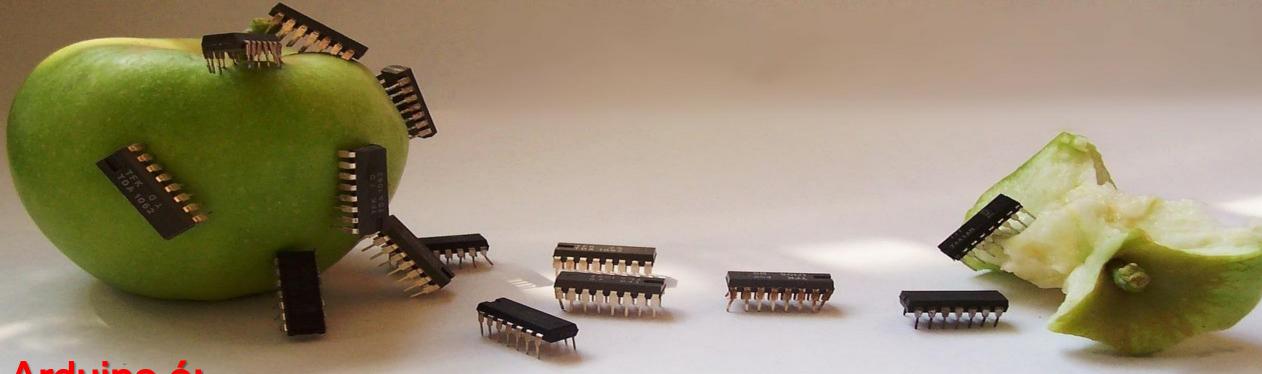


O que é Arduinho?



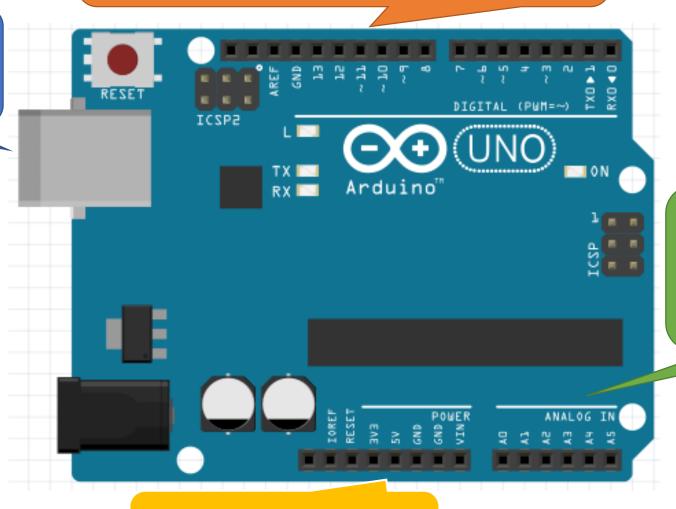
Arduino é:

- 1. Plataforma de prototipagem eletrônica;
- 2. Utiliza microcontrolador Atmel com I/O;
- 3. Utiliza linguagem de programação C/C++

Elaborado por Rene Jerez

Entradas e Saídas Digitais: tem apenas os valores de 0 ou 1, ou seja, desligado(0V) ou ligado(5V)

Fonte de Energia e gravação da programação



Entradas e Saídas Analógicas: Podem ter valores variáveis entre OV a 5V.

Saídas de Energia e aterramento

Menus para abrir novo projeto, exemplos e selecionar o seu arduino

Carrega o programa no Arduino

Informações das ações que são realizadas e resultados

Informações do seu microcontrolador

Elaborado por Rene Jerez

```
Basico | Arduino 1.9.0-beta
Arquivo Editar Sketch Ferramentas Ajuda
 Basico &
//Projeto Arduino sinal de trânsito
 //Por Jota
//www.comofazerascoisas.com.br
//Método setup, assim que o arduino é ligado ele
//é executado, uma vez apenas.
void setup() {
                       //define o pino 8 como saída
  pinMode(8,OUTPUT);
//Método loop, é executado enquanto o arduino estiver ligado.
void loop() {
  //Controle do led verde
  digitalWrite(8, HIGH); //acende o led
  delay(4000);
                      //espera 4 segundos
  digitalWrite(8,LOW); //apaga o led
Salvo.
```

