

PROF. RENÊ XAVIER

DESENVOLVIMENTO PARA IOS 11 COM SWIFT 4

ONDE ENCONTRAR O MATERIAL?

[HTTPS://GITHUB.COM/RENEFX/IOS-2018-01](https://github.com/renefx/ios-2018-01)

GITHUB

ALÉM DO TRADICIONAL BLACKBOARD DO IESB

O QUE VAMOS FAZER HOJE?

AGENDA

- ▶ CocoaPods
 - ▶ O que é?
 - ▶ Como instalar
 - ▶ Como funciona





⟨COCOAPODS⟩

COCOAPODS

COCOPODS

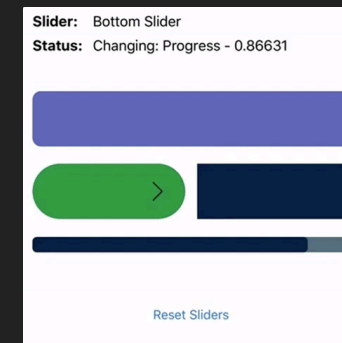
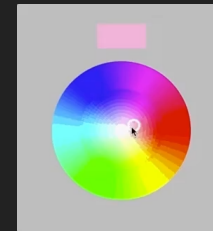
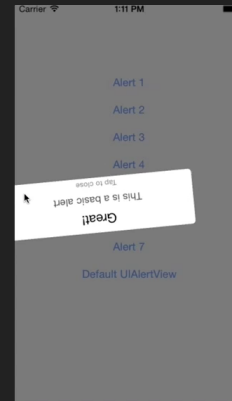
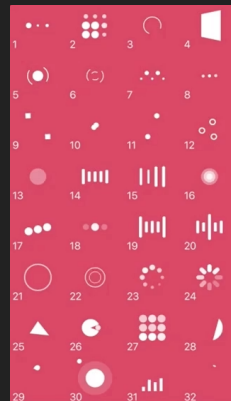
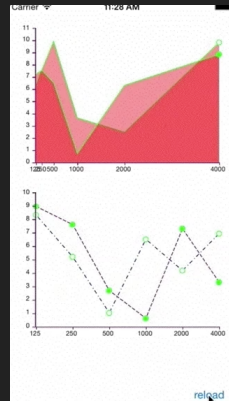
O que é?

- ▶ Um gerenciador de dependências para projetos Swift/Objective-C
 - ▶ Um gerenciador de dependências é uma forma simples de adicionar outras bibliotecas/frameworks ao seu projeto
 - ▶ Também é uma forma de receber atualizações dessas bibliotecas
- ▶ Ele retira a dificuldade de adicionar e configurar um projeto dentro do seu projeto. Além do que ele executa scripts que teríamos que criar.
- ▶ É como o Maven para Java, Gradle para Android

COCOPODS

É muito usado?

- ▶ Existem mais de 50.000 bibliotecas
- ▶ É usado por mais de 3 milhões de App



COCOPODS

Não é só para visual:

- ▶ Facilitar a conexão com o servidor
- ▶ Banco de dados
- ▶ Analytics
- ▶ Crashlytics

COCOAPODS

Como seria sem o CocoaPods?

- ▶ Fazer o download e descompactar os arquivos
- ▶ Arrastar os frameworks e bundles para o seu projeto
- ▶ Conectar com as novas bibliotecas do iOS
- ▶ (Talvez) Adicionar linker flags
- ▶ Se essa biblioteca usar outras bibliotecas, você faz esses mesmos passos para essa outra biblioteca - nem sempre são as mesmas configurações
- ▶ Para atualizar a versão de uma biblioteca, você executa tudo isso novamente



INSTALANDO COCOAPODS

INSTALANDO COCOAPODS

```
[macos-10:novo renex$ pod --version  
1.5.3
```

Utilizamos o comando acima para saber se já temos o CocoaPods instalado. Caso você veja um número de versão, não será necessário os próximos passos.

