

Reglas de Juegos

1. Reglas del Ahorcado

1. Un jugador piensa una palabra secreta y dibuja un guion (_) por cada letra.
2. El otro jugador intenta adivinar la palabra diciendo letras, una a la vez.
3. Si la letra está en la palabra, se coloca en los espacios correspondientes.
4. Si la letra no está, se dibuja una parte del cuerpo del ahorcado (en orden: cabeza, cuerpo, brazo derecho, brazo izquierdo, pierna derecha, pierna izquierda).
5. El jugador tiene un número limitado de errores (usualmente 6).
6. El juego termina cuando:
 - El jugador adivina toda la palabra (gana).
 - Se completa el dibujo del ahorcado (pierde).

Encargados del juego del Ahorcado:

- Gilberto Gonzalez Jimenez
- Melany Alejandra Hernandez Hernandez
- Ximena Chavez Lopez
- Leonardo Noe Urban Rubio

Reglas de Juegos

2. Reglas del Memorama

1. Se colocan cartas (o imágenes) boca abajo en filas y columnas.
2. Cada jugador voltea dos cartas por turno, tratando de encontrar parejas iguales.
3. Si encuentra una pareja, el jugador se la queda y puede volver a jugar.
4. Si las cartas no coinciden, se vuelven a colocar boca abajo.
5. El juego continúa hasta que se encuentren todas las parejas.
6. Gana el jugador que haya reunido más parejas al final del juego.

Encargados del juego del Memorama:

- Alejandro Cruz Chavez
- Avril Aurora Lopez Martinez
- Ximena Salgado Ramirez

Reglas de Juegos

3. Reglas del Juego de Habilidad Mental

1. Se plantean retos que pueden ser de lógica, memoria, rapidez mental o cálculo.
2. Cada jugador resuelve un desafío en su turno (puede tener tiempo límite).
3. Si responde correctamente, gana un punto o pasa al siguiente nivel.
4. Si falla, pierde su turno o no suma puntos.
5. Los retos pueden incluir:
 - Secuencias numéricas.
 - Adivinanzas.
 - Juegos de memoria rápida.
 - Asociaciones de palabras o imágenes.
6. Gana el jugador que resuelve más retos o acumula más puntos.

Encargados del juego de Habilidad Mental:

- Leon Michel Flores Villarreal
- Sasha Ximena Morales
- Leonardo Alvares