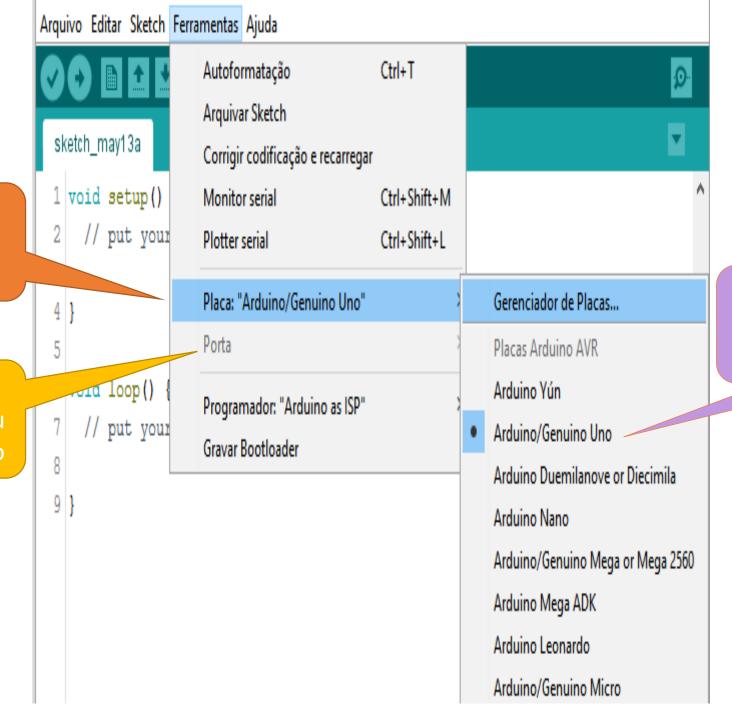
10 NodeMCU 1.0 (ESP-12E Module), 80 MHz, 4M (1M SPIFFS), v2 Lower Memory, Disabled, None, Only Sketch, 115200 em COM14

Monitor Serial, com ele você consegue interagir com o Arduino após o carregar o programa

