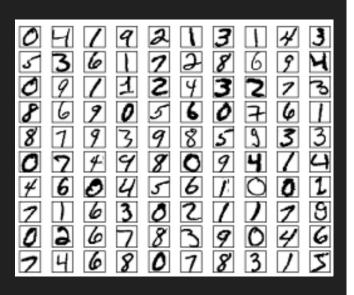


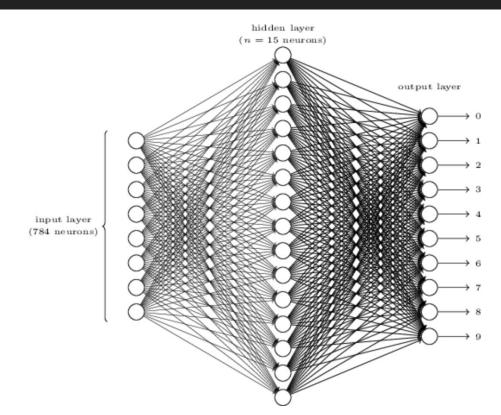


## Como captar mais detalhes? | Adicionando layers



# Deep Learning | Layers





#### Tamanho da rede | Quanto mais neurônios e layers melhor?

- Muitos neurônios e layers: O treinamento torna a rede totalmente acoplada aos exemplos prévios, tornando-a incapaz de prever cenários nunca antes vistos.
  - Overfitting
- Poucos neurônios e layers: O treinamento captura poucas variáveis dos dados de exemplo, sendo mais difícil de prever outros cenários e captar pequenas variações.
  - Underfitting

#### O que é um LM? | Modelagem estatística da linguagem

Hoje o [redacted] foi oficialmente <??>

max(P(próximo termo | termos anteriores)) = "lançado"

Qual o elemento químico com número atômico 6?

max(P(resposta | contexto)) = "carbono"

#### Qual o primeiro LM? | Claude Shannon (1948)

#### 3. The Series of Approximations to English

To give a visual idea of how this series of processes approaches a language, typical sequences in the approximations to English have been constructed and are given below. In all cases we have assumed a 27-symbol "alphabet," the 26 letters and a space.

1. Zero-order approximation (symbols independent and equiprobable).

XFOML RXKHRJFFJUJ ZLPWCFWKCYJ FFJEYVKCQSGHYD QPAAMKBZAACIBZLHJQD.

2. First-order approximation (symbols independent but with frequencies of English text).

OCRO HLI RGWR NMIELWIS EU LL NBNESEBYA TH EEI ALHENHTTPA OOBTTVA NAH BRL.

3. Second-order approximation (digram structure as in English).

ON IE ANTSOUTINYS ARE T INCTORE ST BE S DEAMY ACHIN D ILONASIVE TUCOOWE AT TEASONARE FUSO TIZIN ANDY TOBE SEACE CTISBE.

4. Third-order approximation (trigram structure as in English).

IN NO IST LAT WHEY CRATICT FROURE BIRS GROCID PONDENOME OF DEMONSTURES OF THE REPTAGIN IS REGOACTIONA OF CRE.

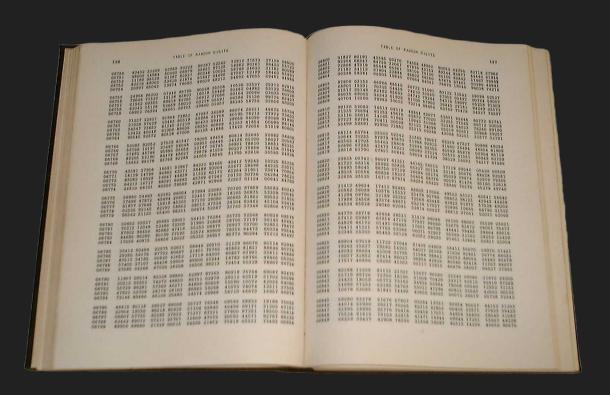
5. First-order word approximation. Rather than continue with tetragram, ..., n-gram structure it is easier and better to jump at this point to word units. Here words are chosen independently but with their appropriate frequencies.