- ▶ O CocoaPods foi feito em Ruby. Vamos utilizar o gem, o gerenciador de dependências do Ruby para instalar o CocoaPods.
- ▶ Isso mesmo, vamos usar um gerenciador de dependências para instalar um gerenciados de dependências!
- ▶ Por conta das máquinas do laboratório não terem acesso de administrador, vamos tentar uma instalação sem isso.
- ▶ Mas antes...

INSTALANDO COCOAPODS

INSTALAÇÃO NO COMPUTADOR PESSOAL

INSTALANDO COCOAPODS

Quem estiver com o computador pessoal, peço para que instale da seguinte forma:

1. Abra o terminal - Command + Espaço - Busque por terminal - digite enter
2. No terminal, execute o seguinte comando e insira sua senha:

sudo gem install cocoapods

3. Ao fim, execute o seguinte comando para verificar a instalação:

```
macos-10:novo renex$ pod --version  
1.5.3
```

INSTALANDO COCOAPODS

INSTALAÇÃO NO LAB

INSTALANDO COCOAPODS

1. Abra o terminal - Command + Espaço - Busque por terminal - digite enter;

2. No terminal, vamos criar um arquivo chamado `bash_profile`:

```
touch ~/.bash_profile
```

3. Ainda no terminal, vamos abrir esse arquivo para edição:

```
open -e !$
```

4. Vamos colar as seguintes instruções no arquivo:

```
export GEM_HOME=$HOME/.gem
```

```
export PATH=$GEM_HOME/bin:$PATH
```

```
alias pod="/Users/renex/.gem/ruby/2.3.0/bin/pod"
```

5. A primeira e a segunda linha exportam um caminho para o CocoaPods funcionar sem necessitar do administrador. A terceira linha cria um alias para não precisar digitar o caminho a cada vez que for usar o CocoaPods;

INSTALANDO COCOAPODS

6. Salve o arquivo e feche-o;
7. Encerre o terminal com Command + Q para que o alias seja efetivo na próxima execução.
8. Abra novamente o terminal - Command + Espaço - Busque por terminal - digite enter
9. Execute o comando abaixo para instalar:

gem install cocoapods --user-install

10. Execute o comando abaixo para verificar se a instalação funcionou:

```
[macos-10:novo renex$ pod --version  
1.5.3
```



COMO FUNCIONA?

COMO FUNCIONA?

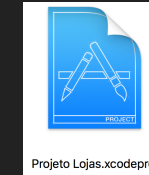
CocoaPods é a ferramenta que faz tudo funcionar de forma geral

Precisamos de uma gerência por projeto. Um projeto pode não usar as mesmas biblioteca/frameworks que o outro. Precisamos de um arquivo que vá indicar quais são as dependências daquele projeto em específico.

Esse arquivo é o **Podfile** e existe um para cada projeto que usa dependências do CocoaPods. Esse arquivo fica na mesma pasta que nosso .xcodeproj

Dentro dele temos a informação de quais bibliotecas e qual versão dela esse código está usando.

Cada biblioteca/framework é comumente chamada de Pod



COMO FUNCIONA?

Para interagir com o CocoaPods precisamos usar o terminal, mas, a grosso modo, só vamos usar três comandos:

pod init - Cria o arquivo é o **Podfile** já com tudo aquilo que é necessário, somente faltando colocar nossos pods

pod install - Adiciona os pods presentes no **Podfile** ao nosso projeto. Caso seja necessário remover um, apagamos do arquivo e executamos novamente esse comando.

Para o caso de adicionar um pod novo a um projeto que já tem pods, executamos novamente esse comando e os pods que faltam serão adicionados

pod update - Apesar do nome, esse comando não adiciona pods novos, ele somente busca novas versões dos pods que já temos no nosso Podfile e os atualiza.

COMO FUNCIONA?

**ESSES COMANDOS DEVEM
SER EXECUTADOS NO
TERMINAL, MAS NA MESMA
PASTA QUE
NOSSO .XCODEPROJ**

COMO FUNCIONA?

No terminal, navegue para a pasta do seu projeto usando o comando:

cd caminho/ate/a/pasta/com/o/xcodeproj



cd na pasta pelo terminal.mp4

COMO FUNCIONA?

