# **TUGAS PENDAHULUAN MODUL 4**



# Disusun Oleh:

Rengganis Tantri Pramudita (2311104065)

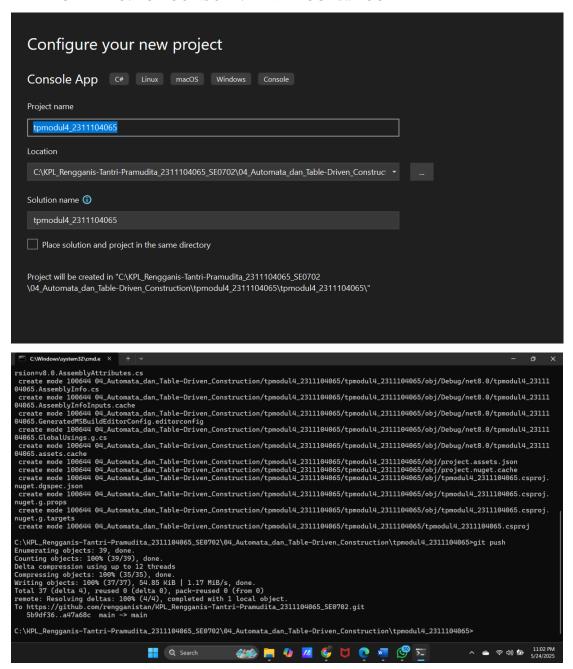
Kelas: SE0702

Dosen:

Yudha Islami Sulistya

# PROGRAM STUDI SOFTWARE ENGINEERING DIREKTORAT KAMPUS PURWOKERTO TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO 2025

#### MEMBUAT PROJECT CONSOLE/TANPA GUI dan COMMIT PERTAMA



#### 2. MENAMBAHKAN KODE DENGAN TEKNIK TABLE-DRIVEN

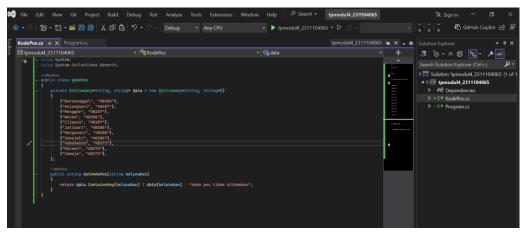
- KodePos.cs

```
using System;
using System.Collections.Generic;

public class KodePos
{
    private Dictionary<string, string> data = new Dictionary<string, string>()
```

# Penjelasan:

Kode C# di atas mendefinisikan sebuah kelas bernama KodePos yang berfungsi untuk mencari kode pos berdasarkan nama kelurahan. Kelas ini menyimpan data kelurahan dan kode posnya dalam sebuah kamus (dictionary). Terdapat sebuah metode GetKodePos yang menerima nama kelurahan sebagai *input*. Jika kelurahan tersebut ditemukan dalam kamus, metode akan mengembalikan kode pos yang sesuai; jika tidak, ia akan mengembalikan pesan "Kode pos tidak ditemukan".



#### - DoorMachine.cs

```
using System;
public class DoorMachine
```

```
private enum State
  Terkunci,
  Terbuka
private State currentState;
public DoorMachine()
  currentState = State.Terkunci;
  Console.WriteLine("Pintu terkunci");
public void Toggle()
  if (currentState == State.Terkunci)
     currentState = State.Terbuka;
     Console.WriteLine("Pintu tidak terkunci");
  }
  else
     currentState = State.Terkunci;
     Console.WriteLine("Pintu terkunci");
}
```

#### Penjelasan:

Kode C# ini mendefinisikan sebuah kelas bernama DoorMachine yang mensimulasikan mekanisme pintu dengan dua status: terkunci (Terkunci) dan terbuka (Terbuka). Saat objek DoorMachine dibuat, pintu akan diinisialisasi dalam status Terkunci. Terdapat sebuah metode Toggle() yang berfungsi untuk mengubah status pintu: jika pintu sedang terkunci, ia akan membukanya; dan sebaliknya, jika pintu sedang terbuka, ia akan menguncinya kembali. Setiap perubahan status akan dicetak ke konsol.

