

# Tema 2. Componentes Hardware de un Servidor

Ingeniero de Servidores

¿Qué hardware es el más adecuado para mi servidor?



## Bibliografía

- Páginas web de fabricantes de procesadores: Intel (<http://www.intel.com/>), AMD (<http://www.amd.com>).
- Páginas web de fabricantes de placas base: ASUS (<http://support.asus.com/>), Gigabyte (<http://www.gigabyte.com>)
- Páginas web de estándares: SATA (<http://www.sata-io.org/>), PCI-E (<http://www.pcisig.com/specifications/pcieexpress/>), SCSI (<http://www.scsita.org/>).
- Páginas web de vendedores de componentes: <http://scsi4me.com/>, <http://www.crucial.com>, <http://www.kingston.com>.
- Páginas web expertas en revisiones sobre aspectos hardware del mundo de los computadores: <http://www.motherboards.org>, <http://www.tomshardware.com>, <http://www.hardwaresecrets.com>, <http://www.newegg.com/Store/Computer.aspx?name=Computer-Hardware>, <http://www.anandtech.com>.

## Objetivos del Tema

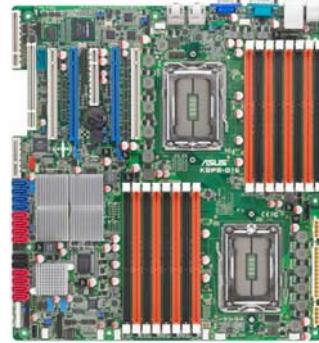
- Ser capaz de identificar los componentes hardware de un servidor a nivel de placa base.
- Conocer las características básicas de placas base, chipsets, procesadores, tecnologías de memoria y dispositivos de almacenamiento más usuales en servidores.
- Conocer las características y prestaciones de los buses e interconexiones entre componentes, en particular de los buses de E/S.
- Saber identificar las prestaciones principales de los distintos componentes hardware disponibles comercialmente a partir de la información del fabricante.
- Saber montar un servidor sencillo a partir de sus componentes.

## Contenido

- [Placa Base.](#)
- [Montaje del Servidor.](#)
- [Fuente de alimentación, VRM y disipadores de calor.](#)
- [CPU: zócalos, fabricantes y características.](#)
- [Memoria RAM dinámica.](#)
- [Almacenamiento y E/S.](#)
- [Chipset.](#)
- [Centros de Procesamiento de Datos.](#)

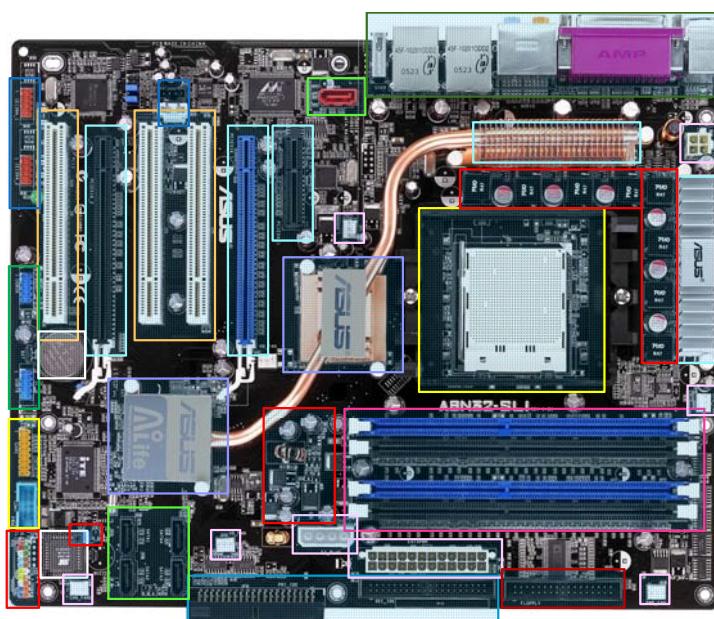
## ¿Qué es una placa base?

- Una placa base (o placa madre, motherboard, mainboard) es la tarjeta de circuito impreso (PCB) principal de un computador. En ella se conectan los principales componentes del computador y contiene diversos conectores para los distintos periféricos.



5

Placa base de ejemplo  
ASUS A8N32-SLI



7

## Tarjeta de circuito impreso (PCB)

- Están hechas de pistas de cobre rodeadas de láminas de un substrato no conductor (normalmente fibra de vidrio con una resina no inflamable).
- Las placas base actuales son multi-capa. A través de unos agujeros (vías) podemos conectar las pistas de una capa a otra.
- Las placas base se suelen fabricar con distintos tamaños y formas (form factors), según distintos estándares: ATX, BTX, EATX, Mini-ITX, etc.



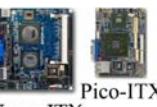
Standard-ATX



Micro-ATX



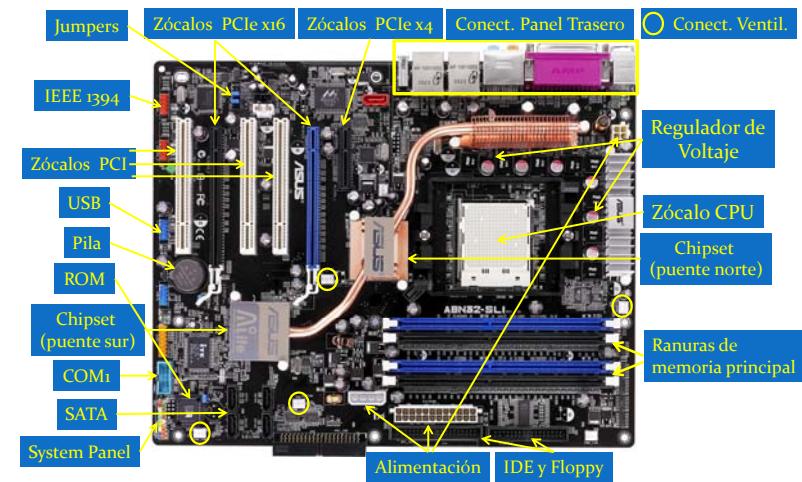
Mini-ITX



Pico-ITX

6

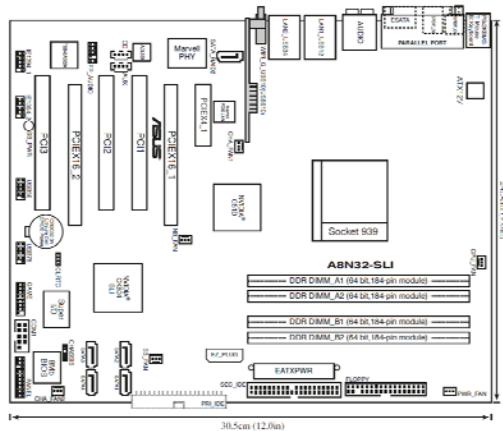
## Componentes de la placa base de ejemplo



8

## Componentes de la placa base de ejemplo (datasheet)

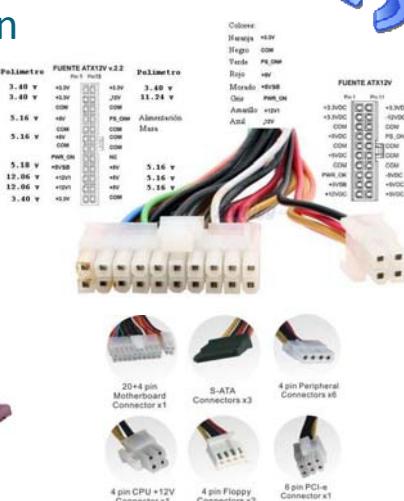
- Se debe consultar el *Datasheet* o *User Manual* o *Technical Product Specification* (hoja de características, manual de usuario, hoja de datos técnicos) de la placa.



