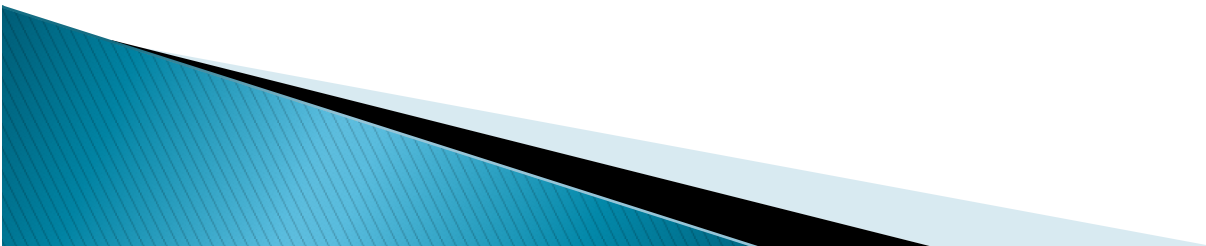




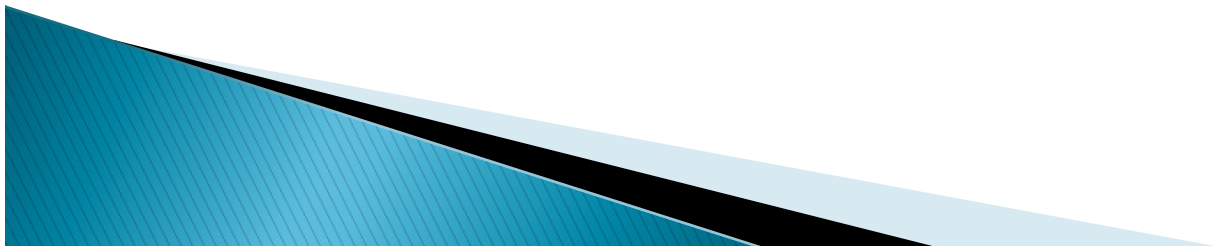
CMP1144 – Desenvolvimento de Aplicações para Dispositivos Móveis

Msc Gilcimar D. De Deus, PMP, MBA
gyngil@gmail.com



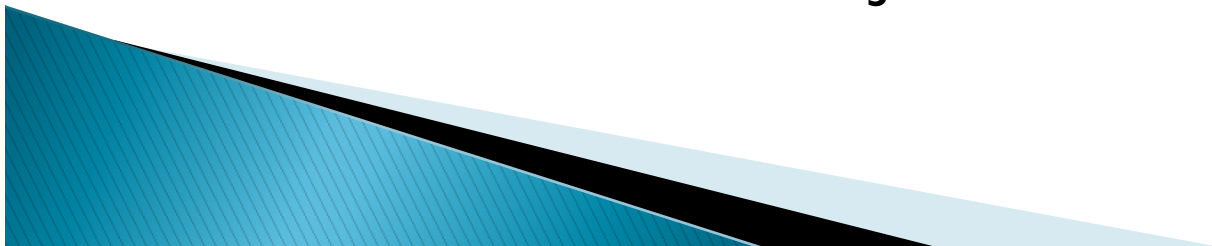
Revisão de Conceitos

- ▶ Cliente–Servidor Desktop
- ▶ Cliente–Servidor Web
- ▶ Aplicações 2 Camadas
- ▶ Aplicações 3 Camadas
- ▶ Aplicações N Camadas
- ▶ Padrões de Projetos
- ▶ Arquitetura de Componentes



Revisão de Conceitos

- ▶ Tecnologia Web
 - Java
 - JSP
 - JSF
 - HTML
 - JS
 - CSS
 - Servlet
 - Facelet
 - MVC Arquitetural
 - MVC Padrão de Projeto



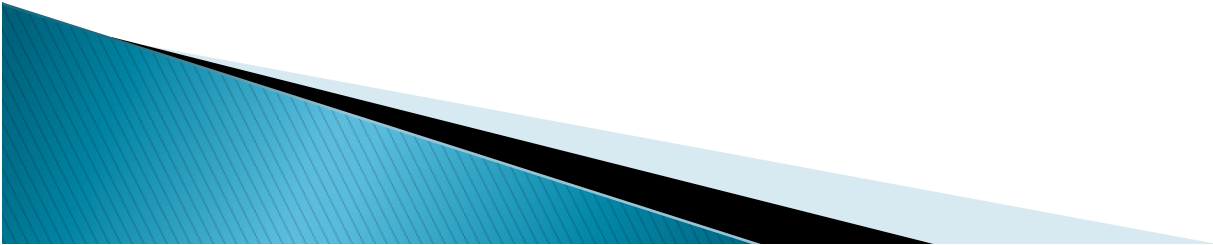
Revisão de Conceitos

► XML

```
<Pessoa>  
  <email>email@pucgoias.br</email>  
  <id>1234</id>  
  <idade>18</idade>  
  <nome>teste</nome>  
</Pessoa>
```