Programação realizada para funcionamento do seu arduino

Neste submenu você escolhe a placa que vai usar para programar

Neste Submenu você escolhe a porta que seu Arduino está conectado

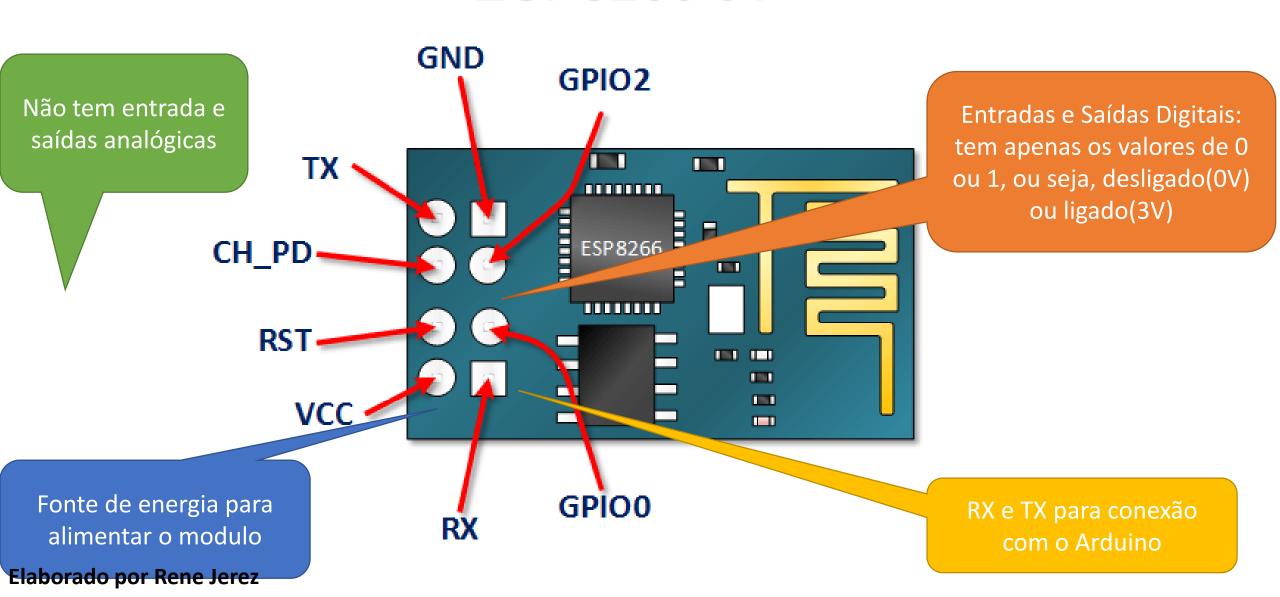


Escolhendo a placa do Arduino

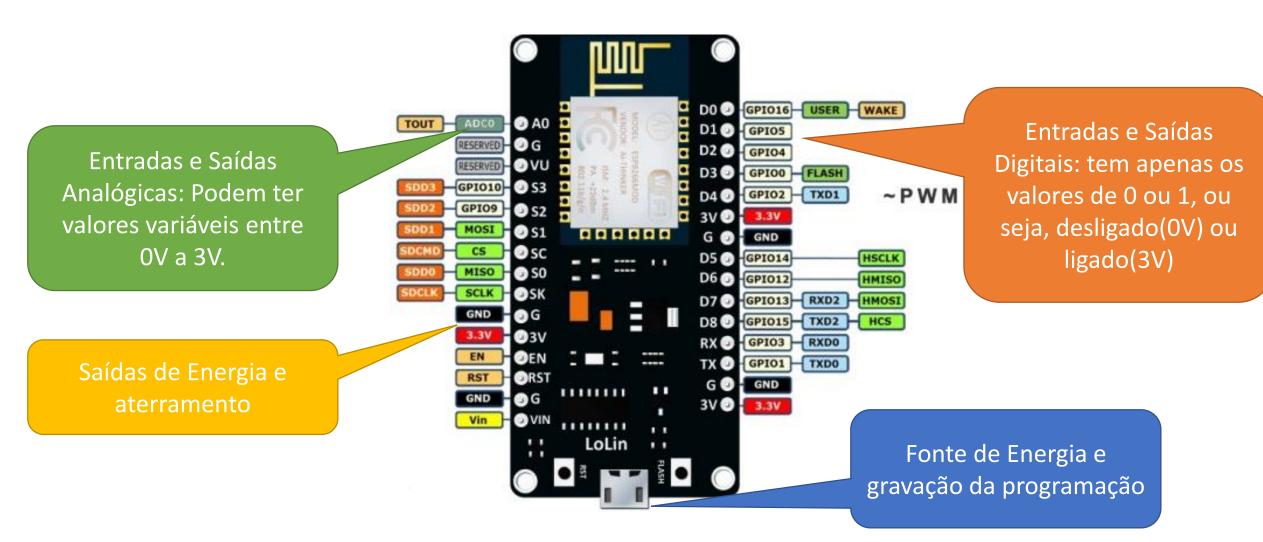
Elaborado por Rene Jerez

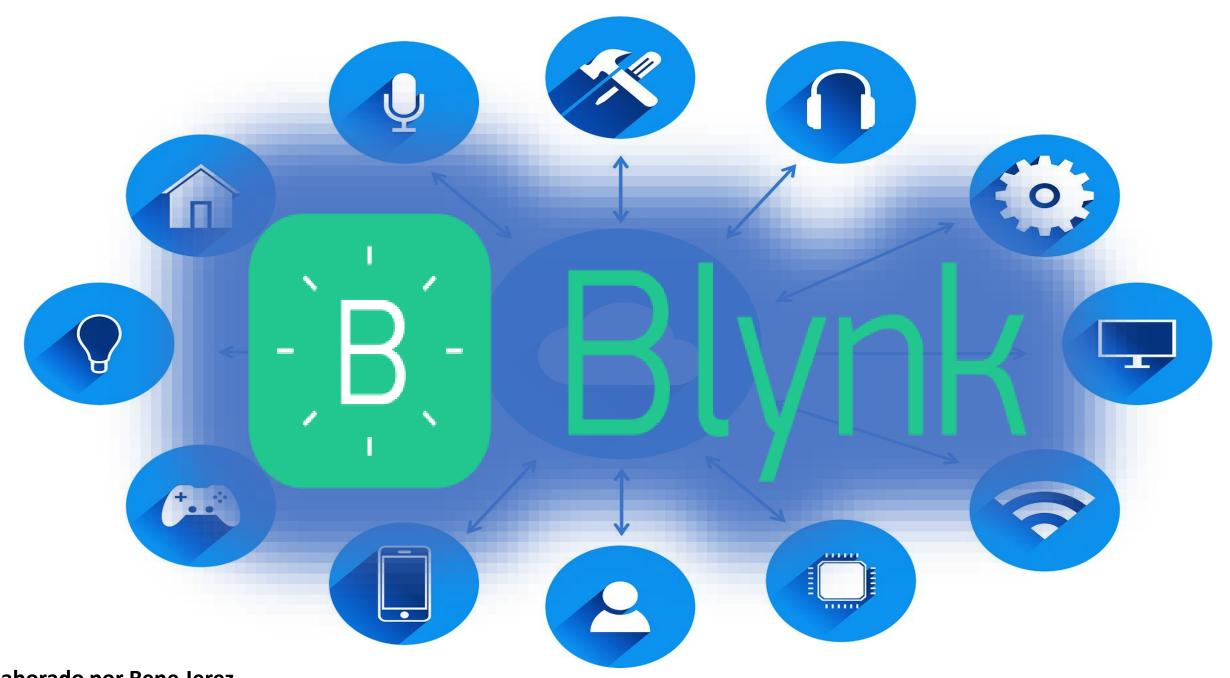


MODULO ESP8266 01



NodeMcu Lolin V3 ESP8266 12





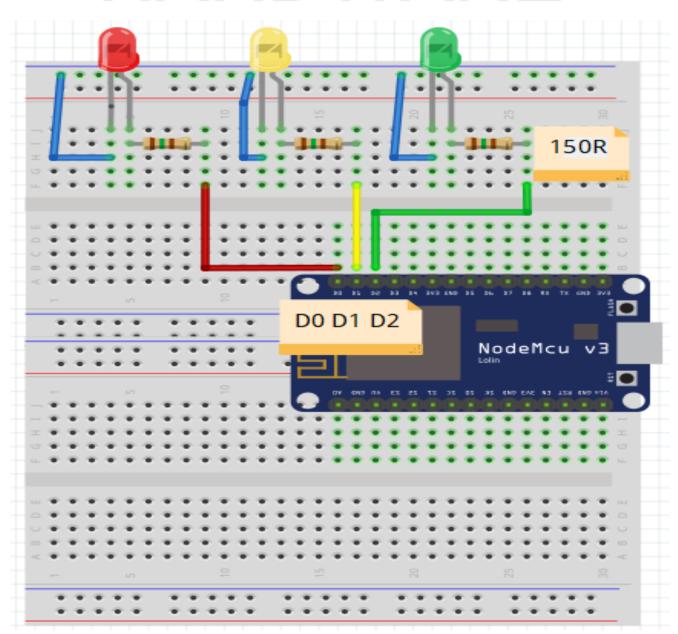
O QUE É BLYNK?

1. PLATAFORMA SEM CODIFICAÇÃO; 2. USA IDE E COMUNICAÇÃO; 3. DISPONÍVEL PARA JOS E ANDROID

ATUALIZAR O IDE



HARDWARE



CONFIGURAÇÃO

Bibliotecas e recursos necessários para o funcionamento da placa.

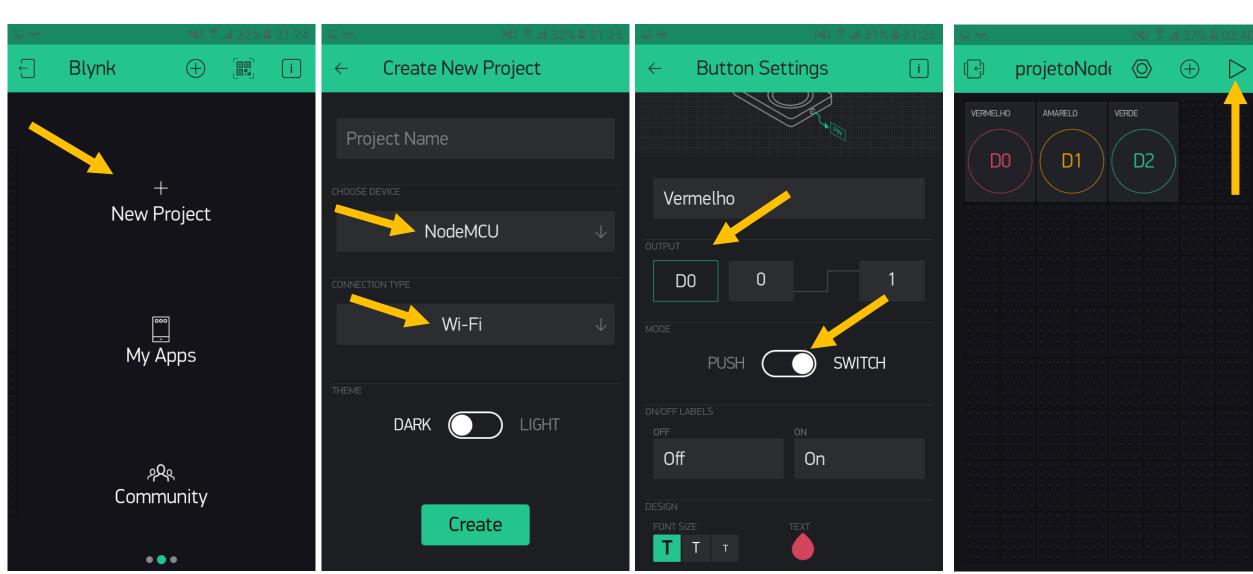
Token criado no app do celular que é enviado pelo e-mail.

```
/* Comment this out to disable prints and save space */
#define BLYNK PRINT Serial
#include <ESP8266WiFi.h>
#include <BlynkSimpleEsp8266.h>
// You should get Auth Token in the Blynk App.
// Go to the Project Settings (nut icon).
                                                                Configurações da rede
char auth[] = "de6
                                                                  wifi: nome e senha
// Your WiFi credentials.
// Set password to "" for open networks,
char ssid[] = "J
char pass[] = "
void setup()
                                                                      Inicia o uso do Blynk
 // Debug console
 Serial.begin(9600);
 Blynk.begin(auth, ssid, pass);
 // You can also specify server:
 //Blynk.begin(auth, ssid, pass, "blynk-cloud.com", 80);
 //Blynk.begin(auth, ssid, pass, IPAddress(192,168,1,100), 8080);
                                                                         Leitura constante das
void loop()
                                                                           entradas e saídas.
```

Elaborado por Rene Jerez

Blynk.run();

APP DO CELULAR



Elaborado por Rene Jerez





O que é thinger 10?