9

## La fuente de alimentación

- **Misión:** convierte corriente alterna en corriente continua.
    - Entrada: AC ( $220V - 50Hz$ )
    - Salidas: DC( $\pm 5V, \pm 12V, \pm 3,3V$ )
  - **Alimenta tanto la placa base como los periféricos.**
  - **Potencia:**  $250W, 500W, \dots$



1

## Montaje de los componentes de una placa base

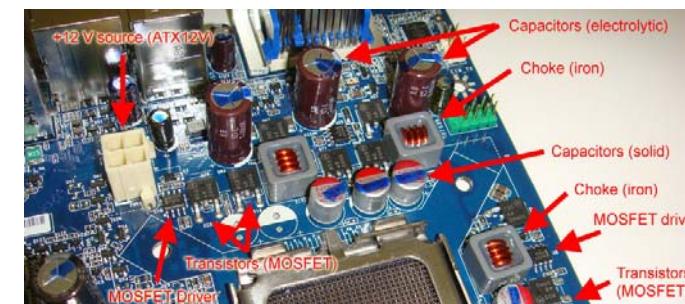
- **¡Cuidado con las descargas electrostáticas!!** (ESD, Electrostatic discharge). Pueden dañar algunos chips de la placa base: conviene descargar la electricidad estática previamente tocando una superficie amplia de metal, usar una muñequera de descarga (*ESD wrist strap*) o guantes *ESD-safe*.
  - No tocar nunca ningún contacto metálico de ningún componente de la placa ni de ningún conector.
  - Desconectar el cable de alimentación antes de instalar/quitar cualquier componente.
  - Normalmente un componente o un conector solo puede instalarse de una única manera: no forzar la inserción de componentes/conectores.



**SimuladorEnsamblePC.zip en SWAL**

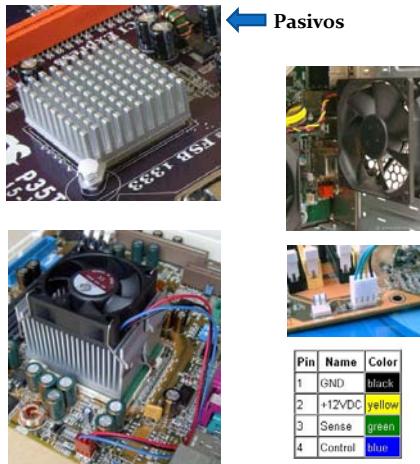
## El módulo regulador de voltaje (VRM)

- **Misión:** Adapta la tensión continua de la fuente de alimentación (5V, 12V) a las tensiones continuas menores que necesitan los diferentes elementos de un computador (CPU, memoria, chipset, etc.), dándoles también estabilidad.



1

## Disipadores de calor



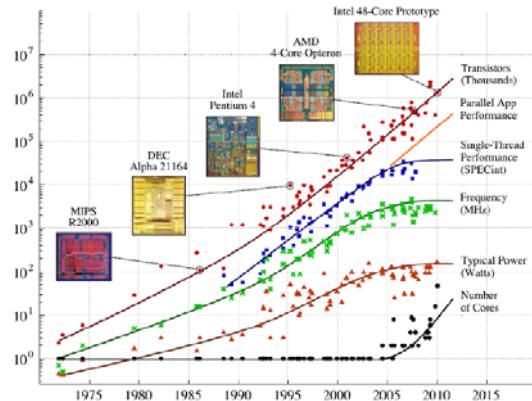
## Zócalos de la CPU (CPU Sockets)

- Facilitan la conexión entre el microprocesador y la placa base de tal forma que el microprocesador pueda ser remplazado sin necesidad de soldaduras.
- Los zócalos para micros con un número grande de pines suelen ser del tipo PGA-ZIF (*pin grid array - zero-insertion force*) o LGA (*land grid array*), que hacen uso de una pequeña palanca (PGA-ZIF) o una pequeña placa de metal (LGA) para fijar el micro al zócalo. De esta forma, se minimiza el riesgo de que se doble alguna patilla durante el proceso de inserción.



## Evolución histórica de las CPU

- Número de transistores, rendimiento y consumo de potencia de procesadores de propósito general:



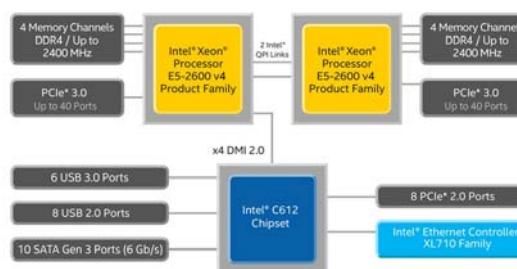
## Intel Xeon (<http://ark.intel.com>)

- Los Intel Xeon son los procesadores de Intel para servidores.
- Incorporan más soporte para multiprocesamiento, más memoria caché, mayor número de "tecnologías" y mejores prestaciones, en general, que los procesadores para equipos de sobremesa de la misma generación.



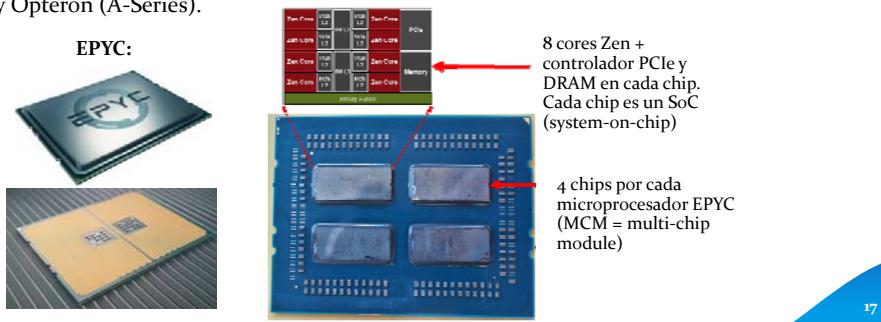
### Intel Xeon E5-2699v4

- Zócalo LGA1567
- Núcleos: 22, hilos: 44
- $f_{CLK}$ : 2,4GHz (máx 3,6GHz)
- Caché L3: 55MB
- Velocidad Intel® QPI: 9,6GT/s
- Litografía: 14nm
- TDP: 145W
- Memoria DRAM: DDR4
- Nº de canales de memoria: 4
- Memoria ECC: Si
- Gráficos NO integrados.



