

**1. Define el concepto de procedimientos remotos.**

Una computadora puede comunicarse con otra por medio de la red, por este medio también pueden comunicarse ordenes para ejectar cierto codigo.

**2. ¿Qué es una IP y para que sirve?**

Es un número de 32 bits que identifica a un equipo a un dispositivo en una red. Sirve para comunicar a los dispositivos y direccionar los datos a los dispositivos correctos.

**3. A grandes rasgos define lo que es un puerto.**

Una IP funcionar para etiquetar dispositivos los puertos para etiquetar procesos en esos dispositivos.

**4. ¿Se puede tener dos clientes en una misma computadora? Es decir, abrir una terminal y correr una instancia para Alice, y abrir otra terminal para correr una instancia para Bob y que estos se puedan comunicar.**

En principio sí, si además de los clientes corriera un proceso servidor que hiciera posible la comunicación entre los clientes. De otra manero no pues el servidor es el encargado de esperar o “escuchar” los mensajes que llegan y es el encargado de llevar ese mensaje al cliente.

**Flujo del programa.**

Primero se ejecuta el archivo *GraphicalUserInterface.py* y este hace una instancia de *LogingWindow.py*, se introducen los puertos y si son validos se hace una instancia de *ChatWindow.py* y *Channel*. Después se instancias las *API's* cliente y servidor para que inicie el programa. Cuando se envia un mensaje se imprime en la Interfaz y se envia al servidor. El servidor imprime el mensaje en la Interfaz.

**Principales problemas**

Hubo varios problemas con el Thread de la Interfaz y del contralador por falta de comunicación, se solucionó repasando los ejemplos vistos en clase y empezar desde 0. También se tuvo muchos problas al imprimir los mensajes entrantes a la Interfaz y Alinear esos mensajes y ponerles estilos.

**Problemas que no fueron solucionados.**

Salir del chat y que se pare el Thread.