REPRESENTING AND SPEEDILY IS AN GOOD APT OR COME CAN DIFFERENT NAT-URAL HERE HE THE A IN CAME THE TO OF TO EXPERT GRAY COME TO FURNISHES THE LINE MESSAGE HAD BE THESE.

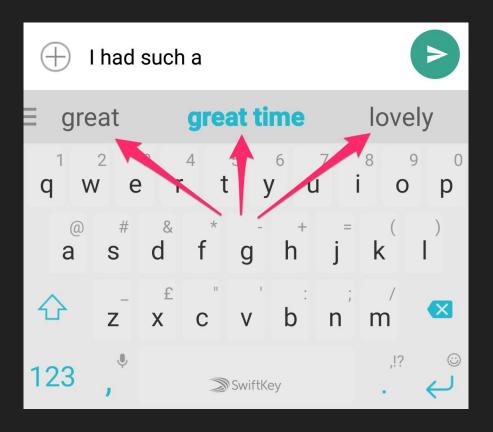
 Second-order word approximation. The word transition probabilities are correct but no further structure is included.

THE HEAD AND IN FRONTAL ATTACK ON AN ENGLISH WRITER THAT THE CHARACTER OF THIS POINT IS THEREFORE ANOTHER METHOD FOR THE LETTERS THAT THE TIME OF WHO EVER TOLD THE PROBLEM FOR AN UNEXPECTED.

# Qual o primeiro LM? | Claude Shannon (1948)



#### Autocomplete | Language Model Comum

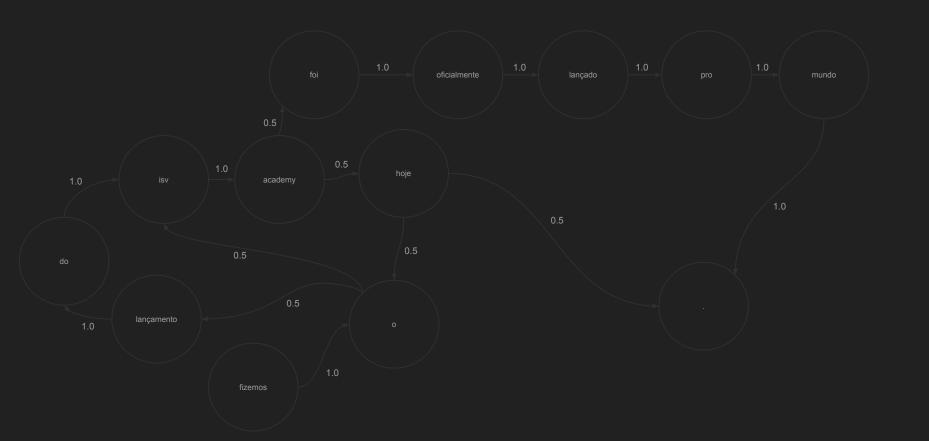


### Modelagem Estatística | Como construímos esse modelo?

Universo de Sentenças Hoje o [redacted] foi oficialmente lançado pro mundo.

Fizemos o lançamento do [redacted] hoje.

