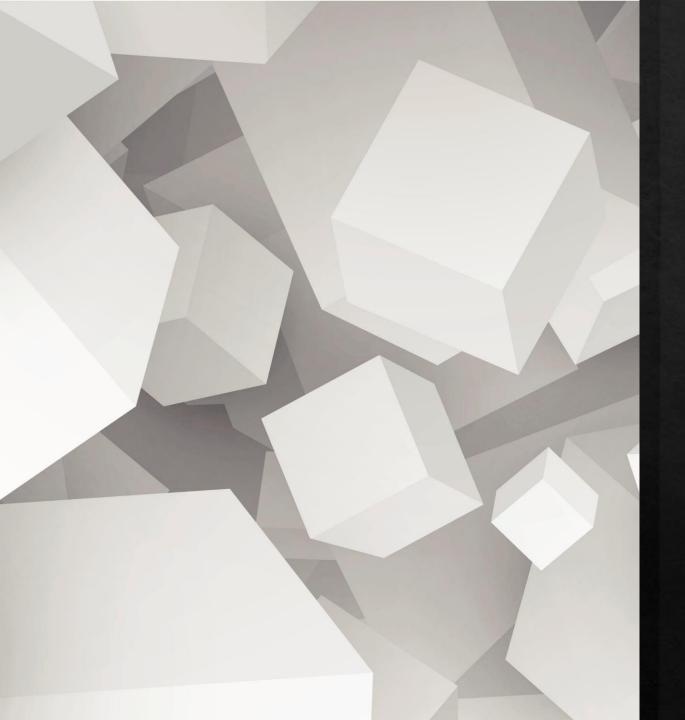
MemorySpiel

Frontend-Projekt mit HMTL, CSS und JS

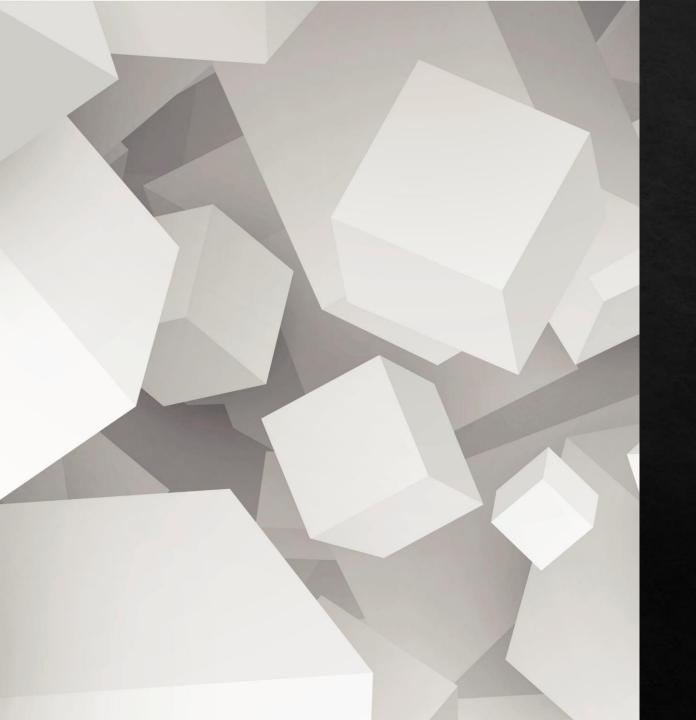
René Wollny, 21.07.2023



Anforderungen

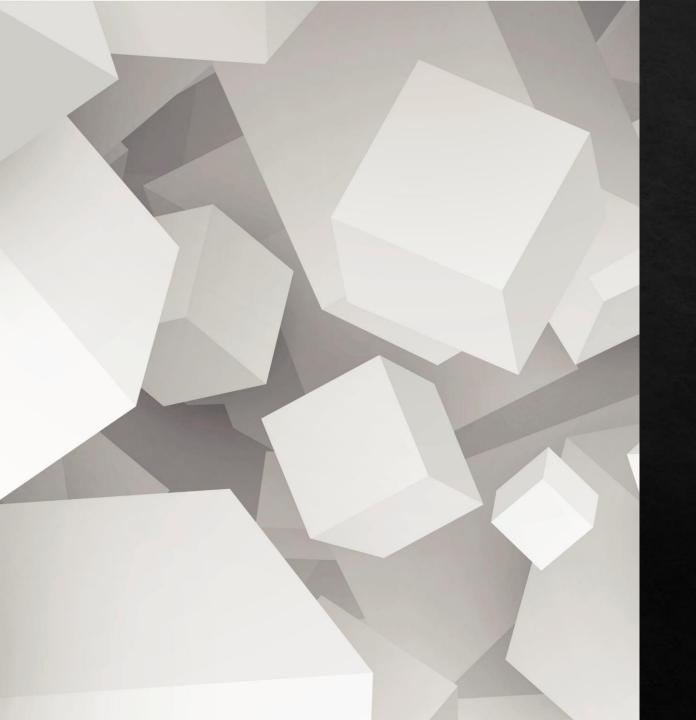
- ♦ Es darf nur HTML, CSS und JS verwendet werden. (keine Bibliotheken, Frameworks)
- Die App sollte über ein Raster von Karten verfügen, die zu Beginn verdeckt sind und beim Klicken aufgedeckt werden.
- Die Anwendung sollte eine Funktion zur Überprüfung der Übereinstimmung von aufgedeckten Karten bieten und sie bei Nichtübereinstimmung wieder verdecken.
- Die Anwendung sollte dem Spieler Feedback über den aktuellen Spielstand geben, z.B. die Anzahl der gefundenen Paare.
- ♦ Es sollte eine Option zum Neustarten des Spiels implementiert werden, um ein neues Spiel zu beginnen.
- Die Benutzeroberfläche sollte ansprechend gestaltet sein und eine intuitive Benutzererfahrung bieten.

Live-Demo



Gelerntes

- ♦ Planung vorab ist sehr wichtig→ Tools (z.B. <u>Trello</u>) verwenden
- ♦ Git(hub) ist enorm wichtig
- HTML DocumentObjectModel ist cool und eröffnet vielseitige Möglichkeiten
- ♦ CSS / Aussehen zu programmieren, macht mir wenig Spaß
- ♦ Google ist der beste Freund



Wie geht's weiter?

- ♦ Auswahl des Kartendecks programmieren
- Auswahl der Spielfeldgröße programmieren
- ♦ Highscore-Liste (Name, Anzahl Züge, benötigte Zeit) einbinden
- ♦ Navigationsleiste und Footer einbinden
- ♦ App öffentlich zugänglich machen