

Manual Técnico - Sistema de Incidencias Escolares

Índice

1. Introducción
2. Arquitectura del Sistema
3. Estructura del Proyecto
4. Configuración del Entorno
5. Modelos de Datos
6. Servicios y APIs
7. Pantallas y Funcionalidades
8. Gestión de Estado
9. Autenticación y Autorización
10. Validaciones
11. Mantenimiento y Deployment

1. Introducción

Propósito

Sistema móvil desarrollado en Flutter para la gestión integral de incidencias escolares, permitiendo registro, seguimiento y administración de eventos disciplinarios en instituciones educativas.

Tecnologías Utilizadas

Frontend: Flutter (Dart)

Backend: API REST

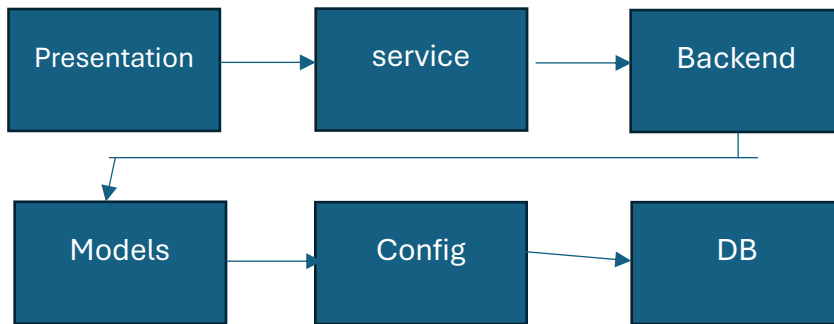
Autenticación: JWT (JSON Web Tokens)

Gestión de Estado: setState (Estado local)

Networking: HTTP package

2. Arquitectura del Sistema

Patrón de Arquitectura



Capas del Sistema

Presentación: Screens y widgets UI

Servicios: Lógica de negocio y comunicación API

Modelos: Estructuras de datos

Configuración: Variables globales y endpoints

3. Estructura del Proyecto

lib/

├─ config/

| └─ api_config.dart # Configuración de endpoints

| └─ global.dart # Variables globales

├─ models/

| └─ alumno.dart # Modelo de estudiante

| └─ grupo.dart # Modelo de grupo/clase

| └─ reporte.dart # Modelo de incidencia

| └─ seguimiento.dart # Modelo de seguimiento

| └─ tipo_reporte.dart # Modelo de tipos de incidencia

| └─ usuario.dart # Modelo de usuario

```
└─ screens/
|   └─ alumno_form_screen.dart
|   └─ alumnos_screen.dart
|   └─ grupo_detalle_screen.dart
|   └─ grupo_form_screen.dart
|   └─ grupos_screen.dart
|   └─ login_screen.dart
|   └─ menu_principal_screen.dart
|   └─ reporte_detail_screen.dart
|   └─ reporte_form_screen.dart
|   └─ reportes_screen.dart
|   └─ tipo_reporte_form_screen.dart
|   └─ tipos_reporte_screen.dart
|   └─ usuario_form_screen.dart
|   └─ usuarios_screen.dart
└─ services/
|   └─ alumno_service.dart
|   └─ grupo_service.dart
|   └─ reporte_service.dart
|   └─ tipo_reporte_service.dart
|   └─ usuario_service.dart
└─ main.dart
```

4. Configuración del Entorno

Variables de Configuración

```
// config/api_config.dart  
const String baseUrl = 'http://tu-servidor.com/api';
```

```
// config/global.dart  
String? jwtToken;    // Token de autenticación  
String? usuarioRol;   // Rol del usuario logueado  
String? notasUsuario; // Información adicional
```

Dependencias Principales

```
// config/api_config.dart  
const String baseUrl = 'http://tu-servidor.com/api';
```

```
// config/global.dart  
String? jwtToken;    // Token de autenticación  
String? usuarioRol;   // Rol del usuario logueado  
String? notasUsuario; // Información adicional
```

5. Modelos de Datos

Usuario

```
class Usuario {  
  final int id;  
  final String nombre;  
  final String apaterno;  
  final String amaterno;  
  final String correo;  
  final String contrasena;  
  final String rol;  
}
```

Alumno

Reporte

6. Servicios y APIs

Estructura de Servicio Base

```
class BaseService {  
    final String baseUrl = apiBaseUrl;  
  
    Map<String, String> get headers => {  
        'Authorization': 'Bearer $jwtToken',  
        'Content-Type': 'application/json',  
    };  
  
    Future<http.Response> get(String endpoint) async {  
        return await http.get(Uri.parse('$baseUrl$endpoint'), headers: headers);  
    }  
}
```

