

Javascript do Básico `</>` Antes do React Variáveis e Tipos de Dados

Professor: Milton Cesar Paes Santos

Variáveis no Javascript

O que é uma variável na Computação?

- É um espaço na memória para armazenar um valor, como um número que podemos usar em uma operação de adição, ou uma sequência de texto que possamos usar como parte de uma oração/frase/parágrafo.
- A respeito das variáveis é que seu conteúdo pode mudar. Se for necessário, ou se manter único durante toda a execução daquele script.

Variáveis no Javascript

Navegando pela Web encontrei a seguinte postagem

UTILIZE COMO UM PROFISSIONAL

VAR, LET E CONST

JAVASCRIPT

Existem três **palavras-chave** em JavaScript que podem ser usadas para declarar variáveis: **var**, **let** e **const**.

Cada palavra-chave tem regras e implicações diferentes sobre como as variáveis que elas criam podem ser usadas.

	var	let	const
Possui escopo global	✓	✗	✗
Possui escopo de função	✓	✓	✓
Possui escopo de bloco	✗	✓	✓
Pode ser reatribuída	✓	✓	✗
Pode ser Redeclarada	✓	✗	✗

Fonte: <https://www.instagram.com/p/CpP2eluuwn/>



INSTITUTO FEDERAL
Espírito Santo

Variáveis no Javascript

Então em 2023, temos três tipos de variáveis no javascript

VAR, LET e CONST

Mas o que seria reatribuir uma variável? Redeclarar uma variável?

Variáveis no Javascript

Vamos para o VS Code!

Tipos de Dados no Javascript

O mais recente padrão ECMAScript define sete tipos de dados:

Seis tipos de dados são os chamados primitivos:

- **Boolean**. true e false.
- **null**. Uma palavra-chave que indica valor nulo. Devido JavaScript ser case-sensitive, null não é o mesmo que Null, NULL, ou ainda outra variação.
- **undefined**. Uma propriedade superior cujo valor é indefinido.
- **Number**. 42 ou 3.14159.
- **String**. "Howdy"
- **Symbol** (novo em ECMAScript 6). Um tipo de dado cuja as instâncias são únicas e imutáveis.

e **Object**

Tipos de Dados no Javascript

Embora esses tipos de dados sejam uma quantidade relativamente pequena, eles permitem realizar funções úteis em suas aplicações.

- **Objetos** e **funções** são outros elementos fundamentais na linguagem. Você pode pensar em objetos pode ser qualquer coisa ou um recipientes para os valores, e funções como procedimentos que suas aplicações podem executar.

Referências

SILVA, M.S. React Aprenda Praticando. ISBN impresso: 978-65-86057-39-3, Ano: 2021.

Editora Novatec. Última visita realizada em 27/02/2023 no link

<https://novatec.com.br/livros/react-aprenda-praticando/>

Armazenando as informações que você precisa — Variáveis

Última visita realizada em 27/02/2023 no link

https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/JavaScript/First_steps/Variables

Introdução ao Javascript

Última visita realizada em 27/02/2023 no link

https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/JavaScript/First_steps/What_is_JavaScript