

René Kann

Senior Mobile Developer | Interim Lead



📍 Prenzlauer Allee 44
10405 Berlin

✉ mail@renekann.de

☎ 0160 4421713

🌐 www.renekann.de

🌐 LinkedIn

🐦 Twitter

📖 Stackoverflow

🐙 GitHub

Mobile

Objective-C Swift Flutter Redux
Cocoapods Carthage Xcode Dart
JSON Fastlane Dependency Injection
MVVM MVP MVC
Broadcasting Pattern VIPER
Unit Testing XCTest Core Data
Native Apps Salesforce SDK
Couchbase lite PromiseKit
Tesseract OCR Git Browserstack

Team Lead

TDD Rapid Application Development
Scrum Clean Code
Continuous Integration
Continuous Delivery GitHub Gitlab
Project lead Agile Development Jira
Confluence

General Development

Node NPM Grunt ReactJS
JavaScript TypeScript Python 3.x

Backend / Infrastructure

REST AWS Serverless MySQL
Kubernetes Prometheus

Ich bin ein Software-Ingenieur mit langjähriger Erfahrung für Mobile (iOS / Flutter) und Web, einschließlich der Kenntnisse des "Full-Stacks" von Web-Technologien für Frontend- und Backend-Services.

Als Entwickler und CTO / Mobile Lead übernahm ich in der Vergangenheit die technische und strategische Führung verschiedener Projekte für namhafte, multinationale Kunden (z.B. Daimler AG, Mercedes-Benz Museum, Porsche AG, ImmobilienScout24, BKK VBU) und Teams unterschiedlicher Größe (zwischen 5 und 15 Personen). Durch die langjährige Arbeit in einer Usability Agentur und meine hohe Eigenmotivation besitze ich eine ausgeprägtes Interesse für „benutzbare“ Produkte, welche langfristig auf einer technisch soliden Basis stehen.

Womit ich helfen kann:

- Ein MVP entwickeln
- von Objective-C zu Swift migrieren
- Interim Tech Lead / Interim CTO
- Refactoring, Einführung von Testbarkeit, Leistungsprobleme aufspüren
- Mentoring

Experience

BKK VBU

08/2019 - 12/2020

Freelance Interim Tech Lead

Kubernetes Flutter RabbitMQ Keycloak eHealth CI/CD Redux B2C

Unterstützung bei der Realisierung von (mobilen) Anwendungen im Bereich eHealth und der Digitalisierung des Gesundheitswesens. Umsetzung einer App "auf der grünen Wiese" für Versicherte, um in Kontakt mit Ihrer Krankenkasse treten und Aufgaben erledigen zu können. Neben der App (Flutter) wurde der komplette Stack auf Basis von Kubernetes und verschiedenen einzelnen Services realisiert. Diese Services wurden an etablierte Standard-Tools der Krankenkasse angebunden (z.B. 21c der BITMARCK), um Daten für Versicherte bereitzustellen.

- Interim Tech Lead für VBU platform
- Mentoring interner Entwickler (Architektur / Code Standards)
- Realisierung einer Flutter App und Umsetzung verschiedener Services betrieben mit Kubernetes

🍏 <https://apps.apple.com/de/app/bkk-vbu-meine-krankenkasse/id1488743521?l=de>

🤖 https://play.google.com/store/apps/details?id=de.meine_krankenkasse.vhoenixapp

Elternzeit

06/2019 - 07/2019

Papa

Ausbau der Schlüsselqualifikationen Schaukeln, Beruhigen, Ermutigen, Aufräumen und mit wenig Schlaf auskommen.

Successyoo GmbH (Teil von OSF Digital)

01/2019 - 05/2019

Freelance Senior iOS Developer + Consultant

Salesforce Swift Couchbase B2B

Ich betreute eine App für einen multinationalen Konzern von alkoholfreien Getränkekonzentrat, die von einer großen Gruppe von Vertriebsmitarbeitern in Europa verwendet wurde. Die App war äußerst reaktiv, mit einem Salesforce-Backend verbunden und verwendete Couchbase Lite für die lokale Persistenz. Ich habe die App und die zugehörigen Frameworks auf Swift 4.2 migriert und Architekturentscheidungen und -empfehlungen gegeben.

