



René Kann

Senior iOS Developer | Mobile Lead

Contact

Email
mail@renekann.de

Phone
0160 4421713

Website
www.renekann.de

About

Ich bin ein Software-Ingenieur mit langjähriger Erfahrung für Mobile (iOS / Flutter) und Web, einschließlich der Kenntnisse des "Full-Stacks" von Web-Technologien für Frontend- und Backend-Services.

Profiles

LinkedIn
[renekann](#)

Twitter
[renekann](#)

Stackoverflow
[rene-kann](#)

GitHub
[renekann](#)

Experience

BKK VBU

August 2019 — September 2020

Freelance Senior Software Consultant

<https://www.meine-krankenkasse.de>

Unterstützung bei der Realisierung von (mobilen) Anwendungen im Bereich eHealth und der Digitalisierung des Gesundheitswesens. Umsetzung einer App für Versicherte der BKK VBU, um in Kontakt mit Ihrer Krankenkasse zu treten und Aufgaben erledigen zu können. Neben der App (Flutter) wurde der komplette Stack auf Basis von Kubernetes und verschiedenen einzelnen Services realisiert. Diese Services wurden an etablierte Standard-Tools der Krankenkasse angebunden (z.B. 21c der BITMARCK), um Daten für Versicherte bereitzustellen.

Highlights

- Interim Tech Lead für VBU platform
- Mentoring interner Entwickler (Architektur / Code Standards)
- Realisierung einer Flutter App und Umsetzung verschiedener Services betrieben mit Kubernetes

Elternzeit

June 2019 — July 2019

Papa

Ausbau der Schlüsselqualifikationen Schaukeln, Beruhigen, Ermutigen, Aufräumen und mit wenig Schlaf auskommen.

Successyou GmbH

January 2019 — May 2019

Freelance Senior iOS Developer + Consultant

<http://www.successyou.de/>

Ich betreute eine App für einen multinationalen Konzern von alkoholfreien Getränkekonzentraten, die von einer großen Gruppe von Vertriebsmitarbeitern in Europa verwendet wurde. Die App war äußerst reaktiv, mit einem Salesforce-Backend verbunden und verwendete Couchbase Lite für die lokale Persistenz. Ich habe die App und die zugehörigen Frameworks auf Swift 4.2 migriert und Architekturentscheidungen und -empfehlungen gegeben.

Highlights

- Salesforce SDK / Salesforce mit iOS
- Couchbase lite für lokale Persistenz
- Internationales Team

Free2Move (Groupe PSA)

October 2018 — December 2018

Freelance Senior iOS Developer + Consultant

<https://de.free2move.com/>

Ich arbeitete in einer englischsprachigen Umgebung und unterstützte die testgetriebene Implementierung einer komplett neuen Funktion für die Registrierung bei mehreren Anbietern. Des Weiteren habe ich Architekturentscheidungen und -empfehlungen getroffen, einen Workshop zur Einführung der Testbarkeit für das Gesamtprojekt gegeben und dabei geholfen, von Objective-C auf Swift 4.x zu migrieren

Highlights

- Tests für das Projekt eingeführt, Workshop zu UnitTests
- Internationales Team
- Migration von Objective-C zu Swift

ImmobilienScout24

January 2018 – September 2018

Freelance Senior iOS Developer + Consultant

<https://www.immobilienscout24.de/>

In einem englischsprachigen Umfeld unterstützte ich die testgetriebene Implementierung neuer Produktfunktionen mit Swift / Objective-C und MVVM, MVP in zweiwöchentlichen Sprints für die ImmobilienScout24 App. Ich habe auch bei der Bewertung neuer Produktideen und der Durchführbarkeitsstudie zur Vernetzung externer Dienstleister mitgewirkt.

Highlights

- Umsetzung eines neuen Features zur Maklervermittlung und Immobilienbewertung
- Internationales Team
- Migration von Objective-C zu Swift

BitingBit GmbH

January 2017 – December 2017

Freelance Senior iOS Developer + Consultant

<https://www.bitingbit.de/>

Unterstützung bei der Pflege einer iOS-App für ein führendes deutsches multinationales Automobilunternehmen. Ich implementierte neue Funktionen in wöchentlichen Sprints, führte Code Reviews durch und überarbeitete mehrere Teile der App, um die „technical Dept“ zu reduzieren. Des Weiteren habe ich eine App (von Grund auf neu) für Besucher von Kongressen implementiert, um Vorträge zu verwalten, Fragen an die Referenten zu stellen und Zugriff auf das gesamte Veranstaltungsprogramm zu erhalten. Die App verwendet Google Firebase als Back-End. Die Hauptarchitektur basiert auf MVVM und konzentriert sich auf Offline-Funktionen, um auch bei schlechten Netzwerkbedingungen zu funktionieren.