Após essa navegação, verifique se está na pasta correta com o comando:

pwd

Agora com a certeza de estar na pasta correta, execute:

pod init

Se quiser evitar navegar pelo Finder até a pasta, execute o comando:

open .

No Finder, abra o arquivo Podfile com um editor de textos.

COMO FUNCIONA?



Podfile



ProjetoLojas iOS2



ProjetoLojas...S2.xcodeproj

COMO FUNCIONA?

Deployment Target - versão mínima do app

```
# Uncomment the next line to define a global platform for your project
# platform :ios, '9.0'

target 'ProjetoLojas iOS2' do
  # Comment the next line if you're not using Swift and don't want to use dynamic frameworks
  use_frameworks!

  # Pods for ProjetoLojas iOS2

end
```

Usando Swift e bibliotecas em Objective-C

Logo abaixo do comentário, colocaremos nossos pods

COMO FUNCIONA?

**MAS ONDE
EU ENCONTRO
ESSES PODS?**

COMO FUNCIONA?

WWW.COCOACONTROLS.COM

COCOAPODS.ORG

GITHUB.COM

GOOGLE – POD [ASSUNTO DE INTERESSE]



DESTAQUES

INSTALANDO COCOAPODS

GITHUB – ANIMAÇÕES

GITHUB – VÁRIOS

IQKEYBOARDMANAGER

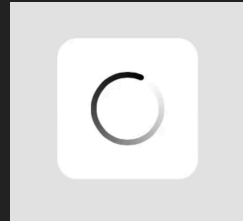
SVPROGESSHUD



PRÁTICA

PRÁTICA

VAMOS COLOCAR O SVPROGRESSHUD



PRÁTICA

**LEIA ATENTAMENTE A
DOCUMENTAÇÃO
SE NÃO EXISTIR
DOCUMENTAÇÃO,
PULE FORA!**

PRÁTICA

Vamos editar nosso Podfile

```
# Uncomment the next line to define a global platform for your project
# platform :ios, '9.0'

target 'ProjetoLojas iOS2' do
  # Comment the next line if you're not using Swift and don't want to use dynamic frameworks
  use_frameworks!

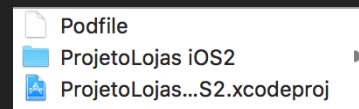
  # Pods for ProjetoLojas iOS2
  pod 'SVProgressHUD'
end
```

Adicionamos nosso Pod

Salvamos e fechamos o arquivo

Fechamos também o Xcode

PRÁTICA



Voltamos ao terminal:

- ▶ Caso você o tenha fechado, abra novamente e navegue até nossa pasta com o xcodeproj e o Podfile
- ▶ Executamos o comando:

pod install

PRÁTICA

```
Renex-MBP:ProjetoLojas iOS2 renexavier$ pod install
Analyzing dependencies
Downloading dependencies
Installing SVProgressHUD (2.2.5)
Generating Pods project
Integrating client project

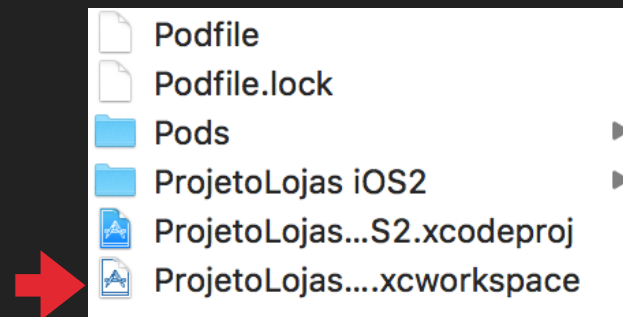
[!] Please close any current Xcode sessions and use `ProjetoLojas iOS2.xcworkspace` for this project from now on.
Sending stats
Pod installation complete! There is 1 dependency from the Podfile and 1 total pod installed.

[!] Automatically assigning platform `ios` with version `11.4` on target `ProjetoLojas iOS2` because no platform was specified. Please specify a platform for this target in your Podfile. See `https://guides.cocoapods.org/syntax/podfile.html#platform`.
```

PRÁTICA

Na nossa pasta, novos arquivos foram criados:

- ▶ A pasta Pods é onde ficam os projetos que adicionamos ao nosso
- ▶ Esse **xcworkspace** é o nosso projeto, mas com as bibliotecas adicionadas
- ▶ A partir de agora, vamos só usar ele. Se você tentar dar Build no antigo, ele não vai funcionar mais.



