# **TUGAS PENDAHULUAN MODUL 3**



# Disusun Oleh:

Rengganis Tantri Pramudita (2311104065)

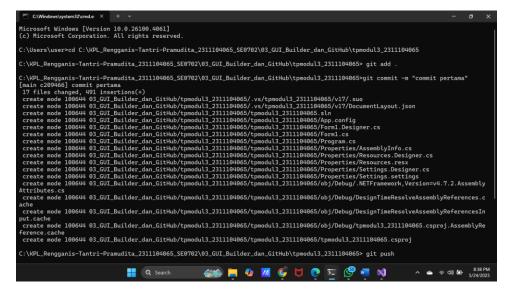
Kelas: SE0702

Dosen:

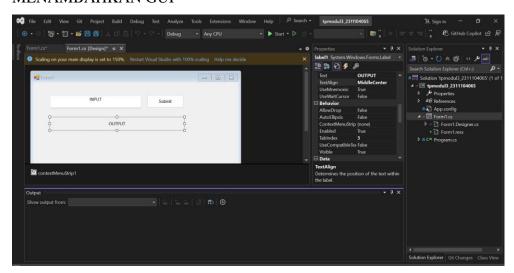
Yudha Islami Sulistya

# PROGRAM STUDI SOFTWARE ENGINEERING DIREKTORAT KAMPUS PURWOKERTO TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO 2025

## 1. BUATLAH PROJECT BARU dan MELAKUKAN COMMIT PERTAMA



# 2. MENAMBAHKAN GUI



### Source Code

```
using System;
using System.Windows.Forms;

namespace tpmodul3_2311104065
{
   public partial class Form1 : Form
   {
     public Form1()
     {
        InitializeComponent();
     }

     private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
```

```
{
    string inputNama = textBox1.Text;

    if (inputNama == "Rengganis Tantri") // Ganti dengan namamu
    {
        label1.Text = "Halo " + inputNama;
    }
    else
    {
        label1.Text = "Nama tidak cocok";
    }
}

private void textBox1_TextChanged(object sender, EventArgs e)
    {
        // Boleh dikosongkan atau dihapus jika tidak dipakai
    }
}
```

# Penjelasan:

Kode C# di atas membuat aplikasi Windows Forms sederhana. Aplikasi ini memiliki sebuah kotak teks (textBox1) untuk memasukkan nama dan sebuah tombol (button1). Ketika tombol diklik, program akan mengambil teks dari kotak teks dan membandingkannya dengan nama "Rengganis Tantri". Jika namanya cocok, label (label1) akan menampilkan "Halo [Nama yang dimasukkan]", jika tidak, label akan menampilkan "Nama tidak cocok". Ada juga sebuah *event handler* kosong untuk perubahan teks pada kotak teks (textBox1\_TextChanged).

# **Output:**



### 3. MELAKUKAN COMMIT AKHIR