Highlights

- Pflege einer App für Automobilunternehmen
- Mentoring von mobilen Entwicklern
- Erstellung einer App für Zahnarzt-Kongresse mit Swift und Firebase

UCDplus GmbH

May 2011 – December 2016

CTO + Mobile Lead

<https://www.ucdplus.com/>

Technischer Leiter und Leiter verschiedener Projekte für namhafte, multinationale Kunden (z. B. Daimler AG, Mercedes-Benz Museum, Autostadt / Porsche AG). Als Hauptentwickler habe ich iOS-Apps in unterschiedlich großen Teams implementiert, wie die Daimler AG Entertainment App, die Daimler AG Jobs App, eine App für die Porsche AG für den neu eröffneten Porsche-Pavillon in der Autostadt Wolfsburg. Außerdem leitete ich das Entwicklungsteam und optimierte die Prozesse und Abläufe des Entwicklungsteams.

Zephram GbR

May 2007 – January 2010

Freelancer Ideen-Entwicklung

<http://www.zephram.de>

Ich arbeitete als Ideen-Ingenieur für die Zephram GbR, moderierte Workshops und entwickelte Produktideen.

Soraxdesign

June 2006 – December 2010

Founder and CEO

<http://www.soraxdesign.de>

Wir haben Rich-Internet-Anwendungen (RIA) mit Flash-, Flex- und Web-Anwendungen für verschiedene nationale Kunden implementiert. Schwerpunkte waren die Entwicklung maßgeschneiderter Content-Management-Systeme und individueller Web-Applikationen.

Schroeder + Wendt GbR

June 2006 – October 2009

Freelancer für RIA und Web Development

<http://www.schroeder-wendt.de>

Ich implementierte Rich-Internet-Anwendungen (RIA) mit Flash, Flex und Silverlight sowie Webanwendungen für verschiedene größere Clients. Mittels Silverlight habe ich einen Prototyp eines möglichen Online-Tools zur Videoanalyse und -bearbeitung für eine Präsentation zur Cebit 2012 zusammen mit Microsoft erstellt.

Skills

Mobile

- Objective-C
- Swift
- Flutter
- Cocoapods
- Carthage
- Xcode
- JSON
- Fastlane
- Dependency Injection
- MVVM
- MVP
- MVC
- Broadcasting Pattern
- VIPER
- Unit Testing
- XCTest
- Core Data
- Native Apps
- Salesforce SDK
- Couchbase lite
- PromiseKit
- Buddybuild
- HockeyApp
- Tesseract OCR
- Git
- In-App Purchasing (IAP)
- WatchKit

Team Lead

- TDD
- Rapid Application Development
- Scrum
- Clean Code
- Continuous Integration
- Continuous Delivery
- GitHub
- Gitlab
- Project lead
- Agile Development
- Jira
- Confluence

General Development

- Node
- NPM
- Grunt
- ReactJS
- JavaScript
- Python 3.x


Backend / Infrastructure

- REST
- AWS
- Serverless
- MySQL
- Kubernetes
- Prometheus

Education

Otto-von-Guericke University Magdeburg

August 2005 — May 2011

 Computervisualistik, Schwerpunkt Maschinenbau

Dipl.-Ing. (1.8)

Volunteer

Webmontag Berlin

January 2013 — June 2014

Organisation, Präsentation

Ich organisierte ein monatliches Treffen mit bis zu 100 Besuchern, die sich mit Web- und Mobiltechnologien bei Startups und Organisationen befassten.

Publications

Diplomarbeit

May 2011

Published by Otto-von-Guericke Universität Magdeburg

Beschleunigung von computergestützten Bewertungsprozessen mit Paarvergleichen auf Basis von Sortiervverfahren

View publication

Languages

German

Muttersprache oder Zweisprachig

English

Verhandlungssicher

Spanish

Grundkenntnisse

[View publication](#)