Ejemplos de Endpoints

```
// UsuarioService  
  
GET /usuarios      # Listar usuarios  
POST /usuarios     # Crear usuario  
PUT /usuarios/{id} # Actualizar usuario  
DELETE /usuarios/{id} # Eliminar usuario
```

```
// ReporteService  
GET /reportes      # Listar reportes  
POST /reportes     # Crear reporte  
PUT /reportes/{id} # Actualizar reporte  
POST /reportes/{id}/seguimientos # Crear seguimiento
```

7. Pantallas y Funcionalidades

Menu Principal

Archivo: menu_principal_screen.dart

Funcionalidad:

Autenticación por roles

Navegación a módulos

Logout con confirmación

// Opciones según permisos

```
if (_permisos.contains('manage_all')) {
```

```
  // Admin: acceso completo
```

```
  _opciones = todasLasOpciones;
```

```
} else {
```

```
  // Usuario: solo consulta
```

```
  _opciones = opcionesLimitadas;
```

```
}
```

Gestión de Reportes

Creación: Validación de campos obligatorios

Seguimiento: Actualización de estatus

Filtrado: Por alumno, tipo y estatus

Búsqueda: Por nombre/matrícula de alumno

Formularios Dinámicos

Validación: Campos marcados con asterisco (*)

Dropdowns: Carga dinámica desde API

Fechas: DatePicker con formato localizado

Confirmaciones: Diálogos de éxito/error

8. Gestión de Estado

Variables Globales

// Autenticación

String? jwtToken;

String? usuarioRol;

// Estado de la aplicación

bool _loading = false;

List<Model> _datos = [];

Model? _seleccionado;

Patrón de Actualización

```
void _cargarDatos() async {  
  setState(() => _loading = true);  
  try {  
    final datos = await service.obtenerDatos();  
    setState(() {  
      _datos = datos;  
      _loading = false;  
    });  
  } catch (e) {  
    setState(() => _loading = false);  
  }  
}
```

```

        _mostrarError(e);
    }
}

```

9. Autenticación y Autorización

Flujo de Login

```

Future<bool> login(String correo, String contrasena) async {
    final response = await http.post(
        Uri.parse('$apiBaseUrl/login'),
        body: json.encode({'correo': correo, 'contrasena': contrasena}),
    );

    if (response.statusCode == 200) {
        final data = json.decode(response.body);
        jwtToken = data['token'];
        usuarioRol = data['rol'];
        return true;
    }
    return false;
}

```

Control de Acceso

```

List<String> _permisosFromRol(String rol) {
    if (rol.toLowerCase() == 'admin') {
        return ['manage_all', 'view_incidencias'];
    }
    return ['view_incidencias'];
}

```


10. Validaciones

Campos Obligatorios

// Marcado visual con asterisco

```
decoration: InputDecoration(  
  labelText: 'Campo *',  
  hintText: 'Campo obligatorio',  
),
```

// Validación funcional

```
validator: (value) => value == null || value.isEmpty  
  ? 'Campo requerido'  
  : null,
```

Validaciones Específicas

Email: Formato de correo electrónico

Duplicados: Usuario existente

Fechas: Rango válido

Selecciones: Elementos requeridos en dropdowns

Manejo de Errores

```
try {  
  await service.guardar(datos);  
  _mostrarExito();  
} catch (e) {  
  String mensaje = 'Error genérico';  
  if (e.toString().contains('duplicate')) {  
    mensaje = 'Ya existe un registro con estos datos';
```

```
}  
_mostrarError(mensaje);  
}
```

11. Mantenimiento y Deployment

Configuración de Entornos

// Desarrollo

```
const String apiBaseUrl = 'http://localhost:3000/api';
```

// Producción

```
const String apiBaseUrl = 'https://api.escuela.com/api';
```

Logging y Debug

```
import 'dart:developer' as developer;
```

```
developer.log('Mensaje de debug', name: 'ModuloNombre');
```

Build para Producción

Android

```
flutter build apk --release
```

iOS

```
flutter build ios --release
```

Consideraciones de Seguridad

JWT tokens almacenados en memoria

Validación de entrada en frontend y backend

HTTPS obligatorio en producción

Timeout de sesión automático

Conclusiones

El Sistema de Incidencias Escolares implementa una arquitectura limpia y escalable con:

- Separación clara de responsabilidades
- Gestión robusta de errores
- Interfaz intuitiva con validaciones
- Seguridad mediante JWT
- Flexibilidad para diferentes roles
- Próximas Mejoras
- Offline support con SQLite local
- Push notifications para seguimientos
- Exportación de reportes en PDF
- Dashboard con estadísticas
- Modo oscuro en la interfaz