1. Plataforma de conexão IOT;

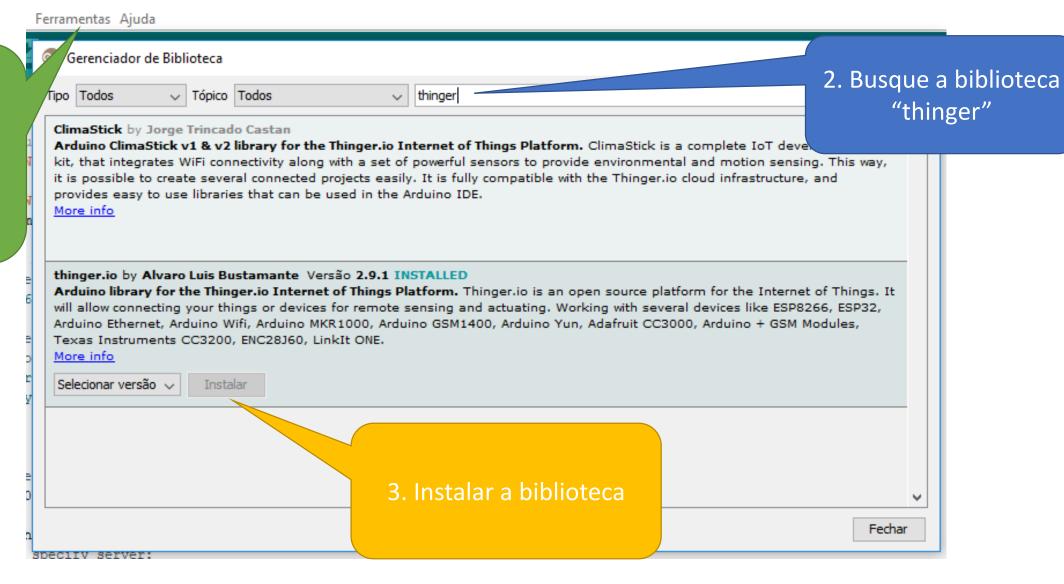
2. Armazena os dados de seus sensores;

