# Android: Seleccionar Audio

### Intent.ACTION\_GET\_CONTENT

```
Intent intent = new Intent(
    Intent.ACTION_GET_CONTENT);
intent.setType("audio/*");
startActivityForResult(intent, GETMUSICA);
```

## Intent.ACTION\_PICK

#### Obtener archivo seleccionado

```
public void onActivityResult(int requestCode,
                    int resultCode, Intent data) {
  if (resultCode == RESULT_OK) {
     if (requestCode == GETMUSICA) {
       Uri uri = data.getData();
```

#### Path del archivo seleccionado

```
public String getPath(Uri uri) {
  Cursor cur = getContentResolver().query(uri,
     null, null, null, null);
  cur.moveToFirst();
  String path = cur.getString(
     cursor.getColumnIndex(
       MediaStore.Audio.Media.DATA));
  cur.close();
  return path;
```

#### Android 4.4

- En la última versión de Android se ha replanteado la forma de seleccionar archivos.
- https://developer.android.com/guide/topics/ providers/document-provider.html

#### MediaStore.Audio.Media

```
Cursor cur = getContentResolver().query(
  android.provider.MediaStore.Audio.Media.
  EXTERNAL_CONTENT_URI,
  null, MediaStore.Audio.Media.IS_MUSIC + " = 1",
  null, null);
while(cur.moveToNext()){
  cancion = cur.getString(
     cur.getColumnIndex(
       MediaStore.Audio.Media.TITLE));
cur.close();
```

# getColumnName()

```
for (int i = 0; i < cur.getColumnCount(); i++) {
    nombreColumna = cur.getColumnName(i);
}</pre>
```

Debemos tener permiso de lectura en el dispositivo externo.

```
<uses-permission
android:name= "android.permission.READ_EXTE
RNAL_STORAGE" />
```