## - Program.cs

```
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        KodePos kodePos = new KodePos();
}
```

```
string input;
  Console.WriteLine("=== PENCARIAN KODE POS ===");
  Console.WriteLine("Ketik nama kelurahan (atau ketik 'exit' untuk keluar)\n");
  while (true)
    Console.Write("Nama kelurahan: ");
    input = Console.ReadLine();
    if (input.ToLower() == "exit")
       Console.WriteLine("Terima kasih sudah menggunakan program ini.");
       break;
    string hasil = kodePos.GetKodePos(input);
    Console.WriteLine("Kode pos dari \"" + input + "\": " + hasil + "\n");
  }
  // State-based simulation
  Console.WriteLine("\n=== SIMULASI MESIN PINTU ===");
  DoorMachine door = new DoorMachine();
  Console.WriteLine("Tekan ENTER untuk mengubah status pintu...");
  Console.ReadLine();
  door.Toggle();
  Console.WriteLine("Tekan ENTER lagi untuk mengubah status pintu...");
  Console.ReadLine();
  door.Toggle();
}
```

### Penjelasan:

Kode C# ini menjalankan dua fungsi utama secara berurutan dalam program konsol. Pertama, program akan mensimulasikan pencarian kode pos. Ia membuat objek KodePos dan secara terus-menerus meminta pengguna memasukkan nama kelurahan. Program akan menampilkan kode pos yang sesuai atau pesan "Kode pos tidak ditemukan", hingga pengguna mengetik "exit". Kedua, program akan mensimulasikan mesin pintu. Ia membuat objek DoorMachine yang awalnya terkunci. Pengguna dapat menekan ENTER dua kali untuk mengubah status pintu antara terkunci dan terbuka, dan program akan mencetak status pintu saat ini ke konsol setiap kali status berubah.