PRÁTICA

Agora é seguir a documentação. No caso o SVProgressHUD:

- ▶ Fazer o import da biblioteca

```
9 import UIKit
0 import SVProgressHUD

Module SVProgressHUD
```

- ▶ Usar ela conforme a documentação (pode ser usado em outros lugares que não o viewDidLoad, é só para o exemplo):

```
override func viewDidLoad() {
    super.viewDidLoad()
    SVProgressHUD.show()
}
```

PRÁTICA

VAMOS COLOCAR O IQKEYBOARDMANAGER AGORA

PRÁTICA

Vamos editar nosso Podfile

```
# Uncomment the next line to define a global platform for your project
# platform :ios, '9.0'

target 'ProjetoLojas iOS2' do
  # Comment the next line if you're not using Swift and don't want to use dynamic frameworks
  use_frameworks!

  # Pods for ProjetoLojas iOS2
  pod 'SVProgressHUD'
  pod 'IQKeyboardManager'
end
```

Adicionamos nosso Pod

Salvamos e fechamos o arquivo

Fechamos também o Xcode

PRÁTICA

Voltamos ao terminal:

► Executamos novamente o comando:

pod install

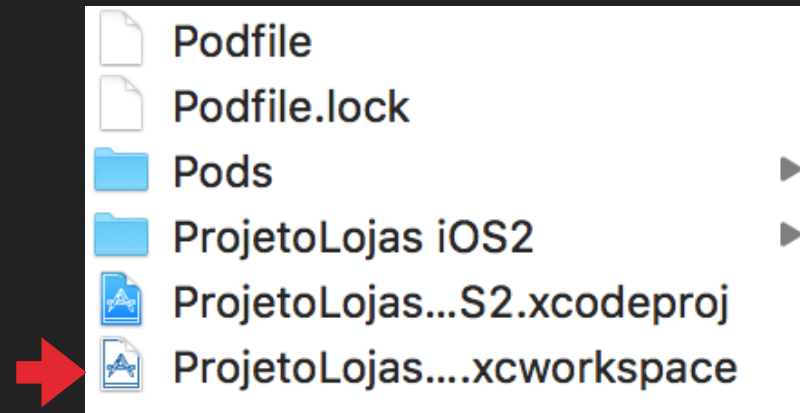
```
Renex-MBP:ProjetoLojas iOS2 renexavier$ pod install
Analyzing dependencies
Downloading dependencies
Installing IQKeyboardManager (6.0.3)
Using SVProgressHUD (2.2.5)
Generating Pods project
Integrating client project
Sending stats
Pod installation complete! There are 2 pods installed.

[!] Automatically assigning platform `ios` with version `11.4` on target `ProjetoLojas iOS2` because no platform was specified. Please specify a platform for this target in your Podfile. See `https://guides.cocoapods.org/syntax/podfile.html#platform`.
```

O CocoaPods só instala o que falta

PRÁTICA

Abrimos novamente nosso projeto novo (ícone branco)



PRÁTICA

Caso você queira **remover** um Pod, apague a linha dele do **Podfile** e execute o:

pod install

O **pod install** tanto instala quanto remove

Não precisa adicionar um a um, podemos colocar vários pods e o CocoaPods irá instalar todos

O comando **pod update** serve para atualizar a versão da biblioteca, caso tenha lançado uma nova versão no git



CONCLUINDO

COMO FUNCIONA?

A comunidade de Objective-C e Swift é muito forte!

É tão forte que se você estiver fazendo um App você **DEVE** pensar:

Existe isso para Android?

Outra coisa a se pensar é:

A cada Pod instalado são mais quantos

megas no tamanho final do meu app?

Não coloque Pods irrelevantes, eles só aumentam o App

Por último:

Sem documentação, sem Pod

Quando estiver com dúvidas,

abra o projeto de exemplo

e tente encontrar o que faltou

COMO FUNCIONA?

