



Pilhas

Parte 1/2



Pilhas

- As pilhas são uma estrutura de dados que armazena uma coleção de elementos, mas que é restrita quanto à forma de acessá-los e manipulá-los.
- As pilhas são conhecidas como uma estrutura de dados LIFO (Last In, First Out), o que significa que o último elemento adicionado à pilha será o primeiro a ser removido.



Pilhas



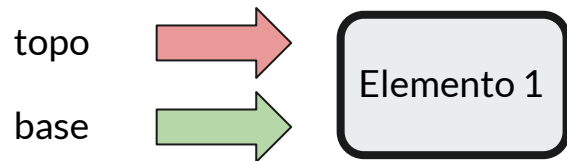


Pilhas

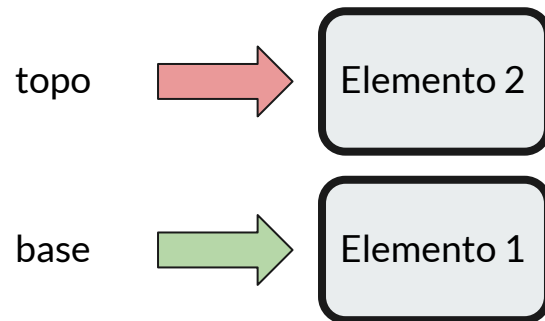
- As pilhas podem ser implementadas em JavaScript usando arrays, já que as operações de adicionar e remover elementos em uma pilha são equivalentes às operações push e pop em um array.



