## 装备类

**简述：必须继承BaseGoods类 装备类，所有装备都继承这个类。**

**继承自**[BaseGoods](物品相关.docx)**的属性,若有不同，以**<物品相关.docx>**内的**[BaseGoods](file:///F:\GameStudio\开发记录\物品\物品相关.docx)**为准**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 中文名称 | 字段 | 类型 |  |  |
| 编号 | id | int |  |  |
| 名称 | name | String |  |  |
| 介绍 | introduce | String |  |  |
| 物品类别代码 | typeCode | Int[] |  |  |

BaseEquipment属性

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 中文名称 | 字段 | 类型 |  |  |
| 耐久值 | durabilityValue |  |  |  |
| 当前耐久值 | currentDurabilityValue |  |  |  |
| [外表指数](../NPC相关.docx#外表指数) | appearance | int |  |  |