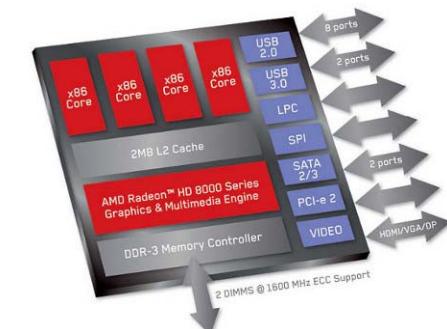
## AMD: EPYC y Opteron

- Son los procesadores de AMD para servidores. El primer Opteron, presentado en 2003, fue el primer procesador con el conjunto de instrucciones AMD x86-64.
  - En 2004, los Opteron fueron los primeros procesadores x86 con 2 núcleos (tec. 90nm). En 2009 presenta Opteron con 6 núcleos.
  - Actualmente hay 3 grandes familias de CPU de AMD para servidores: EPYC, Opteron (X-Series) y Opteron (A-Series).



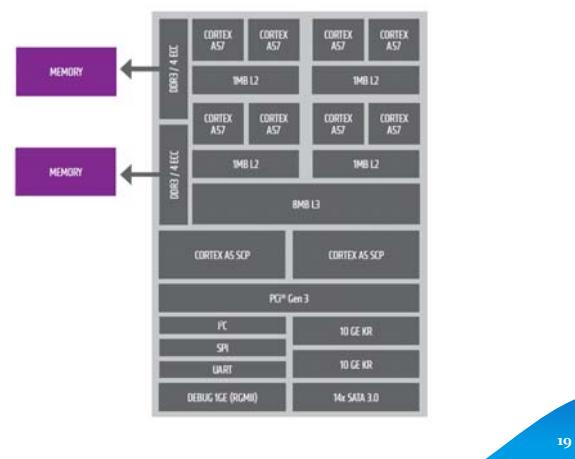
## AMD Opteron X Series

- Es un tipo de “arquitectura de sistema heterogénea” basada en APU (Accelerated Processing Units) que integran CPU y GPU en un mismo chip.
  - GPU: Graphics Processing Unit.
  - Además, también integran la E/S por lo que es un verdadero SoC (System-on-a-chip).
  - Intel también incorpora un controlador gráfico (GPU) en muchos de sus procesadores.



## AMD Opteron A Series (ARM)

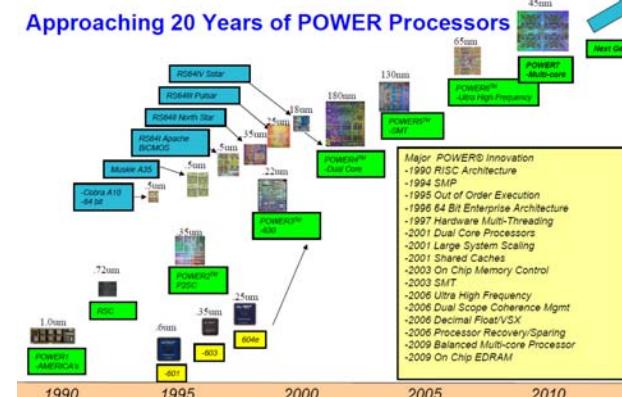
- En muchos servidores de streaming (Spotify, Youtube, Netflix, etc.) el cuello de botella no está en el procesador.
  - Basados en micro-procesadores de ARM (RISC) usados en dispositivos móviles con excelentes ratios prestaciones/consumo.
  - Son SoC (System-on-a-chip) con controladores PCI-e, Ethernet y SATA en el propio chip.
  - Consumos inferiores a 30W.



1

IBM POWER

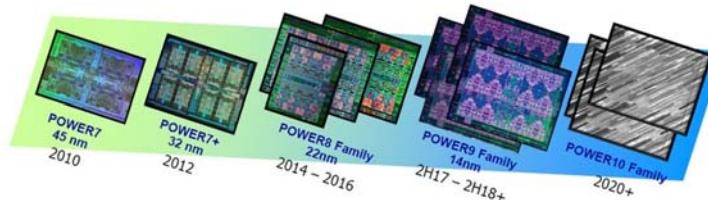
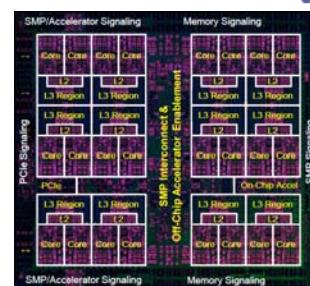
- POWER = Performance Optimization With Enhanced RISC. Resultado de trabajo conjunto entre Apple, IBM y Motorola para servidores de gama alta.



1

## IBM POWER 9

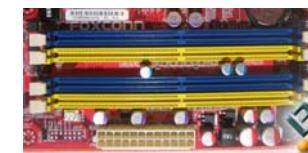
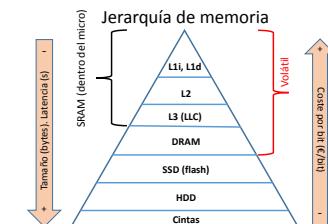
- 24 núcleos (cores).
- 120MB de memoria caché L3 distribuida
- SMT: Cada núcleo puede ejecutar hasta 8 hilos (threads).
- Litografía de 14nm.
- Hasta 48 LANEs de PCIe Gen4.



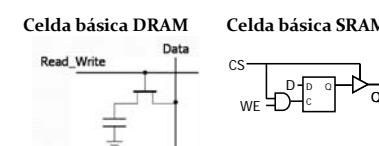
21

## Ranuras para la memoria DRAM (Dynamic Random Access Memory)

- Son los conectores en los que se insertan los módulos de memoria principal: R/W, volátil, necesitan refresco, velocidad inferior a SRAM (caché) pero mayor densidad.



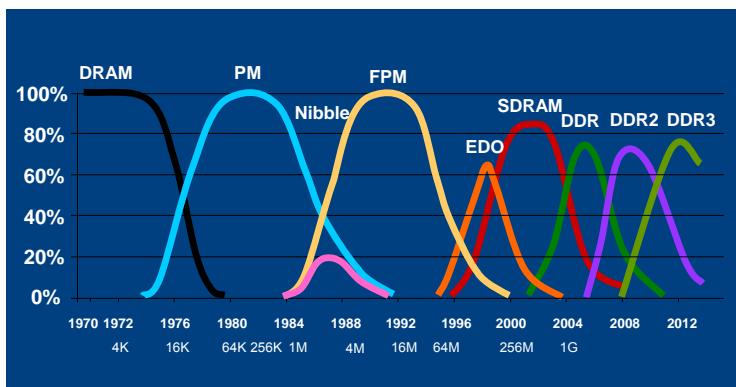
Ranuras DRAM



Módulos DRAM

22

## Memorias DRAM: Evolución histórica (I)



23

PM = Page Mode; FPM = Fast Page Mode; EDO = Extended Data Out.