3. Acesso via API

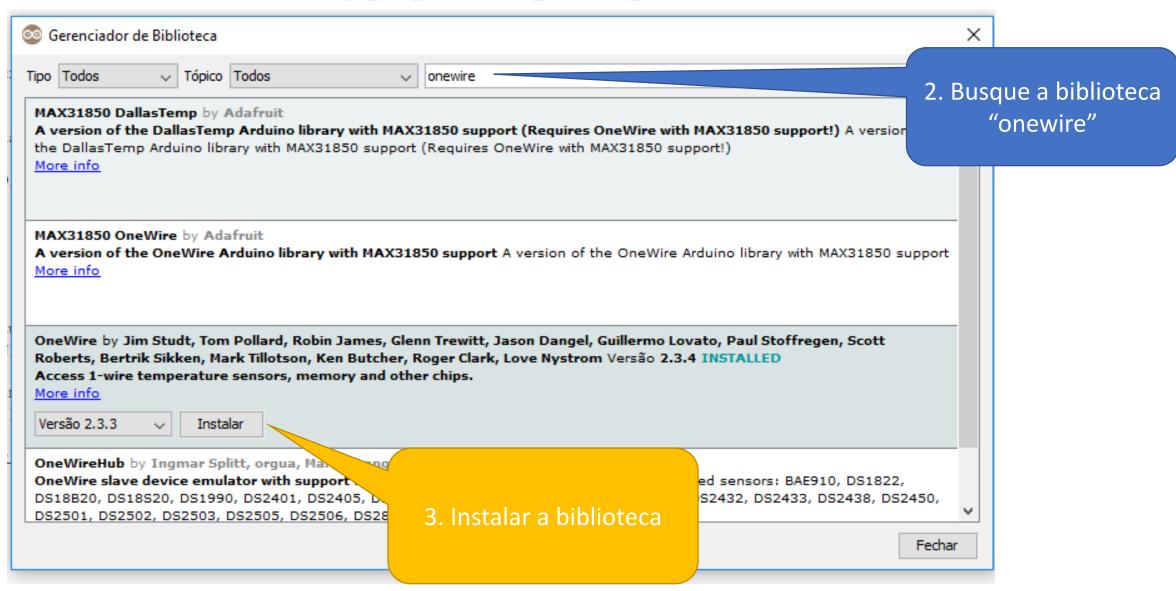


Atualizar o IDE

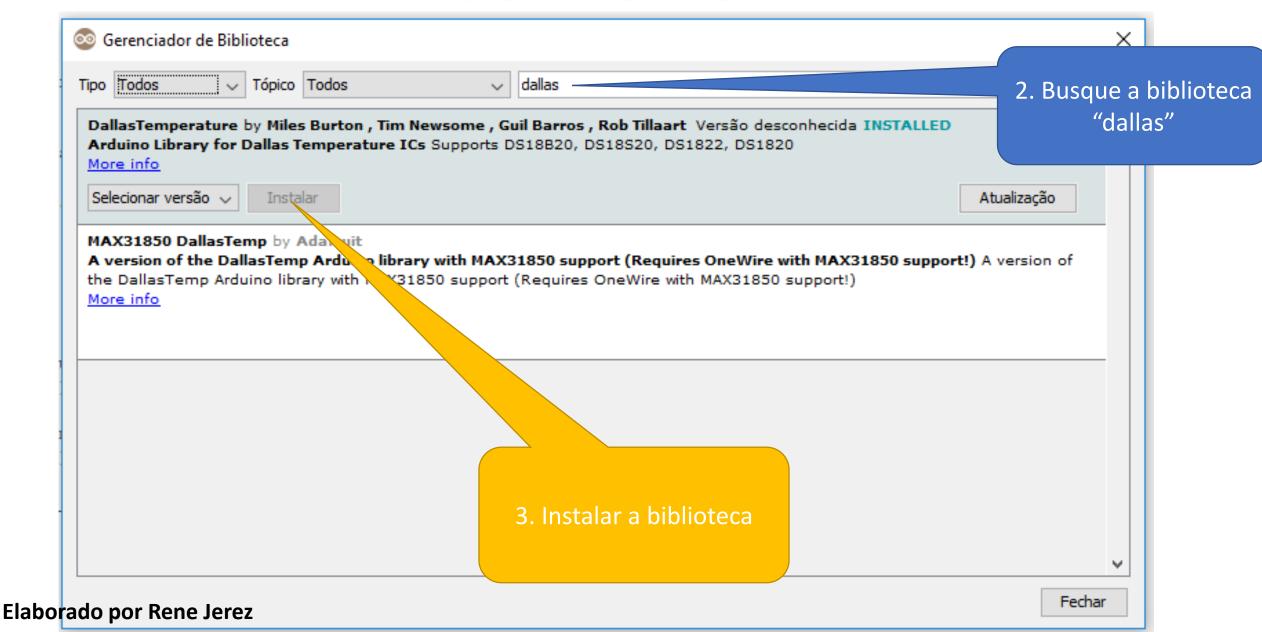
1. Clique no menu Ferramenta e escolha o sub menu Gerenciador de Biblioteca.



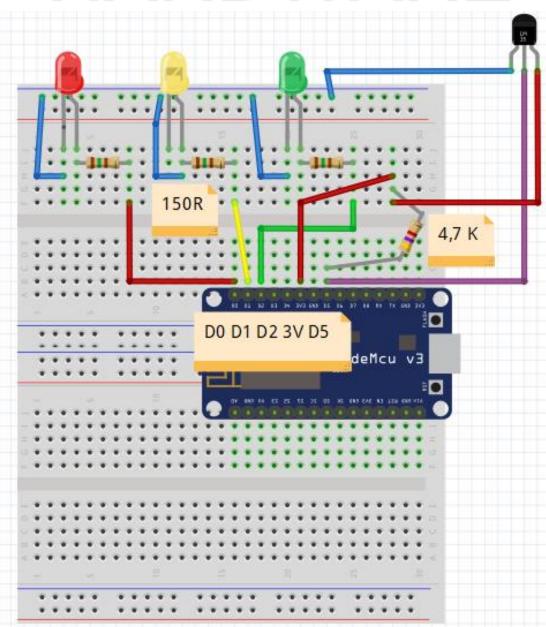
Atualizar o IDE



Atualizar o IDE



HARDWARE



PROGRAMAÇÃO

Bibliotecas e recursos necessários para o funcionamento da placa.