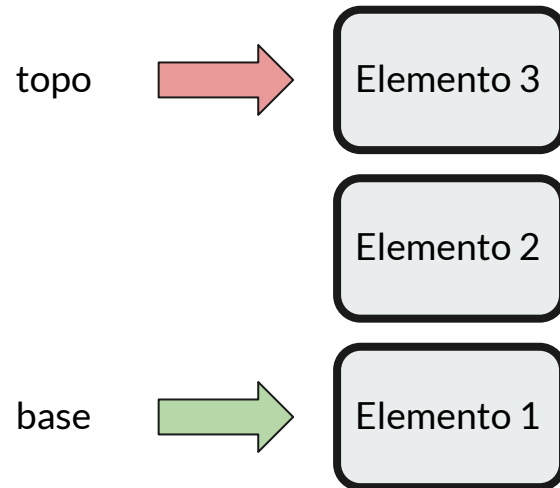
Pilhas inserção



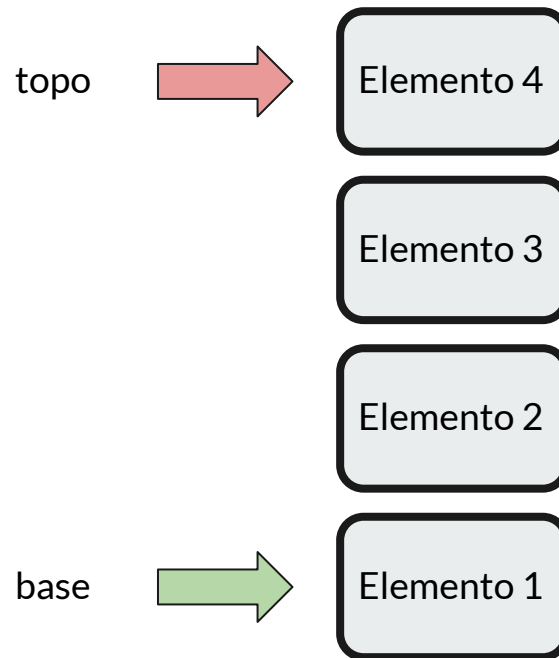
Pilhas inserção



Pilhas inserção

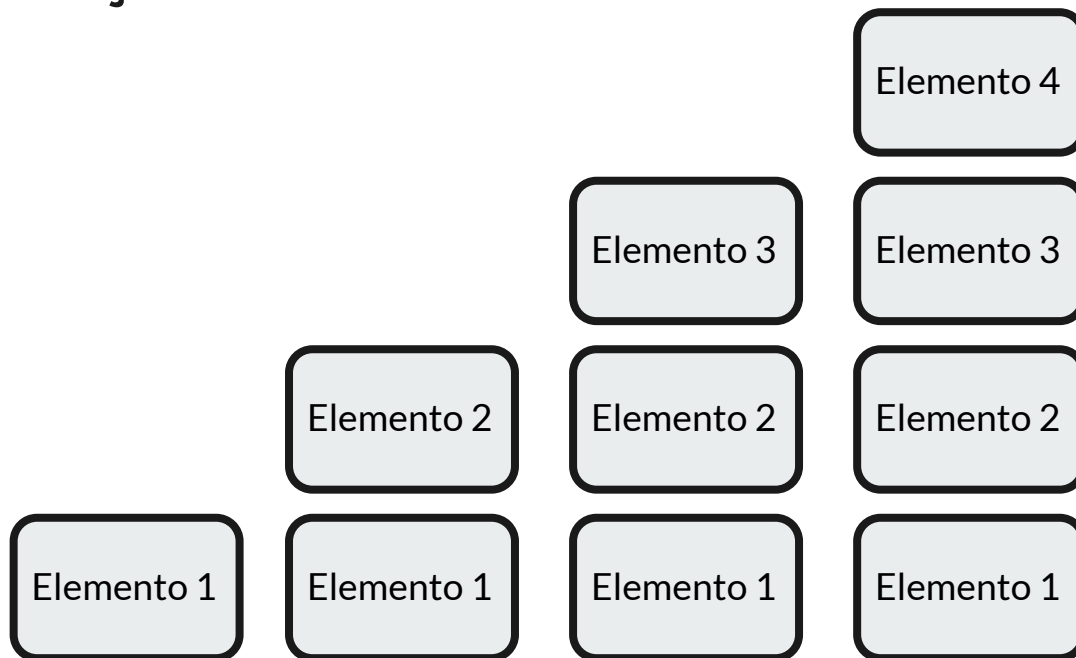


Pilhas inserção

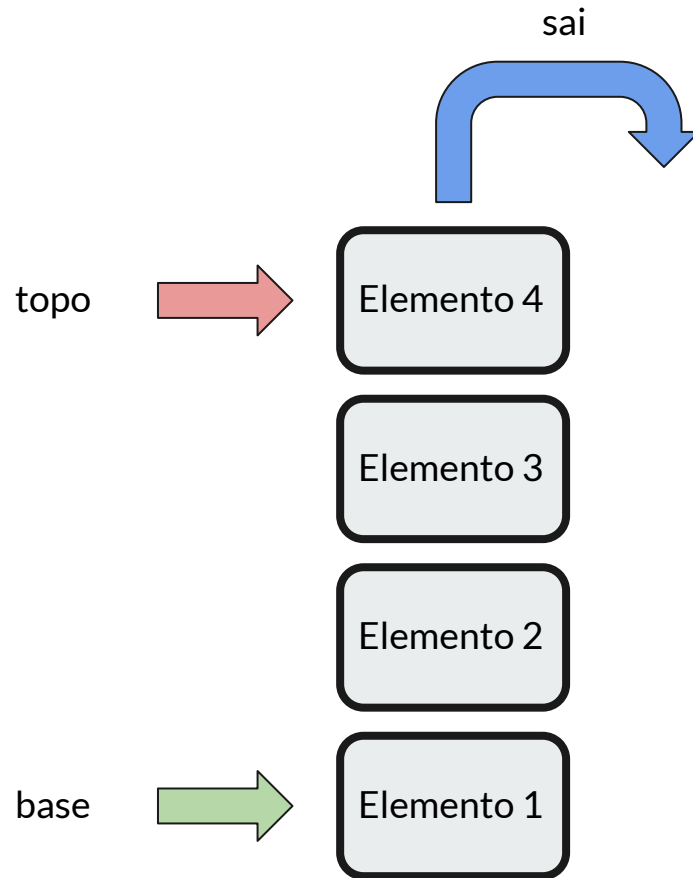




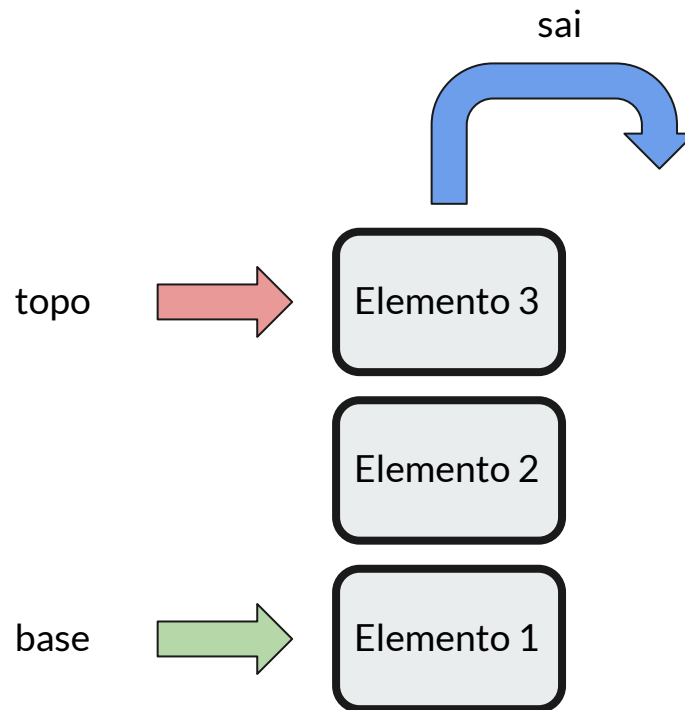
Pilhas inserção



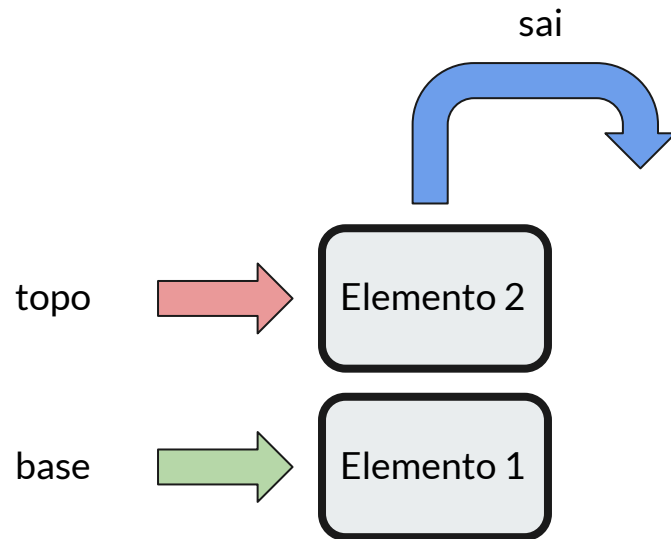
Pilhas remoção



Pilhas remoção

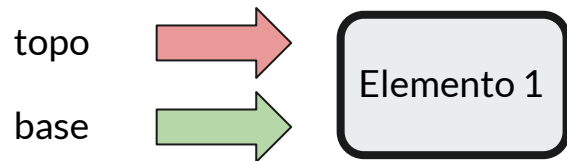


Pilhas remoção





Pilhas remoção





Pilhas

Alguns exemplos de aplicação de pilhas em programação incluem:

- Reverter a ordem de uma lista de elementos
- Verificar se uma sequência de parênteses está balanceada
- Implementar um algoritmo de busca em profundidade em um grafo
- Controlar a navegação em uma aplicação de navegador usando o botão "voltar"