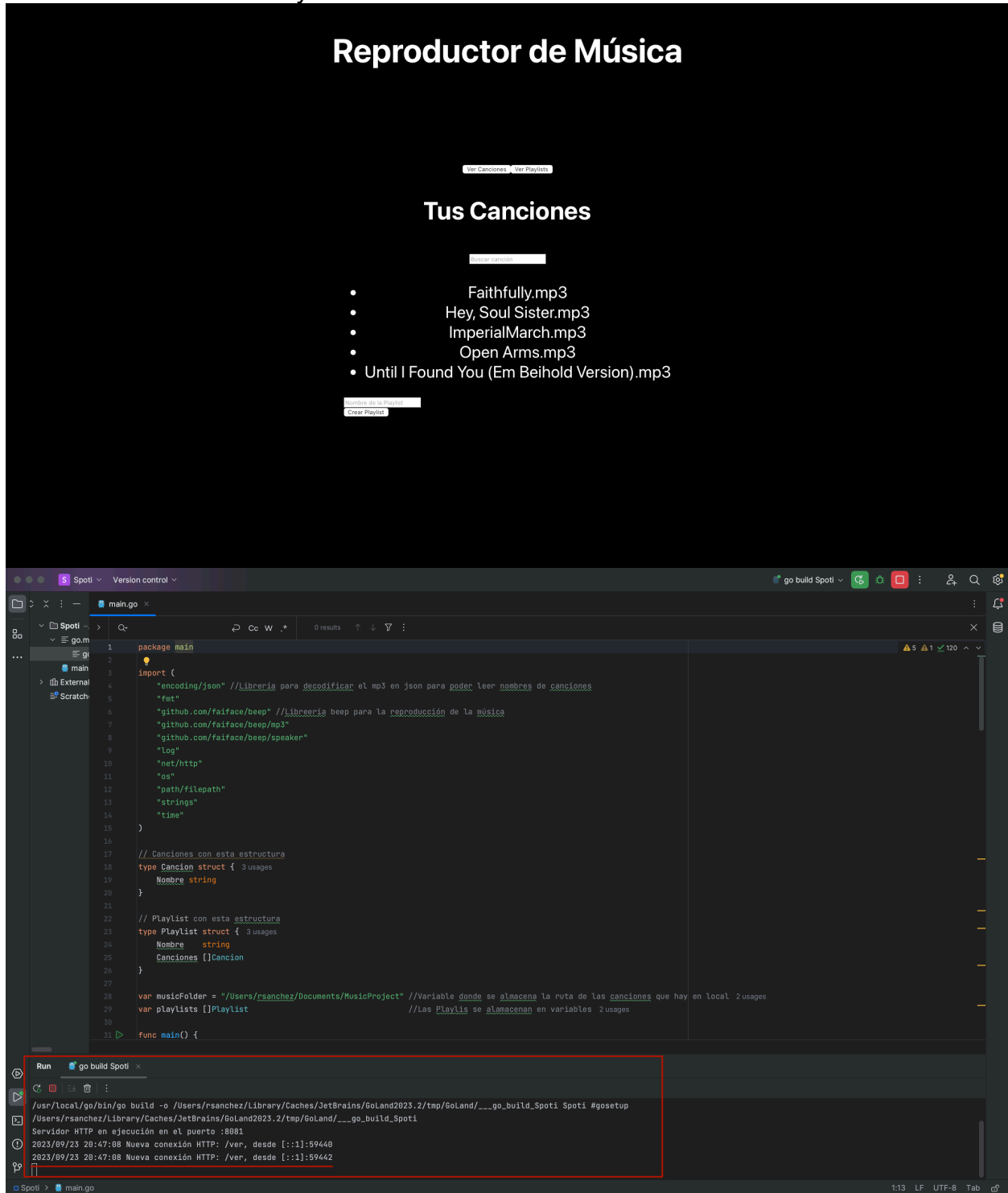


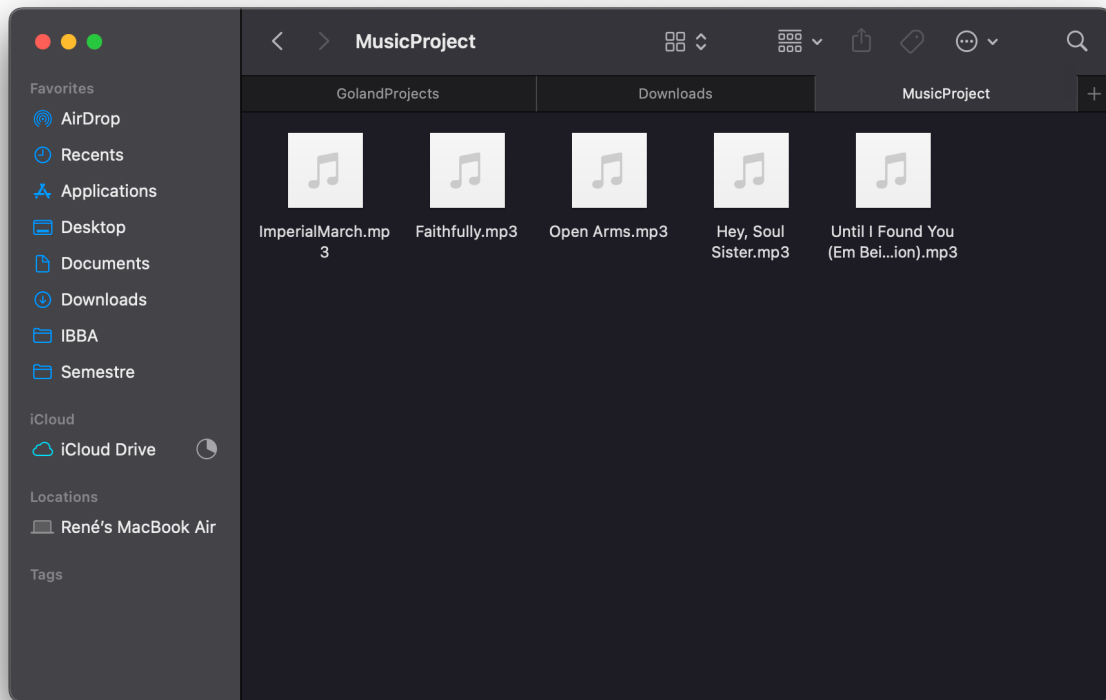
Funcionamiento del proyecto

Este pdf es para mostrar un poco el funcionamiento del proyecto.

Conexión entre el cliente y el servidor:



Música en folder local:



Creación de Playlists:



Reproductor de Música

[Ver Canciones](#) [Ver Playlists](#)

Tus Playlists

- Mi musica

Filtración de música:

Reproductor de Música

[Ver Canciones](#) [Ver Playlists](#)

Tus Canciones

- Faithfully.mp3

[Eliminar esta canción](#)
[Crear Playlist](#)

Reproducción de la música haciendo doble click:

The screenshot displays a web browser window with a music player application and a code editor window showing the source code.

Web Browser Window:

- Page Title: **Reproductor de Música**
- Buttons: **Ver Canciones**, **Ver Playlists**
- Section: **Tus Canciones**
- Form: **Añadir canción**
- List of songs:
 - Faithfully.mp3
 - Hey, Soul Sister.mp3
 - ImperialMarch.mp3
 - Open Arms.mp3
 - Until I Found You (Em Beihold Version).mp3
- Form: **Nombre de la Playlist**, **Crear Playlist**

Code Editor Window (main.go):

```
1 package main
2
3 > import ...
4
5 // Canciones con esta estructura
6 type Canción struct { 3 usages
7     Nombre string
8 }
9
10 // Playlist con esta estructura
11 type Playlist struct { 3 usages
12     Nombre string
13     Canciones []Cancion
14 }
15