Token criado para sua placa no site do thinger

Configurações da rede wifi: nome e senha

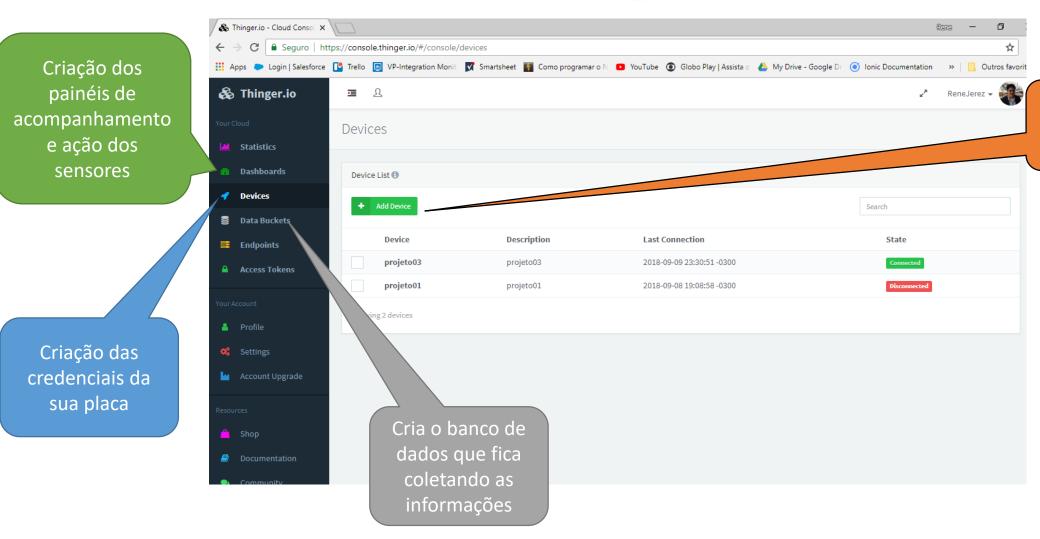
```
/******Carregar os leds vermelho, amarelo e verde******/
 setupLedVermelho();
 setupLedAmarelo();
 setupLedVerde();
 thing["ledvermelho"] << digitalPin(16);
 thing["ledamarelo"] << digitalPin(5);
 thing["ledverde"] << digitalPin(4);
/*****Carregar os valores da Temperatura do sensor*******/
 thing["temperatura"] >> [](pson& out){
 DS18B20.requestTemperatures();
 out = DS18B20.getTempCByIndex(0);
void loop() {
 thing.handle();
/****Declaração dos leds vermelho, amarelo e verde******/
/***********************************
void setupLedVermelho()
 pinMode(16, OUTPUT);
```

"thing" serão
os sensores
que vão
aparecer na
web para
configuração.
Os sensores
sofrerão
alteração pela
web "<<"

Aqui é feito a leitura do sensor ">>"

Criamos funções para declarar os pinos que estão conectando os sensores.

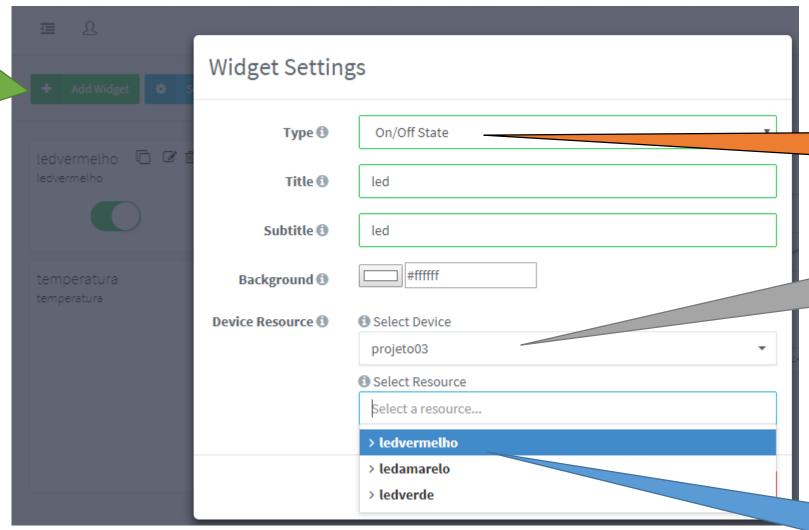
WEB GERAL



Criar o device para comunicar com sua placa

WEB DASHBOARDS

Adicionar no painel o monitoramento dos seus "things"



Escolher o tipo de acompanhamento ou ação que vai incluir

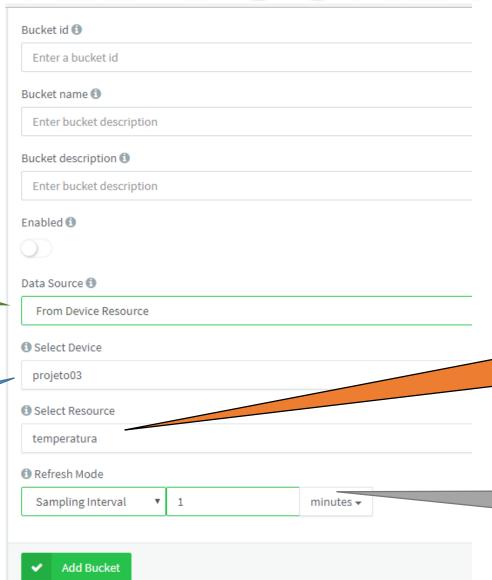
Escolher o device(placa) que vai realizar o monitoramento

Escolha o "thing" que será incluído no monitoramento ou ação

WEB BUCKETS

Criar a database a partir da captura das informações da sua placa.