SDRAM = Synchronous DRAM; DDR = Double Data Rate.

## Memorias DRAM: Evolución histórica (II)

- SIPP: Single In-line Pin Package
- SIMM: Single In-line Memory Module
- DIMM: Dual In-line Memory Module



SIMM-30

	Nº contactos	Voltaje (V)	Bus datos (half-duplex)	Ancho de banda típico (GB/s)
SDRAM	168	3,3	32b	1,3
DDR	184	2,5	32b	3,2
DDR2	240	1,8	64b	8,5
DDR3	240	1,5	64b	17,1
DDR4	288	1,2	64b	25,6



DIMM-72



DIMM-168



DIMM-184



DIMM-240

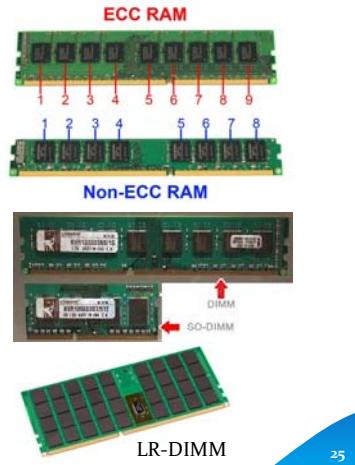


DIMM-288

24

## Tipos de DIMM para una tecnología dada

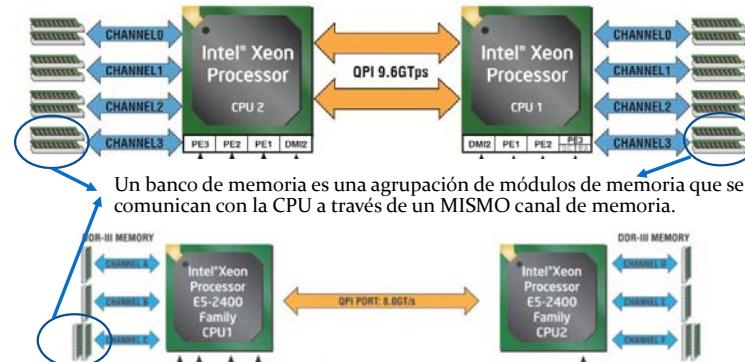
- DIMM ó U-DIMM: Unbuffered (ó Unregistered) DIMM.
- EU-DIMM: U-DIMM con Error Correcting Code, ECC (mayor fiabilidad).
- R-DIMM: Registered DIMM. Hay un registro que almacena las señales de control (líneas de dirección, entre otras). Mayor latencia pero permite módulos de mayor tamaño. Tienen ECC.
- LR-DIMM: Load Reduced DIMM. Hay un registro que almacena tanto las señales de control (líneas de dirección, entre otras) como el dato a leer/escribir. Son las que permiten los módulos con mayor tamaño. Tienen ECC.
- SO-DIMM: Small Outline DIMM. Tamaño más reducido para equipos portátiles (tienen menos contactos).



25

## Canales y bancos de memoria DRAM

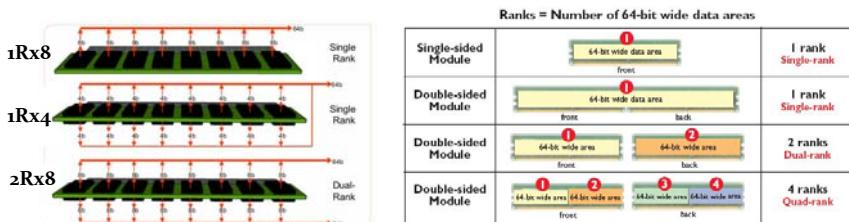
- Estas ranuras están agrupadas en **canales de memoria (memory channels)** a los que la CPU puede acceder en paralelo, pudiendo conectarse varios módulos de memoria en cada canal (**bancos**).



26

## Rangos de memoria DRAM (memory ranks)

- Cada módulo de memoria está, a su vez, distribuido en **rangos** de memoria que no son más que agrupaciones de chips que me proporcionan una palabra completa de 64 bits (72 bits en caso de memorias ECC). En el caso de un módulo de un solo rango (single rank) todos los chips de memoria del módulo se asocian para dar una palabra de 64 bits (72 si ECC).
- Notación: 1Rx4 : Módulo de 1 rango con chips de 4 bits ( $\rightarrow 64/4=16$  chips)



27

## Memoria DRAM. Ejemplo

- Crucial 32GB DDR4-2666 LRDIMM CT32G4LFD4266**  
<http://eu.crucial.com/eur/en/ct32g4lfd4266#productDetails>



Precio (2017): 512,9€

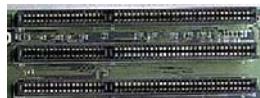
- “x4 based”: cada chip del módulo me da un dato de 4 bits (hay 18 módulos en cada cara que me dan 72 bits)
- Dual ranked: por la otra cara tengo otros 18 módulos.



28

## Ranuras de Expansión

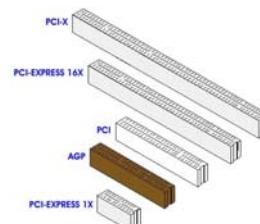
- Permiten la conexión a la placa base de otras tarjetas de circuito impreso.



Ranuras ISA



Ranuras PCI

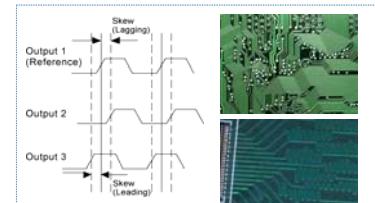


29

## PCI-Express (PCIe)

### Características:

- Conexión serie punto a punto (no es un bus con líneas compartidas) por medio de varias "LANES".
- Cada LANE está compuesta por 4 cables, 2 por cada sentido de la transmisión. Full-Duplex.
- Transmisión SINCRONA estando el reloj embebido en los datos.
- Hot plug. El número de LANES se negocia con el dispositivo. Virtualización de E/S.
- Codificación: 8b/10b (versiones 1.x 2.x), y 128b/130b (versiones 3.0 y 4.0). Escalable.
- Versiones y velocidades (por cada LANE y cada sentido):
  - PCIe 1.1: hasta 2,5GT/s (250 MB/s)
  - PCIe 3.0: hasta 8GT/s (~1GB/s)
  - PCIe 2.0: hasta 5GT/s (500 MB/s)
  - PCIe 4.0: hasta 16GT/s (~2GB/s)
- Número de LANES habituales:
  - x1, x2, x4, x8, x16.
- PCIe x16: uso en tarjetas gráficas
  - PCIe x16 (3.0) : hasta 16GBps en cada sentido.
  - PCIe x16 (4.0) : hasta 32GBps en cada sentido.



