

# Android: TTS

*android.speech.tts.TextToSpeech*

# TTS

- ▶ Para que funcione este servicio es necesario que esté instalada la aplicación Síntesis de Google.
- ▶ También es posible que funcione si están instaladas aplicaciones como Pico TTS o Samsung TTS, etc.
- ▶ Dependiendo de cómo esté configurado Ajustes > Idioma e introducción de texto > Síntesis de voz > etc. Se instalarán o no los idiomas automáticamente al requerirlos.

# onCreate(), opción primera

```
Intent intent = new Intent();  
intent.setAction(TextToSpeech.Engine.ACTION_CHECK_TTS_DATA);  
startActivityForResult(intent, CTE);
```

- ▶ Lanzamos inicialmente este intent para comprobar que se dispone de un motor TTS.

# onActivityResult()

```
if (requestCode == CTE){  
    if (resultCode==TextToSpeech.Engine.CHECK_VOICE_DATA_PASS){  
        tts = new TextToSpeech(this, this);  
    }  
    else{  
        Intent intent = new Intent();  
        intent.setAction(TextToSpeech.Engine.ACTION_INSTALL_TTS_DATA);  
        startActivity(intent);  
    }  
}
```

- ▶ Si el intent lo confirma creamos una instancia del TextToSpeech. En caso contrario se lanza la instalación de los datos que faltan. Dependiendo de los ajustes se realizará automáticamente o no.

# onCreate(), opción segunda

```
tts = new TextToSpeech(this, this);
```

- ▶ Otra posibilidad consiste en crear directamente una instancia del objeto TextToSpeech.

# onInit(int estado)

```
if (estado == TextToSpeech.SUCCESS) {  
    //se puede reproducir  
} else {  
    //lanzar el intent de instalación  
}
```

Si hemos creado la instancia directamente en el método onCreate, podremos determinar de este modo si podemos usar TextToSpeech.



# setLanguage()

```
int result = tts.setLanguage(Locale.X);  
if (result == TextToSpeech.LANG_MISSING_DATA  
    || result == TextToSpeech.LANG_NOT_SUPPORTED) {  
    //lanzar el intent de instalación  
}
```

# speak()

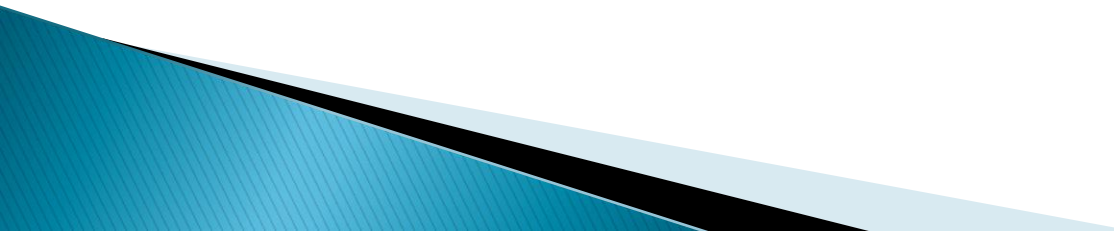
```
tts.speak(texto, TextToSpeech.QUEUE_FLUSH,  
null);
```

- ▶ TextToSpeech.QUEUE\_FLUSH
- ▶ TextToSpeech.QUEUE\_ADD



# shutdown()

```
@Override  
public void onDestroy() {  
    if (tts != null) {  
        tts.stop();  
        tts.shutdown();  
    }  
    super.onDestroy();  
}
```



# Fuentes

- ▶ <http://www.androidhive.info/2012/01/android-text-to-speech-tutorial/>
- ▶ <http://android-developers.blogspot.com.es/2009/09/introduction-to-text-to-speech-in.html>
- ▶ <http://www.codeproject.com/Articles/655709/Using-Text-to-Speech-TTS-engine-in-an-Android-app>
- ▶ <http://www.jameselsey.co.uk/blogs/techblog/android-a-really-easy-tutorial-on-how-to-use-text-to-speech-tts-and-how-you-can-enter-text-and-have-it-spoken/>