Escolha a placa que vai capturar os dados para armazenar

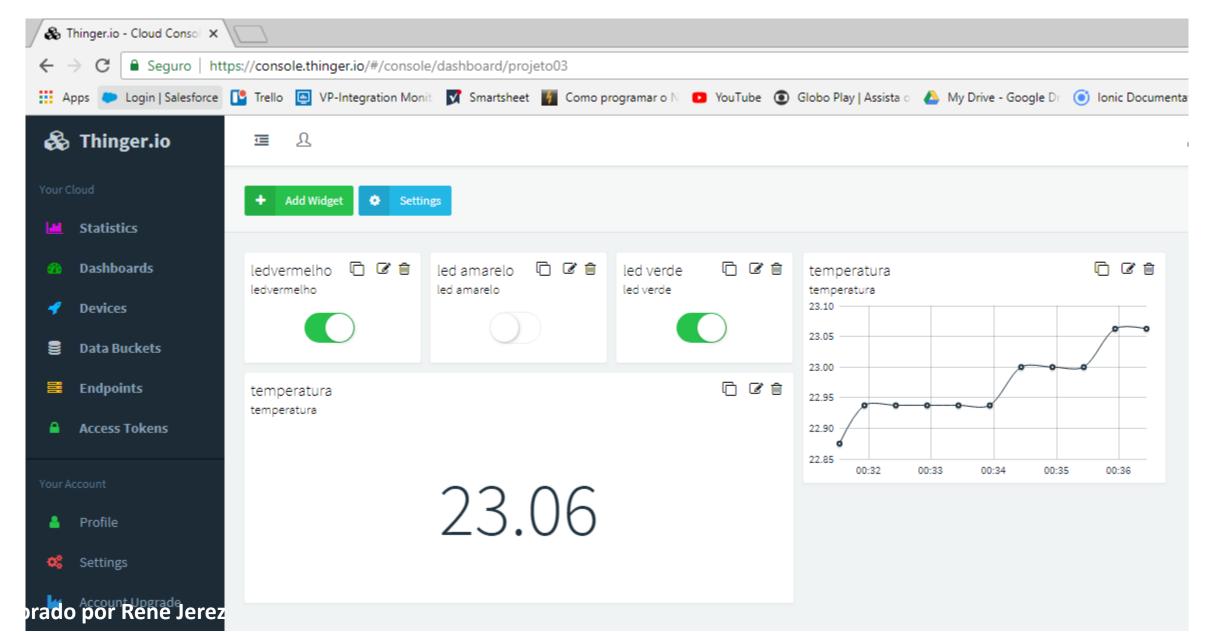


Escolha qual será o nome do sensor "thing" que será monitorado e gravado no banco de dados

Escolha como será gravado as informações, a cada atualização ou por período.

Elaborado por Rene Jerez

WEB



Bibliografia e Referências

- https://www.youtube.com/channel/UCOflw4f4y B6oREGtoXzlOA Canal da Robocore
- https://www.youtube.com/channel/UCcGk83PAQ5aGR7IVID cBaw:Canal Brincando com as idéias
- https://www.youtube.com/channel/UC05P95nXawYc15glpN8GFPw : Canal da Infotrônica para Zumbis
- https://www.youtube.com/channel/UCazAvTtoRIOrFDWDJDB2DKQ canal da WR Kits
- <u>www.fritzing.org</u> : software para criar sketch organizador de ligações de componentes no Arduino
- https://www.youtube.com/watch?v=bjFIYSjlkHI : Silicios Lab: Explicação das portas digitais
- http://www.comofazerascoisas.com.br/projeto-arduino-sinal-de-transito.html : passos básicos para ligar led
- http://henrysbench.capnfatz.com/henrys-bench/arduino-projects-tips-and-more/esp8266-esp-01-pin-outs-andschematics/: Explicação do ESP8266 01
- https://youtu.be/UF79 MTizQA : Explicação do Blynk
- <u>https://pixabay.com/pt/</u>: imagens gratuitas para a apresentação
- https://www.youtube.com/channel/UC77fqFAxaIENLVrUr4veKvw : Canal do FelipeFlop
- https://youtu.be/W DEVzSBaCI : Canal que explica os tipos de ESP8266

Elaborado por Rene Jerez