31

→ **Ventajas de una interfaz serie con respecto a una paralela:**  
Mayor frecuencia de reloj (evita *timing skew*), menor número de señales para un rendimiento similar, mayor escalabilidad, facilita conexiones full duplex.

## Buses PCI y AGP

### • PCI (Peripheral Component Interconnect). Intel.

- Bus PARALELO: 32b /64b. Half-duplex.
- Conectores de 128/188 patillas: versiones de 3,3v y 5v.
- Capacidad:
  - 33MHz, 32b (4B) → 133MBps.
  - 66MHz, 32b (4B) → 266MBps.
  - 66MHz, 64b (8B) → 533MBps.
- Versión PCI-X → SERVIDORES:
  - 64b (8B), 133MHz ⇒ ≈ 1GBps.



### • AGP (Accelerated Graphics Port). Intel.

- Bus paralelo: 32b (Bus Datos), 132 patillas, Half-duplex;
- Uso: tarjeta gráfica.
- AGP 8x → 2GBps.



30

## Almacenamiento permanente (no volátil)

### Tipos:

- Magnéticos: Disquete, HDD (Hard Disk Drive), Cintas.
- Ópticos: CD, DVD, Blu-Ray (BD).
- Memoria flash: SSD (Solid State Drives).



### Factores de forma: (en pulgadas)

- 8, 5,25, 3,5, 2,5, 1,8, 1, 0,85
- Más utilizados: 3,5, 2,5, 1,8

### Conexión discos - placa base.

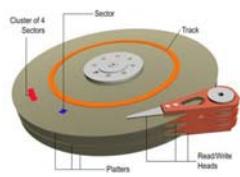
- ATA (conector IDE), SATA.
- SATAe, M,2, U,2.
- SCSI, SAS (serial SCSI).
- Ethernet, PCIe, FC, Infiniband, USB...



32

## Discos duros (HDD, Hard Disk Drives)

- Almacenamiento permanente (no volátil) a lo largo de la superficie de unos discos recubiertos de material magnético.
- La lectura y escritura se realiza a través de unos cabezales magnéticos controlados por un brazo motor y la ayuda del giro de los discos.
- Los datos se distribuyen en pistas. Cada pista se subdivide en sectores de 512 bytes. Los sectores se agrupan en clusters lógicos.
- Tiempos de respuesta (latencias) muy variables: dependen del sector concreto donde esté el cabezal y el sector concreto al que se quiere acceder.
- Velocidades de rotación más habituales (r.p.m.): 5400, 7200, 10000, 15000.



33

## Comparación HDD vs SSD de precios similares

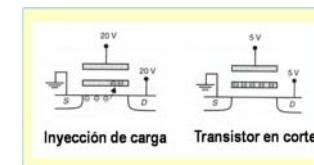
Modelo	HDD WD Gold	SSD WD Blue
Formato	3,5"	2,5"
Interfaz	SATA (6Gb/s)	SATA (6Gb/s)
Capacidad	12TB	2TB
Ancho de banda máx.	255 MB/s	560 MB/s
Latencias medias aprox.	pocos ms	decenas de $\mu$ s
Consumo de potencia (W)	5,0 (reposo) 7,0 (máx)	0,056 (reposo) 3,8 (máx)
MTTF	2,5 millones horas	1,75 millones horas
Garantía	5 años	3 años
T. funcionamiento	de 5 a 60°C	de 0 a 70°C
Peso	660 gramos	57,9 gramos
Otras características	V. rot.: 7200 RPM Ruido: 36 dBA Caché: 256 MB	TeraBytes Written (TBW): 500TB



35

## Unidades de estado sólido (SSD, Solid State Drives)

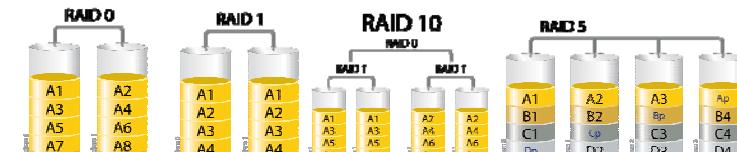
- Almacenamiento no volátil distribuido en varios circuitos integrados (chips) de memoria flash (=basados en transistores MOSFET de puerta flotante).
- Acceso aleatorio: mismo tiempo de respuesta (latencia) independientemente de la celda de memoria a la que se quiere acceder.
- Un controlador se encarga de distribuir la dirección lógica de las celdas de memoria para evitar su desgaste tras múltiples re-escrituras (*wear levelling*).
- Tipos de celdas habituales: SLC (single-level cell), MLC (multi-level cell).



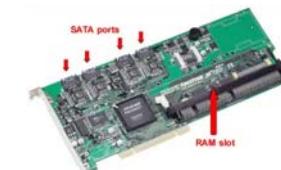
34

## RAID (Redundant Array of Independent Disks)

- Combinan diversas unidades de almacenamiento (normalmente de idénticas características) para generar unidades de almacenamiento lógicas con mayor tolerancia a fallos, fiabilidad y/o ancho de banda.
- Algunas configuraciones:



- RAID por software: Creado por el propio sistema operativo.
- RAID por hardware: Mediante una tarjeta específica (hay placas base que ya incluyen un controlador de este tipo).

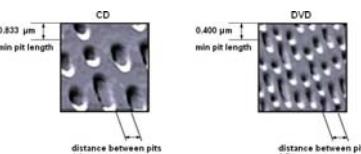


36

## Unidades ópticas

- Almacenan la información de forma permanente (no volátil) a través de una serie de surcos en un disco que pueden ser leídos por un haz de luz láser.
- Los discos compactos (CD), discos versátiles digitales (DVD) y discos Blu-ray (BD) son los tipos de medios ópticos más comunes que pueden ser leídos y grabados por estas unidades.

	CD	DVD	Blu-ray
Capacidad (GB)	0,64-0,7	4,7-8,5	25-128
Ancho de banda ref. 1X (Mbps)	1,4	11	36
Ancho de banda máx. (Mbps) (X-factor)	88 (72X)	266 (24X)	576 (16X)



37

## Unidades de cinta (tape drives)

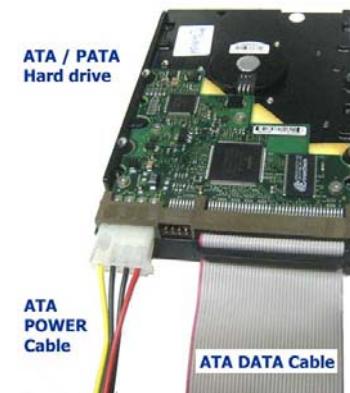
- Almacenan la información de forma permanente (no volátil) a través de una cinta recubierta de material magnético que se enrolla por medio de carretes.
- Las latencias suelen ser muy altas ya que hay que rebobinar la cinta hasta que el cabezal se encuentre en la posición deseada.
- Es el medio con la mayor densidad de bits para un área dada. Actualmente, permiten almacenamiento de decenas de TB por cinta y velocidades de lectura secuencial en torno a 150 MBps.
- Es el medio de almacenamiento masivo más barato.
- Se usan normalmente como almacenamiento de respaldo (backup) y archivado.