#### Cadeia de Markov | Language Model Comum



#### Matriz de Probabilidades | Language Model Comum

	academy	fizemos	hoje	isv	0
academy	0	0	0.5	0	0
fizemos	0	0	0	0	1.0
hoje	0	0	0	0	0.5
isv	1.0	0	0	0	0
0	0	0	0	0.5	0

•

# Problema | Apenas utilizando o termo anterior

	academy	fizemos	hoje	[redacted]	0
academy	0	0	0.5	0	0
fizemos	0	0	0	0	1.0
hoje	0	0	0	0	0.5
[redacted]	1.0	0	0	0	0
О	0	0	0	0.5	0

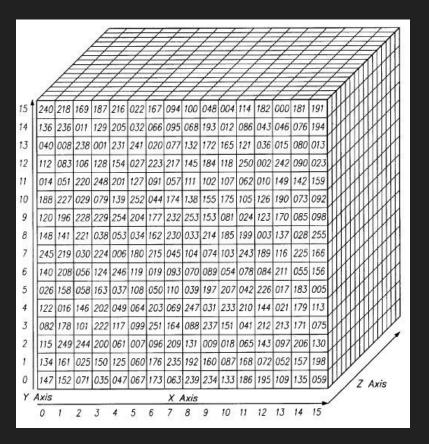
#### Contexto

Hoje o [redacted] foi oficialmente <??>

No modelo atual: Hoje o [redacted] foi oficialmente <??>

No modelo ideal: Hoje o [redacted] foi oficialmente <???>

#### Matriz de Probabilidades | Contexto



Número de palavras na língua portuguesa: 370 000

```
    1 palavra: (370 000)<sup>2</sup> = 1 * 10<sup>11</sup>
    2 palavras: (370 000)<sup>3</sup> = 5 * 10<sup>16</sup>
    3 palavras: (370 000)<sup>4</sup> = 2 * 10<sup>22</sup>
```

Mais do que 5 palavras:

 Número de elementos maior que o número de atómos no universo (7 \* 10<sup>27</sup>)

#### Attention is All You Need (2017)

#### **Attention Is All You Need**

Ashish Vaswani\*
Google Brain
avaswani@google.com

Llion Jones\*
Google Research
llion@google.com

Noam Shazeer\*
Google Brain
noam@google.com

Niki Parmar\* Google Research nikip@google.com Jakob Uszkoreit\* Google Research usz@google.com

Aidan N. Gomez\* † University of Toronto aidan@cs.toronto.edu Łukasz Kaiser\* Google Brain lukaszkaiser@google.com

Illia Polosukhin\* † illia.polosukhin@gmail.com

#### **Abstract**

The dominant sequence transduction models are based on complex recurrent or convolutional neural networks that include an encoder and a decoder. The best performing models also connect the encoder and decoder through an attention mechanism. We propose a new simple network architecture, the Transformer, based solely on attention mechanisms, dispensing with recurrence and convolutions

# Atenção | Foco em termos específicos do input

```
The FBI is chasing a criminal on the run.
The FBI is chasing a criminal on the run.
The FBI is chasing a criminal on the run.
             chasing a criminal on the run.
          is
    FBI is chasing a criminal
                                   on
                                        the
```

#### Treinamento | Como treinar o modelo?

Hoje o [redacted] foi <??> lançado pro mundo.

Fizemos o <??> do [redacted] hoje.

\*

Hoje o [redacted] foi jorge lançado pro mundo.

Fizemos o <??> do [redacted] hoje.

Hoje o [redacted] foi <??> lançado pro mundo.

Fizemos o lançamento do [redacted] hoje.

Fizemos o <??> do [redacted] hoje.

Hoje o [redacted] foi <??> lançado pro mundo.

Hoje o [redacted] foi jorge lançado pro mundo.

Fizemos o lançamento do [redacted] hoje.

Hoje o [redacted] foi <??> lançado pro mundo.

Fizemos o <??> do [redacted] hoje.

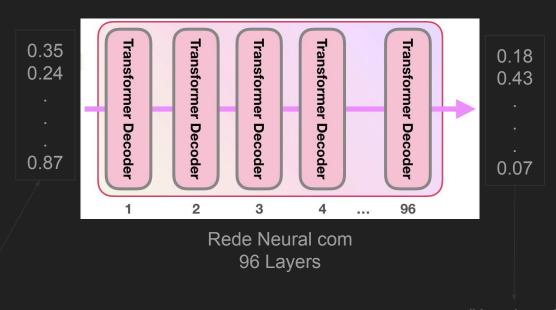
Hoje o [redacted] foi jorge lançado pro mundo.