16 var musicFolder = "/Users/rsanchez/Documents/MusicProject" //Variable donde se almacena la ruta de las canciones que hay en local 2 usages
17 var playlists []Playlist //Las Playlis se almacenan en variables 2 usages
18
19 func main() {
20     startHTTPServer() //Inicio de la función para el protocolo http
21 }
22
23 // CORS para la parte web
24 func enableCors(w *http.ResponseWriter) { 4 usages
25     (*w).Header().Set(key: "Access-Control-Allow-Origin", value: "*")
26     (*w).Header().Set(key: "Access-Control-Allow-Methods", value: "GET, POST, OPTIONS")
27     (*w).Header().Set(key: "Access-Control-Allow-Headers", value: "Accept, Content-Type, Content-Length, Accept-Encoding, X-CSRF-Token, Authorization")
28 }
29
30 // Función para poder conectarnos desde otra aplicación o cliente.
31 func startHTTPServer() { 1 usage
32     httpPort := ":8081" //Estamos en el puerto 8081
33     fmt.Println("Servidor HTTP en ejecución en el puerto", httpPort)
34 }
```

Run Window:

```
/Users/rsanchez/Library/Caches/JetBrains/GoLand2023.2/tmp/GoLand/___go_build_Spoti
Servidor HTTP en ejecución en el puerto: 8081
2023/09/23 20:51:18 Nueva conexión HTTP: /ver, desde [::1]:59473
2023/09/23 20:51:18 Nueva conexión HTTP: /ver, desde [::1]:59475
2023/09/23 20:51:20 Nueva conexión HTTP: /reproducir, desde [::1]:59473
```

A red arrow points from the **/reproducir** log entry in the Run window to the **Reproducir** button in the bottom right corner of the browser window.