38

## Interfaz P-ATA (ATA paralelo)

- ATA: Advanced Technology Attachment
- Conector IDE: 40 patillas
  - IDE: Integrated Device Electronics
- Bus PARALELO: bus datos 16b; Half-duplex.
- 2 dispositivos por conector (maestro / esclavo).
- Versiones ATA: ATA33, ATA66, ATA100, ATA133
  - Velocidad de transferencia (máxima): 33, 66, 100, 133 MBps.
  - Distancia máxima: 45.7cm



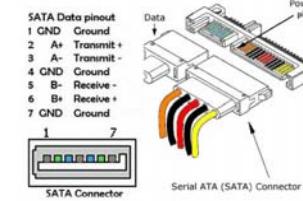
39

## Serial-ATA (SATA)



- Bus SERIE (full-duplex): 7 pines.
- 1 disco por conector.
- Longitud del cable: 1m (2m e-SATA).
- AHCI: Hot-plug, NCQ.

	SATA I	SATA II	SATA III
Frecuencia	1500 MHz	3000 MHz	6000MHz
Bits/clock	1	1	1
Codificación 8b10b	80%	80%	80%
bits/Byte	8	8	8
Velocidad real	150 MB/s	300 MB/s	600 MB/s

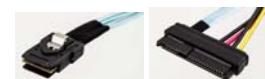
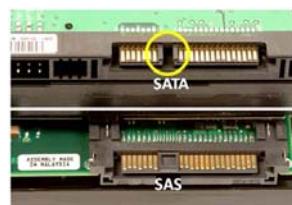


40

## SCSI y SAS



- **Interfaz SCSI:** Small Computer System Interface.
- Características:
  - PARALELO: 16b. HALF-DUPLEX.
  - Más veloz que ATA.
  - Hot-plug
  - Permite conectar varias unidades en cadena (daisy-chain).
- **Ultra-SCSI:** conector de 50 pinos, hasta 320MBps, 16 dispositivos, 12m cable, half-duplex.
- Versión serie: **SAS** (Serial Attached SCSI).
  - Velocidades de 3, 6 y 12 Gbps. Full-duplex.
  - Compatible con SATA. Mayores voltajes.
  - Longitud del cable máxima: 10 metros.



41

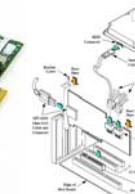
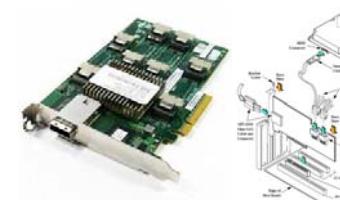
## Conexión de múltiples unidades SAS



**Conectores mini-SAS:** permiten hasta 4 conectores SAS o SATA usando un *1-to-4 splitter cable*.



**SAS Expanders:** Permiten la conexión de múltiples unidades SAS.



42

## NVMe: Non-Volatile Memory Express

- Es un protocolo para el acceso a SSD conectadas a través de PCIe.
- PCIe x4, 4GBps
  - M.2 (NGFF). Usa internamente PCIe x4, 4GBps



- U.2. Usa internamente PCIe x4, 4GBps
  - SATA 3.2 (SATA Express). Combina PCIe y SATA, 2GB/s



43

## Otras interfaces para almacenamiento

- **Fibre Channel (FC):** Tecnología de red con comunicación serie con velocidades de 1, 2, 4 y 16Gb/s. Un enlace en el canal de fibra consiste en dos fibras unidireccionales que transmiten en direcciones opuestas. Permite conexión punto a punto, en anillo o redes conmutadas (muy escalable). Dependiendo de la velocidad, el tipo y el medio transmisor puede transmitir hasta distancias de km. Sobre el 90% de las SAN (Storage Area Network) usan FC.



- **Infiniband:** Al igual que los protocolos anteriores, ofrece una comunicación serie punto a punto de muy baja latencia (por debajo del  $\mu$ s) entre procesadores y periféricos de alta velocidad. Un enlace de Infiniband puede operar de diversas formas: single data rate (SDR, 2.5Gb/s), double data rate (DDR, 5Gb/s), quad data rate (QDR, 10Gb/s), fourteen data rate (FDR, 14Gb/s), enhanced data rate (EDR, 20Gb/s). Las líneas pueden unirse para conseguir mayor productividad. La topología es de red conmutada.

44

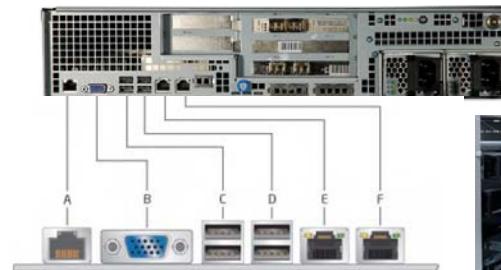
## Conectores del panel trasero (Gigabyte® F2A88X-UP4)



- ¿Es una placa para PC o para un servidor? Debemos preguntarnos:
- ¿Para qué queremos en un servidor conectores de audio o de vídeo de altas prestaciones? DVI, DisplayPort, HDMI, Optical Digital Audio Output, HD Audio, etc.

45

## Conectores del panel trasero de un servidor (Intel® Server Board S5520UR)



A	Serial Port A	D	Dual USB Port Connector
B	Video	E	NIC Port 1 (1 Gb)
C	Dual USB Port Connector	F	NIC Port 2 (1 Gb)

46

## Adaptador de red RJ-45 para Ethernet

### • Conector RJ-45 (8P8C)

- Redes de Área Local. Conexiones a largas distancias (100 m con par trenzado y varios km con fibra óptica).
- Varios estándares, todos ellos compatibles unos con otros y todos pueden ser full-duplex.
  - Ethernet clásico: 10 Mbit/s (10BASE-T).
  - Fast-Ethernet: 100 Mbit/s (100BASE-T).
  - Gigabit-Ethernet: 1Gbit/s (1000BASE-T).
  - 10G-Ethernet: 10Gbit/s (10GBASE-T).
- Muchos estándares de comunicación se pueden realizar a través de Ethernet:
  - iSCSI (Internet SCSI): estándar que permite el uso del protocolo SCSI sobre redes TCP/IP.
  - FCoE (Fibre Channel over Ethernet): estándar que permite el uso de tramas Fibre Channel sobre TCP/IP.

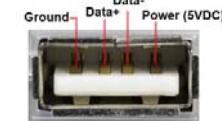


47

## Universal Serial Bus (USB)

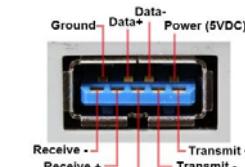
### • USB 2.0

- Puerto serie: 4 pines
  - 2 datos (diferencial), masa y alimentación.
- Velocidad (2.0): hasta 480Mbps (60MBps).
- Hasta 127 dispositivos.
- Hot plug. Half-duplex.