Fizemos o lançamento do [redacted] hoje.

Modelo

Atualização do pesos

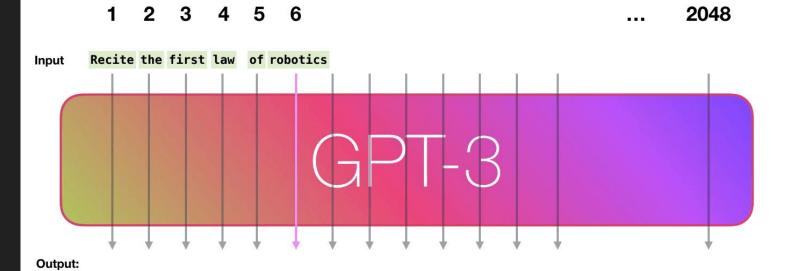
- CommonCrawl (60%)
- WebText2 (22%)
- Wikipedia (3%)
- Livros (15%)



Embedding

"Academy"

### **Unsupervised Pre-training** Correct output (label): Input (features) robot obey must GPT-3 (under training) **Output (Prediction)**



- O português possui 360 mil palavras. Isso gera um vocabulário enorme.
- Quanto maior o tamanho do vocabulário, maior será o número de conexões necessárias.
- Palavras praticamente iguais como "garoto" e "garotos" recebem tokens completamente diferentes.
- Palavras digitadas erradas contam como um token inválido (fora do vocabulário). Ex: "principlamente" ("principalmente").

Hoje o [redacted] foi oficialmente lançado pro mundo.

principlamente principlamente

principalmente principalmente

- 2 tokens iguais
- 3 muito similares

Hoje o [redacted] foi oficialmente lançado pro mundo.

- A separação em tokens limita o número de inputs e conexões da rede neural.
- Facilita a predição em múltiplas linguagens.
- Performa melhor em cenários com palavras nunca antes vistas e erros de ortografia.

# Tokens | GPT

Texto	Tokens / palavra
Wikipedia (Filosofia - Inglês)	1.46
Wikipedia (Filosofia - Italiano)	2.48
Wikipedia (Filosofia - Polonês)	8.67
Wikipedia (Filosofia - Chinês)	13.13

### Como o modelo evolui? | Ajuste de pesos

#### 100 iterações

tyntd-iafhatawiaoihrdemot lytdws e ,tfti, astai f ogoh eoase rrranbyne 'nhthnee e plia tklrgd t o idoe ns,smtt h ne etie h,hregtrs nigtike,aoaenns lng

#### 300 iterações

"Tmont thithey" fomesscerliund
Keushey. Thom here
sheulke, anmerenith ol sivh I lalterthend Bleipile shuwy fil on aseterlome
coaniogennc Phe lism thond hon at. MeiDimorotion in ther thize."

### Como o modelo evolui? | Ajuste de pesos

#### 500 iterações

we counter. He stutn co des. His stanted out one ofler that concossions and was to gearang reay Jotrets and with fre colt off paitt thin wall. Which das stimn

#### 700 iterações

Aftair fall unsuch that the hall for Prince Velzonski's that me of her hearly, and behs to so arwage fiving were to it beloge, pavu say falling misfort

how, and Gogition is so overelical and ofter.

### Como o modelo evolui? | Ajuste de pesos

#### 1200 iterações

"Kite vouch!" he repeated by her door. "But I would be done and quarts, feeling, then, son is people...."

#### 2000 iterações

"Why do what that day," replied Natasha, and wishing to himself the fact the princess, Princess Mary was easier, fed in had oftened him. Pierre aking his soul came to the packs and drove up his father-in-law women.

## Reinforcement Learning | Refinamento do modelo

