## NPC基类

**简述：所有NPC公共基类，所有的NPC必须继承自这个类。暂时设定游戏中出现的任何NPC玩家都可以招募，只要支付相应的工资就可以。**

角色基础信息

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 中文名称 | 字段 | 类型 |
| 编号 | id | int |
| 名称 | name | String |
| 年龄 | age | int |
| 介绍 | introduce | String |
| 能力 | abilityList | List |
| 外表分数 | appearance | int |

角色其他属性

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 中文名称 | 字段 | 类型 |
| 性格组件 | characterComponent | CharacterComponent |
| 一般技能组件 | generalSkills | GeneralSkillsComponent |
| 外表分数 | appearance | int |

外表指数：appearance 身上的装备可以增加人物的外表指数，根据装备的破损程度（耐久值），外观分数可以讲角色外观定义成各种状态（衣衫褴褛，干干净净，衣冠楚楚，雍容华贵，珠光宝气等）

角色战斗能力

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 基础体力 | basePhysicalStrength | int |
| 基础生命值 | baseHp | int |
| 基础攻击力 | baseAttack | int |
| 基础防御力 | baseDefense | int |
| 基础移动力 | baseMove | int |
| 战斗技能 | skillList | List<Skill> |

角色装备栏

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 中文名称 | 字段 | 类型 |
| 头部 | headPart |  |
| 衣服 | clothesPart |  |
| 裤子 | trousersPart |  |
| 鞋子 | shoesPart |  |
| 手套 | glovePart |  |
| 左手持有 | leftHandPart |  |
| 右手持有 | rightHandPart |  |
| 左手戒指 | leftRingPart |  |
| 右手戒指 | rightRingPart |  |
| 项链 | necklacePart |  |
| 背包 | backpackPart |  |

角色喜好组件

角色喜好组件：hobbyComponent NPC会对玩家身上的装备（appearance外表指数高低），玩家对话是选择的选项，玩家的身份，职业，等等，进行一个组合计算，从而影响玩家与该NPC产生的事件成功几率；

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 中文名称 | 字段 | 类型 |
| 喜欢的外表指数范围 | likeCharacter | CharacterComponent |
| 喜欢的性格范围 | likeCharacter | CharacterComponent |
| 喜欢的职业 | occupation | Occupation |