# Output



#### 3. COMMIT

```
C:\RPL_Rengganis_Tantri=Pramudita_2311104065_SE0702\04_Automata_dan_Table=Driven_Construction\tpmodul4_2311104065>git add .
error: open("04_Automata_dan_Table=Driven_Construction/tpmodul4_2311104065/.vs/tpmodul4_2311104065/FileContentIndex/151447dc=f0d5=4e9
8-99al=09692f1c95d8.vsidx"): Permission denied
error: unable to index file '04_Automata_dan_Table=Driven_Construction/tpmodul4_2311104065/.vs/tpmodul4_2311104065/FileContentIndex/1
51447dc=f0d5=4e98-99al=09692f1c95d8.vsidx'
fatal: adding files failed
C:\KPL_Rengganis-Tantri-Pramudita_2311104065_SE0702\04_Automata_dan_Table-Driven_Construction\tpmodul4_2311104065>git add
C:\RPL_Rengganis-Tantri-Pramudita_2311104065_SE0702\04_Automata_dan_Table-Driven_Construction\tpmodul4_2311104065>git commit -m "mena mbahkan implementasi dengan table-driven"
[main e9b01d2] menambahkan implementasi dengan table-driven
31 files changed, 157 insertions(+), 7 deletions(-)
create mode 1006444 04_Automata_dan_Table-Driven_Construction/tpmodul4_2311104065/.vs/tpmodul4_2311104065/FileContentIndex/151447dc-f
045-4498-9934-09692File5958.vsidx
delete mode 1006444 04_Automata_dan_Table-Driven_Construction/tpmodul4_2311104065/.vs/tpmodul4_2311104065/FileContentIndex/15cef96d-c
846-4438-85-510-fibaf1347020_vsidx
 046-4a38-a5d0-fbaf134c792c.vsidx
create mode 100644 04_Automata_dan_Table-Driven_Construction/tpmodul4_2311104065/.vs/tpmodul4_2311104065/FileContentIndex/9d94ca67-8
7ba-4299-9bba-eddcc768d8139.vsidx
create mode 100644 04_Automata_dan_Table-Driven_Construction/tpmodul4_2311104065/.vs/tpmodul4_2311104065/FileContentIndex/9d94ca67-8
7ba-4299-9bba-eddcc768d8139.vsidx
                -8361
                          -c7d64adda2d2.vsidx
 create mode 100644 04_Automata_dan_Table-Driven_Construction/tpmodul4_2311104065/tpmodul4_2311104065/KodePos.cs
create mode 100644 04_Automata_dan_Table-Driven_Construction/tpmodul4_2311104065/tpmodul4_2311104065/bin/Debug/net8.0/tpmodul4_23111
04065.dps.json
create mode 100644 04_Automata_dan_Table-Driven_Construction/tpmodul4_2311104065/tpmodul4_2311104065/bin/Debug/net8.0/tpmodul4_23111
     965.dll
  create mode 100644 04_Automata_dan_Table-Driven_Construction/tpmodul4_2311104065/tpmodul4_2311104065/bin/Debug/net8.0/tpmodul4_23111
  create mode 100644 04_Automata_dan_Table-Driven_Construction/tpmodul4_2311104065/tpmodul4_2311104065/bin/Debug/net8.0/tpmodul4_23111
  create mode 100644 04 Automata dan Table-Driven Construction/tomodul4 2311104065/tomodul4 2311104065/bin/Debug/net8.0/tomodul4 23111
  94065.runtimeconfig.json
create mode 100644 04_Automata_dan_Table-Driven_Construction/tpmodul4_2311104065/tpmodul4_2311104065/obj/Debug/net8.0/apphost.exe
                                                                👭 Q Search 🤲 📜 🕼 🖊 💆 😈 💀 🚾
                                                                                                                                                                                                               へ 📤 🛜 ФI) 🖢 11:42 PM
 04065.sourcelink.ison
C:\RDL_Rengganis-Tantri-Pramudita_2311104065_SE0702\04_Automata_dan_Table-Driven_Construction\tpmodul4_2311104065>git push Enumerating objects: 66, done.

Counting objects: 100% (66/66), done.

Delta compression using up to 12 threads
Compression using up to 12 threads
Compressing objects: 100% (39/39), done.

Writing objects: 100% (419/41), 94, 16 kiB | 1.57 MiB/s, done.

Total 44 (delta 11), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (11/11), completed with 9 local objects.

To https://github.com/rengganistan/KPL_Rengganis-Tantri-Pramudita_2311104065_SE0702.git
a47a68c..e9b01d2 main -> main
C:\KPL Rengganis-Tantri-Pramudita 2311104065 SE0702\04 Automata dan Table-Driven Construction\tomodul4 2311104065>git add
C:\KPL_Rengganis-Tantri-Pramudita_2311104065_SE0702\04_Automata_dan_Table-Driven_Construction\tpmodul4_2311104065>git commit -m"menam
bahkan implementasi dengan state-based
[main 3247d73] menambahkan implementasi dengan state-based
 /Ca-4399-a310-09107C13960.V310X
create mode 1006440 40_Automata_dan_Table-Driven_Construction/tpmodul4_2311104065/.vs/tpmodul4_2311104065/FileContentIndex/6acbe3dd-f
248-4cbf-b2fc-ead441df6f3e.vsidx
delete mode 1006440 40_Automata_dan_Table-Driven_Construction/tpmodul4_2311104065/.vs/tpmodul4_2311104065/FileContentIndex/e3fef37c-e
704-4897-836f-c7d64adda2d2.vsidx
  create mode 100644 04 Automata dan Table-Driven Construction/tomodul4 2311104065/.vs/tomodul4 2311104065/FileContentIndex/f7252814-8
  cc9-la69-8426-659fb06052cf.vsidx
create mode 100644 04_Automata_dan_Table-Driven_Construction/tpmodul4_2311104065/tpmodul4_2311104065/DoorMachine.cs
C:\KPL_Rengganis-Tantri-Pramudita_2311104065_SE0702\04_Automata_dan_Table-Driven_Construction\tpmodul4_2311104065>git push
Enumerating objects: 69, done.
Counting objects: 100% (69/69), done.
Delta compression using up to 12 threads
                                                                                                    - 🚙 📮 🐠 🖊 🎸 💆 🖭 🤔 🖂
                                                                                                                                                                                                                            Q Search
                       ganis-Tantri-Pramudita_2311104065_SE0702\04_Automata_dan_Table-Driven_Construction\tpmodul4_2311104065>git push
C:\MPL_Rengganis-Tantri-Pramudita_2331104065_SE0702\04_Automata_dan_Table-Driven_Construction objects: 69, done.
Counting objects: 100% (69/69), done.
Delta compression using up to 12 threads
Compressing objects: 100% (34/34), done.
Writing objects: 100% (38/38), 12.99 KiB | 700.00 KiB/s, done.
Total 30 (delta 19), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (19/19), completed with 17 local objects.
To https://github.com/rengganistan/KPL_Rengganis-Tantri-Pramudita_2311104065_SE0702.git
e9b01d2..3247d73 main -> main
C:\KPL_Rengganis-Tantri-Pramudita_2311104065_SE0702\04_Automata_dan_Table-Driven_Construction\tpmodul4_2311104065>git pull Already up to date.
```