### • USB 3.0 (Superspeed)

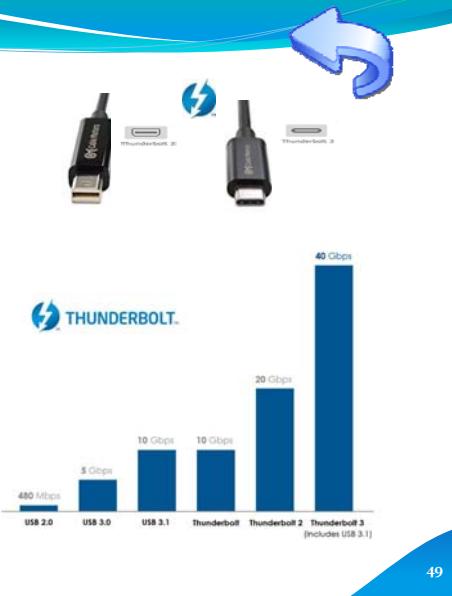
- 9 pines (compatible con 2.0):
  - 4 pines: USB 2.0
  - 5 pines: alta velocidad (datos →2+2, GND): Full-duplex
- Velocidad: hasta 4.8Gbps (600MBps).
- 8b/10b encoding.
- Permite más dispositivos (900mA).
- Distancias de 5m (cobre) a 50m (fibra óptica).
- Su sucesor: USB 3.1 (Superspeed+) hasta 10Gbps, 128/132b encoding.



48

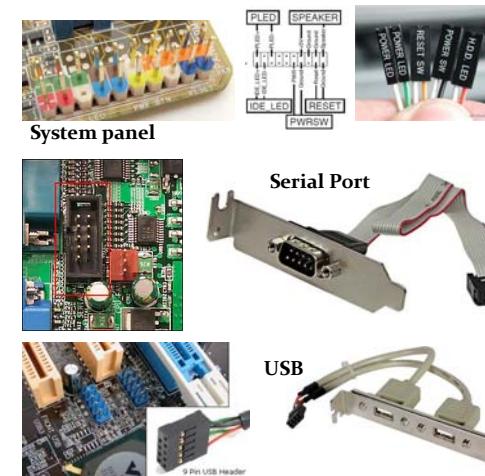
## Thunderbolt (Intel)

- Combina PCIe + DisplayPort (almacenamiento externo de altas prestaciones + monitor de alta resolución).
- Se pueden alcanzar anchos de banda de 10Gbps (Gen1), 20Gbps (Gen2) o 40Gbps (Gen3) en cada dirección y por cada canal.
- Mediante conexión en cadena (daisy-chain) se pueden conectar hasta 6 dispositivos.
- Hasta 3m (cables eléctricos) o 60m (cables ópticos) de distancia.
- Puede proporcionar hasta 10W de potencia a periféricos externos (si se usan cables eléctricos).



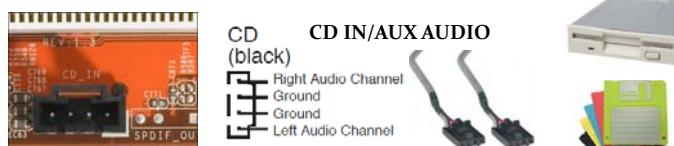
49

## Otros Conectores Internos (I)



50

## Otros Conectores Internos (II)



51

## Juego de chips (chipset)

- El chipset es el conjunto de circuitos integrados (chips) de la placa base encargados de controlar las comunicaciones entre los diferentes componentes de la placa base.
- Un chipset se suele diseñar para una familia específica de microprocesadores.

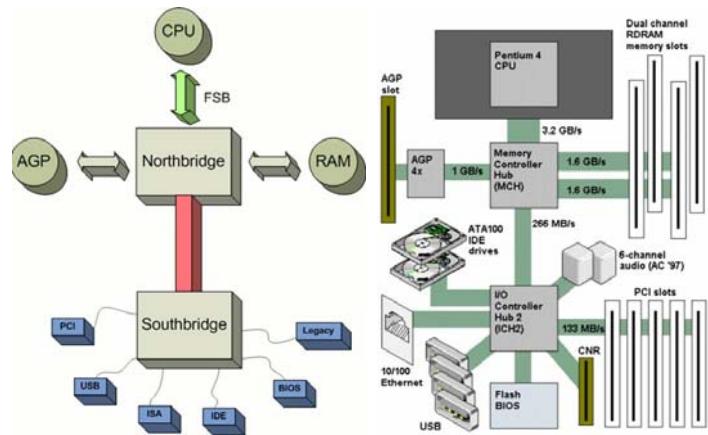
El juego de chips suele estar distribuido en dos componentes principales:

- El **puente norte** (north bridge), encargado de las transferencias de mayor velocidad (principalmente con el microprocesador, la memoria, la tarjeta gráfica y el puente sur).
- El **puente sur** (south bridge), encargado de las transferencias entre el puente norte y el resto de periféricos con menores exigencias de velocidad de la placa.



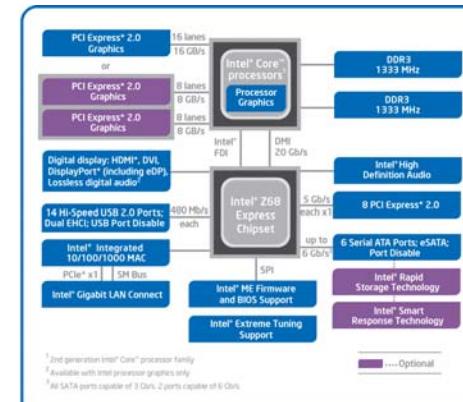
52

## Esquema básico de un chipset

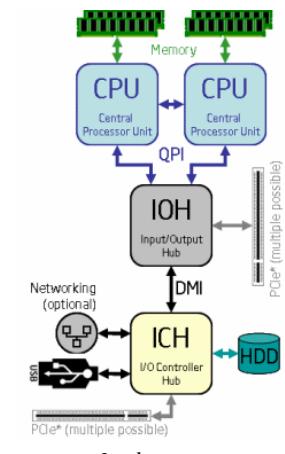


53

## Otros posibles esquemas de chipsets



Intel Z68

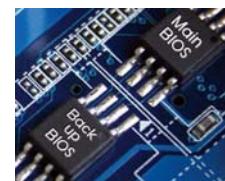
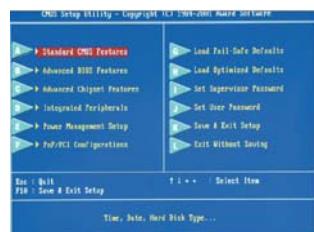
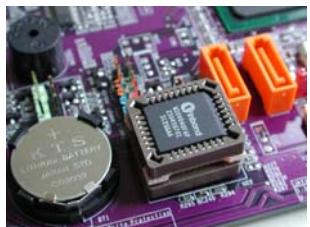


Intel 5520

54

## ROM/Flash BIOS (Basic I/O System)

- Almacena el código de arranque (*boot*) del computador. Este código se encarga de identificar los dispositivos instalados, instalar drivers básicos para acceder a los mismos, realizar el Power-on self-test (POST) del sistema e iniciar el S.O.
- Los parámetros de configuración de cada placa se almacenan en una pequeña memoria RAM alimentada por una pila (que también se usa para el reloj en tiempo real). Algunos de esos parámetros se seleccionan mediante *jumpers* en la propia placa pero la mayoría se configuran a través de un programa especial al que se puede acceder antes de arrancar el S.O.



