



MemorySpiel

Frontend-Projekt
mit HTML, CSS
und JS

René Wollny, 21.07.2023



Anforderungen

- ◊ Es darf nur HTML, CSS und JS verwendet werden. (keine Bibliotheken, Frameworks)
- ◊ Die App sollte über ein Raster von Karten verfügen, die zu Beginn verdeckt sind und beim Klicken aufgedeckt werden.
- ◊ Die Anwendung sollte eine Funktion zur Überprüfung der Übereinstimmung von aufgedeckten Karten bieten und sie bei Nichtübereinstimmung wieder verdecken.
- ◊ Die Anwendung sollte dem Spieler Feedback über den aktuellen Spielstand geben, z.B. die Anzahl der gefundenen Paare.
- ◊ Es sollte eine Option zum Neustarten des Spiels implementiert werden, um ein neues Spiel zu beginnen.
- ◊ Die Benutzeroberfläche sollte ansprechend gestaltet sein und eine intuitive Benutzererfahrung bieten.

Live-Demo



Gelerntes

- ◆ Planung vorab ist sehr wichtig
→ Tools (z.B. [Trello](#)) verwenden
- ◆ Git(hub) ist enorm wichtig
- ◆ HTML DocumentObjectModel ist cool und eröffnet vielseitige Möglichkeiten
- ◆ CSS / Aussehen zu programmieren, macht mir wenig Spaß
- ◆ Google ist der beste Freund



Wie geht's weiter?

- ◊ Auswahl des Kartendecks programmieren
- ◊ Auswahl der Spielfeldgröße programmieren
- ◊ Highscore-Liste (Name, Anzahl Züge, benötigte Zeit) einbinden
- ◊ Navigationsleiste und Footer einbinden
- ◊ App öffentlich zugänglich machen