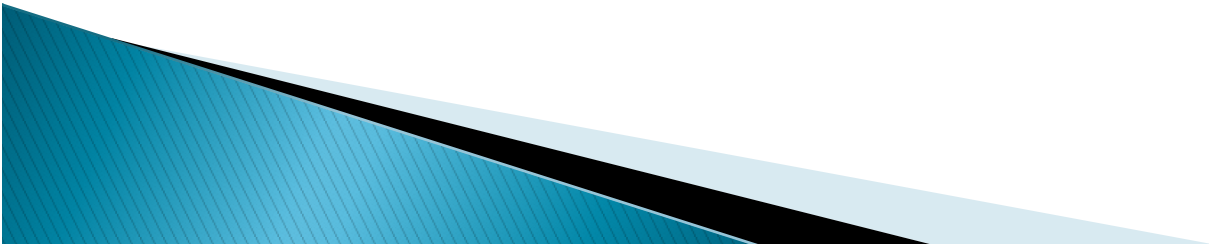
► JSON

```
{  
  "id":1234,  
  "nome":"teste",  
  "idade":18,  
  "email":"email@pucgoias.br"  
}
```



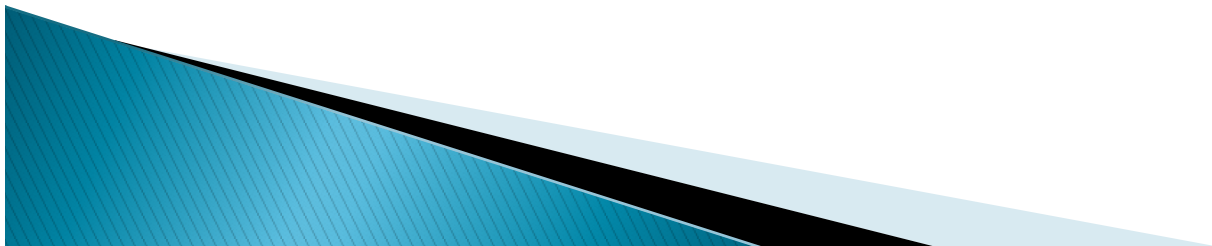
JSON mais complexo

```
{  
  "id": 123,  
  "title": "Object Thinking",  
  "author": "David West",  
  "published": {  
    "by": "Microsoft Press",  
    "year": 2004  
  }  
}
```



XML mais complexo

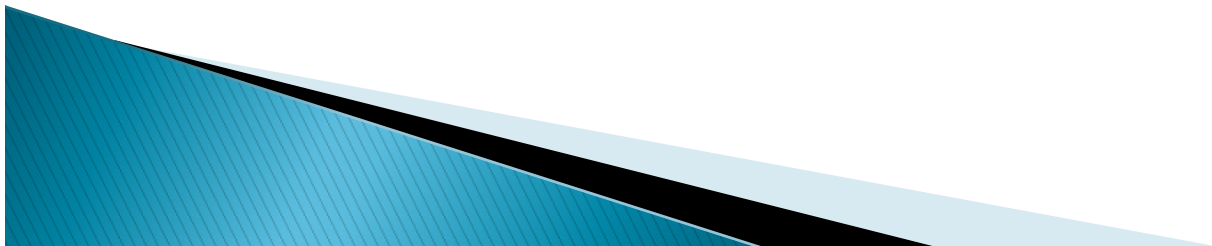
```
<?xml version="1.0"?>  
<book id="123">  
  <title>Object Thinking</title>  
  <author>David West</author>  
  <published>  
    <by>Microsoft Press</by>  
    <year>2004</year>  
  </published>  
</book>
```




Ferramentas

- ▶ Eclipse
- ▶ Tomcat 8 ou 9
- ▶ Android Studio 2.1 ou 2.3

- ▶ Debug
- ▶ Paciência
- ▶ Capacidade de Investigação
- ▶ Sentir-se motivado
- ▶ Sentir-se responsável pela construção



Exercício 01

- ▶ Defina os relacionamentos e crie os respectivos JSON e XML que representem o conjunto de objetos descrito abaixo:
 - ▶ Universidade (id, sigla, nome, endereço e site)
 - ▶ Professor (id, cpf, nome, endereço e telefone)
 - ▶ Sala (id, número, tipo (lab/pre), área, bloco)
 - ▶ Aluno (id, cpf, nome, data de nascimento, endereço e telefone)
 - ▶ Curso (id, sigla, nome)
 - ▶ Aula (aluno, sala, curso, professor, dia da semana, horário)
 - ▶ Obs.: endereço e telefone podem existir mais de um por entidade
- 

Exercício 02

- ▶ Implemente um método que utilize a entidade que represente o JSON/XML criado e utilize as ferramentas de transformação da API para:
 - ▶ 1) transformar um texto em objeto JSON
 - ▶ 2) transformar um texto em objeto XML
 - ▶ 3) transformar um objeto JSON em texto
 - ▶ 4) transformar um objeto XML em texto