55

## Desktop servers disponibles comercialmente

- Fabricantes:
  - Fujitsu: <http://www.fujitsu.com/fts/products/computing/servers/primergy/tower/>
  - HP: <https://www8.hp.com/us/en/workstations/desktops>
  - IBM/Lenovo: <https://lenovopress.com/tipso852-system-x3500-m4>
  - Apple: <http://www.apple.com/mac-pro/>
  - Azken Muga: [http://www.azken.com/productos/14\\_pyme/](http://www.azken.com/productos/14_pyme/)
- Venta en web (entre otros muchos ejemplos):
  - <http://tienda.manchanet.es/ordenadores/servidores/servidores-torre/>
  - <http://www.senetic.es/>



56

## La Carcasa (Chassis)



Blade  
Servers  
(Modular  
Servers)

57

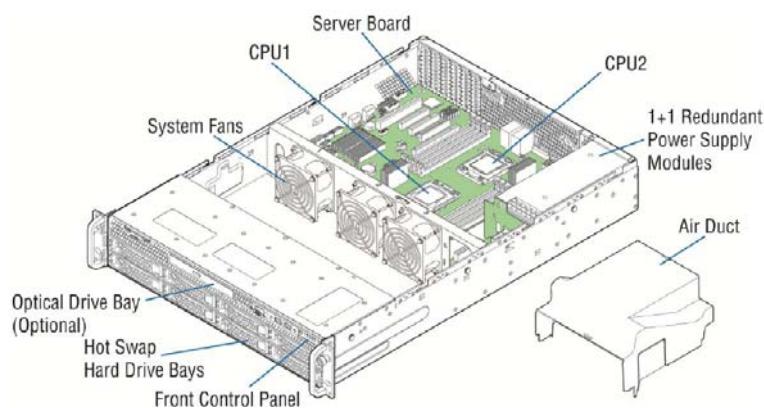
## Placas Multisocket: Intel® Server Board S2400SC2



<http://www.intel.es/content/www/es/es/motherboards/server-motherboards/server-board-s2400sc2.html>

58

## Placas Multisocket: Intel® Server Board S2400SC2 (II)



59

## Otras Placas Multisocket



[Intel® Server Board S2400BB](#)



[Intel® Server Board S2600JF](#)

60

## Centros de Procesamiento de Datos

- **Nociones de diseño de un CPD**

- Un Centro de Procesamiento de Datos (CPD) es una ubicación donde se concentran los recursos informáticos necesarios para el procesamiento de grandes volúmenes de datos.
- Normativas TIA 942, ISO 27001, EN 1047-2, ISO14644, ASHRAE, Uptime Institute, 24x7.
- Características:
  - Armarios
  - Infraestructura interior
  - Sistema de alimentación
  - Ventilación
  - Cableado



61

## Centros de Procesamiento de Datos

- **Nociones de diseño de un CPD. Características**

- **Armarios**

- Diversos armarios/rack o “chassis blade” donde se alojan los diferentes servidores, switches, sistemas de alimentación, etc.



62

## Centros de Procesamiento de Datos

- **Nociones de diseño de un CPD. Características**

- **Infraestructura interior**

- Suelos y techos técnicos flotantes registrables (falso suelo/techo).
  - Bandejas de cableado de datos y eléctricos.
  - Pinturas ignífugas.



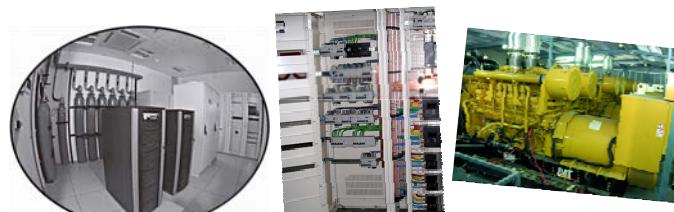
63

## Centros de Procesamiento de Datos

- **Nociones de diseño de un CPD. Características**

- **Sistema de alimentación**

- Su objetivo es estabilizar la tensión que llega a los equipos eliminando cualquier distorsión en la misma y alimentar el sistema en el caso de una caída del suministro eléctrico.
  - Suelen contar con Sistemas de Alimentación Interrumpida (SAI) y generadores.



64

## Centros de Procesamiento de Datos

- Nociones de diseño de un CPD. **Características**

- Ventilación

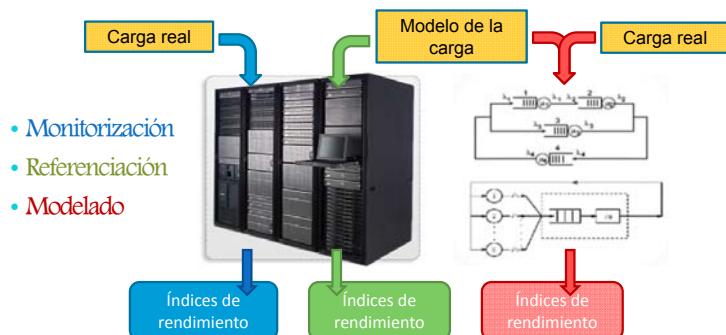
- Para mejorar la refrigeración de los servidores se suelen disponer de tal manera que los armarios forman los denominados "pasillos fríos" y "pasillos calientes", mejorando la circulación del aire.



65

## En los próximos temas...

- ¿Cómo podemos evaluar/analizar/estudiar el rendimiento de un servidor?



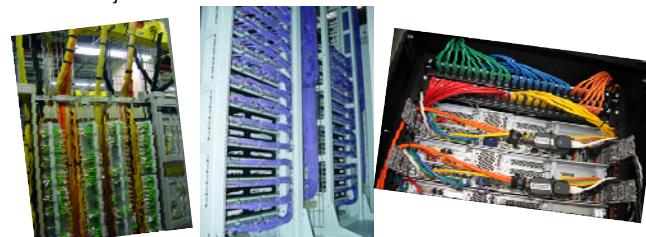
67

## Centros de Procesamiento de Datos

- Nociones de diseño de un CPD. **Características**

- Cableado

- Lo normal es que todo el cableado del CPD suela discurrir por un falso suelo o techo para así facilitar las instalaciones. Es importante disponer de líneas redundantes para la alimentación eléctrica y las conexiones de datos.



66