Aplikovanie virtuálnej reality

Virtuálna realita je v dnešnej dobe známa, hlavne vďaka hernému priemyslu sa stáva súčasťou dnešných moderných technológií. Vďaka virtuálnej realite dokážeme zobraziť objekty v trojrozmernom priestore. Svojim článkom by som chcel čitateľa oboznámiť s možnosťami využitia virtuálnej reality nielen v hernom priemysle, ale aj v oblasti edukačného rozvoja. Cieľom článku je poukázať na to, že virtuálna realita je veľmi dobrým edukačným prostriedkom napríklad v medicíne, automobilovom priemysle a pod. Chcem poukázať aj na to, že virtuálna realita by mala byť súčasťou školského vzdelávacieho programu. Záujem o virtuálnu realitu rastie exponenciálne a to nielen v oblasti herného priemyslu ale aj v oblasti vzdelávania.

René Kandra

Zdroje:

<https://www.ncbi.nlm.nih.gov/pmc/articles/PMC5622235/> [https://citeseerx.ist.psu.edu/viewdoc/download?doi=10.1.1.111.8371&rep=rep1&type=pdf](https://citeseerx.ist.psu.edu/viewdoc/download?doi=10.1.1.111.8371&rep=rep1&type=pdf&fbclid=IwAR0jNJzx8VIAyvQOHg2M9vj8rUPel6ZJMgp_7NvM-kFcGzuHtn94Cbs1o_A)