- Salesforce SDK / Salesforce mit iOS
- Couchbase lite für lokale Persistenz
- Internationales Team

Sprachen

Deutsch (Muttersprache)

Englisch (Verhandlungssicher)

Spanisch (Grundkenntnisse)

Free2Move (Groupe PSA)

10/2018 - 12/2018

Freelance Senior iOS Developer + Consultant

Objective-C Swift Migration Workshop B2C

Ich arbeitete in einer englischsprachigen Umgebung und unterstützte die testgetriebene Implementierung einer komplett neuen Funktion für die Registrierung bei mehreren Anbietern. Des Weiteren habe ich Architekturentscheidungen und -empfehlungen getroffen, einen Workshop zur Einführung der Testbarkeit für das Gesamtprojekt gegeben und dabei geholfen, von Objective-C auf Swift 4.x zu migrieren

- Tests für das Projekt eingeführt, Workshop zu UnitTests
- Internationales Team
- Migration von Objective-C zu Swift

ImmobilienScout24

01/2018 - 09/2018

Freelance Senior iOS Developer + Consultant

Swift Objective-C Test-Driven AWS Migration B2C

In einem englischsprachigen Umfeld unterstützte ich die testgetriebene Implementierung neuer Produktfunktionen mit Swift / Objective-C und MVVM, MVP in zweiwöchentlichen Sprints für die ImmobilienScout24 App. Ich habe auch bei der Bewertung neuer Produktideen und der Durchführbarkeitsstudie zur Vernetzung externer Dienstleister mitgewirkt.

- Umsetzung eines neuen Features zur Maklervermittlung und Immobilienbewertung
- Internationales Team
- Migration von Objective-C zu Swift

🍏 <https://apps.apple.com/de/app/immobilienscout24-immobilien/id344176018>

BitingBit GmbH

01/2017 - 12/2017

Freelance Senior iOS Developer + Consultant

Objective-C Swift Firebase Neuentwicklung Mentoring MVVM B2C

Unterstützung bei der Pflege einer iOS-App für ein führendes deutsches multinationales Automobilunternehmen. Ich implementierte neue Funktionen in wöchentlichen Sprints, führte Code Reviews durch und überarbeitete mehrere Teile der App, um die „technical Dept“ zu reduzieren. Des Weiteren habe ich eine App (von Grund auf neu) für Besucher von Kongressen implementiert, um Vorträge zu verwalten, Fragen an die Referenten zu stellen und Zugriff auf das gesamte Veranstaltungsprogramm zu erhalten. Die App verwendet Google Firebase als Back-End. Die Hauptarchitektur basiert auf MVVM und konzentriert sich auf Offline-Funktionen, um auch bei schlechten Netzwerkbedingungen zu funktionieren.

- Pflege einer App für Automobilunternehmen
- Mentoring von mobilen Entwicklern
- Erstellung einer App für Zahnarzt-Kongresse mit Swift und Firebase



UCDplus GmbH

05/2011 - 12/2016

CTO + Mobile Lead

Technischer Leiter und Leiter verschiedener Projekte für namhafte, multinationale Kunden (z. B. Daimler AG, Mercedes-Benz Museum, Autostadt / Porsche AG). Als Hauptentwickler habe ich iOS-Apps in unterschiedlich großen Teams implementiert, wie die Daimler AG Entertainment App, die Daimler AG Jobs App, eine App für die Porsche AG für den neu eröffneten Porsche-Pavillon in der Autostadt Wolfsburg. Außerdem leitete ich das Entwicklungsteam und optimierte die Prozesse und Abläufe des Entwicklungsteams.

Soraxdesign

06/2006 - 12/2010

Founder and CEO

Wir haben Rich-Internet-Anwendungen (RIA) mit Flash-, Flex- und Web-Anwendungen für verschiedene nationale Kunden implementiert. Schwerpunkte waren die Entwicklung maßgeschneiderter Content-Management-Systeme und individueller Web-Applikationen.

Zephram GbR

05/2007 - 01/2010

Freelancer Ideen-Entwicklung

Ich arbeitete als Ideen-Ingenieur für die Zephram GbR, moderierte Workshops und entwickelte Produktideen.

Schroeder + Wendt GbR

06/2006 - 10/2009

Freelancer für RIA und Web Development

Ich implementierte Rich-Internet-Anwendungen (RIA) mit Flash, Flex und Silverlight sowie Webanwendungen für verschiedene größere Clients. Mittels Silverlight habe ich einen Prototyp eines möglichen Online-Tools zur Videoanalyse und -bearbeitung für eine Präsentation zur Cebit 2012 zusammen mit Microsoft erstellt.

Ausbildung

Otto-von-Guericke Universität Magdeburg

08/2005 - 05/2011

Dipl.-Ing. der Computervisualistik, Schwerpunkt Maschinenbau
1.8

Ehrenamt

Webmontag Berlin

01/2013 - 06/2014

Organisation, Präsentation

Ich organisierte ein monatliches Treffen mit bis zu dreistelligen Besucherzahlen, die sich mit Web- und Mobiltechnologien bei Startups und Organisationen befassten.

Veröffentlichungen

Diplomarbeit

05/2011

Otto-von-Guericke Universität Magdeburg

Beschleunigung von computergestützten Bewertungsprozessen mit Paarvergleichen auf Basis von Sortierverfahren